

# PRACOVNÝ LIST

## PROGRAMOVANIE – TKINTER/KOMPLEXNÝ PROJEKT

### ZADANIE PROJEKTU

Vytvorte projekt grafického editora. Editor umožní

- kreslenie myšou na kresliacej ploche
- nastavenie farby pera a farby papiera výberom z farebnej palety
- kreslenie rôznych grafických tvarov/štetcov pomocou tlačidiel myši
- nastavenie hrúbky pera prostredníctvom vstupov z klávesnice
- zmazanie grafickej plochy pomocou tlačidla v okne programu

Výsledný projekt uložte ako súbor s názvom *meno\_ziaka\_projekt.py*.

### HODNOTIACA RUBRIKA

Požiadavka	Splnená (✓)/Nesplnená(✗)
Použitie myši na kreslenie	
Nastavenie farby papiera	
Nastavenie farby pera	
Rôzne grafické tvary/štetce (aspoň 3)	
Nastavenie hrúbky pera	
Zmazanie plochy	
Celková funkčnosť programu	
Vlastný tvorivý nápad navyše (bonus)	