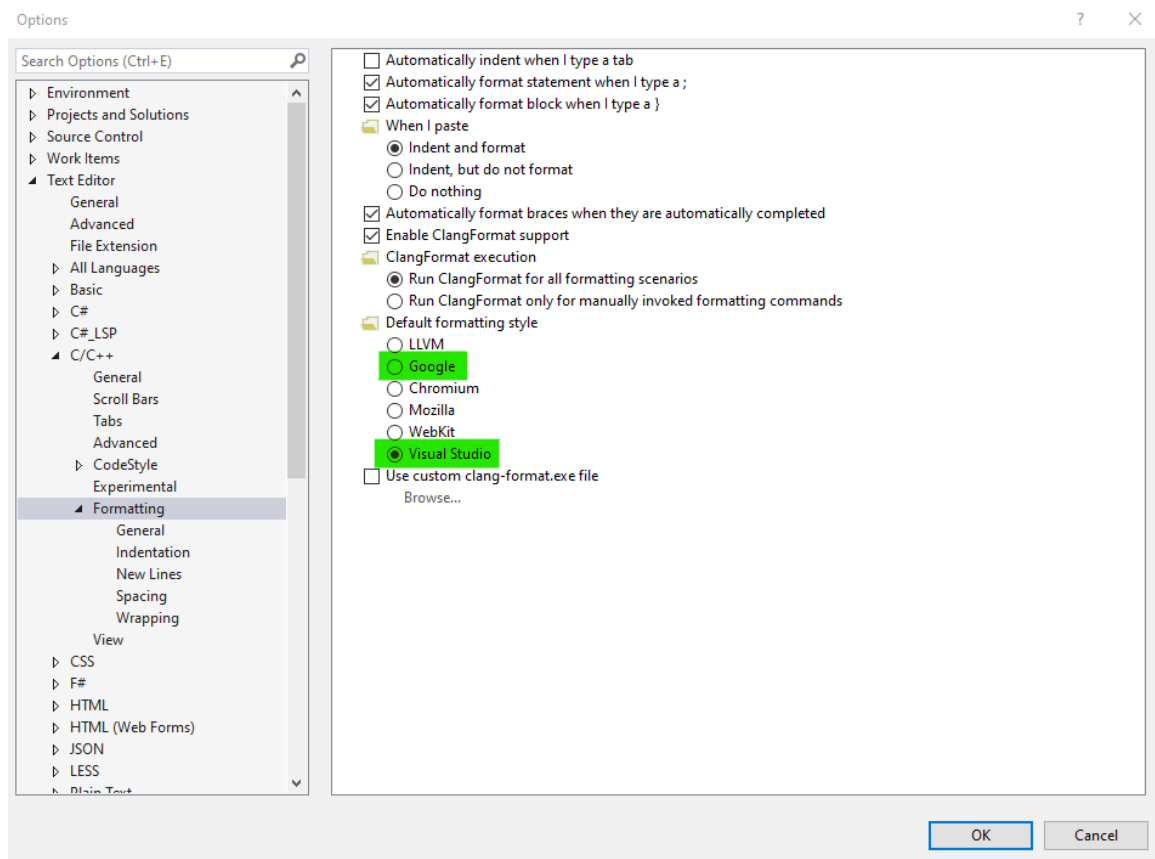


Cpplint

W repozytorium na githubie umieściłem dwa pliki:

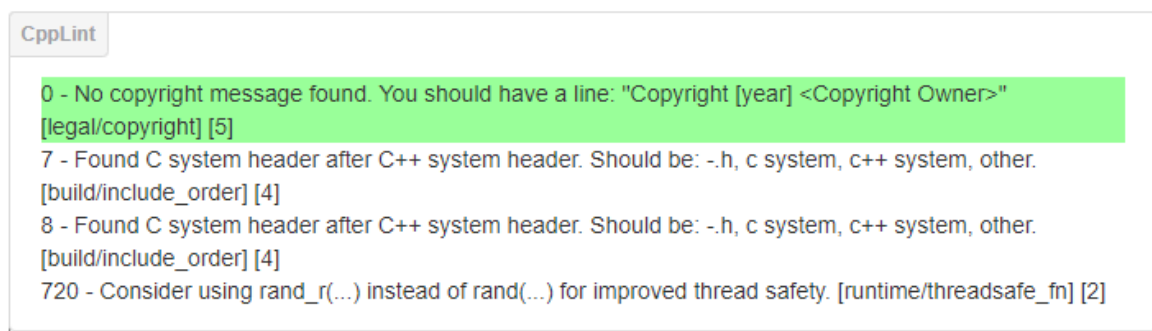
- `ligting_vs_rules.cpp`
- `lighting_google_rules.cpp`

Oba pliki zawierają identyczny kod, jedynie inaczej sformatowany. Oba pliki zostały sformatowane przy użyciu narzędzia automatycznego formatowania, wbudowanego w IDE Visual Studio 2019 (Rysunek 1).



Rysunek 1 Ustawienia Visual Studio

Mimo zastosowania reguł Google, cpplinter ze strony cpplint.appspot.com wciąż wykazuje pewne błędy, co przedstawia Rysunek 2.



Rysunek 2 Wykaz błędów cpplint

Błąd w linii 0 postanowiłem zignorować.

Błąd w linii 7 oraz 8 dotyczy kolejności „includów” w pliku (Rysunek 3).

```
1. #include <windows.h>
2.
3. #include <cmath>
4. #include <stdio>
5. #include <ctime>
6.
7. #include <gl/gl.h>
8. #include <gl/glut.h>
9.
```

Rysunek 3 Kolejność "includów"

Cpplint'er twierdzi, że linia 7 oraz 8 powinna być wstawiona na samym początku (przed „#include <windows.h>”). Jednak wstawienie ich w to miejsce powoduje nieprawidłowe dołączenie tych bibliotek do projektu, co skutkuje 850 błędami w projekcie. Dlatego postanowiłem zostawić te „include” odpowiednio w linii 7 oraz 8.

Ostatni błąd dotyczy użycia funkcji `rand_r()`, zamiast `rand()`. Nie udało mi się odnaleźć sugerowanej funkcji w żadnej bibliotece, dlatego nie została ona zmieniona.