

Zadanie 2.1. (0-2) 📄

Dla $N = 10$ narysuj 10 punktów i ponumeruj je liczbami 1, 2, 3, ..., 10, a następnie połącz strzałkami tak, żeby otrzymać rysunek, który dostalibyśmy w wyniku wywołania funkcji `rysuj(1)`. Dobierz punkty tak, aby Twój rysunek był czytelny.

