

Stwórz dwie klasy `WatekA`, `WatekB` rozszerzające klasę `Thread`. Każda z klas w metodzie `run()` powinna w nieskończonej pętli realizować zadanie. Dla potrzeby wykonania ćwiczenia przyjmij że zadanie polega na wypisaniu na konsoli litery odpowiednio A lub B (w zależności od nazwy klasy).

W metodzie *main* program powinien uruchomić po jednej instancji każdego z wątków, a następnie po upływie połowy sekundy wątki `WatekA`, `WatekB` powinny zostać przerwane i program powinien się zakończyć. Podczas kończenia każdego z wątków powinien pojawić się komunikat *Koniec watku X*, gdzie X to litera wątku. Wszelka konfiguracja klas `WatekA`, `WatekB` powinna zostać wykonana w metodzie *main* na poziomie konstruktorów tych klas.

Wykonanie zadań poszczególnych wątków powinno być tak skoordynowane z innymi wątkami, aby w rezultacie na ekranie pojawiała się:

```
A
A
B
A
A
B
...
A
A
B
A
A
B
Koniec watku A
Koniec watku B
```

Czyli zadania z wątku A powinno zostać wykonane dwukrotnie po czym powinno zostać wykonane zadanie z wątku B następnie ponownie dwukrotnie zadanie wątku A i ponownie zadanie z wątku B itd.

UWAGA: Wątki mogą kończyć się w dowolnej kolejności i w dowolnym momencie cyklu