

Stwórz trzy klasy `WatekA`, `WatekB`, `WatekC` rozszerzające klasę `Thread`. Każda z klas w metodzie `run()` powinna w nieskończonej pętli realizować zadanie. Dla potrzeby wykonania ćwiczenia przyjmij że zadanie polega na wypisaniu na konsoli litery odpowiednio A, B lub C (w zależności od nazwy klasy).

W metodzie *main* program powinien uruchomić po jednej instancji każdego z wątków, a następnie po upływie połowy sekundy wątki `WatekA`, `WatekB`, `WatekC` powinny zostać przerwane i program powinien się zakończyć. Podczas kończenia każdego z wątków powinien pojawić się komunikat *Koniec watku X*, gdzie *X* to litera wątku. Wszelka konfiguracja klas `WatekA`, `WatekB`, `WatekC` powinna zostać wykonana w metodzie *main* na poziomie konstruktorów tych klas.

Wykonanie zadań poszczególnych wątków powinno być tak skoordynowane z innymi wątkami, aby w rezultacie na ekranie pojawiało się:

```
A
B
C
B
A
B
C
...
B
A
B
C
B
Koniec watku B
Koniec watku C
Koniec watku A
```

Czyli po wykonaniu zadania z wątku A powinno zostać wykonane zadanie z wątku B następnie zadanie z wątku C i ponownie zadanie z wątku B, kolenie A, potem B itd.

UWAGA: Wątki mogą kończyć się w dowolnej kolejności i w dowolnym momencie cyklu