

Association de Carrés et de Couleurs

Un jeu de Marc Buonomo

marcbuonomo26@gmail.com

Contenu

- un plateau carré : 5x5 positions,
- 16 cartes motif différentes : 2x2 positions
- 30 pions (15 bleu et 15 jaune)
- 5 pions neutres (vert).

But

Ascacou se joue à deux, en disposant chacun son tour les pions bleus et jaunes sur le plateau.

Le gagnant est celui qui a reproduit le plus de cartes motif de son jeu.

La partie se termine quand aucun pion ne peut être posé.

Préparation

Répartir les 16 cartes motif entre les joueurs, à leur convenance. La répartition peut également être aléatoire.

Les cartes doivent être visibles de tous, et toutes orientées de la même façon que le plateau grâce à l'inscription Ascacou, afin d'éviter d'avoir deux cartes identiques.

Les joueurs n'ont pas de couleur attribuée. Celui qui commence est tiré au sort.

Tour de jeu

À son tour, le joueur choisit et pose un pion de couleur sur le plateau. La seule contrainte est qu'une carte motif ne peut être présente qu'une seule fois sur le plateau.

Dès qu'une carte motif est reproduite sur le plateau, elle est mise de côté par le joueur qui la possède et ce joueur marque un point.



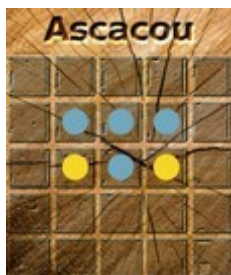
Carte reproduite



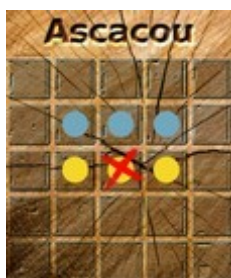
Toute carte reproduite est mise de côté, même si un joueur reproduit une carte de son adversaire.

Les cartes déjà reproduites sur le plateau, et mises de côté, restent visibles, et permettent ainsi de vérifier qu'elles ne seront pas reproduites une nouvelle fois.

Plusieurs cartes motif (4 au maximum) peuvent être reproduite en même temps, avec un seul pion joué. Elles sont alors toutes mises de côté.



En jouant un pion bleu entre les deux pions jaunes, on reproduit les cartes :



On ne peut pas jouer un pion jaune entre les deux pions jaunes sinon la carte



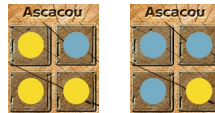
serait présente deux fois sur le plateau

Blocage

Une carte motif ne pouvant être reproduite qu'une seule fois sur le plateau, certaines positions du plateau peuvent donc devenir interdites



Cartes déjà reproduites



On utilise les pions neutres pour signifier qu'une position est devenue interdite.

Variantes

Sans blocage

À son tour, un joueur choisit et pose un pion de couleur sur le plateau, sans contrainte. Si une carte est reproduite plusieurs fois sur le plateau, elle ne comptera qu'un seul point.

Pion imposé

Le joueur tiré au sort pour commencer la partie doit également tirer au sort un pion bleu ou jaune.

Après avoir joué son propre coup, le joueur choisit la couleur du pion qui sera joué par son adversaire.