

Projektantrag Datenbankbasierte Lernsoftware

Projektteam:

Patrick Klautschek <patrick.klautschek@gmail.com>
Lukas Grässlin <lukasgraesslin@gmx.de>

Szenario:

Das Projekt soll eine auf Datenbank basierende Multiuser-Lernsoftware sein. Man kann mehrere User (inkl. Passwort) anlegen, die jeweils individuell beliebig viele Lerntabellen anlegen können. Jeder User darf sich selbst und die von ihm angelegten Tabellen, sowie auch einzelne Frage-Antwort-Paare aus diesen Tabellen ändern und löschen. Es wird einen Superuser geben, der alle User löschen darf.

Eine Lerntabellen besteht aus einer Frage- und einer Antwort-Spalte. Die Wissensabfrage läuft so ab, dass dem User die Frage aus dem Datensatz angezeigt wird und er in ein Eingabefeld die zugehörige Antwort angeben muss. (Optional auch case-insensitive). Auf eine Frage können mehrere Antworten richtig sein, es muss aber immer nur eine angegeben werden. Mehrere Antworten werden auch im Antwort-Feld gespeichert und durch ein Zeichen (Komma o.ä.) getrennt.

Im „Lern-Modus“ kann man dann eine vorher angelegte Lerntabelle auswählen und diese als Lerngrundlage benutzen. Außerdem können (bzw. müssen) in einer speziellen Tabelle Sprachen angelegt werden, die dann später beim Erstellen der Lerntabellen angegeben werden.

Anhand der Ergebnisse wird eine Statistik erstellt, die die Lernerfolge beinhaltet. Ein Datensatz in der Statistik wird Informationen über die gelernte Vokabeltabelle, den User, sowie die Anzahl der richtig und falsch angegebenen Vokabeln gespeichert. (Auch prozentual)

Speziell für das Lernen von Vokabeln soll die optionale Möglichkeit bestehen, dass sich das Programm falsche Antworten merkt und man sich diese später nochmal abfragen lassen kann. (Phasen)

Für die Lerntabellen soll eine Suchfunktion zur Verfügung stehen.

Nice-to-have:

Man könnte zu Vokabeln optional deren Opposites und Synonyms eintragen, die dann in einer extra Tabelle gespeichert werden.

Multi-Language-GUI