

PRACOVNÝ LIST

PROGRAMOVANIE – OPAKOVANIE I.

ÚLOHA 1 (POVINNÁ)

Prepravná spoločnosť nás požiadala o návrh objednávkového systému, preto je potrebné vytvoriť program, ktorý by vykresľoval rozloženie miest v ich autobusoch. Načrtnite, ako by mohol vyzeráť grafický výstup programu a navrhните preň potrebné funkcie.



ÚLOHA 2 (POVINNÁ)

Naprogramujte navrhnuté funkcie (z úlohy 1). Vytvorte program **autobus1.py**, ktorý pomocou naprogramovaných funkcií vykreslí rozloženie miest v autobuse podľa úlohy 1.

ÚLOHA 3 (POVINNÁ)

Upravte program z predchošej úlohy tak, aby vykresľoval rozloženie miest v inom type autobusov (podľa obrázku vpravo) a uložte ho ako **autobus2.py**.



ÚLOHA 4 (DOBROVOĽNÁ)

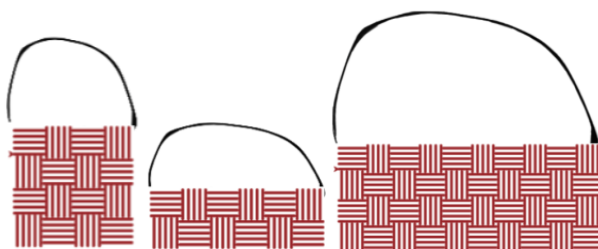
Doplňte k pripravenej funkcii **sestuholnik()** v súbore **geometria.py** ďalšie funkcie, ktoré funkciu **sestuholnik()** volajú, pomocou ktorých je možné vykresliť nasledovný ornament určený na potlač obrusov:



Tvorivé rozšírenie úlohy (nepovinné): Navrhňte pomocou Vašich funkcií nový, zaujímavý a netradičný vzor potlače na obrus.

ÚLOHA 5 (DOBROVOĽNÁ)

Navrhňte vhodné funkcie pre vykresľovanie jednoduchého výpletového vzoru pre košíky. Funkcie (resp. ich kombinácie) by mali umožňovať vykresľovanie vzorov pre všetky tri výrobné typy košíkov (zobrazené na obrázkoch nižšie):



Vytvorte program **kosik.py**, ktorý pomocou navrhnutých funkcií vykreslí výpletový vzor najväčšieho košíka.