Asociación de Educación Popular CIAZO

# Manual de Usuario

Sistema Biblioteca CIAZO



## Índice

	Pág.
Introducción, la pantalla principal	3
Requisitos de sistema	3
Consultar biblioteca	4
Mantenimiento	5
■ Inicio de Sesión	5
Agregar a biblioteca	6
Mantenimiento biblioteca	7
Creación de usuarios	8
Mantenimiento de usuarios	9
Generación de reportes	10
Copia de seguridad	11
■ Información y ayuda	12
Préstamos de libros	13
Devoluciones de libros	14
Ejecución del programa	15

## Introducción, la pantalla principal

El programa de sistema de biblioteca de CIAZO es una aplicación creada con el objetivo de brindar una organización a todos los libros, obras, videocintas y discos que poseen, el sistema cuenta con una interfaz amigable de fácil uso con la cual se podrán hacer principalmente consultas a la base de datos del sistema de forma local dentro de la institución, con la posibilidad de poder realizar una expansión futura para su acceso desde casi cualquier punto.

El programa posee un conjunto de herramientas para darle mantenimiento, con la creación de usuarios, generación de reportes y copias de seguridad de la base de datos del sistema, esto último con el objetivo de facilitar la portabilidad de la base de datos hacia otro lugar donde se quiera mover el servidor.

Además cuenta con un sistema de préstamos y devoluciones pero solo para usuarios registrados en el sistema, evitando así préstamos sin control y perdidas.



Ventana principal del programa

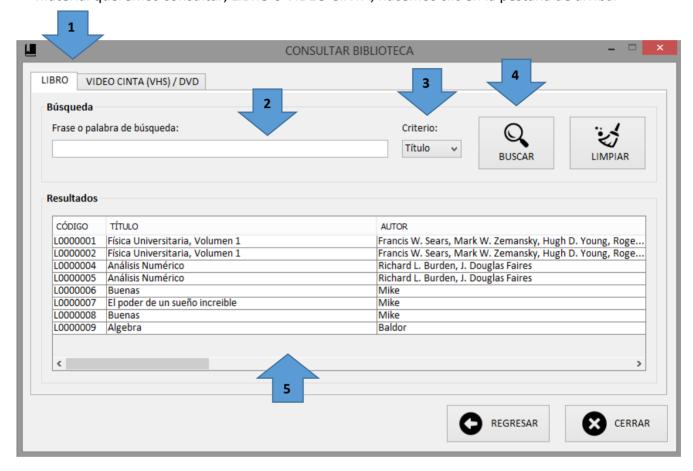
## Requisitos de sistema

- Sistema Operativo Windows (desde Windows XP) / Mac OS / Linux / Solaris
- Java SE Runtime Environment 7 u 8 (JRV) (casi en todas las maquinas por defecto instalado)
- Servidor de MySQL con la base de datos instalada y configurada (requerimiento avanzado)
- Memoria RAM, indiferente (muy poca).

#### Consultar biblioteca

Es la única acción que se puede realizar sin necesidad de tener registrado un usuario en el sistema, cualquier persona con acceso a la aplicación puede consultar fácilmente la base de datos de la biblioteca, realizando lo siguiente:

- 1. Hacer clic en el botón de CONSULTAR BIBLIOTECA, en la pantalla principal del programa
- **2.** En la ventana que nos aparece, tendremos varias opciones. Lo primero será elegir qué tipo de material queremos consultar, LIBRO o VIDEO CINTA, hacemos clic en la pestaña de arriba.



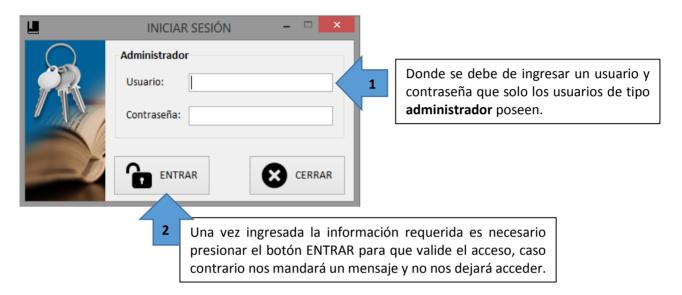
- **3.** Si elegimos la pestaña **LIBRO** tendremos que digitar una frase o palabra de búsqueda, puede ser una simple letra, el sistema irá a buscarla en todas partes en base a un criterio de búsqueda.
- **4.** Seleccionamos el criterio de búsqueda con 3 opciones para **LIBRO**: por **Título**, por **Autor**, por **Materia**.
- **5.** Una vez definido lo anterior simplemente presionamos el botón **BUSCAR** y automáticamente se nos mostrarán los resultados en la tabla **Resultados** en la parte de abajo.
- **6.** El botón **LIMPIAR** hará que cualquier búsqueda que se haya hecho sea borrada y se ponga en cero, mostrándonos en la tabla toda la información de los libros.

<sup>\*</sup> De igual forma en la pestaña videos se hace de la misma manera, mostrando la información completa en la tabla, priorizando la información más útil al usuario al inicio y dejando lo demás para los campos subsiguientes.

Con el botón **REGRESAR**, retornamos nuevamente a la pantalla principal del programa, el Botón **CERRAR**, saldrá completamente de la aplicación.

#### **Mantenimiento**

Para acceder a todas las herramientas del mantenimiento del sistema, es necesario poseer privilegio administrador ya que aun siendo un usuario registrado, solo unos cuantos podrán modificar información y realizar los préstamos y devoluciones. Por ese motivo lo primero con lo que nos encontramos al presionar el botón **MANTENIMIENTO DE BIBLIOTECA**, es la siguiente ventana:

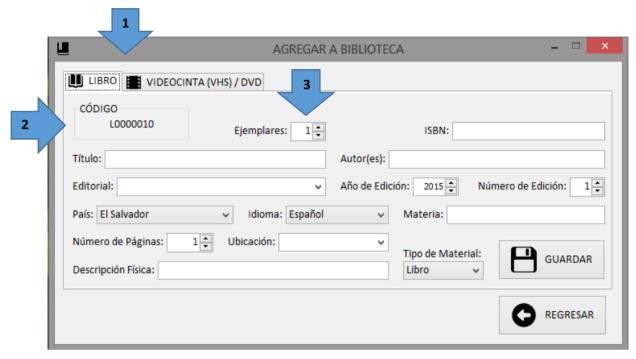




Ventana principal de mantenimiento

#### Agregar a biblioteca

Al presionar el botón de **AGREGAR A BIBLIOTECA**, se tiene acceso a la ventana en la cual se puede ingresar al inventario de libros, obras, videos, etc. De la biblioteca, de una forma fácil, la pantalla principal de dicha ventana nos muestra lo siguiente:



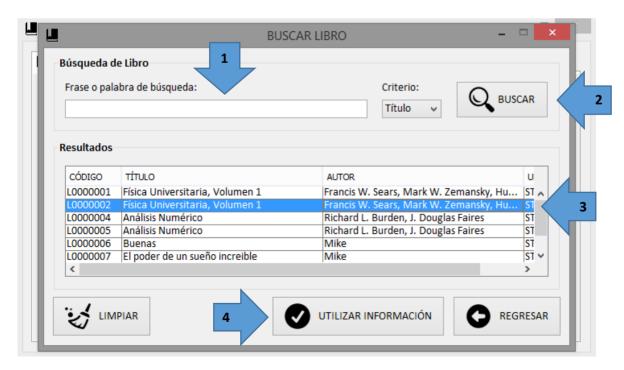
- 1. Para empezar se puede elegir qué tipo de material se desea agregar con las pestañas de arriba.
- **2.** En ambas secciones de pestañas, se puede observar un número correlativo el cual no se puede editar, ya que el sistema lo hace de forma automática, este número llamado **CÓDIGO**, es el código que corresponderá al nuevo libro o video que ingresemos al sistema. Los libros inician con la letra **L** en su código, los videos inician con una **V**.
- **3.** Existe algo característico y muy útil a la hora de ingresar nuevo material al sistema, y son el número de **ejemplares**, es decir, copias exactas de un mismo libro o video que deseamos ingresar al sistema, en la pestaña de video el equivalente a este es el campo **Copias**. Lo útil de este campo es que dependiendo del número que ingresemos ahí, así será el número de registros iguales que se crearán en el sistema, cada uno con su propio código único correlativo, sin necesidad que se tenga que ingresar la misma información varias veces.
- **4.** Tanto los campos de **Editorial** en la pestaña **LIBROS**, como **Productora** en la pestaña **VIDEO** son campos que se pueden escribir en ellos o simplemente seleccionar de una lista que se genera con todos los **Editoriales** y/o **Productoras** ingresadas previamente, sin la necesidad de estar digitando varias veces lo mismo.
- **5.** Existen campos que han sido validados para que se ingresen de forma correcta, pero existen otros en los cuales, no son necesarios completarlos o llenarlos, ya que son opcionales, esto porque hay casos en que no se dispondrá de dicha información, el botón **GUARDAR** maneja todas las excepciones necesarias, si algo hace falta, el sistema mostrará que hay que completar.
- **6.** En el campo **Ubicación**, se debe escribir un código con las iniciales **STN** (estante) seguido de 3 dígitos (número de estante), quedando así la nomenclatura: **STN001**.

#### Mantenimiento biblioteca

Esta ventana mantiene las características muy similares a la de agregar, siempre con dos pestañas una para modificar, eliminar **LIBROS** y otra para **VIDEOS**, con una característica, un botón para buscar el libro o video que deseamos modificar o eliminar del sistema, su ventana es la siguiente:



Al presionar el botón **BUSCAR CÓDIGO DE LIBRO** cargará la siguiente ventana:



Una vez encontrado el registro del libro del cual se desea modificar su información se presiona el botón de **UTILIZAR INFORMACIÓN** para volver a la ventana de Mantenimiento de Biblioteca (ventana anterior), y ahora automáticamente esta mostrará la información en cada uno de los campos que inicialmente estarán deshabilitados, y se podrá ver el código de dicho libro o video.



Para habilitar la modificación de los campos se debe presionar el botón **MODIFICAR**, con lo cual se podrán cambiar los campos que lo necesiten y con el botón **ACTUALIZAR** que se habilitará posteriormente se guardarán los cambios en el sistema.

El botón **ELIMINAR** simplemente preguntará si realmente se desea eliminar el registro en el sistema, y posteriormente lo eliminará. Ambas opciones son exactamente las mismas en la pestaña de **VIDEO**.

#### Creación de usuarios



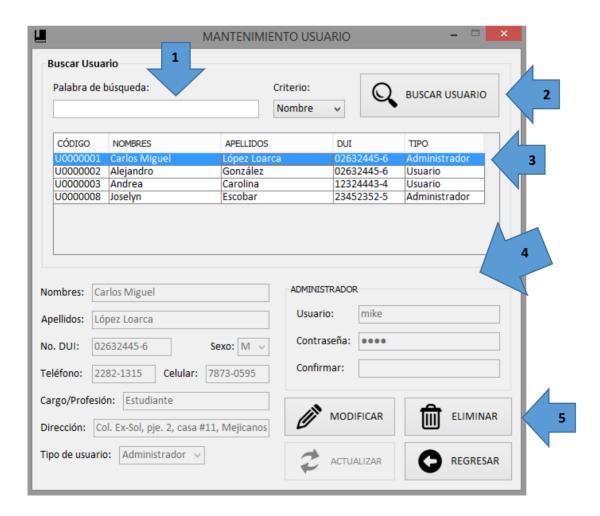
En esta ventana se agrega toda la información general de cada usuario en el sistema, haciendo énfasis en la futura localización, esto con el fin de identificar de mejor manera a las personas que podrán tener el privilegio de poderse llevar un libro a su casa. Cuando se selecciona el tipo de usuario **Administrador**, automáticamente se activan los campos de usuario y contraseña, para que pueda tener acceso de igual forma a la parte de mantenimiento, préstamos y devoluciones.

Una persona ingresada de tipo **Usuario**, simplemente podrá ser utilizado por un **Administrador** para asignarle préstamos o devoluciones de libros.

El botón **GUARDAR**, de igual forma validará toda la información, y si hace falta algo, se mostrará el mensaje al usuario, para que corrija.

#### Mantenimiento de usuarios

En esta ventana se puede realizar la modificación o eliminación de un Usuario previamente agregado en el sistema, inicialmente se deberá buscar el usuario al, dar clic sobre la información del usuario en la tabla, automáticamente está se cargará en los campos de abajo, siguiendo la misma lógica que con los libros y videos, ahora con los usuarios es igual.



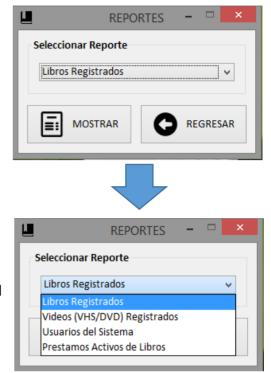
## Generación de reportes

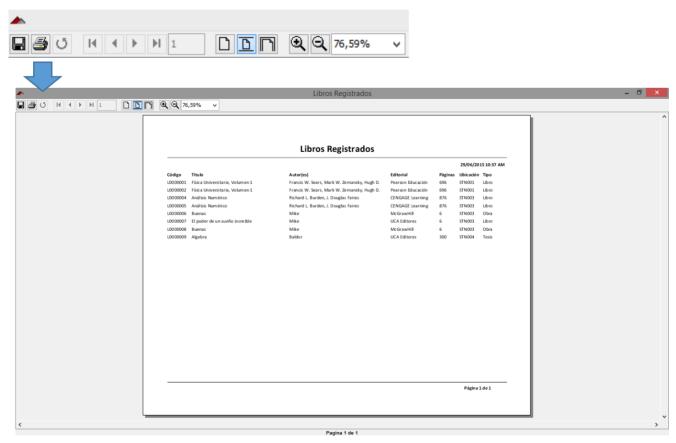
En esta ventana se podrán elegir 4 tipos de reportes diferentes:

- Libros Registrados
- Videos (VHS/DVD) Registrados
- Usuarios del Sistema
- Prestamos Activos de Libros

Se debe seleccionar un reporte en la lista desplegable, posteriormente presionar el botón **MOSTRAR**, automáticamente se abrirá una nueva ventana mostrando el reporte, donde se podrá guardar en algún otro formato, o bien, imprimir directamente.

Los reportes contiene la información más relevante para el uso administrativo.



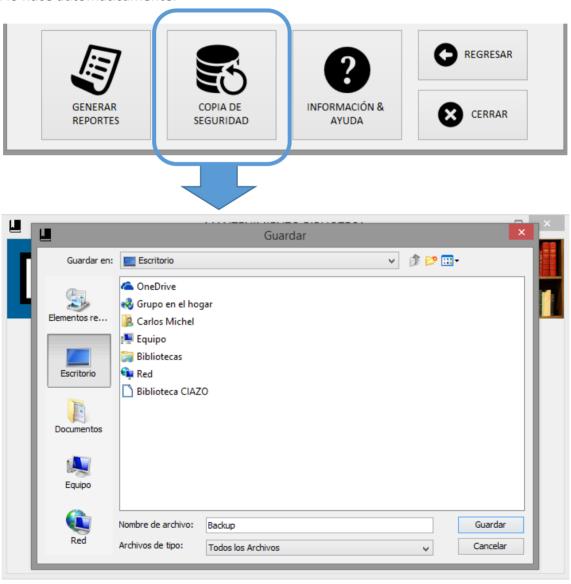


Visor de reportes

### Copia de seguridad

Una de las herramientas de seguridad más importantes es la copia de seguridad (Backup) de la base de datos, con el objetivo de tener un registro salvado en algún otro sitio, por si llegará a dañarse la base de datos original del servidor; también es importante para transportar la base de datos completa hacia otra computadora en otro sitio, la recuperación de la base de datos no está habilitada, porque esto es algo que solo alguien con dicho conocimiento avanzado debería de hacer, pero lo que es la copia de seguridad es una acción que es de buena práctica para los usuarios administradores del sistema.

La ventana que aparece al dar clic en el botón COPIA DE SEGURIDAD, es la para decidir dónde queremos guardar el archivo y con qué nombre lo queremos, no es necesario escribir la extensión ya que el sistema lo hace automáticamente.





Tras salir el mensaje de "Copia de Seguridad Exitosa" buscamos el archivo que nos generó y tendremos algo parecido a este:

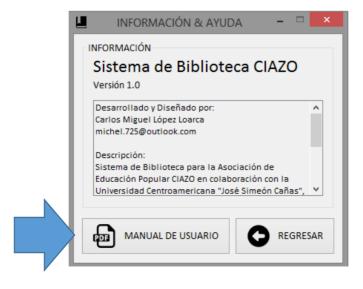




El cual tendrá todas las tablas y toda lo almacenado hasta el momento, con un formato en el archivo que guardará la fecha actual.

## Información y ayuda

Esta ventana es para ver la versión del sistema, información del desarrollador, contacto con el mismo y con un botón que cargará el PDF de la ayuda.

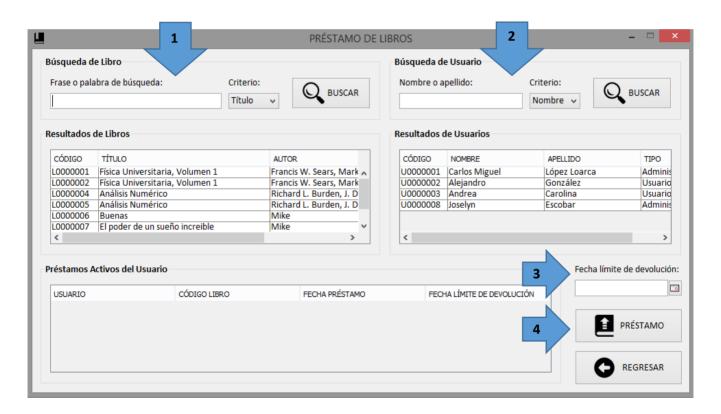


#### Préstamos de libros

Una característica importante del sistema es el sistema de préstamos y devoluciones de libros, los cuales se presentan en la pantalla principal, pero solo pueden ser accedidos por un usuario administrador de sistema, y solo pueden ser prestados libros a usuarios registrados (no necesariamente administradores).

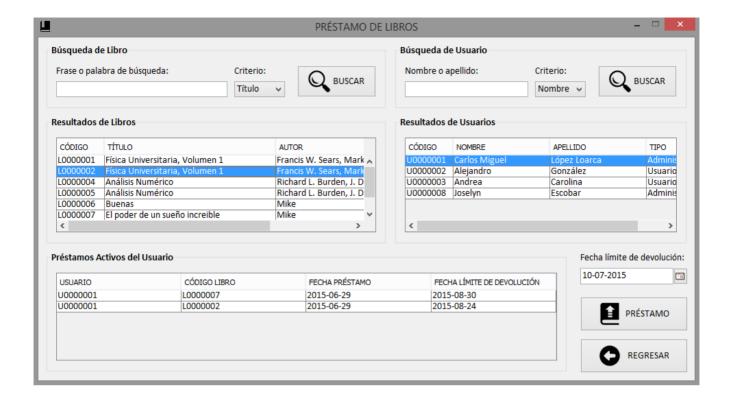
En la ventana **PRÉSTAMOS DE LIBROS**, encontramos 4 áreas importantes:

- 1. Búsqueda del libro que se desea prestar.
- 2. Búsqueda del usuario al que se le va a prestar el libro.
- **3.** Designar una Fecha límite de devolución del libro, esto es amigable ya que cuenta con un calendario virtual para elegir la fecha en vez de digitarla en el cuadro.
- 4. Un cuadro de asignación de préstamos.



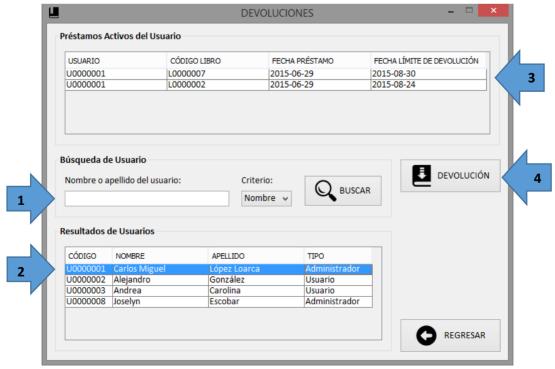
Al presionar el botón **PRÉSTAMO**, el sistema validará la adecuada selección de los elementos anteriores, en caso contrario mostrará un mensaje para solventar el impase. De ser correcta la selección del libro, el usuario y la fecha de devolución, pondrá al libro en estado "**prestado**" y lo agregará a los préstamos que tiene dicho usuario, mostrándolo en la tabla.

<sup>\*</sup> Una característica de esta ventana es que al simple hecho de dar clic sobre un usuario, aparecerá en la tabla de préstamos los libros activos de préstamo que tiene vigentes, si no posee ningún libro prestado, no mostrará ninguna información.



#### **Devoluciones de libros**

Esta ventana trabaja similar a la ventana préstamos, con la única diferencia que acá solo es necesario identificar al usuario que está devolviendo el libro, y el código del libro que devuelve el cual deberá estar etiquetado en alguna parte del libro.



## Ejecución del programa

Todo el programa se encuentra dentro de una carpeta llamada "**Biblioteca CIAZO 2015**" la cual contiene lo siguiente:



Ahora bien, para ejecutar el programa basta con ejecutar el archivo Biblioteca\_CIAZO.jar o bien crear un acceso directo al escritorio, cambiándole el icono por el de book.ico que está ahí. Quedándonos simplemente así, como un acceso directo:

