## Second degré (Partie 2)

**Définition.** Une fonction  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  est une fonction polynôme de degré 2 ssi :

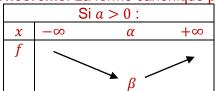
Il existe trois nombres réels  $a, b, c \in \mathbb{R}$  avec  $a \neq 0$ , tels que pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = ax^2 + bx + c$ .

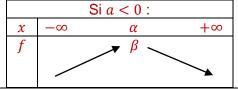
**Définition.** Une <u>équation</u> de degré 2 est une égalité " f(x) = 0 " où f est de degré 2.

Théorème (Forme canonique).  $f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$  avec  $\alpha$ ,  $\beta$  uniques. On a  $\alpha = -\frac{b}{2a}$  et  $\beta = f(\alpha)$ 

**Propriété**. Les coordonnées du sommet de la parabole sont toujours  $(\alpha; \beta)$ 

**Théorème**. La forme canonique permet de trouver les variations et les extremums de f suivant le signe de a





**Définition**. Une <u>racine</u> d'une <u>fonction</u> f est un nombre x tel que f(x) = 0.

C'est une **solution** de l'équation " f(x) = 0 ".

**Hypothèse**. Soit  $f: x \mapsto ax^2 + bx + c$  une fonction polynôme de degré 2.  $(a \ne 0)$ 

**Définition**.  $\Delta = b^2 - 4ac$  est appelé discriminant de f.

Théorème. Résolution d'une équation de degré 2.

On calcule le discriminant  $\Delta$  de f. On a 3 situations possibles suivant le signe de  $\Delta$ .

Si  $\Delta < 0$ : Alors f n'a pas de racines sur  $\mathbb R$  autrement dit "  $ax^2 + bx + c = 0$  " n'a pas de solutions dans  $\mathbb R$ . Dans ce cas on ne peut pas factoriser f sur  $\mathbb{R}$ .

Si  $\Delta=0$ : Alors f a exactement 1 racine sur  $\mathbb R$  autrement dit "  $ax^2+bx+c=0$  " a exactement 1 solution dans  $\mathbb{R}$ , et cette solution est  $x_0 = -\frac{b}{2a} = \alpha$ . On peut alors factoriser f. Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = a(x - x_0)^2$ 

Si  $\Delta > 0$ : Alors f a exactement 2 racines sur  $\mathbb{R}$ , "  $ax^2 + bx + c = 0$ " a exactement 2 solutions dans  $\mathbb{R}$ , et ces deux solutions sont  $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$  et  $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ . On a alors pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$ 

**Définition**. La forme "  $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$  " est appelée **forme factorisée** de f.

<u>Factoriser</u> un polynôme de degré 2 revient à <u>déterminer ses racines</u>, donc revient à <u>résoudre</u> " f(x) = 0 "

**Remarque**. Le cas  $\Delta = 0$  correspond au cas limite où  $x_1 = x_2$ . On dit que  $x_0$  est une **racine double** de f.

**Exemple**. Résoudre  $2x^2 + x - 3 = 0$ . On pose  $f: x \mapsto 2x^2 + x - 3$ . Le discriminant de f est

$$\Delta = (1)^2 - 4 \times (2) \times (-3) = 25 \text{ donc l'équation a 2 solutions} : x_1 = \frac{-(1) - \sqrt{(25)}}{2 \times (2)} = -\frac{3}{2} \text{ et } x_2 = \frac{-(1) + \sqrt{(25)}}{2 \times (2)} = 1$$

**Exemple.** Déterminer les racines de  $f: x \mapsto x^2 + x + 1$ . Le discriminant de f est  $\Delta = (1)^2 - 4 \times (1) \times (1) = 1$ -3 < 0 donc f n'a pas de racines sur  $\mathbb{R}$ . L'équation  $x^2 + x + 1 = 0$  n'a pas de solution réelle.

**Exemple**. Factoriser  $f: x \mapsto 9x^2 - 30x + 25$ . Le discriminant de f est  $\Delta = (-30)^2 - 4 \times (9) \times (25) = 0$ .

Donc f admet une seule racine  $x_0 = -\frac{(-30)}{2\times 9} = \frac{30}{18} = \frac{5}{3}$ . Donc pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = 9\left(x - \frac{5}{3}\right)^2$ 

**Propriété**. Si  $\Delta \geq 0$ , alors  $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$  et  $x_1 x_2 = \frac{c}{a}$  (Utile pour trouver l'autre racine connaissant l'une )

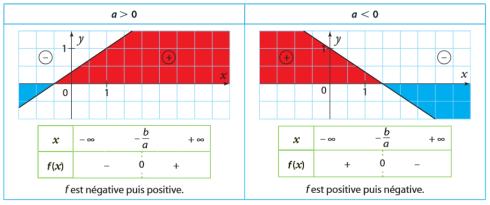
**Exemple.** Trouver les racines de  $f: x \mapsto 2x^2 - x - 1$ . En testant des petites valeurs entières x = 1

1; 2; 3; -1; -2 on trouve par chance une racine évidente : f(1) = 0 donc  $x_1 = 1$  est racine évidente.

D'après les relations coefficients racines, on a  $1 \times x_2 = \frac{c}{a} = \frac{-1}{2} = -\frac{1}{2}$  donc  $x_2 = -\frac{1}{2}$  est l'autre racine.

**Propriété.** Deux réels ont pour somme S et produit P ssi ils forment les 2 solutions de " $x^2 - Sx + P = 0$ ".

**Rappels. Fonction polynome (affine) de degré 1.** Si  $f: x \mapsto ax + b$  est un polynôme de degré 1  $(a \ne 0)$ :  $x_1 = -\frac{b}{a}$  est l'unique racine de f. La fonction s'annule et change de signe une fois en  $-\frac{b}{a}$ .



**Exemple.** Déterminer le signe de  $g: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: x \mapsto -3x + 4$ . g est une fonction affine avec a = -3 et b = 4. a est <u>négatif</u> donc g est <u>décroissante</u> sur  $\mathbb{R}$ . g s'annule en  $\frac{4}{3}$ , g est positive sur  $]-\infty; \frac{3}{4}]$  et g est négative sur  $[\frac{3}{4}; +\infty[$ .

**Exemple**. Déterminer le signe de  $h: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: x \mapsto (3x+4)(-2x+6)$ 

x	- ∞	$-\frac{4}{3}$		3		+ ∞
3 <i>x</i> + 4	_	0	+		+	
-2x+6	+		+	0	-	
h(x)	_	0	+	0	-	

## Exemple. Déterminer le signe de

$$k: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: \chi \mapsto \frac{3\chi - 5}{2\chi + 7}$$

2x+7						
x	- ∞	$-\frac{7}{2}$		$\frac{5}{3}$		+∞
3 <i>x</i> – 5	-		-	0	+	
2 <i>x</i> + 7	-	0	+		+	
k(x)	+		-	0	+	

## Théorème. Résolution d'une inéquation de degré 2.

Le signe d'un trinôme est déterminé par les 6 cas de figures suivants :

	$\Delta$ $<$ 0	$\Delta = 0$	$\Delta > 0$			
a > 0		$x_0$	$X_1$ $X_2$			
u > 0	$x - \infty + \infty$ $f(x) + $	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$x - \infty$ $x_1$ $x_2$ $+ \infty$ $f(x)$ $+$ 0 - 0 +			
a < 0		$x_0$	$X_1$ $X_2$			
G ()	$x - \infty + \infty$ $f(x)$	$\begin{array}{c cccc} x & -\infty & x_0 & +\infty \\ \hline f(x) & - & 0 & - \\ & & & \end{array}$	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			

**Exemple**. Résoudre (I):  $2x^2 + x - 3 < 0$  sur  $\mathbb{R}$ . On pose  $f(x) = 2x^2 + x - 3$  pour tout  $x \in \mathbb{R}$ .

$$\Delta = (1)^2 - 4 \times (2) \times (-3) = 25 \text{ donc l'équation a 2 solutions} : x_1 = \frac{-(1) - \sqrt{(25)}}{2 \times (2)} = -\frac{3}{2} \text{ et } x_2 = \frac{-(1) + \sqrt{(25)}}{2 \times (2)} = 1$$

On a a>0, et  $\Delta>0$ . On est donc dans le cas n° 3. On observe que pour satisfaire (I), il faut se placer strictement (car (I) est une inégalité stricte) entre (pour être négatif) les racines. L'ensemble des solutions de (I) est donc ]  $-\frac{3}{2}$ ; 1[.