## Produit scalaire algébrique

**Définition (Produit scalaire).** Dans un repère <u>orthonormé</u>, si  $\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ , alors on appelle **produit scalaire de**  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et on note  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  le <u>nombre</u> défini par  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$ 

**Exemple**. Le produit scalaire de  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \end{pmatrix}$  est  $\vec{u} \cdot \vec{v} = (2) \times (-3) + (3) \times (-5) = -21$ 

Attention le produit scalaire · n'est pas une multiplication  $\times$ .  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont des vecteurs et pas des nombres.

**Exemple.** 
$$\binom{5}{-1} \cdot \binom{3}{-2} = (5) \times (3) + (-1) \times (-2) = 15 + 2 = 17$$

**Hypothèses**. Soit  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  trois vecteurs du plan, et k un réel.

**Propriété**. Le produit scalaire est commutatif.  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{\imath}$ 

**Exemple.** 
$$\binom{-4}{3} \cdot \binom{2,5}{-1} = (-4)(2,5) + (3)(-1) = -13$$
  $\binom{2,5}{-1} \cdot \binom{-4}{3} = (2,5)(-4) + (-1)(3) = -13$ 

**Propriété**. Le produit scalaire · est distributif sur +.  $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{c} + \vec{d}) = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{a} \cdot \vec{d} + \vec{b} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{d}$ 

**Exemple.** 
$$\left( \binom{1}{0} + \binom{3}{-2} \right) \cdot \binom{2}{3} = \binom{1}{0} \cdot \binom{2}{3} + \binom{3}{-2} \cdot \binom{2}{3} = 2 + 0 + 6 - 6 = 2$$

Propriété. Dans un produit scalaire, les constantes peuvent être sorties devant

$$\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$$

**Exemple.** 
$$\binom{5}{-1} \cdot 5 \binom{3}{-2} = 5 \left( \binom{5}{-1} \cdot \binom{3}{-2} \right) = 5 \times \left( (5)(3) + (-1)(-2) \right) = 5(17) = 85$$

**Rappel.** La **norme** (ou **longueur**) d'un vecteur  $\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ , est définie par  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ 

**Exemple.** Soit  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ , alors  $||\vec{u}|| = \sqrt{(3)^2 + (-4)^2} = 5$ .  $\vec{u}$  est de longueur 5.

**Propriété**. Le carré scalaire est égal au carré de la norme.  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = x^2 + y^2 = ||\vec{u}||^2$ 

**Exemple**.  $\binom{4}{-3} \cdot \binom{4}{-3} = (4)(4) + (-3)(-3) = 25$ . Aussi  $\left\| \binom{4}{-3} \right\|^2 = \sqrt{(4)^2 + (-3)^2}^2 = (4)^2 + (-3)^2 = 25$ 

Attention:  $\|\vec{u}\|$  est un nombre donc  $\|\vec{u}\|^2 = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\|$ . Mais dans  $\vec{u} \cdot \vec{u}$  il s'agit du produit scalaire et pas  $\times$ .

**Corollaire**. La norme d'un vecteur est la racine de son carré scalaire.  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{x^2 + y^2}$ 

**Propriété**. 1ère identité remarquable vectorielle.  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$ 

**Propriété**.  $2^{\text{ème}}$  identité remarquable vectorielle.  $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$ 

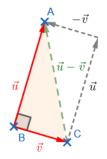
Preuve. 
$$\left\| \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \right\|^2 = \left\| \begin{pmatrix} x - x' \\ y - y' \end{pmatrix} \right\|^2 = (x - x')^2 + (y - y')^2 = x^2 + y^2 + x'^2 + y'^2 - 2xx' - 2yy'$$

**Propriété**. Dans un repère orthonormé, deux vecteurs sont orthogonaux ssi leur produit scalaire est nul.

$$\vec{u}$$
 et  $\vec{v}$  orthogonaux  $\Leftrightarrow \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow xx' + yy' = 0$ .

**Exemple.** Montrer que  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \end{pmatrix}$  sont orthogonaux.

 $\vec{u} \cdot \vec{v} = (2) \times (-3) + (-3) \times (-2) = -6 + 6 = 0$  donc les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.



**Propriété**. Soit A, B deux points distincts. Soit M un point.

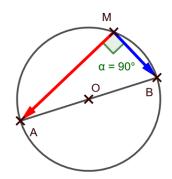
M appartient au cercle de diamètre [AB] ssi  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$  ssi ABM est rectangle en M (quand  $M \neq A, B$ )

L'ensemble des points M tels que  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$  est le cercle de diamètre [AB].

**Exemple.** Si A = (5, 4) et B = (1, 2), donner une équation du cercle de diamètre [AB] On note C ce cercle. Soit M = (x; y) un point du plan.

$$M \in C \Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 5 - x \\ 4 - y \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 - x \\ 2 - y \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow (5 - x)(1 - x) + (4 - y)(2 - y) = 0$$

 $M \in \mathcal{C} \Leftrightarrow 5 - 5x - x + x^2 + 8 - 4y - 2y + y^2 = 0 \Leftrightarrow x^2 + y^2 - 6x - 6y + 13 = 0$ 



**Propriété.** Etant donné deux points A et B et leur milieu I, on a  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$ 

**Exemple.** Soit A = (5, 4) et B = (1, 2), déterminer l'ensemble (E) des points M tels que  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 8$ .

On note *I* le milieu de [*AB*]. On a  $I = (\frac{5+1}{2}; \frac{4+2}{2}) = (3; 3)$ .

De plus  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{(-4)^2 + (-2)^2} = \sqrt{20}$ 

Soit M = (x; y) un point du plan.

 $M \in (E) \Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 8 \Leftrightarrow MI^2 - \frac{1}{4}AB^2 = 8 \Leftrightarrow MI^2 - \frac{1}{4} \times 20 = 8 \Leftrightarrow MI^2 - 5 = 8 \Leftrightarrow MI^2 = 13 \Leftrightarrow MI = \sqrt{13}$ 

(E) est un cercle de centre I = (3,3) et de rayon  $\sqrt{13}$ .

**Rappel**.  $\vec{u}$  est un vecteur directeur de la droite (AB) ssi  $\vec{u}$  est colinéaire à  $\overrightarrow{AB}$  ssi  $\det(\vec{u}; \overrightarrow{AB}) = 0$ 

**Rappel**. Un vecteur directeur d'une droite d'équation cartésienne " ax + by + c = 0 " est  $\binom{-b}{a}$ .

**Définition**.  $\vec{u}$  est un **vecteur normal à la droite** (AB) ssi  $\vec{u}$  est orthogonal à  $\overrightarrow{AB}$  ssi  $\vec{u} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$ 

**Propriété**. <u>Un</u> vecteur normal à une droite d'équation cartésienne " ax + by + c = 0 " est  $\binom{a}{b}$ .

**Exemple.** Les droites  $d_1$ : 2x - 3y + 4 = 0 et 3x + 2y - 1 = 0 sont-elles perpendiculaires ?

Leurs vecteurs normaux sont  $\overrightarrow{n_1} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{n_2} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ , or  $\overrightarrow{n_1} \cdot \overrightarrow{n_2} = 6 - 6 = 0$  donc  $d_1 \perp d_2$ .

On pouvait aussi utiliser les vecteurs directeurs. Pour traduire des situations avec des droites, on a souvent le choix entre vecteur directeur / vecteur normal, et entre produit scalaire nul / déterminant nul.

**Définition**. Le projeté orthogonal d'un point M sur une droite d est le point  $H \in d$  tel que  $(MH) \perp d$ 

Si on connait l'équation ax + by + c = 0 de d, c'est le point H t.q.  $\begin{cases} ax_H + by_H + c = 0 \\ \overline{MH} \cdot {by_H + c = 0 \\ a = 0 \end{cases} = 0 \quad \left( \text{ou} \det \left( \overline{MH}; {a \choose b} \right) = 0 \right)$ 

Si on connait deux points A et B de d, c'est le point H tel que  $\begin{cases} \det(\overrightarrow{AH}; \overrightarrow{AB}) = 0 \\ \overrightarrow{MH} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \end{cases}$ 

**Exemple.** Déterminer le projeté orthogonal H du point M = (7; -1) sur

la droite 
$$(AB)$$
 où  $A = (1;1)$  et  $B = (3;2)$ .  $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} (3) - (1) \\ (2) - (1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 

$$\det(\overrightarrow{AH}; \overrightarrow{AB}) = \begin{vmatrix} x_H - 1 & 2 \\ y_H - 1 & 1 \end{vmatrix} = (x_H - 1)(1) - (y_H - 1)(2)$$

$$\det(\overrightarrow{AH}; \overrightarrow{AB}) = x_H - 1 - 2y_H + 2 = x_H - 2y_H + 1 = 0$$

$$\overrightarrow{MH} \cdot \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} x_H - (7) \\ y_H - (-1) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = (x_H - 7)(2) + (y_H + 1)(1)$$

$$\overrightarrow{MH} \cdot \overrightarrow{AB} = 2x_H - 14 + y_H + 1 = 2x_H + y_H - 13 = 0$$

 $\overrightarrow{MH} \cdot \overrightarrow{AB} = 2x_H - 14 + y_H + 1 = 2x_H + y_H - 13 = 0$ On résout  $\begin{cases} x - 2y + 1 = 0 \\ 2x + y - 13 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \cdots \Leftrightarrow \begin{cases} x = 5 \\ y = 3 \end{cases}$  Le projeté orthogonal de M sur (AB) est H = (5; 3).

