PRACOVNÝ LIST

PROGRAMOVANIE – Tkinter/komplexný projekt

Zadanie projektu

Vytvorte projekt grafického editora. Editor umožní

* kreslenie myšou na kresliacej ploche
* nastavenie farby pera a farby papiera výberom z farebnej palety
* kreslenie rôznych grafických tvarov/štetcov pomocou tlačidiel myši
* nastavenie hrúbky pera prostredníctvom vstupov z klávesnice
* zmazanie grafickej plochy pomocou tlačidla v okne programu

Výsledný projekt uložte ako súbor s názvom ***meno\_ziaka\_projekt.py****.*

Hodnotiaca rubrika

|  |  |
| --- | --- |
| **Požiadavka** | **Splnená (🗸)/Nesplnená(🗴)** |
| Použitie myši na kreslenie |  |
| Nastavenie farby papiera |  |
| Nastavenie farby pera |  |
| Rôzne grafické tvary/štetce (aspoň 3) |  |
| Nastavenie hrúbky pera |  |
| Zmazanie plochy |  |
| Celková funkčnosť programu |  |
| Vlastný tvorivý nápad naviac (bonus) |  |