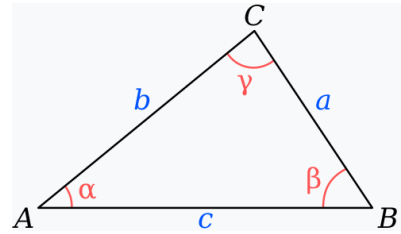


## I. Déterminer complètement un triangle à partir d'au moins 3 informations

Dans toute cette partie on considère un triangle  $ABC$ . Pour abréger, on utilise les notations suivantes :  $a = BC$ ,  $b = AC$ ,  $c = AB$ ,  $\alpha = \widehat{BAC}$ ,  $\beta = \widehat{ABC}$ ,  $\gamma = \widehat{ACB}$



### **Théorème. Loi des cosinus, ou formule d'Al-Kashi**

Dans un triangle  $ABC$  on a par exemple :  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$   
Par symétrie, les lettres peuvent être permutées :  $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos \beta$   
 $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma$

**Théorème. Loi des sinus.** Dans un triangle  $ABC$  on a :  $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$

**Théorème. Somme des angles.** Dans un triangle  $ABC$  on a :  $\alpha + \beta + \gamma = \pi \text{ rad} = 180^\circ$ .

**Idee générale.** Pour déterminer complètement un triangle à partir de 3 informations, on utilise ces trois théorèmes.

### **A. A partir de la longueur de deux côtés et de l'angle situé entre eux**

**Méthode.** Si on connaît par exemple  $b, c$  et  $\alpha$  : Pour trouver  $a$  on obtient  $a^2$  par la loi des cosinus et on applique  $\sqrt{\quad}$ .  
Pour trouver  $\beta$  on isole  $\sin \beta$  dans  $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$  puis on applique  $\sin^{-1}$ . Pour trouver  $\gamma$  on résout  $\alpha + \beta + \gamma = \pi$

**Exemple A1.** Soit un triangle  $ABC$  tel que  $AB = 8 \text{ cm}$ ,  $AC = 4 \text{ cm}$  et  $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{3} \text{ rad}$ . Déterminer  $BC$ .

$c = 8$  ;  $b = 4$  ;  $\alpha = \frac{\pi}{3}$ . On cherche  $a = BC$ .  $a = \sqrt{b^2 + c^2 - 2bc \cos(\alpha)} \approx 6,93$ . Donc  $BC \approx 6,93 \text{ cm}$ .

**Exemple A2.** Soit un triangle  $DEF$  tel que  $DE = 8$ ,  $EF = 10$  et  $\widehat{DEF} = \frac{\pi}{5} \text{ rad}$ . Déterminer la longueur  $DF$ .

### **B. A partir de la longueur de deux côtés et d'un autre angle**

**Méthode.** Si on connaît par exemple  $b, c$  et  $\beta$  : On isole  $\sin \gamma$  dans  $\frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$  puis on applique  $\sin^{-1}$  pour trouver  $\gamma$ . On utilise  $\alpha + \beta + \gamma = \pi$  pour trouver  $\alpha$  puis on résout  $a$  dans  $\frac{b}{\sin \beta} = \frac{a}{\sin \alpha}$ . (Ou la loi des cosinus)

**Exemple B1.** Soit un triangle  $ABC$  tel que  $AB = 5 \text{ cm}$ ,  $AC = 7 \text{ cm}$  et  $\widehat{ABC} = \frac{\pi}{4}$ . Déterminer  $BC$ .

On sait que  $c = 5$  ;  $b = 7$  ;  $\beta = \frac{\pi}{4}$ . On cherche  $a = BC$ .

Par la loi des sinus,  $\frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$  donc  $\frac{7}{\frac{\sqrt{2}}{2}} = \frac{5}{\sin \gamma}$  donc  $\sin \gamma = \frac{5\sqrt{2}}{7}$  donc  $\gamma \approx \sin^{-1}\left(\frac{5\sqrt{2}}{7}\right) \approx 0,529 \text{ rad}$

Donc  $\alpha = \pi - \beta - \gamma \approx 1,826$ . Par la loi des sinus  $a = \frac{b}{\sin \beta} \sin \alpha \approx 7,50$ . Donc  $BC \approx 7,50 \text{ cm}$

**Exemple B2.** Soit un triangle  $DEF$  tel que  $DE = 8 \text{ cm}$ ,  $DF = 5 \text{ cm}$ .  $\widehat{DEF} = 50^\circ$ . Déterminer  $EF$ .

### **C. A partir des longueurs des 3 côtés**

**Méthode.** Pour trouver un angle  $\alpha$  du triangle, on utilise la loi des cosinus, on isole  $\cos \alpha$  puis on applique  $\cos^{-1}$ .

**Exemple C1.** Soit un triangle  $ABC$  tel que  $AB = 3$ ,  $BC = 4$  et  $AC = 6$ . Déterminer l'angle  $\widehat{BAC}$  en  $^\circ$ .

On sait que  $c = 3$  ;  $a = 4$  ;  $b = 6$ . On cherche  $\alpha = \widehat{BAC}$ .

Par la loi des cosinus,  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$ , donc  $\frac{a^2 - b^2 - c^2}{-2bc} = \cos \alpha$ . Donc  $\alpha = \cos^{-1}\left(\frac{a^2 - b^2 - c^2}{-2bc}\right) \approx$

**Exemple C2.** Soit un triangle  $IJK$  tel que  $IJ = 5$ ,  $JK = 6$ ,  $KI = 7$ . Déterminer l'angle  $\widehat{IJK}$  en  $^\circ$ .

### **D. A partir de la longueur d'un côté et de deux angles**

**Méthode.** Si on connaît par exemple  $\alpha, \beta$  et  $a$ , alors on utilise  $\alpha + \beta + \gamma = \pi$  pour trouver  $\gamma$ .

On résout  $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$  pour trouver  $b$  et on résout  $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{c}{\sin \gamma}$  pour trouver  $c$ .

**Exemple D1.** Soit un triangle  $ABC$  tel que  $AB = 10$ ,  $\widehat{ABC} = \frac{\pi}{3}$  et  $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{4}$ . Déterminer  $BC$  et  $AC$ .

$c = 10$  ;  $\beta = \frac{\pi}{3}$  ;  $\alpha = \frac{\pi}{4}$ . On cherche  $a$  et  $b$ . On a  $\alpha + \beta + \gamma = \pi$ . Donc  $\gamma = \pi - \alpha - \beta = \frac{5\pi}{12} \approx 1,309$

Par la loi des sinus,  $a = \frac{c}{\sin \gamma} \sin(\alpha) \approx 7,32$  et  $b = \frac{c}{\sin \gamma} \sin(\beta) \approx 8,97$ . Donc  $BC \approx 7,32 \text{ cm}$  et  $AC \approx 8,97 \text{ cm}$

**Exemple D2.** Soit un triangle  $MNO$  tel que  $MN = 5$ ,  $\widehat{MNO} = 60^\circ$  et  $\widehat{NOM} = 40^\circ$ . Déterminer  $OM$  et  $ON$ .

## II. Calculer le produit scalaire de deux vecteurs à partir de leur longueur et de l'angle entre eux.

**Rappel. Produit scalaire (définition algébrique).**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

**Rappel. (1<sup>ère</sup> identité remarquable).**

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$$

**Rappel. (2<sup>ème</sup> identité remarquable).**

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$$

**Propriété. Formulation vectorielle de la loi des cosinus.**

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos(\widehat{\vec{u}; \vec{v}})$$

Les deux lignes précédentes entraînent la conséquence suivante :

**Propriété. Produit scalaire (définition géométrique).**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos(\widehat{\vec{u}; \vec{v}})$$

Si  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ , alors :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$$

**Exemple 1.** Soit deux vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  tels que  $AB = 2$  et  $AC = 3$  et  $\widehat{BAC} = 30^\circ$ . Calculer  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC} = 2 \times 3 \times \cos 30^\circ = \frac{6\sqrt{3}}{2} = 3\sqrt{3} \approx 5,20$$

**Exemple 2.** Soit deux vecteurs  $\overrightarrow{DE}$  et  $\overrightarrow{DF}$  tels que  $DE = 3$  et  $DF = 4$  et  $\widehat{DEF} = \frac{\pi}{3}$  rad. Calculer  $\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DF}$

$$\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DF} =$$

**Exercice 1.** Soit un carré ABCD de centre O et de côté 6, calculer les produits scalaires suivants.

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} =$$

$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{AB} =$$

$$\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BD} =$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{DO} =$$

**Exercice 2.** Soit un triangle équilatéral ABC de côté 6. Calculer les produits scalaires suivants :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} =$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CA} =$$

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BA} =$$

**Exercice 3.** Déterminer  $(\widehat{\vec{u}; \vec{v}})$  en degrés dans les cas suivants.

i.  $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\|\vec{v}\| = \sqrt{3}$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{6}$

ii.  $\|\vec{u}\| = 6$ ,  $\|\vec{v}\| = 2$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -6$

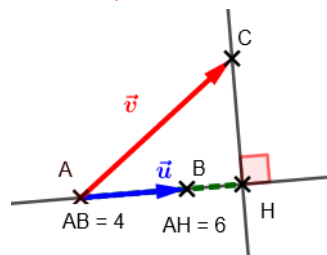
## III. Projeter un vecteur dans une direction donnée

**Propriété (Interprétation géom.)**  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \pm AB \times AH$  où  $H$  est le projeté orthogonal de  $C$  sur la droite  $(AB)$ .

Le signe est + si  $\overrightarrow{AH}$  est de même sens que  $\overrightarrow{AB}$ , et - sinon. La propriété découle du fait que  $AH = \pm AC \times \cos(\widehat{BAC})$

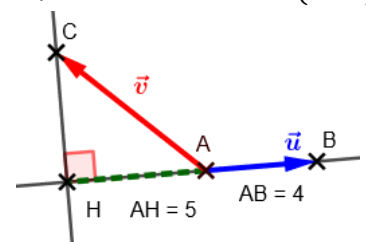
Ici  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  sont dans le même sens, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = +4 \times 6 = +24$$



Ici  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  sont dans des sens opposés, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -4 \times 5 = -20$$



**Méthode.** Pour calculer la composante d'un vecteur  $\vec{v}$  dans une direction  $\vec{u}$ , on calcule  $\vec{v} \cdot \left(\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}\right)$

Quand le vecteur  $\vec{u}$  est déjà de norme 1, on calcule  $\vec{v} \cdot \vec{u}$ .

**Exemple 1.** Une piste de ski est représentée par une droite qui descend vers la droite avec une pente de  $45^\circ$ . Un skieur de 70 kg, subit son poids comme une force  $\vec{F}$  d'environ 700 N vers le bas, donc  $\vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ -700 \end{pmatrix}$ .

Calculer la composante du poids du skieur, le long de la pente descendante.

On cherche un vecteur directeur  $\vec{u}$  de la pente descendante.

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} \cos(-45^\circ) \\ \sin(-45^\circ) \end{pmatrix} \text{ convient, et sa norme est 1 puisque pour tout } x, \cos^2 x + \sin^2 x = 1.$$

$$\text{La composante de } \vec{F} \text{ dans la direction } \vec{u} \text{ est donc } \vec{F} \cdot \vec{u} = -700 \sin(-45^\circ) = +700 \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 500 \text{ N.}$$

**Exemple 2.** Un avion situé à une altitude de 0 m, s'envole avec un angle de  $20^\circ$  par rapport à l'horizontale, à une vitesse constante de 300 km/h.

i. Calculer la vitesse verticale de l'avion.

ii. Au bout de combien de temps atteint-il une altitude de 2000 m ?