

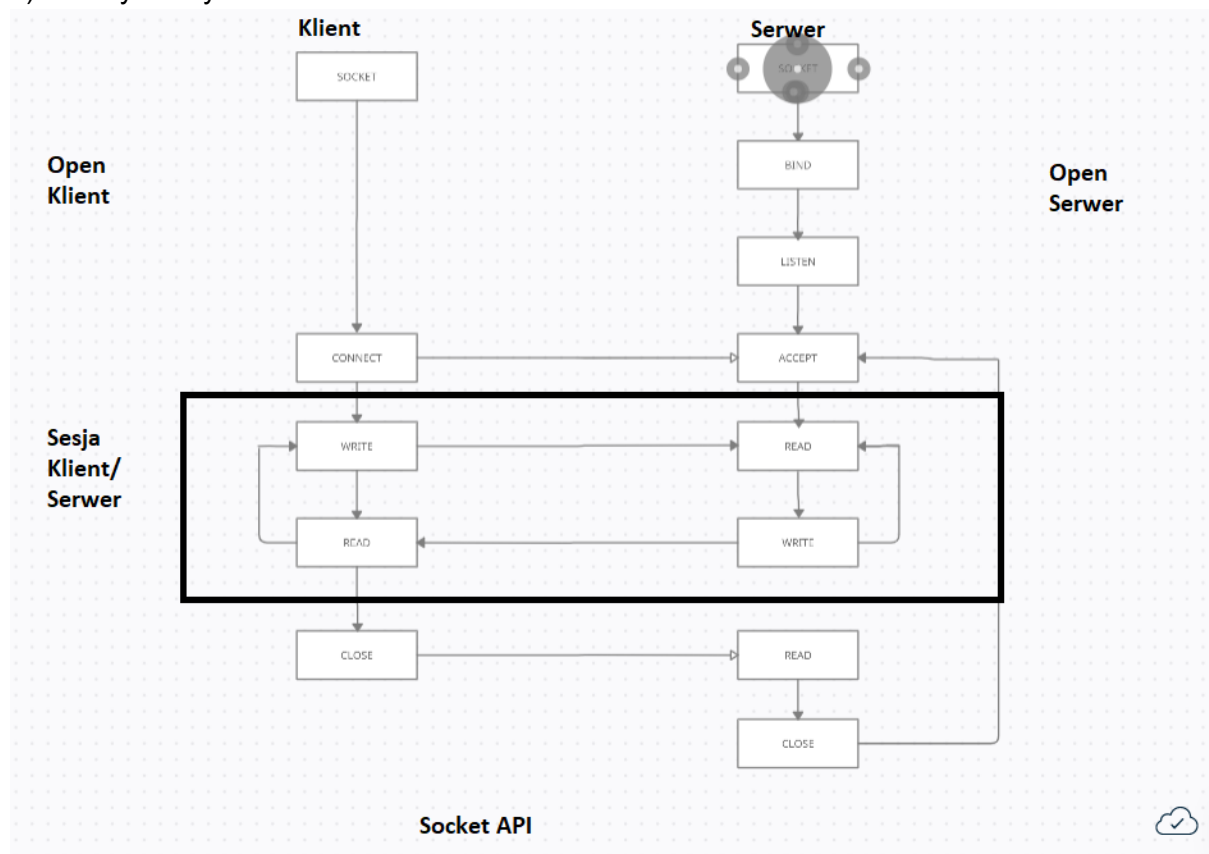
Dokument Techniczny Projektu Skryptu
“Aplikacja do nauki z fiszek języka Angielskiego”
Przedmiot : Programowanie Zaawansowane

1. Tematyka Projektu :

Temat projektu który wybraliśmy to prosta aplikacja do nauki z fiszek języka Angielskiego, sposób działania aplikacji: Klient łączy się z serwerem i następnie prosi o dowolną liczbę fiszek, następnie serwer wysyła konkretną liczbę fiszek do klienta jedna po drugiej , klient uzupełnia otrzymane fiszki w języku angielskim, gdy już je wszystkie uzupełni serwer wyśle komunikat z otrzymaną oceną za rozwiązanie, a klient będzie miał do wyboru zakończyć naukę lub poprosić o kolejny zestaw fiszek.

2. Diagramy :

1) Przesył Danych :



2) Przypadków użycia



3. Opis techniczny projektu

Aplikację którą wybraliśmy na temat projektu zamierzamy napisać w języku Java z wykorzystaniem Socket API.

Aplikacja którą stworzyliśmy została napisana w środowisku IntelliJ IDEA, razem z dokumentem technicznym przesyłamy dwa pliki .java (Client i Server).