

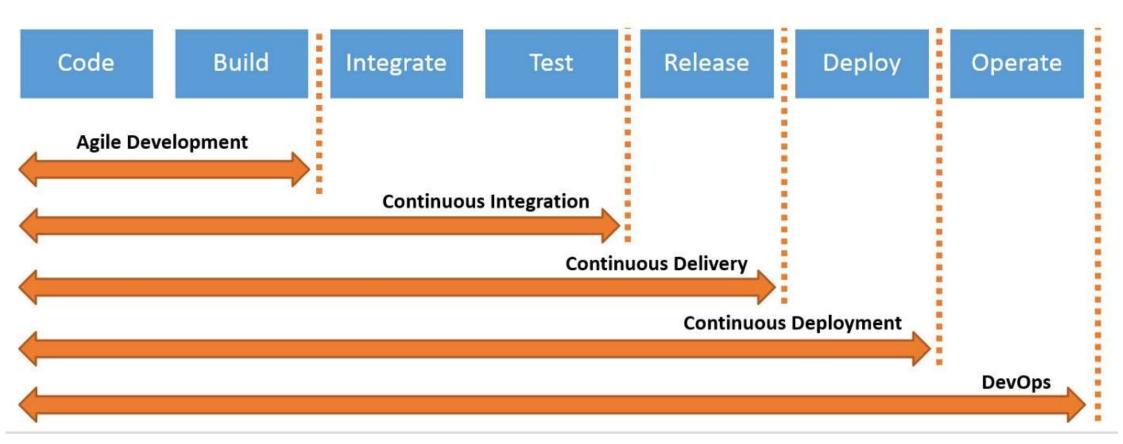
# Azure Summer Camp DevOps - Dzień II

Billennium

- 12:00 12:25 Czym jest Azure DevOps i CI/CD.
- 12:25 12:50 Logowanie do projektu i szybki przegląd UI Azure DevOps.
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:00 13:45 Szybki Release pipeline.
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 1
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 2
- 16:00 16:30 Pytania i zadania dodatkowe

#### Azure DevOps pozwala na:

- Zarządzanie projektem
- Rozproszoną kontrolę wersji (git)
- Zarządzanie dokumentacją (wiki)
- Continuous Integration
- Continuous Deployment
- Continuous Delivery
- Pełny process wg. Agile i/lub Devops



- 12:00 12:25 Czym jest Azure DevOps i CI/CD.
- 12:25 12:50 Logowanie do projektu i szybki przegląd UI Azure DevOps.
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:00 13:45 Szybki Release pipeline
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 1
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 2
- 16:00 16:30 Pytania i zadania dodatkowe

## Wybierz usera, zaloguj się i ustaw hasło

Zakres usernamów: user0001 – user1000

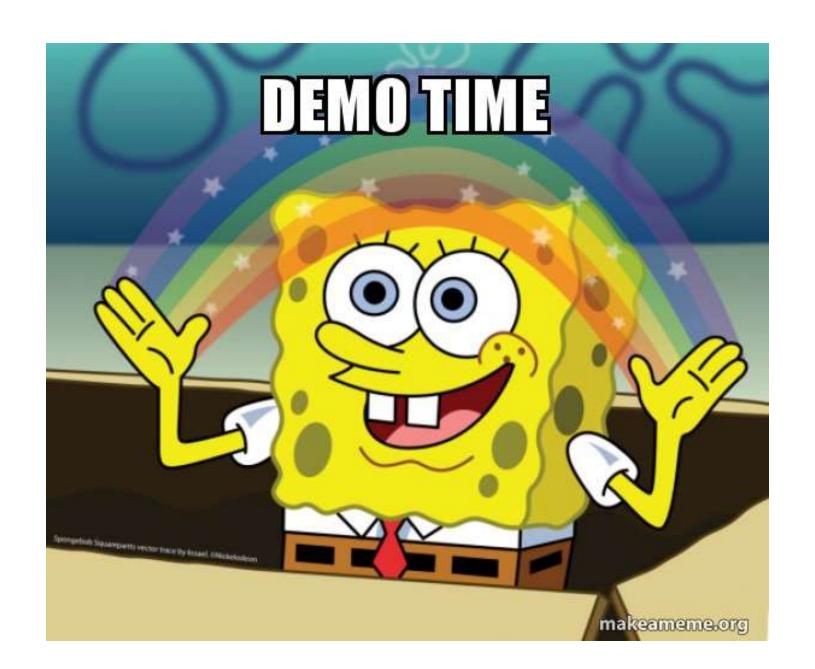
UPN: user12345@rhryniewskibillennium.onmicrosoft.com

Hasło: InitialPass1!2

URL: <a href="https://dev.azure.com/">https://dev.azure.com/</a>

Uwaga: Przy pierwszym logowaniu uzupełnij swój mail kontaktowy.

Podczas tworzenia organizacji – jej nazwa = nazwa usera



#### Zadania

1. Do swojej organizacji dodać userów z uprawnieniami:

#### **Project Administrators**

- user1234@rhryniewskibillennium.onmicrosoft.com
- user12345@rhryniewskibillennium.onmicrosoft.com
- 2. Utworzyć **publiczny** projekt w sekcji Files zrobić import repozytorium z URLa

https://github.com/r-hryniewski/BlazorApp

\*. Poklikaj sobie

- 12:00 12:25 Czym jest Azure DevOps i CI/CD.
- 12:25 12:50 Logowanie do projektu i szybki przegląd UI Azure DevOps.
- 13:02 13:07 Przerwa.
- 13:00 13:45 Szybki Release pipeline
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 1
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 2
- 16:00 16:30 Pytania i zadania dodatkowe

## Dzień 3

- 12:00 12:25 Czym jest Azure DevOps i CI/CD.
- 12:25 12:50 Logowanie do projektu i szybki przegląd UI Azure DevOps.
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 1
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET Cz. 2
- 16:00 16:30 Pytania i zadania dodatkowe

- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET

### Wejdź na portal Azure

**URL:** portal.azure.com

Nazwa RG: Twój username

Nazwa konta storagowego: Twoj username

- 1. Stwórz resource grupę
- 2. Stwórz Storage Account
- 3. Skonfiguruj na nim static file hosting

## Na Azure DevOps wejdź w releases

#### Stwórz nowy release pipeline ma on:

- Być triggerowany manualnie
- Artefaktem ma być repozytorium jakie stworzyliśmy
- Ma budować aplikację .net ze ścieżki
   /BlazorApp1/BlazorApp1.sln
- Aplikacja ma być wdrażana na konto storagowe, które stworzyliśmy
   Pliki będące artefaktem builda muszą się znaleźć w kontenerze /\$web
- Nadanie uprawnień ->
   https://brettmckenzie.net/2020/03/23/azure-pipelines-copy-files-task-authentication-failed/

- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET

- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:00 13:45 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET

#### Co to jest yaml?

- Skrót od YAML Ain't Markup Language
- Czytelny i ustrukturyzowany sposób reprezentacji danych
- Powszechny w plikach konfiguracyjnych, CI/CD i w zapisie specyfikacji API

## Podstawy składni

- Wpisy zorganizowane są w formie klucz: wartość
- Wcięcia (tylko spacje) służą do nadania struktrury poprzez zagnieżdżenia.
- Wiersze po myślniku to kolejne element listy
- # to komentarz

#### Dobry przewodnik na start:

https://circleci.com/blog/what-is-yaml-a-beginner-s-guide/

Schema yamla dla Azure Pipelines:

https://docs.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/yaml-schema/

## Podstawy składni

```
trigger:
- main
pool:
 vmImage: 'windows-latest'
variables:
solution: '**/*.sln'
 buildPlatform: 'Any CPU'
 buildConfiguration: 'Release'
#komentarz
steps:
- task: NuGetToolInstaller@1
- task: NuGetCommand@2
 inputs:
   restoreSolution: '$(solution)'
- task: VSBuild@1
  inputs:
    solution: '$(solution)'
   msbuildArgs: '/p:DeployOnBuild=true /p:WebPublishMethod=Package /p:PackageAsSingleFile=true /p:SkipInvalidConfigurations=true /p:PackageLoc
    platform: '$(buildPlatform)'
    configuration: '$(buildConfiguration)'
```

#### Taski

#### Dostępne taski:

https://docs.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/tasks/

```
- task: NuGetToolInstaller@1
- task: NuGetCommand@2
inputs:
    restoreSolution: '$(solution)'
- task: VSBuild@1
inputs:
    solution: '$(solution)'
    msbuildArgs: '/p:DeployOnBuild=true /p
    platform: '$(buildPlatform)'
    configuration: '$(buildConfiguration)'
- task: VSTest@2
inputs:
    platform: '$(buildPlatform)'
    configuration: '$(buildConfiguration)'
```

#### Zadania

Napisać build pipeline w .yml (można zacząć od generatora w Azure Devopsie):

- Ma on budować aplikację .NET tak jak poprzedni, ale nigdzie jej nie wdrażać.
- Artefakt po buildzie powinien być publikowany
- Pipeline powinien być uruchamiany po każdej zmianie na branchu main (podpowiedź – trigger)
- Plik z .yamlem wrzuć na repozytorium na brancha main
- W Azure DevOps stwórz pipeline i wskaż jego źródło na plik
- Zmień cokolwiek na branchu main, by sprawdzic czy wszystko jest ok
- \* Użyj pipeline w polityce brancha, by sprawdzał, czy projekt się buduje podczas robienia Pull Requesta

- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:00 13:45 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET

- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:00 13:45 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 15:00 15:10 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET

## Zadania (jeśli nie skończyliśmy)

#### Napisz build pipeline w .yml:

- Ma on budować aplikację .NET tak jak poprzedni, ale nigdzie jej nie wdrażać.
- Artefakt po buildzie powinien być publikowany
- Pipeline powinien być uruchamiany po każdej zmianie na branchu main (podpowiedź – trigger)
- Plik z .yamlem wrzuć na repozytorium na brancha main
- W Azure DevOps stwórz pipeline i wskaż jego źródło na plik
- Zmień cokolwiek na branchu main, by sprawdzic czy wszystko jest ok
- \* Użyj pipeline w polityce brancha, by sprawdzał, czy projekt się buduje podczas robienia Pull Requesta

- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:00 13:45 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 15:00 15:15 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET

- 12:00 12:50 Szybki Release pipeline
- 12:50 13:00 Przerwa.
- 13:00 13:45 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 13:45 14:15 Przerwa lunchowa.
- 14:15 15:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET
- 15:05 15:15 Przerwa
- 15:10 16:00 Wstęp do yamla i proste CI/CD aplikacji .NET

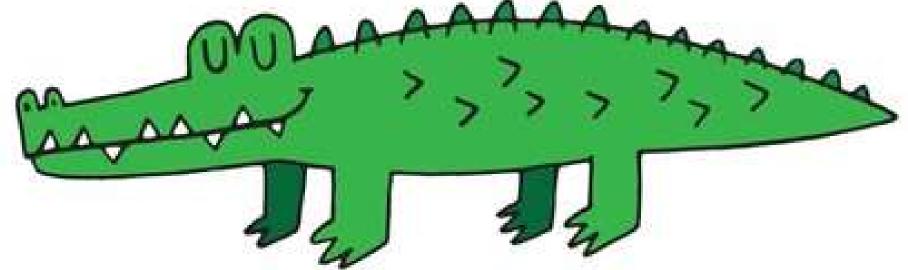
## Zadania (jeśli skończyliśmy)

#### Zmodyfikuj release pipeline

- Powinien byś triggerowany po zakończeniu build pipeline napisanego przez Ciebie w .yaml
- Powinien wdrażać artefakt z build pipeline na używany poprzednio storage account

<sup>\*</sup> Przepisz powyższy pipeline na .yaml

# SEE YOU LATER



shutterstock.com · 1503425495