- michalwdowik.dev
- in linkedin.com/in/michalwdowik
- github.com/michalwdowik
- mwdowikm@gmail.com
- @michalwdowik
- **4** 796 307 493

➤ TECH STACK:

Solid:

- React
- TypeScript
- JavaScript
- · HTML & CSS

Basics/used in projects:

- Git
- Material UI
- RFST
- Tailwind

Prettier

- Cypress
- Figma Eslint

• FrontendMasters:

- JavaScript: From First Steps to Professional - Anjana Vakil
- FrontendMasters: JavaScript: The Hard Parts & New Hard Parts - Will Sentance
- FrontendMasters: Complete Intro to React - Brian Holt

MICHAŁ **WDOWIK**

FRONTEND JUNIOR DEVELOPER

♥ Warsaw 02-722. Poland

GOURSES:

- Mozilla Developer Network: Web Development (HTML/CSS/JS)
- CodeCademy: HTML/CSS/JS module courses

FrontendMasters:

Intermediate React - Brian Holt

- FrontendMasters: TypeScript Fundamentals - Mike North
- FrontendMasters: Figma for Developers - Steve Kinney
- EFSET English Certificate 72/100 (C2 Proficient)

{} MY PROJECTS:

MOVIE DATABASE

CINEMATLY

LINK TO REPO LINK TO DEMO

- Watchlist
- Upcoming Timeline
- Alerts Trending Movies
- Trending Actors: Skeletons:
- Top Rated Movies: E2e tests
- · Movie Search PWA





TASK PLANNER

TO DO APP

LINK TO REPO LINK TO DEMO

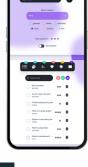
- Create Task/Category Search task
- Date Picker
- Icon Picker
- Alerts · Skeletons:

- Deadline counter
- E2e tests
- Functional buttons









C1 ENG #

NATIVE PL

ABOUT ME & EXPERIENCE:

Hi, I'm Michał. I started my career by designing my own online store with the help of the Shopify platform. Being the only person responsible for its maintenance, I gained knowledge and experience in the field of website SEO. I also carried out e-mail marketing campaigns using the collected customer database, using tools such as MailChimp. Designing my shop's website and making changes to HTML and CSS files, I had the opportunity to develop UI/UX skills. Driven by the desire to create websites from scratch, I learned HTML, CSS, JS, and the React library. Before I started creating apps, I got to know tools such as ESLint, Prettier, and TypeScript to write clean and readable code, compliant with current standards. At a later stage, I expanded my skills with e2e tests. When creating my first application, I focused on aesthetic, intuitive UI and handling various user interactions. For the second application, Cinematly, I wanted to learn how to use the API and React Router. In both projects, I used the version control system - Git.

Over the months, web development has become my greatest passion. I value the culture of knowledge sharing within the developer community. In the future, I aim to actively share knowledge with others. I participate in platforms like Codewars and Twitter, updating my progress and sharing useful links that have helped me understand various technologies. I believe that the next natural step in my career is to work in a team that will give me skill-building tasks. With my enthusiasm to learn and collaborate, I am confident in quickly adapting to my future team. Recently, I have been learning the basics of **Backend** and **Figma** to better prepare myself for cooperation with teammates. Outside of work, I enjoy developing my beat-making skills.

- michalwdowik.dev
- in linkedin.com/in/michalwdowik
- github.com/michalwdowik
- mwdowikm@gmail.com
- @michalwdowik
- **4** 796 307 493

➤ UMIEJĘTNOŚCI:

Mozilla Developer Network:

Web Development (HTML/CSS/JS)

HTML/CSS/JS module courses

Mocne strony:

- React
- TypeScript
- JavaScript
- · HTML & CSS

留 KURSY:

CodeCademy:

Podstawy/użyłem w projektach:

- RFST
- Cypress
- Figma
- Material UI
- Tailwind
- Prettier
- Fslint

• FrontendMasters:

JavaScript: From First Steps to Professional - Anjana Vakil

- FrontendMasters: JavaScript: The Hard Parts & New Hard Parts - Will Sentance
- FrontendMasters: Complete Intro to React - Brian Holt

MICHAŁ **WDOWIK**

FRONTEND JUNIOR DEVELOPER

♥ Warszawa 02-722, Polska

FrontendMasters:

Intermediate React - Brian Holt

 FrontendMasters: TypeScript Fundamentals - Mike North

- FrontendMasters: Figma for Developers - Steve Kinney
- · EFSET English Certificate 72/100 (C2 Proficient)

{} PROJEKTY:

BAZA FILMÓW

CINEMATLY

LINK DO REPO LINK DO DEMO

- Watchlista
- Oś czasu premier
- Popularne filmy
- Alerty
- · Popularni aktorzy · Szkielety:
- Najlepiej oceniane E2e testy
- Wyszukiwarka



PLANNER ZADAŃ

TO DO APP

LINK DO REPO LINK DO DEMO

- · Stwórz task/kategorię · Wyszukaj task
- Kalendarz
- · Wybór ikony
- Deadline counter
- Funkcyjne przyciski
 - PWA







Alerty

· Szkielety:

• E2e testy

C1 **ENG** #

OJCZYSTY PL

O MNIE / DOŚWIADCZENIE:

Cześć, jestem Michał. Swoją karierę rozpocząłem projektując swój sklep internetowy z pomocą platformy Shopify. Będąc jedyną osobą odpowiedzialną za jego utrzymanie, nabyłem wiedzę i doświadczenie z zakresu SEO strony internetowej. Realizowałem mailowe kampanie marketingowe z wykorzystaniem zebranej bazy danych klientów, przy pomocy narzędzi takich jak MailChimp. Projektując stronę i dokonując zmiany w plikach HTML i CSS miałem możliwość rozwinięcia umiejętności w zakresie UI/UX. Kierując się chęcią tworzenia stron od podstaw, nauczyłem się HTML, CSS, JS oraz biblioteki **React**. Zanim przystąpiłem do tworzenia aplikacji, poznałem narzędzia jak: **ESLint**, **Prettier** i **TypeScript**, aby pisać czysty i czytelny kod, zgodny z obecnymi standardami. W późniejszym etapie poszerzyłem umiejętności o testy e2e. Podczas tworzenia pierwszej aplikacji skupiłem się na stworzeniu estetycznego i intuicyjnego interfejsu, jednocześnie obsługując różne interakcje użytkowników. W przypadku drugiej aplikacji, Cinematly, chciałem nauczyć się pracy z API i React Router. W obu projektach używałem systemu kontroli wersji - Git.

Tworzenie stron internetowych stało się moją największą pasją. Cenię kulturę dzielenia się wiedzą w społeczności programistów. W przyszłości również chciałbym dzielić się wiedzą z innymi. Staram się być aktywny na platformach takich jak Codewars i Twitter, aktualizując moje postępy i dzieląc się linkami, które pomogły mi zrozumieć różne technologie. Uważam, że następnym, naturalnym krokiem w rozwoju mojej kariery, jest praca w zespole, który będzie stawiał mi rozwijające zadania. Dzięki mojemu entuzjazmowi do nauki, uważam, że płynnie dostosuję się do reszty teamu. Od niedawna uczę się podstaw **Backend'u** oraz narzędzia **Figma**, aby lepiej przygotować się do współpracy z innymi pracownikami. Poza programowaniem lubie rozwijać swoje umiejętności produkcji muzyki.