

NNUI2

Semestrální práce 2

Michal Struna

1. Instalace a spuštění

Pro spuštění programu je třeba mít nainstalovaný Python 3.6.x a následující balíčky:

- numpy
- matplotlib
- tensorflow nebo tensorflow-gpu
- scikit-image

Spuštění programu lze provést z terminálu pomocí interpretu python3 (popř. python):

```
python3 main.py

# Na linuxu lze i toto (pokud se python nachází na /usr/bin/python3):
./main.py
```

Zdrojový kód 1 – Spuštění programu

1.1. Parametry

Program bez parametrů pouze vypíše `summary()` obou neuronových sítí. Pro změnu chování je nutno dosadit některé z parametrů:

Parametr	Zkratka	Význam
<code>--help</code>	<code>-h</code>	Zobrazí nápovědu s použitím všech parametrů.
<code>--run FILE</code>	<code>-r</code>	Použije vybranou neuronovou síť na rozhodnutí, zda obrázek na cestě <i>FILE</i> zobrazuje lidskou hlavu.
<code>--use {FFNN,CNN}</code>	<code>-u</code>	Specifikuje síť použitou pro další operace. Může nabývat hodnot <i>FFNN</i> nebo <i>CNN</i> . Pokud není specifikováno, program vykoná zvolenou operaci pro obě sítě najednou.
<code>--dir DIR</code>	<code>-d</code>	Specifikuje zdrojový adresář pro další operace. Adresář by měl obsahovat obrázky rozdělené do podadresářů dle kategorií (např. heads, non-heads). Pokud není specifikováno, použije se <i>img/test</i> pro testování a <i>img/train</i> pro trénování.
<code>--test</code>	<code>-t</code>	Provede testování vybrané neuronové sítě pro všechny obrázky ve vybraném adresáři.
<code>--train PATIENCE BATCH VAL RATE</code>	<code>-tr</code>	Natrénuje síť se zadaným <code>batch_size</code> , <code>val_split</code> a <code>learning_rate</code> . Trénování se ukončí, pokud <code>PATIENCE</code> po sobě jdoucích epoch nesníží <code>val_loss</code> . Obě sítě jsou již natrénované . <i>Může trvat delší dobu.</i>

Tabulka 1 – Parametry programu.

```
# Rozhodne, zda 7.png obsahuje hlavu a zobrazí výsledek pro FFNN i CNN.
python3 main.py --run images/7.png

# Proveďte test CNN pro všechny obrázky v adresářích img/positive/test a
img/negative/test.
python3 main.py --use cnn --test

# Bude trénovat FFNN tak dlouho, dokud 50 za sebou jdoucích epoch
# nesníží val_loss. batch_size=32, val_split=0.15 a learning_rate=0.001.
python3 main.py --use ffnn --dir data --train 50 32 0.15 0.001
```

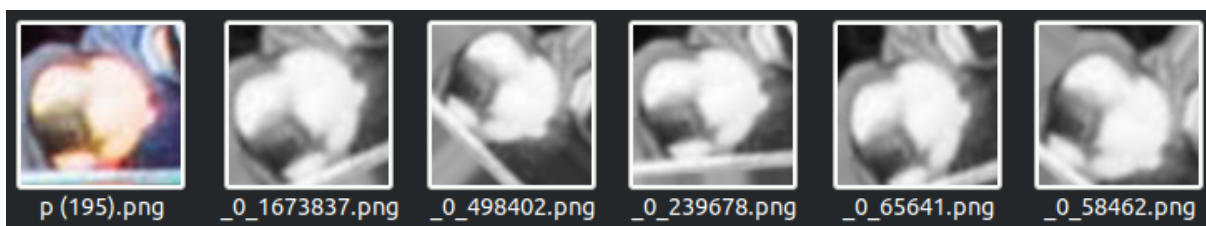
Zdrojový kód 2 – Příklady spuštění programu s parametry.

2. Postup vypracování

2.1. Prevence overfitting

Obě neuronové sítě využívají několik technik jako prevenci proti přeučení se na trénovací množině:

- Pomocí `ImageDataGenerator` je za využití náhodných transformací obrázků zvětšena trénovací množina (z výkonostních důvodů pouze CNN),
- Počty vrstev a neuronů jsou zvoleny tak, aby byly co nejmenší a zároveň nedocházelo k underfitting,
- Dense vrstvy jsou následované vrstvou `Dropout`.



Obrázek 1 – Transformace obrázku (rotace, zoom, jas) uplatněné během trénování

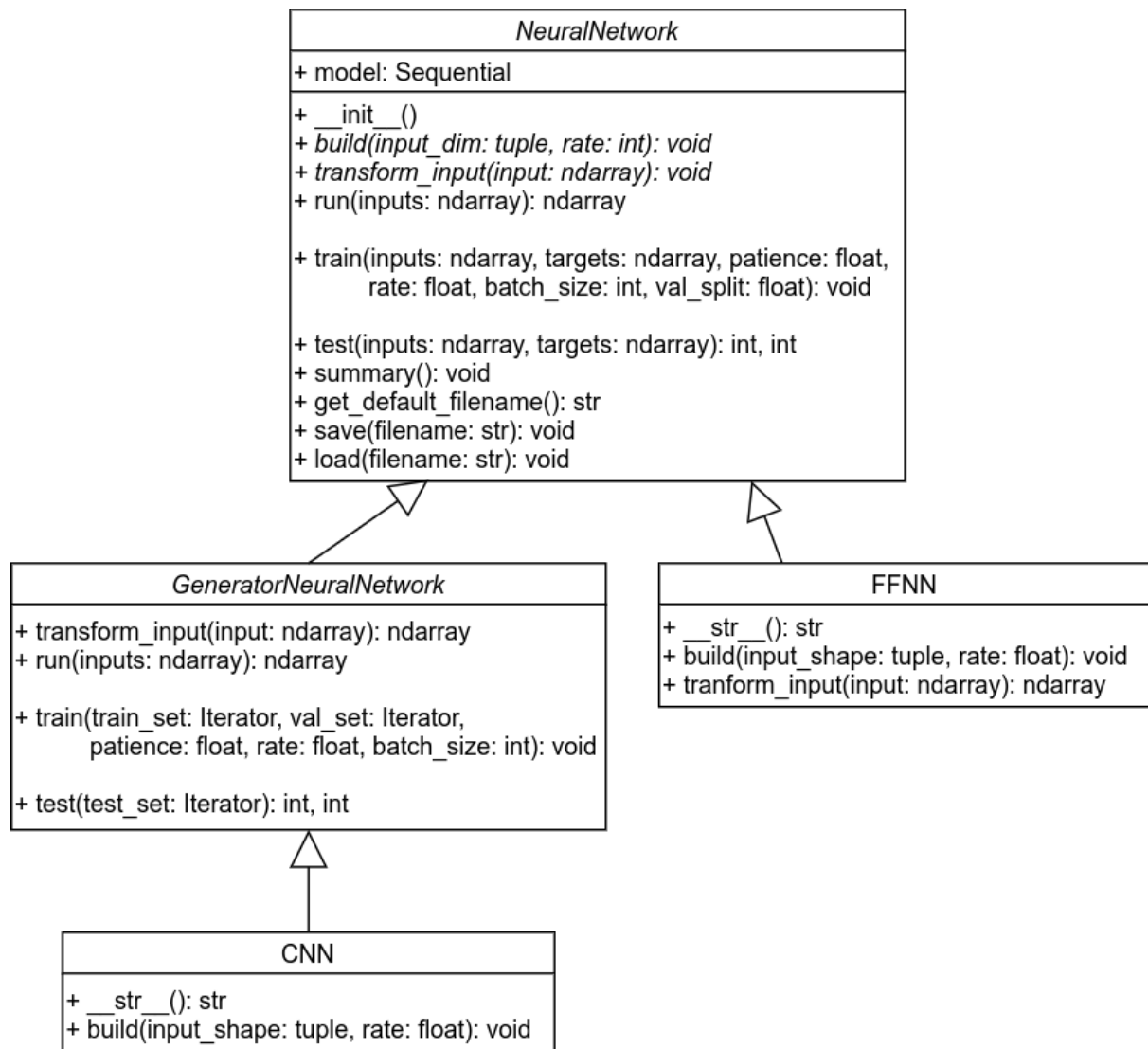
2.2. Další parametry

V průběhu návrhu sítí se dále osvědčila tato nastavení:

- `learning_rate` u algoritmu `RMSprop` nabývá hodnoty `0,0001`,
- `batch_size` u metody `fit` je `4`,
- trénování je zastaveno tehdy, pokud 50 po sobě jdoucích epoch nesníží `val_loss`,
- FFNN bude pracovat s RGB obrázky, CNN s grayscale obrázky.

2.3. Architektura

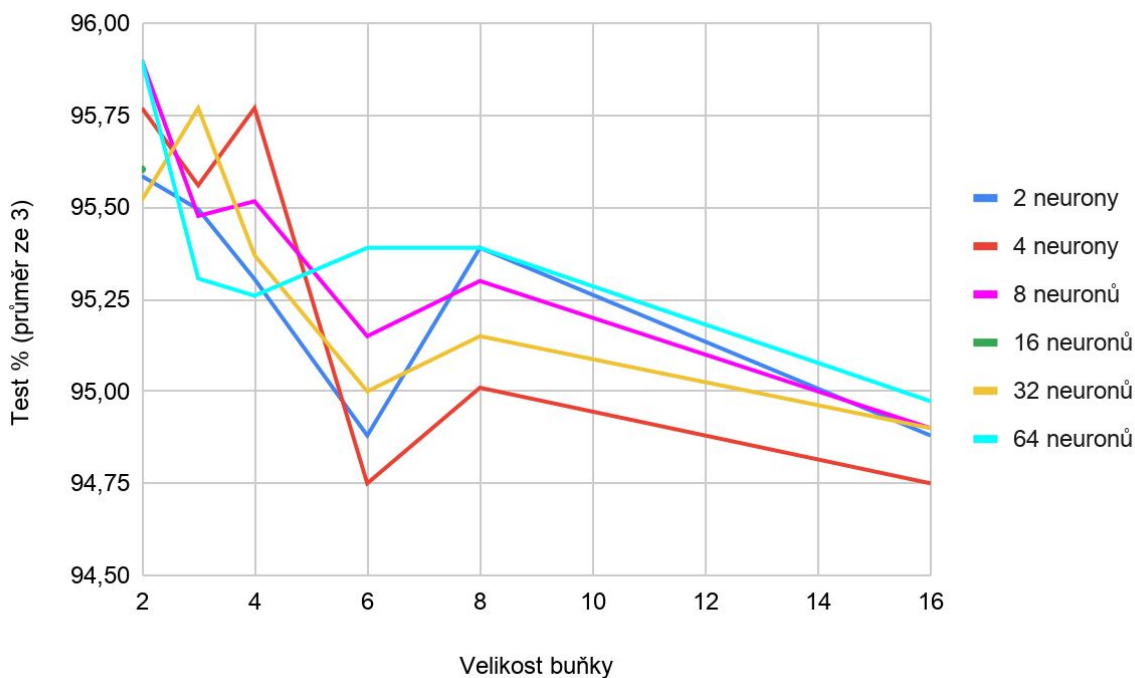
V programu jsou základní funkcionality neuronové sítě umístěny v abstraktní třídě `NeuralNetwork`. Z ní pak dědí konkrétní typy sítí a implementují abstraktní metodu `build` pro vytvoření neuronové sítě a `transform_input` jako mezivrstvu mezi obrázkem a vstupní vrstvou neuronové sítě.



Obrázek 2 – UML diagram neuronových sítí

2.4. FFNN

Při tvorbě dopředné neuronové sítě byla zkoumána úspěšnost při testování vzhledem k počtu neuronů ve skryté vrstvě a velikosti buňky v pixelech. Počet kategorií (`orientations`) v histogramu orientovaných gradientů je nastaven na výchozích 9.



Graf 1 – Úspěšnost testování v závislosti na počtu neuronů a velikosti buňky u FFNN

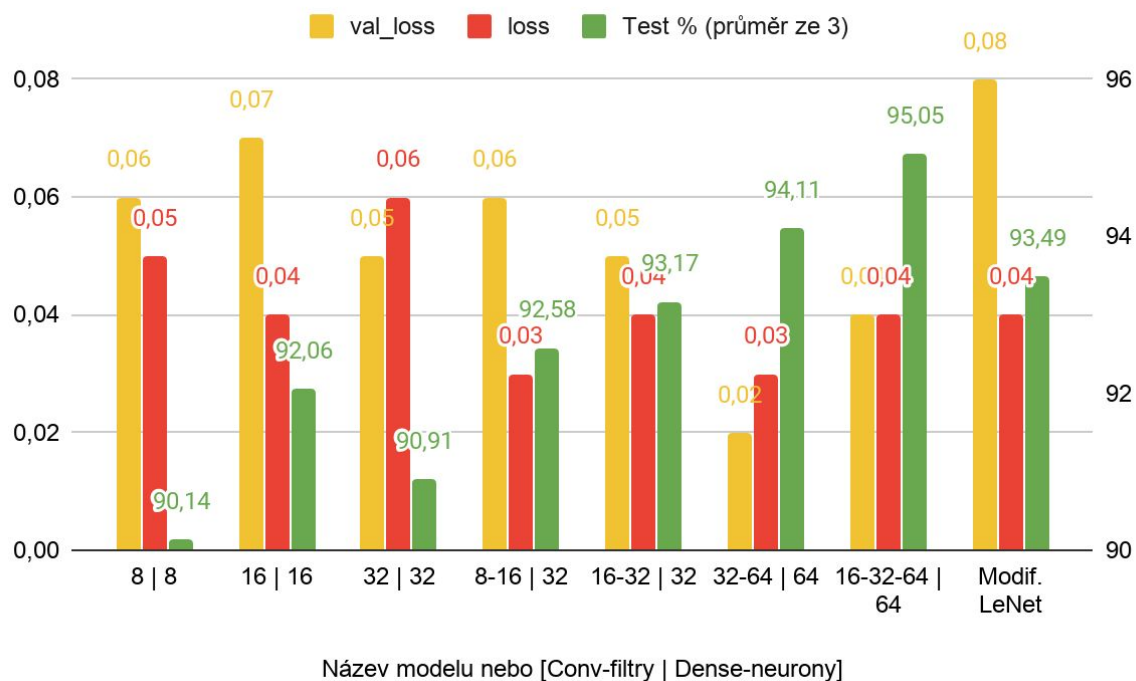
Z grafu výše je patrné, že počet neuronů má na úspěšnost testování minimální vliv. Naopak pro velikost buňky se osvědčily hodnoty 2, 3 nebo 4. Nejvyšší úspěšnost (96,16 %) byla zaznamenána u velikosti buňky 2 pro 8 neuronů v Dense vrstvě.

Vrstva	Parametry	Akt. fce
Dense	neurons = 8	tanh
Dropout	rate = 0,4	
Dense	neurons = 2	softmax

Tabulka 2 – Vrstvy dopředné neuronové sítě

2.5. CNN

U konvoluční neuronové sítě byla zkoumána úspěšnost při testování na modelech v grafu níže. Čísla před závorkou znamenají počty filtrů v konvolučních vrstvách a čísla v závorce počty neuronů v dense vrstvách.



Graf 2 – loss, val_loss a úspěšnost testování v závislosti na počtu vrstev a filtrů u CNN

Nejlepší výsledky (96,03% úspěšnost) vykázaly 3 konvoluční vrstvy s počty filtrů 16, 32 a 64.

Vrstva	Parametry	Akt. fce
Convolution2D	filters = 16, kernel = 3x3	relu
MaxPooling2D	size = 2x2, strides = 2x2	
Convolution2D	filters = 32, kernel = 3x3	relu
MaxPooling2D	size = 2x2, strides = 2x2	
Convolution2D	filters = 64, kernel = 3x3	relu
MaxPooling2D	size = 2x2, strides = 2x2	
Flatten		
Dense	neurons = 64	relu
Dropout	rate = 0.4	
Dense	neurons = 2	softmax

Tabulka 4 – Vrstvy konvoluční neuronové sítě

3. Výsledek

	FFNN	CNN
Vstup (trénování)	Pole histogramů orientovaných gradientů (použití generátoru by bylo problematické)	Generátor grayscale obrázků s náhodnými transformacemi
Extrakce vlastností	Výpočtem histogramu orientovaných gradientů (nutná externí knihovna)	Pomocí 3 konvolučních vrstev
Klasifikace	Pomocí 2 vrstev typu Dense	Pomocí 2 vrstev typu Dense
Výstup	Vektor o velikosti počtu kategorií ([1 0] nebo [0 1])	Vektor o velikosti počtu kategorií ([1 0] nebo [0 1])
Doba trénování	Kratší, 2 m 34 s	Trvá déle, 4 m 59 s
Epoch trénování	61	249
Loss	0,0001	0,02
Val loss	0,02	0,05
Úspěch testování	96,16 %	96,03 %
Doba klasifikace	Vypočítat HOG trvá delší dobu, zvláště při testování, kdy je obrázků hodně	Rychlé (při využití CUDA)
Trénování	val_loss i loss se rychle přiblíží minimální hodnotě. Už po 10 epochách 95 % v testu	loss pomalu klesá, val_loss často zůstane vysoké (náchylnost k přetrénování).
Velikost	2,8 MB	763 kB

Tabulka 5 – Porovnání neuronových sítí

```

michal@Michal:~/dev/ai/ffnn-cnn-image-recognition$ ./main.py --run img1.png
+-----+-----+-----+-----+
|               | Výsledek   | Zaokrouhl. | Závěr       |
+-----+-----+-----+-----+
| CNN           | [0.99 9e-4] | [1 0]       | Je hlava    |
+-----+-----+-----+-----+
| FFNN          | [0.99 2e-5] | [1 0]       | Je hlava    |
+-----+-----+-----+-----+

```

Obrázek 3 – Ukázka klasifikace obrázku

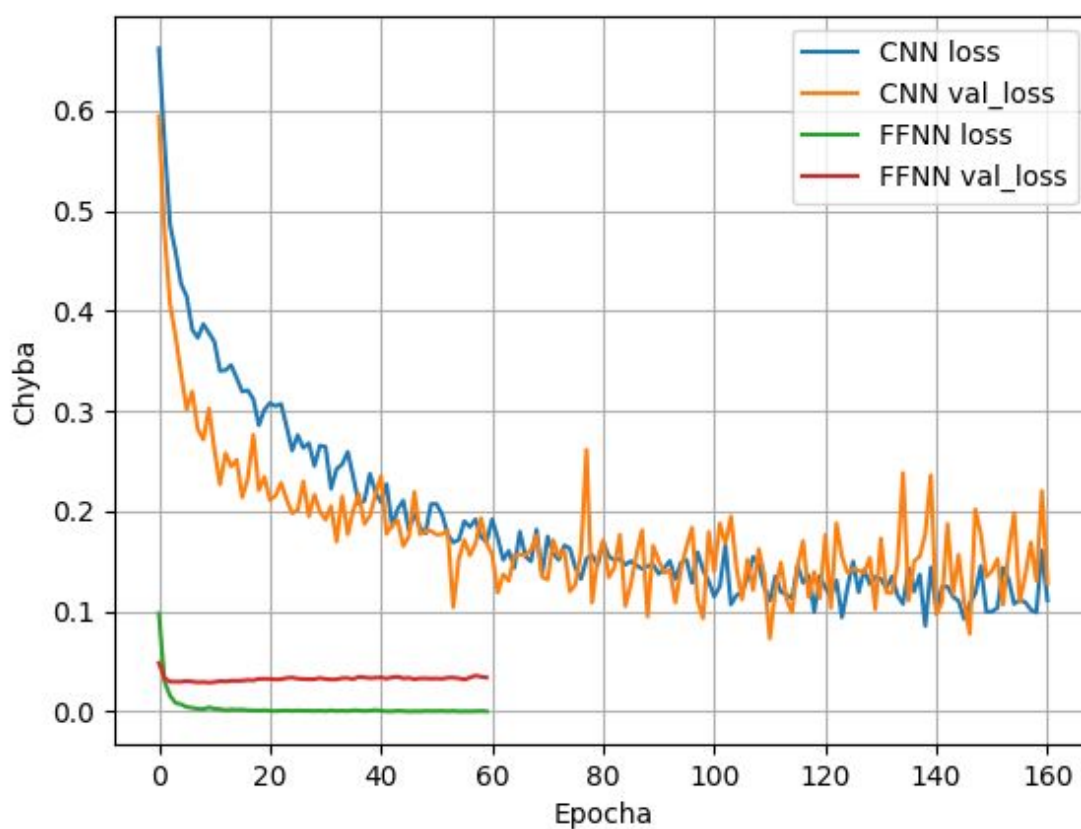
```
michal@Michal:~/dev/ai/ffnn-cnn-image-recognition$ ./main.py --test
```

	Správně	Špatně	Celkem	Úspěšnost
CNN	750	31	781	96.03 %
FFNN	751	30	781	96.16 %

Obrázek 4 – Ukázka testování neuronových sítí

```
michal@Michal:~/dev/ai/ffnn-cnn-image-recognition$ ./main.py --train 50 0.0001 4 0.15
```

	loss	loss_val	Doba
CNN	0.11	0.12	3 m 47 s
FFNN	3.63e-4	3.41e-2	1 m 38 s



Obrázek 5 – Ukázka trénování neuronových sítí