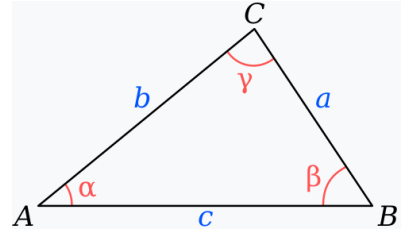


A. Déterminer complètement un triangle à partir d'au moins 3 informations

Dans toute cette partie on considère un triangle ABC . Pour abrégé, on utilise les notations suivantes : $a = BC$, $b = AC$, $c = AB$, $\alpha = \widehat{BAC}$, $\beta = \widehat{ABC}$, $\gamma = \widehat{ACB}$



Théorème. Loi des cosinus, ou formule d'Al-Kashi

Dans un triangle ABC on a par exemple : $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$
 Par symétrie, les lettres peuvent être permutées : $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos \beta$
 $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma$

Théorème. Loi des sinus. Dans un triangle ABC on a : $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$

Théorème. Somme des angles. Dans un triangle ABC on a : $\alpha + \beta + \gamma = \pi \text{ rad} = 180^\circ$.

Méthode générale. Pour déterminer complètement un triangle à partir de 3 informations, on utilise ces 3 théorèmes.

i) A partir de la longueur de deux côtés et de l'angle situé entre eux

Méthode. Si on connaît par exemple b, c et α :

- Pour trouver a on utilise la loi des cosinus faisant intervenir α et on applique $\sqrt{\quad}$.
- Pour trouver β on isole $\sin \beta$ dans $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$ puis on applique \arcsin .
- Pour trouver γ on résout $\alpha + \beta + \gamma = \pi$

Exercice A1. Soit un triangle ABC tel que $AB = 8 \text{ cm}$, $AC = 4 \text{ cm}$ et $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{3} \text{ rad}$. Déterminer BC .
 $c = 8$; $b = 4$; $\alpha = \frac{\pi}{3}$. On cherche $a = BC$

Exercice A2. Soit un triangle DEF tel que $DE = 8$, $EF = 10$ et $\widehat{DEF} = \frac{\pi}{5} \text{ rad}$. Déterminer la longueur DF .

ii) A partir de la longueur de deux côtés et d'un autre angle

Méthode. Si on connaît par exemple b, c et β :

- Pour trouver γ , on isole $\sin \gamma$ dans $\frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$ puis on applique \arcsin
- Pour trouver α , on utilise $\alpha + \beta + \gamma = \pi$
- Pour trouver a , on peut utiliser $\frac{b}{\sin \beta} = \frac{a}{\sin \alpha}$. (Ou la loi des cosinus)

Exercice A3. Soit un triangle ABC tel que $AB = 5 \text{ cm}$, $AC = 7 \text{ cm}$ et $\widehat{ABC} = \frac{\pi}{4}$. Déterminer BC .
 On sait que $c = 5$; $b = 7$; $\beta = \frac{\pi}{4}$. On cherche $a = BC$.

Exercice A4. Soit un triangle DEF tel que $DE = 7 \text{ cm}$, $DF = 9 \text{ cm}$. $\widehat{DEF} = 50^\circ$. Déterminer EF .

iii) A partir des longueurs des 3 côtés

Méthode.

- Pour trouver un angle α du triangle, on utilise la loi des cosinus, on isole $\cos \alpha$ puis on applique \arccos

Exercice A5. Soit un triangle ABC tel que $AB = 3$, $BC = 4$ et $AC = 6$. Déterminer l'angle \widehat{BAC} en $^\circ$.
On sait que $c = 3$; $a = 4$; $b = 6$. On cherche $\alpha = \widehat{BAC}$.

Exercice A6. Soit un triangle IJK tel que $IJ = 5$, $JK = 6$, $KI = 7$. Déterminer l'angle \widehat{IJK} en $^\circ$.

iv) A partir de la longueur d'un côté et de deux angles

Méthode. Si on connaît par exemple α, β et a

- Pour trouver γ , on utilise $\alpha + \beta + \gamma = \pi$
- Pour trouver b , on utilise $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$
- Pour trouver c , on utilise $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{c}{\sin \gamma}$

Exercice A7. Soit un triangle ABC tel que $AB = 10$, $\widehat{ABC} = \frac{\pi}{3}$ et $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{4}$. Déterminer BC et AC .

Exercice A8. Soit un triangle MNO tel que $MN = 5$, $\widehat{MNO} = 60^\circ$ et $\widehat{NOM} = 40^\circ$. Déterminer OM et ON .

B. Calculer le produit scalaire de deux vecteurs à partir de leur longueur et de l'angle entre eux.

Rappel. Produit scalaire (définition algébrique).

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

Rappel. (1^{ère} identité remarquable).

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$$

Rappel. (2^{ème} identité remarquable).

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$$

Propriété. Reformulation vectorielle de la loi des cosinus.

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos(\widehat{\vec{u}; \vec{v}})$$

La 2^{ème} identité remarquable, et la loi des cosinus, entraînent la conséquence suivante :

Propriété. Produit scalaire (définition géométrique).

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos(\widehat{\vec{u}; \vec{v}})$$

Si $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$, alors :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$$

Exemple.

Soit deux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} tels que $AB = 2$ et $AC = 3$ et $\widehat{BAC} = 30^\circ$. Calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} =$$

Exercice B1.

Soit deux vecteurs \overrightarrow{DE} et \overrightarrow{DF} tels que $DE = 3$ et $DF = 4$ et $\widehat{DEF} = \frac{\pi}{3}$ rad. Calculer $\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DF}$

$$\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DF} =$$

Exercice B2.

Soit un carré ABCD de centre O et de côté 6, calculer les produits scalaires suivants.

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} =$$

$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{AB} =$$

$$\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BD} =$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{DO} =$$

Exercice B3.

Soit un triangle équilatéral ABC de côté 6. Calculer les produits scalaires suivants :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} =$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CA} =$$

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BA} =$$

Exercice B4. Déterminer $(\widehat{\vec{u}; \vec{v}})$ en degrés dans les cas suivants.

i. $\|\vec{u}\| = 2, \|\vec{v}\| = \sqrt{3}$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{6}$

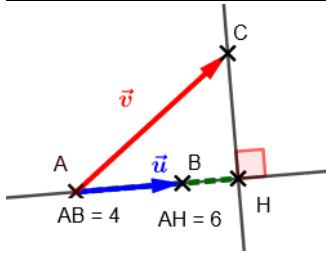
ii. $\|\vec{u}\| = 6, \|\vec{v}\| = 2$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = -6$

C. Projeter un vecteur dans une direction donnée

Propriété. (Interprétation géométrique)

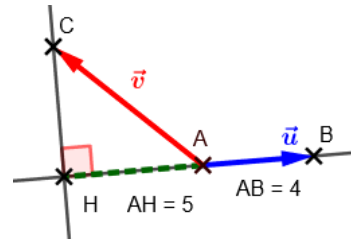
$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \pm AB \times AH$ où H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) .

Le signe est $+$ si \vec{AH} est de même sens que \vec{AB} , et $-$ sinon.



Ici $\vec{u} = \vec{AB}$ et \vec{AH} sont dans le même sens, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = +4 \times 6 = +24$$



Ici $\vec{u} = \vec{AB}$ et \vec{AH} sont dans des sens opposés, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -4 \times 5 = -20$$

Méthode. Pour calculer la composante d'un vecteur \vec{v} dans une direction \vec{u} , on calcule $\vec{v} \cdot \left(\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \right)$

Si le vecteur \vec{u} est déjà unitaire (de norme 1), on calcule $\vec{v} \cdot \vec{u}$.

Exercice C1. Une piste de ski est représentée par une droite qui descend vers la droite avec une pente de 45° . Un skieur de 70 kg, subit son poids comme une force \vec{F} d'environ 700 N vers le bas, donc $\vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ -700 \end{pmatrix}$.

Calculer la composante du poids du skieur, le long de la pente descendante.

On cherche un vecteur directeur \vec{u} de la pente descendante.

Exercice C2. Un avion situé à une altitude de 0 m, s'envole avec un angle de 20° par rapport à l'horizontale, à une vitesse constante de 300 km/h.

- Calculer la vitesse verticale de l'avion.
- Au bout de combien de temps atteint-il une altitude de 2000 m ?