

Algol

Michał Sieroń 256 259

1. Opis zakresu projektu

Program **Algol** jest symulacją gwiazd zmiennych zaćmieniowych i nie tylko. Pozwala na zdefiniowanie w presetach stanu systemu gwiazd i planet oraz ich właściwości. Użytkownik ma możliwość zmiany perspektywy, czy też poziomu przybliżenia. Presety mogą być zmieniane podczas pracy programu. Po zakończeniu pracy programu użytkownik może wygenerować wykres przedstawiający średnią jasność układu. Fragmenty wykresu mają przypisane kolory w zależności od presetu jaki był w tym czasie używany.

2. Analiza czasownikowo - rzeczownikowa

Symulacja przedstawiająca *ruch gwiazd i planet*. Każde z nich jest przedstawione w postaci kuli w **oknie symulacji**. W trakcie trwania symulacji **gwiazdy** świecą i *zmieniają położenie* w zależności od czasu. Po zakończeniu symulacji możliwe jest *wygenerowanie wykresu*.

Parametry symulacji:

- ilość obiektów
- typy obiektów
- parametry obiektów

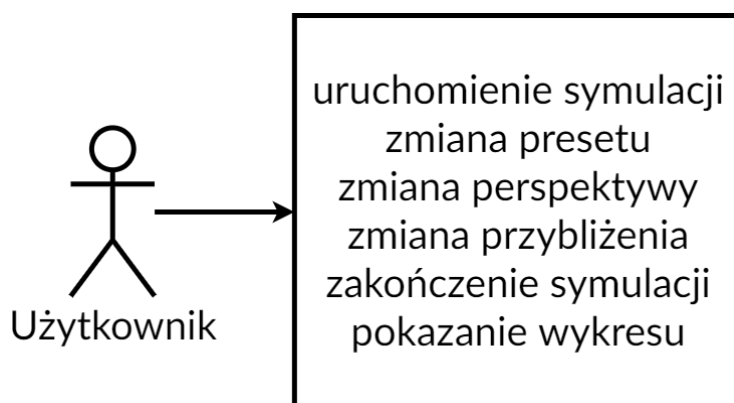
3. Karty CRC

App	Klasa rodzic: moderngl_window.WindowConfig
zarządza symulacją przechowuje aktualne ustawienia wczytuje preset zapisuje zmierzoną jasność systemu	Star Planet world Logger
world	
przechowuje stan świata odpowiada za zaktualizowanie wszystkich obiektów w świecie	Star Planet
Star	Klasa rodzic: worldobject
przechowuje dane opisujące stan gwiazdy aktualizuje stan gwiazdy przedstawia gwiazdę w postaci krotki zwraca kolor gwiazdy	

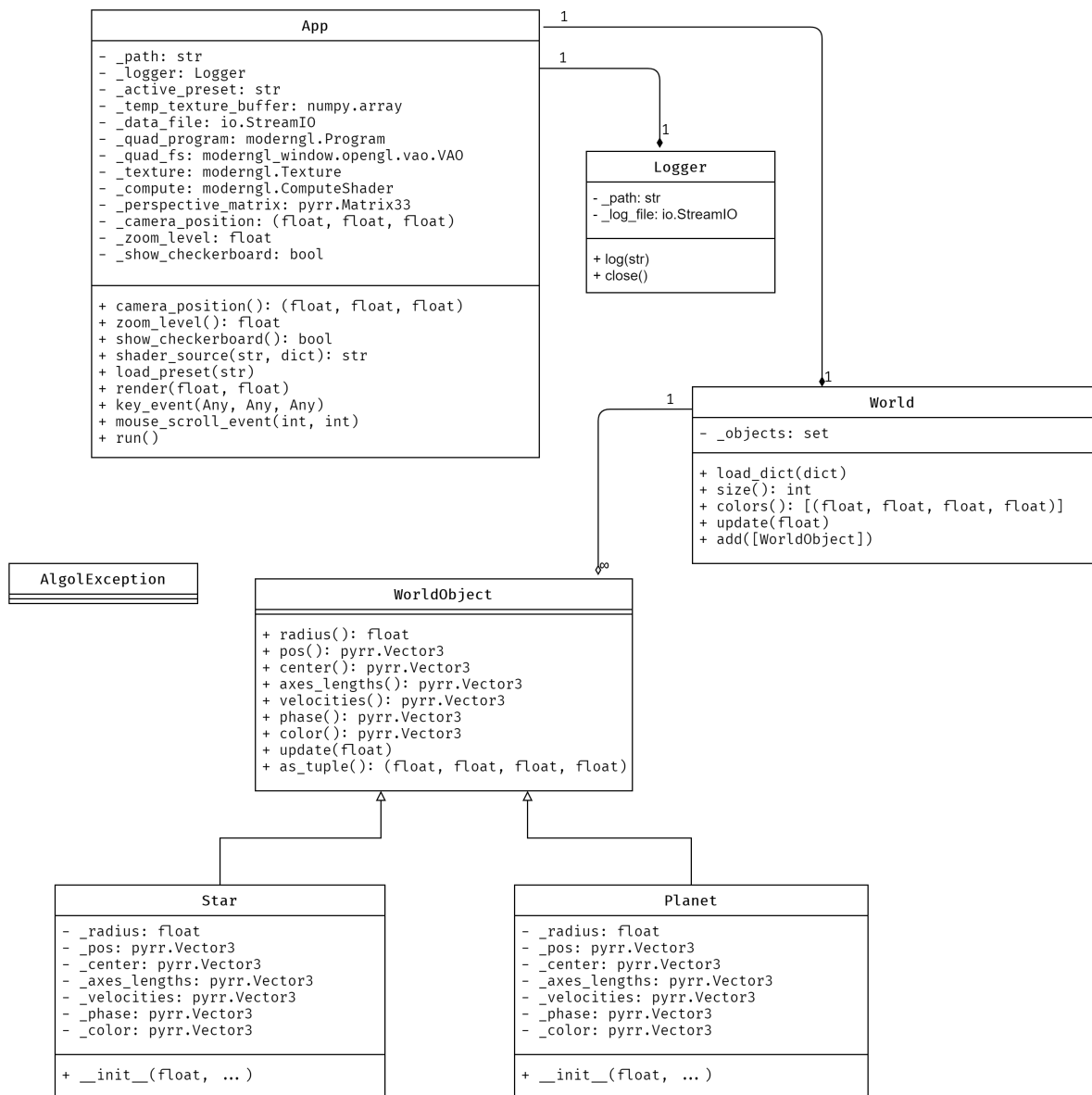
Planet	Klasa rodzic: worldObject
przechowuje dane opisujące stan planety aktualizuje stan planety przedstawia planetę w postaci krotki zwraca kolor planety	

Logger	
otwiera plik w trybie dopisywania dopisuje podane ciągi znaków do pliku tekstowego	

4. Diagram przypadków użycia



5. Diagram klas



6. Diagram aktywności

