



Uniwersytet Rzeszowski
Kolegium Nauk Przyrodniczych
Instytut Informatyki

Programowanie obiektowe

Aplikacja dla przychodni leczniczej

Prowadzący:

mgr inż. Ewa Żesławska

Autor:

Michał Żychowski

nr albumu: 123639

Kierunek: Informatyka i Ekonometria II rok

Rzeszów 2023

Spis treści

1. Opis założeń projektu.....	3
2. Specyfikacja wymagań.....	3
3. Diagram przypadków użycia.....	4
4. Harmonogram realizacji projektu (diagram Gantta).....	5
5. Opis techniczny projektu.....	5
6. Prezentacja warstwy użytkowej projektu.....	5
7. System kontroli wersji.....	12
8. Literatura.....	13
9. Dokumentacja projektu.....	13

1. Opis założeń projektu

Aplikacja służy do zarządzania przychodnią leczniczą. Użytkownikami aplikacji są pracownicy przychodni: lekarze i pielęgniarki. Pielęgniarki mogą dodawać nowych pacjentów do bazy danych, edytować dane pacjentów, usuwać ich lub umawiać ich na wizyty u danego lekarza. Wszystkie dane na temat pacjentów, które może wprowadzić pielęgniarka, czyli: imię, nazwisko, PESEL, data urodzenia, adres, numer telefonu, E-mail, wyświetlają się w tabeli. Lekarze mogą dodawać, edytować dane na temat wizyt (rozpoznanie, objawy, leki) pacjentów, którzy są do nich zapisani.

2. Specyfikacja wymagań

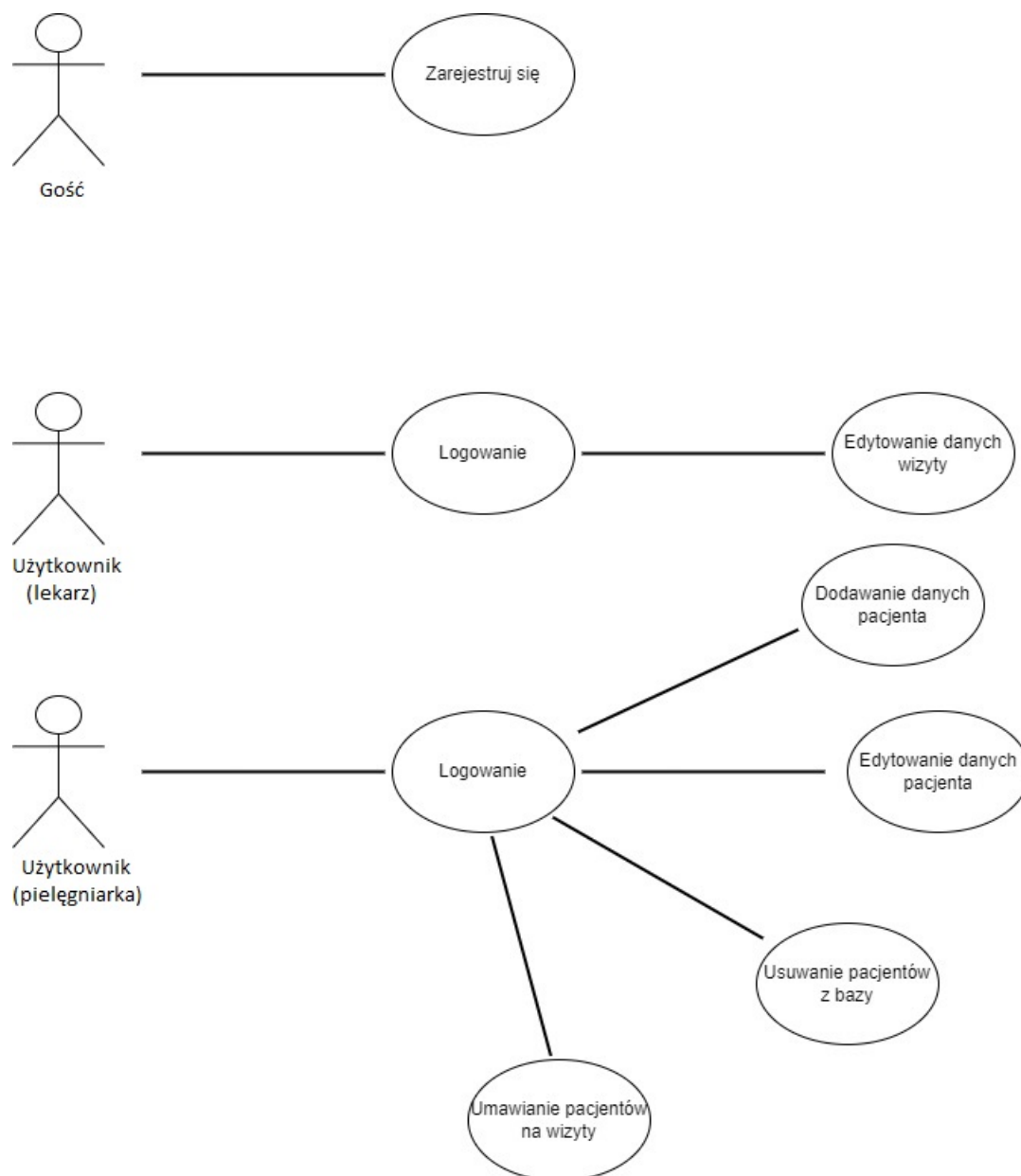
2.1.Wymagania funkcjonalne

- Użytkownik musi się zarejestrować, żeby korzystać z aplikacji
- Użytkownik (pielęgniarka) posiada możliwość dodawania lub usuwania pacjentów do bazy
- Użytkownik (pielęgniarka) posiada możliwość edytowania danych pacjentów
- Użytkownik (pielęgniarka) posiada możliwość umawiania pacjentów na wizyty
- Użytkownik (lekarz) posiada możliwość edytowania danych wizyty

2.2.Wymagania niefunkcjonalne

- Aplikacja jest przyjazna dla użytkownika oraz jest prosta w użyciu.
- Aplikacja działa na systemach obsługujących język Java
- Architektura aplikacji jest zbudowana z użyciem języka Java w wersji 19 i była testowana na tej wersji, a także wykorzystuje bibliotekę do tworzenia graficznego interfejsu JavaFX
- Aplikacja nawiązuje połączenie z bazą danych i używa rekordów w niej zapisanych.

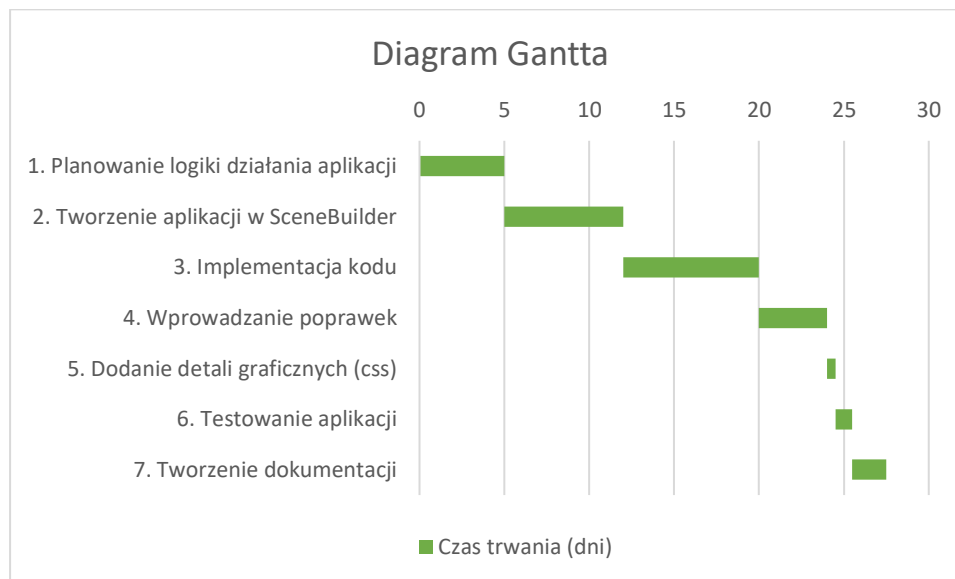
3. Diagram przypadków użycia



Rysunek 1. Diagram przypadków użycia

4. Harmonogram realizacji projektu (diagram Gantta)

Poniżej zamieszczono harmonogram realizacji projektu.



Rysunek 2. Diagram Gantta

5. Opis techniczny projektu

- IDE: IntelliJ IDEA ULTIMATE 2022.3
- Środowisko programistyczne Javy: Java JDK OpenJDK-19
- Środowisko do bazy danych: MySQL 8.0.3


6. Prezentacja warstwy użytkowej projektu

Na rysunku 1 przedstawiono główne okno aplikacji. Użytkownik po uruchomieniu aplikacji otrzymuje ekran logowania (patrz Rysunek 1.) na którym może:



Rysunek 1. Ekran logowania

- Zalogować się na swoje konto wybierając odpowiedni przycisk i wpisując dane logowania (patrz Rysunek 2.)
 - W przypadku wpisania złych danych logowania pojawi się stosowny alert (patrz Rysunek 2.1.)




Przychodnia lecznicza

Logowanie

Login:

Hasło:

Rysunek 2. Ekran logowania (wpisywanie loginu i hasła)



Przychodnia lecznicza

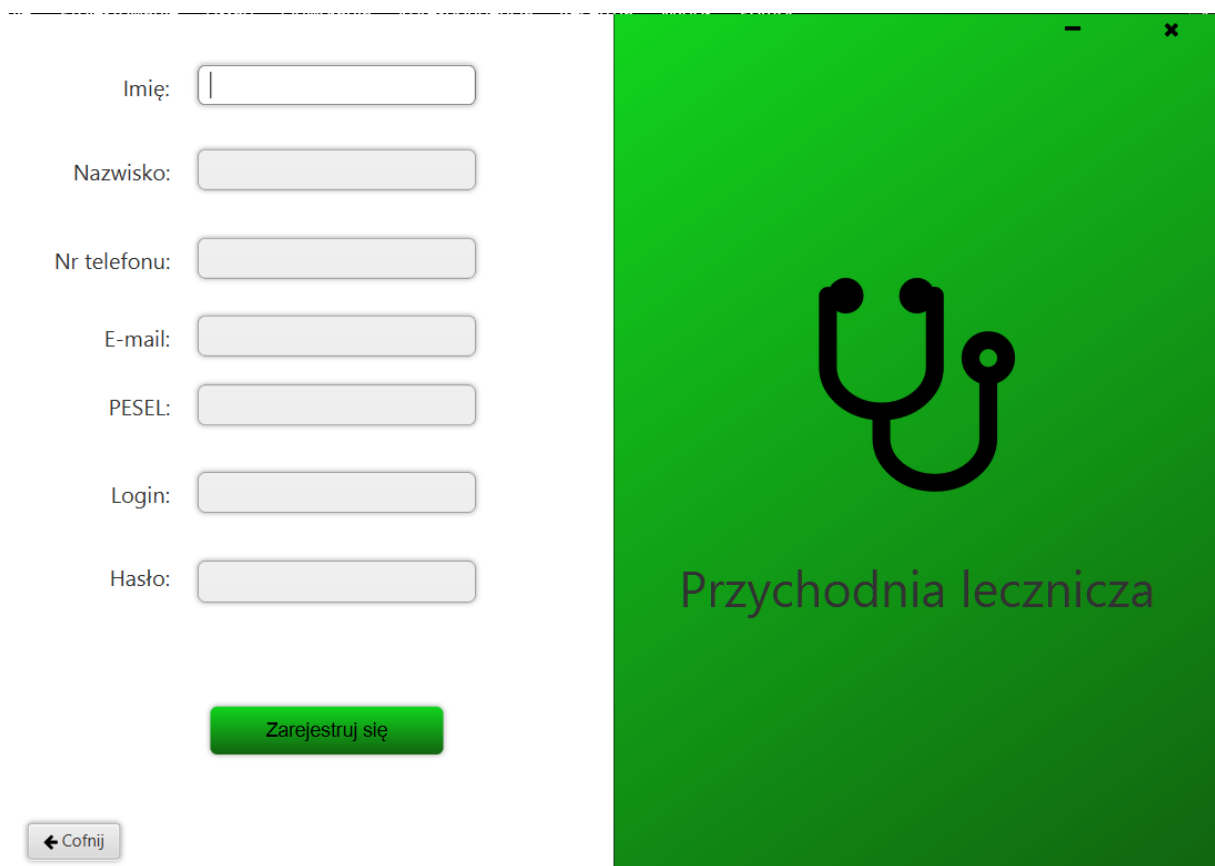
Logowanie

Login:
Nieprawidłowy login!

Hasło:
Nieprawidłowe hasło!

Rysunek 2.1. Ekran logowania (błędne dane)

- Przejsć do panelu rejestracji i zarejestrować nowe konto (patrz Rysunek 3.)



Rysunek 3. Ekran rejestracji

Nowe okno aplikacji jest zależne od użytkownika, który się zaloguje – czy to będzie pielęgniarka czy lekarz.

Ekran pielęgniarki zawiera tabelę z danymi pacjentów przychodni, przyciski oraz pola tekstowe gdzie dane pacjentów mogą być edytowane, całkowicie usunięte lub można dodać dane nowego pacjenta (patrz Rysunek 4.).

Id pacjenta	Imię	Nazwisko	PESEL	Data urodzenia	Adres	Nr telefonu	E-mail
1	abc	abc	12343546789	2023-02-16	aesdfgrh	23456456	zdxfgghgj


Dodaj pacjenta
Edytuj dane
Usuń pacjenta
Wyczyść
Umów wizytę
Wyloguj się

Rejestracja pacjenta

Imię:

Nazwisko:

PESEL:

Data urodzenia: 

Adres:

Numer telefonu:


E-mail:

Rysunek 4. Ekran pielęgniarki

Pielęgniarka może również umówić wybranego z tabeli pacjenta na wizytę dzięki przyciskowi „Umów wizytę”, gdzie wyświetla się jej nowe okno, na którym wybiera pacjenta z tabeli (patrz Rysunek 5.), a później za pomocą przycisku „dalej” przechodzi do nowego ekranu gdzie analogicznie wybiera lekarza oraz datę wizyty i zatwierdza wszystko klikając przycisk „Zapisz”(patrz Rysunek 5.1). Powrót do ekranu pielęgniarki umożliwia przycisk „Anuluj”.

Rejestracja pacjenta

Id	Imię	Nazwisko	PSESEL	Data	Adres	Nr telefonu	E-mail
1	abc	abc	12343546789	2023-02-16	aesdfrgh	23456456	zdxfgghj

Id:	<input type="text" value="1"/>	Data urodzenia:	<input type="text" value="16.02.2023"/> 
Imię:	<input type="text" value="abc"/>	Adres:	<input type="text" value="aesdfrgh"/>
Nazwisko:	<input type="text" value="abc"/>	Numer telefonu:	<input type="text" value="23456456"/>
PESEL:	<input type="text" value="12343546789"/>	E-mail:	<input type="text" value="zdxfgghj"/>

➔ Dalej Anuluj

Rysunek 5. Ekran umawiania wizyty (wybór pacjenta)

Wybór Lekarza

Id	Imię	Nazwisko	PSESEL	Nr telefonu	E-mail
23	Jan	Kowalski	90061716219	697801326	jankowalski@lekarz.pl

Id:


Imię:

Nazwisko:

PESEL:

Numer telefonu:

E-mail:

Data wizyty: 

Zapisz

← Cofnij

Anuluj

Rysunek 5.1. Ekran umawiania wizyty (wybór lekarza)

Ekran lekarza zawiera tabelę z pacjentami wypisanymi do niego na wizytę oraz z pól i przycisków, dzięki którym może wprowadzić takie dane jak rozpoznanie, objawy czy leki. (patrz Rysunek 6.).

PESEL	Nazwisko	Imię	Adres	Data	Rozpoznanie	Objawy	Leki
No content in table							

PESEL:
Imię:
Nazwisko:
Adres:
Data:

Rozpoznanie:
Objawy:
Leki:

Wyczyść
Edytuj
Wyloguj się

Rysunek 6. Ekran lekarza

Po wykonaniu wszystkich operacji w aplikacji, użytkownik może się wylogować za pomocą przycisku „Wyloguj” przez co zostanie przeniesiony do ekranu logowania, gdzie może zamknąć aplikację naciskając „X” w prawym górnym rogu okna, co automatycznie zakończy działanie aplikacji.

7. System kontroli wersji

Projekt realizowany był z wykorzystaniem systemu kontroli wersji Git, a wszystkie pliki źródłowe projektu znajdują się pod adres: https://github.com/michalzychowski/Projekt_Programowanie_obiektowe. Na rysunku 1 przedstawiono zrzut ekranu pokazujący historię commit'ów.

```
micha@Laptop MINGW64 ~/Desktop/Michał/Nauka/Repozytoria/Projekt_Programowanie_
iektowe (main)
$ git log
commit 0c4e8ce0fe27ff9043bdf8ef0b4a02ddfecfec5 (HEAD -> main, origin/main)
Author: michalzychowski <100564480+michalzychowski@users.noreply.github.com>
Date: Tue Feb 21 23:41:28 2023 +0100

    Project - The end

commit 836413f9a2def9a0702ac3cce3e56f84ad33682b
Author: michalzychowski <100564480+michalzychowski@users.noreply.github.com>
Date: Sun Feb 19 23:38:44 2023 +0100

    Commit 6th

    Dalsza kontynuacja tworzenia aplikacji.

commit 1a52f685db3d883b4e408cfda151ad8f1509b93b
Author: michalzychowski <100564480+michalzychowski@users.noreply.github.com>
Date: Sat Feb 18 22:13:45 2023 +0100

    Commit 5th

    Kontynuacja tworzenia aplikacji.

commit e14931f32f62f9a01ad4d557659cc9a688b19a5f
Author: michalzychowski <100564480+michalzychowski@users.noreply.github.com>
Date: Wed Feb 15 14:34:07 2023 +0100

    Commit 4th

    Kontynuacja tworzenia projektu

commit db8552c6dffb8918af4b837e10218685628eac0
Author: michalzychowski <100564480+michalzychowski@users.noreply.github.com>
Date: Sun Feb 12 17:54:13 2023 +0100

    Project - beginning

    Stworzenie ekranu logowania i rejestracji w SceneBuilder
```

Rysunek 1. Historia commit'ów

8. Literatura

1. Oficjalna strona JavaFX: <https://docs.oracle.com/javafx/2/Kurs>
2. Hibernate Documentation: <https://hibernate.org/orm/documentation/6.1/>
3. JavaFX Scene Builder:
https://docs.oracle.com/javafx/scenbuilder/1/user_guide/jsbpub-user_guide.htm

9. Dokumentacja projektu

Do projektu stworzono dokumentację poprzez system komentarzy dokumentujących z wykorzystaniem Doxygena. Wygenerowana dokumentacja znajduje się w zdalnym repozytorium na Githubie.