

4.绘制路径(path)

绘制步骤

1.创建画布，并得到上下文ctx(context)

2.规划路线

ctx.beginPath(); 表示规划开始

ctx.moveTo(x,y); 表示路径起点

ctx.lineTo(x,y);表示路径到达点

ctx.lineTo(x,y);表示路径到达点

.....

ctx.lineTo(x,y);表示路径到达点

ctx.closePath();表示起点与终点是否闭合，不调用表示不闭合

3.设置canvas状态(与规划路线可交换)

例:

ctx.lineWidth=5; 设置线宽为5px, 默认为1px

ctx.strokeStyle="red";设置线色为red,默认为black

ctx.fillStyle="blue";设置填充色,默认是black

状态有很多，目前先掌握这4个

4.绘制

ctx.stroke();绘制线

ctx.fill();填充绘制，即当规划路线中调用了ctx.closePath();则会使用填充色填充内部空间

说明:fill会填充所有空间，stroke()绘制时，使用线是间当前尺寸，所以当调用了

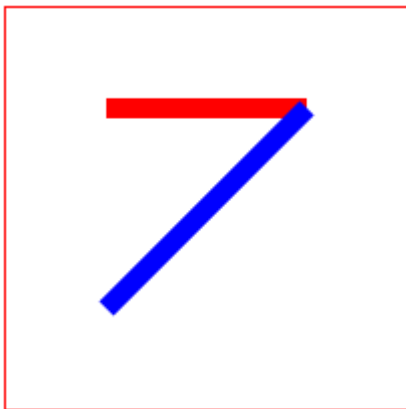
closePath()后

fill和stroke绘制的空间会有重叠，stroke与fill的执行顺序是可交换的，它们后绘制的会覆盖前绘制的。

示例1:绘制一个线段

示例2:绘制多个线段,第次绘制时都要ctx.beginPath();(状态可能使用以前的设置)

例1:



代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title> </title>
    <style type="text/css">
      canvas {
        border: 1px solid red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <canvas>
      <!-- Drawing code here -->
    </canvas>
  </body>
</html>
```

```

        </style>
    </head>
    <body>
        <canvas id="myCanvas" width="200px" height="200px">
    </canvas>
        <script type="text/javascript">
            var canvas = document.getElementById("myCanvas");
            var ctx = canvas.getContext("2d");

            //设置canvas状态
            ctx.lineWidth = 10;
            ctx.strokeStyle = "red";

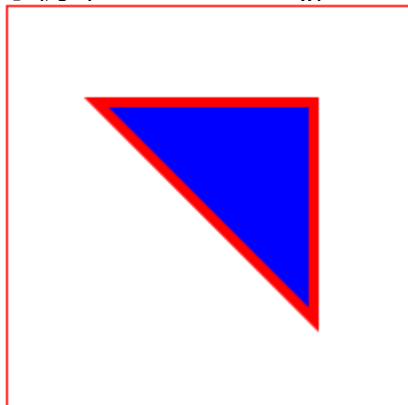
            ctx.beginPath();
            ctx.moveTo(50, 50);
            ctx.lineTo(150, 50);
            //
            ctx.closePath();
            ctx.stroke();

            ctx.strokeStyle = "blue"; //修改状态
            ctx.beginPath();
            ctx.moveTo(150, 50);
            //
            ctx.lineTo(50, 150);
            ctx.closePath();
            ctx.stroke();
        </script>
    </body>
</html>

```

示例3:绘制有连接点的线段

示例4;ctx.closePath();



代码:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title> </title>
        <style type="text/css">
            canvas {
                border: 1px solid red;
            }
        </style>
    </head>
    <body>
        <canvas id="myCanvas" width="200px" height="200px"> </canvas>
    </body>
</html>

```

```
<script type="text/javascript">
    var canvas = document.getElementById("myCanvas");
    var ctx = canvas.getContext("2d");
    ctx.beginPath(); //新建一条path
    ctx.moveTo(50, 50); //把画笔移动到指定的坐标
    ctx.lineTo(150, 50); //绘制一条从当前位置到指定坐标(200, 50)的直线.
    ctx.lineTo(150, 150);
    ctx.closePath();

    ctx.lineWidth = 10;
    ctx.strokeStyle = "red";
    ctx.fillStyle = "blue";
    ctx.stroke();
    ctx.fill();
</script>
</body>
</html>
```