Produit scalaire géométrique

Une image contenant ligne, diagramme, Tracé

Description générée automatiquement**Définition.** **L’angle géométrique entre deux vecteurs non nuls et** noté est défini comme la longueur, le long du cercle de centre de rayon , de l’arc le plus court possible entre et , les points de définis par et .

**Idée.** correspond à l’angle saillant que l’on mesure directement au rapporteur entre et si on les fait partir d’un même point.  
**Remarque.**  est un nombre qui appartient toujours à l’intervalle

**Définition**. Deux vecteurs non nuls sont **orthogonaux**, s’ils forment un angle droit.  **Définition**. Deux vecteurs non nuls sont **colinéaires**, s’ils forment un angle valant ou .

**Propriété.** Deux vecteurs non nuls et sont colinéairesssi il existe un réel tel que .  
**Propriété.** Deux vecteurs non nuls et sont colinéairesssi

**Définition**. Un **repère** désigne la donnée d’un point et de vecteurs et non colinéaires.  
**Déf**. est **le** **repère canonique**. Il sert de référence pour les repères orthonormés.

**Définition**. Un **repère** est **orthonormé** si et sont orthogonaux et de longueur 1 (dans .

Une image contenant ligne, diagramme, Tracé, texte

Description générée automatiquement **Exemples.** Ici est le repère de référence.Ci-contre, les repères , et sont orthonormés.   
Les longueurs ont donc la même mesure dans ,, .  
 n’est pas orthonormé car ses vecteurs sont de longueur 2 (en les mesurant dans ).  
 n’est pas orthonormé car ses vecteurs ne sont pas orthogonaux (au sens de ).

**Propriété**. Soit . Soit un vecteur . Il existe d’uniques tels que .  
**Définition.** et sont **les coordonnées du vecteur dans le repère** . On note souvent   
**Propriété**. Soit . Soit un point . Il existe d’uniques tels que .  
**Définition.** et sont **les coordonnées du point dans le repère** . On note souvent

**Remarque**. Quand on change de repère , les coordonnées d’un vecteur ou d’un point changent.  
Cependant, la plupart des formules vectorielles restent valables, si on les écrit dans un même repère .

**Propriété**. Les longueurs et angles géométriques ne changent pas si on change de repère orthonormé

Une image contenant ligne, triangle, diagramme

Description générée automatiquement**Théorème.** **Loi des cosinus**, ou **formule d’Al-Kashi**  
Dans un triangle quelconque, on a, par exemple :  
En posant , , on peut écrire :

**Exemple**. Soit un triangle tel que , et . Calculer la longueur .  
 et donc

**Hypothèse**. On se place dans un repère orthonormé fixé. Soit , deux vecteurs non nuls

|  |
| --- |
| **Rappel. Produit scalaire (algébrique).** |
| **Rappel. (2ème identité remarquable)**. |
| **Propriété. Reformulation vectorielle d’Al-Kashi**. |
| **Propriété**. **Produit scalaire (géométrique)**.  Si et , alors : |

**Exemple**. Soit deux vecteurs et tels que et et .  
Leur produit scalaire vaut =

**Corollaire**. Le produit scalaire est un nombre qui ne dépend *pas* du repère orthonormé choisi.   
Quand on utilise , on peut choisir un repère orthonormé qui nous arrange.

**Corollaire**. et sont orthogonaux (Car )

**Corollaire**. et colinéaires de même sens (Car )  
**Corollaire**. et colinéaires de sens opposés (Car )

**Propriété (Interprétation géométrique)**. Soit trois points (ou deux vecteurs qu’on fait partir d’un même point ). Alors où est le projeté orthogonal de sur .   
Le signe est si est de même sens que , et sinon.

|  |  |
| --- | --- |
| Une image contenant ligne, diagramme, Police, Tracé  Description générée automatiquement**Exemple**.  Ici et sont dans le même sens, donc | **Exemple**.  Ici et sont dans des sens opposés, donc |

**Méthode**. Pour déterminer la composante d’un vecteur dans une direction donnée, on « projette » sur un vecteur directeur *unitaire* dans la direction souhaitée. (On calcule )

**Exemple**. Une piste de ski est représentée par une droite qui descend avec une pente de °.   
La piste est donc dirigée par le vecteur unitaire . Un skieur de 70 kg, subit son poids comme une force d’environ 700 N vers le bas, donc . La composante du poids du skieur le long de la piste est donc N.

Pour aller plus loin…

Changements de repère.

**Propriété**. Dans tout repère orthonormé   
Les coordonnées d’un vecteur dans peuvent s’obtenir en calculant  et .   
Les coordonnées d’un point dans peuvent s’obtenir en calculant et .

Une image contenant ligne, Tracé, diagramme, capture d’écran

Description générée automatiquement**Exemple**. On note et .  
On a .   
Calculer les coordonnées de dans .  
   
   
Donc . Par des calculs similaires   
Ainsi dans , et   
Donc