

一、得到画面的上下文对象，并介绍画布状态。

1.得到画布

每个画布只有一个上下文对象，绘制图画就全靠这个上下文对象了

```
var mycanvas=document.getElementById("mycanvas");  
var ctx=mycanvas.getContext("2d");
```

2.画布上下文的作用是:
对画布进行绘制