Repérages et problèmes de géométrie

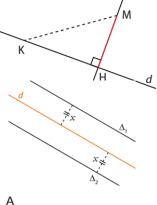
Définition. On appelle **projeté orthogonal d'un point** M **sur une droite** d, le point H d'intersection de d avec la perpendiculaire à d passant par M, si $M \notin d$. Si $M \in d$, alors M est considéré comme son propre projeté orthogonal.

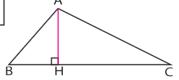
Définition. La distance d'un point M à une droite d est la longueur MH où H est le projeté orthogonal de M sur d. C'est la distance la plus courte entre le point M et un point de la droite d.





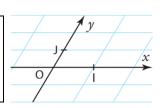
Propriété. La hauteur issue de A coupe le côté BC en H, le projeté orthogonal de A sur BC.



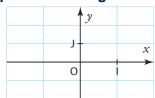


Définitions. On appelle **repère du plan** la donnée formée par trois points 0, I, J distincts et non alignés.

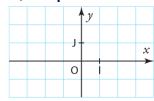
O a pour coordonnées (0;0), I a pour coordonnées (1;0), J a pour coordonnées (0;1). O est **l'origine**, (OI) est **l'axe des abscisses**, (OJ) est **l'axe des ordonnées**. Le plus souvent on considère un repère d'un des types suivants :



Si $(OI) \perp (OJ)$, le repère est orthogonal.

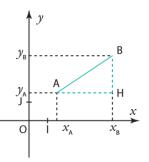


Si de plus OI = OJ = 1, le **repère est** orthonormé.



Propriété. (Distance). Dans un repère <u>orthonormé</u>, la longueur AB d'un segment [AB] où $A=(x_A;y_A)$ et $B=(x_B;y_B)$ est donnée par $AB=\sqrt{(x_B-x_A)^2+(y_B-y_A)^2}$ **Exemple**. Soit A=(3;-2) et B=(-1;-4) dans un repère orthonormé.

Alors
$$AB = \sqrt{((-1) - (3))^2 + ((-4) - (-2))^2} = \sqrt{(-4)^2 + (-2)^2} = \sqrt{16 + 4} = \sqrt{20}$$



Propriété (coordonnées du milieu d'un segment). Dans un repère, le milieu d'un segment [AB] a pour coordonnées : $\left(\frac{x_A+y_A}{2}; \frac{x_B+y_B}{2}\right)$

Exemple. Le milieu du segment [AB] où A = (3; -1) et B = (-2; 5) est le point $\left(\frac{(3)+(-2)}{2}; \frac{(-1)+(5)}{2}\right)$ soit $\left(\frac{1}{2}; 2\right)$.