

一.创建canvas并认识canvas

1 <canvas> 元素只是图形容器 但是图形要通过js绘制 canvas也叫画布。

2 <canvas> 默认是一个白色的容器 默认宽300px,高150px。

3 可使用css设置canvas宽高背景边框等

```
canvas {  
    border: 1px solid red;  
    width: 250px;  
    height: 550px;  
    background: yellow;  
}
```

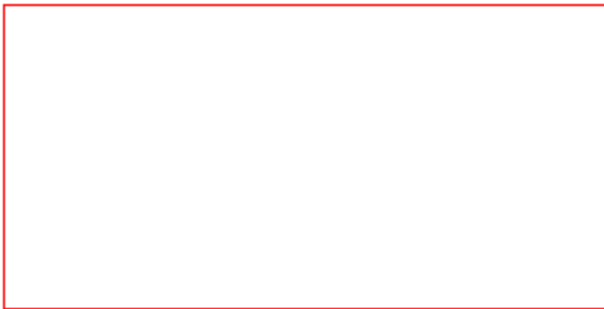
4 canvas属性width和高height

```
<canvas id="mycanvas" width="200px", height="500px"> </canvas>
```

5 css与属性设置canvas宽高区别

(1)发现显示效果为css的宽高

(2)canvas的属性width和height设置的宽高是canvas的真实大小 真实占用内存的大小 而css的width和height设置的宽高是canvas属性设置的宽高进行压缩和拉伸,当拉伸时,占用内存大小是不变的,所以图像会变得模糊
显示效果:



代码·

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
    <head>  
        <meta charset="UTF-8">  
        <title> </title>  
        <style type="text/css">  
            canvas {  
                border: 1px solid red;  
                width: 250px;  
                height: 550px;  
            }  
        </style>  
    </head>  
    <body>  
        <canvas id="mycanvas"> </canvas>  
    </body>  
</html>
```

6 使用js设置canvas的宽高属性

```
var mycanvas = document.getElementById("mycanvas");  
mycanvas.width=300;  
mycanvas.height=500;
```

7 让canvas全屏

思路· 使用js设置canvas的属性值为屏幕的宽高

```
var mycanvas = document.getElementById("mycanvas");  
mycanvas.width=document.documentElement.clientWidth;  
mycanvas.height=document.documentElement.clientHeight;
```

8 画布具有坐标系的

canvas的2D环境绘图坐标系 原点(0,0)位于canvas元素的左上角顶点处,沿x轴向右为正值,沿y轴向下为正值,与我们数学中的直角坐标系是不同的

