

# Jeu de la mémoire

## Introduction

Le jeu de la **Mémoire** est un [jeu de société](#) édité par [Ravensburger](#) pour la première fois en 1959 et décliné depuis en de multiples versions.

## Déroulement du jeu

Le jeu se compose de paires de cartes portant des illustrations identiques. L'ensemble des cartes est mélangé, puis étalé face contre table.

Une minuterie est déclenchée au début de la partie. Le joueur clique sur les cartes pour les retourner. S'il découvre deux cartes identiques, les deux cartes restent du côté visible. Si les cartes ne sont pas identiques, elles se retournent face cachée.

Le jeu se termine quand toutes les paires de cartes ont été découvertes ou si la minuterie est écoulée.

## Niveau 1:

- Créez un plateau de cartes (4 X 4).
- Parmi les cartes, il n'y a que des paires de symboles.
- Le choix des symboles est libre.

## Niveau 2:

- Rendre le nombre de case du plateau paramétrable (nombre de lignes et nombres de colonnes).
- Rendre le temps de la minuterie paramétrable (en secondes).
- Rendre le nombre de cartes similaires paramétrable.

## Niveau 3:

Améliorer le style graphique.

Afficher un score:

- Dans le cas ou le joueur gagne : on affiche son temps.
- Dans le cas ou il gagne ou il perd : on affiche son pourcentage de réussite (combiné sur les 3 niveaux).

On commence avec une minuterie de 30s et à chaque fois qu'on découvre une paire on incrémente de 10s.

Rendre paramétrable le temps de départ (30s) et le pas d'incrémentation de la minuterie (10s).

Créer une partie automatique en 3 niveaux :

- **N1:** grille de 4x4 → 2 cartes similaires pour gagner
- **N2:** grille de 6x6 → 2 cartes similaires pour gagner
- **N3:** grille de 5x6 → 3 cartes similaires pour gagner