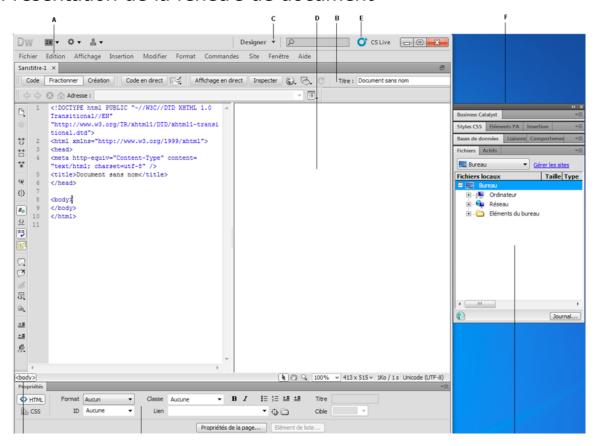
SOMMAIRE

I.	Dreamweaver	3
II.	Pésentation de HTML5	5
III	. Les balises de HTML5 classées par fonction	7
IV.	XHTML	. 16
V.	Les propriétés CSS3 classées par groupe	. 19
\ /T	Droiot	วว

I. Dreamweaver

1. Présentation de la fenêtre de document



A. Barre d'application B. Barre d'outils du document C. Commutation d'espace de travail D. Fenêtre de document E. CS Live F. Groupes de panneaux G. Sélecteur de balises H. Inspecteur Propriétés I. Panneau Fichiers

2. Serveur web

Présentation de la plateforme de développement

Le package WAMP EasyPHP-DevServer-14.1VC9 installe le serveur web Apache 2.4.7 (Win32), l'interpréteur PHP 5.4.2, le serveur d'application, le Système de Gestion des Bases de Données MySql 5.6.15 et l'interface de gestion des bases de données phpMyAdmin 4.1.4.

3. Installation et demarrage

Double-cliquer sur le fichier d'installation : EasyPHP-DevServer-14.1VC9 Une fois EasyPHP installé, une icône se place dans la barre des tâches à côté de l'horloge.

Un clic droit permet d'accéder aux différents menus :

- Fichiers Log: renvoient aux erreurs générées par Apache, par MySQL et aux journaux d'Apache et d'EasyPHP
- Configuration : donne accès aux différentes configurations des éléments d'EasyPHP
- Explorer : renvoie à la racine du serveur web (www).
- Administration : donne accès aux différentes configurations des éléments d'EasyPHP en mode graphique et phpMyAdmin.
- Web local: ouvre la page http://localhost/
- Démarrer/Arrêter : démarre/arrête Apache et MySQL
- Quitter : ferme EasyPHP

4. Hébergement local

Dans la racine (www, localweb ou dochtml) du serveur web, créer un dossier qui va contenir les différents fichiers de votre site web. Le nom de ce dossier est le nom de votre site web.

5. Définition de site web

Sur Dreamweaver, cliquer sur le menu *Site puis Nouveau site...* pour définir votre site web.

Travaux Pratiques

Héberger localement et définir les sites web html5, css3 et javascript sur Dreamweaver

II. Présentation de HTML5

1. Les versions de HTML

HTML	1991
HTML+	1993
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
HTML5	2012

Travaux Pratiques

En utilisant la partie création de Dreamweaver reprendre les bases de formatage du texte, de listes, de liens, d'image, de tableaux, de formulaire.

2. Déclarations de HTML

HTML 4.01

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

HTML5 <!DOCTYPE html>

3. Les caractéristiques de HTML5

HTML5 est la nouvelle version de HTML.

HTML5 est basées sur HTML, CSS, DOM et JavaScript.

HTML5 a réduit le besoin de plugins externes (comme Flash).

HTML5 est aussi multiplateforme c'est-à-dire qu'on peut bien l'utiliser sur une tablette, un smartphone, un netbook, un ordinateur que sur un Smart TV.

HTML5 est encore un travail en cours. Cependant, tous les principaux navigateurs (Internet Explorer, Firefox, Chrome, Opera, Safari) prennent en charge un grand nombre de nouveaux éléments HTML5.

HTML5 est une coopération entre le World Wide Web Consortium (W3C) et le Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG) qui comprend Microsoft, Mozilla, Google, Opera, Apple, AOL, IBM, Nokia et des centaines d'autres fournisseurs.

4. Code HTML5

III. Les balises de HTML5 classées par fonction

1. Le basique et les attributs globaux

Le basique

	Defines the document type
<html></html>	Defines an HTML document
<title></th><th>Defines a title for the document</th></tr><tr><th><head></th><th>Defines information about the document</th></tr><tr><th><meta></th><th>Defines metadata about an HTML document</th></tr><tr><th><base></th><th>Specifies the base URL/target for all relative URLs in a document

</th></tr><tr><th><body></th><th>Defines the document's body</th></tr><tr><th><!></th><th>Defines a comment</th></tr></tbody></table></title>	

Les attributs globaux

Un attribut est dit global lorsqu'il peut être attribut de chaque balise de HTML New: Nouveaux attributs globaux en HTML5.

accesskey	Specifies a shortcut
	key to activate/focus
	an element
	[Alt] + accesskey
class	Specifies one or more
	classnames for an
	element (refers to a
	class in a style sheet)
contenteditable New	Specifies whether the
	content of an element
	is editable or not
data-*New	Used to store custom
	data private to the page
	or application
dir	Specifies the text
<pre><balise dir="ltr rtl auto"></balise></pre>	direction for the content
	in an element
draggable <mark>New</mark>	Specifies whether an
<pre><element draggable="true false auto"></element></pre>	element is draggable or
uragganie= true Taise auto >	not
hidden <mark>New</mark>	Specifies that an
	element is not yet, or is
	no longer, relevant

id	Specifies a unique id for an element
lang	Specifies the language of the element's content
<pre>spellcheckNew <element spellcheck="true false"></element></pre>	Specifies whether the element is to have its spelling and grammar checked or not
style	Specifies an inline CSS style for an element
tabindex	Specifies the tabbing order of an element
title	Specifies extra information about an element

Travaux Pratiques

2. Le formatage du texte

420001111111	Not supported in HTMLE Lies cabbra instead
<acronym></acronym>	Not supported in HTML5. Use <abbr> instead. Defines an acronym</abbr>
<abbr></abbr>	Defines an abbreviation
<address></address>	Defines contact information for the author/owner of a document/article
	Defines bold text
<bdi>New</bdi>	Isolates a part of text that might be formatted in a different direction from other text outside it
<bd><</bd>	Overrides the current text direction
<big></big>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines big text
 	Defines a section that is quoted from another source
<center></center>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines centered text
<cite></cite>	Defines the title of a work
<code></code>	Defines a piece of computer code
	Defines text that has been deleted from a document
<dfn></dfn>	Defines a definition term
	Defines emphasized text
	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines font, color, and size for text
<basefont/>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Specifies a default color, size, and font for all text in a document
<i>></i>	Defines a part of text in an alternate voice or mood
<ins></ins>	Defines a text that has been inserted into a document
<h1> to <h6></h6></h1>	Defines HTML headings
	Defines a paragraph
	Inserts a single line break
<hr/>	Defines a thematic change in the content

<kbd></kbd>	Defines keyboard input
<mark>New</mark>	Defines marked/highlighted text
<meter> New</meter>	Defines a scalar measurement within a known range (a gauge)
<pre></pre>	Defines preformatted text
<pre><pre><pre><pre>Progress</pre></pre></pre></pre>	Represents the progress of a task
<q></q>	Defines a short quotation
<rp>New</rp>	Defines what to show in browsers that do not support ruby annotations
<rt>New</rt>	Defines an explanation/pronunciation of characters (for East Asian typography)
<ruby>New</ruby>	Defines a ruby annotation (for East Asian typography)
<s></s>	Defines text that is no longer correct
<samp></samp>	Defines sample output from a computer program
<small></small>	Defines smaller text
<strike></strike>	Not supported in HTML5. Use instead. Defines strikethrough text
	Defines important text
	Defines subscripted text
	Defines superscripted text
<time>New</time>	Defines a date/time
<tt></tt>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines teletype text
<u></u>	Defines text that should be stylistically different from normal text
<var></var>	Defines a variable
<wbr/> New	Defines a possible line-break

Programmation web et Dreamweaver (HTML5 et CSS3)

Travaux Pratiques

3. Listes

	Defines an unordered list
	Defines an ordered list
<	Defines a list item
<dir></dir>	Not supported in HTML5. Use instead. Defines a directory list
<dl></dl>	Defines a description list
<dt></dt>	Defines a term/name in a description list
<dd></dd>	Defines a description of a term/name in a description list

4. Liens

<a>	Defines a hyperlink
	Defines the relationship between a document and an external resource (most used to link to style sheets)
<nav>New</nav>	Defines navigation links

5. Image

	Defines an image
<map></map>	Defines a client-side image-map
<area/>	Defines an area inside an image-map
<figcaption> New</figcaption>	Defines a caption for a <figure> element</figure>
<figure>New</figure>	Specifies self-contained content

Les différents formats d'images

Nom	Utilisation
JPEG (Joint Photographic Expert Group)	Photo
PNG (Portable Network Graphics)	Autres graphiques
GIF (Graphics Interchange Format)	Image animé

Insertion d'images

```
La syntaxe :

<figure>

<IMG SRC ="chemin_de_l'image"

NAME="nom_de_l'image"

...

USEMAP="# nom_de_la_carte">

<figcaption>Légende de l'image</figcaption>
</figure>
```

6. Audio et Vidéo

<audio> New</audio>	Defines sound content
<source/> New	Defines multiple media resources for media elements (<video> and <audio>)</audio></video>
<video>New</video>	Defines a video or movie

Audio

Les différents formats

Actuellement, il existe 3 formats de fichiers pris en charge par la balise <audio>:

- MP3 (MPEG Moving Picture Experts Group),
- WAV (Waveform Audio File Format) et
- OGG (Format Ogg Vorbis)

Navigateur \ Format	MP3	WAV	OGG
Edge 79/ Internet Exploreur	yes	yes	yes
Chrome	yes	yes	yes
Firefox	yes	yes	yes
Safari	yes	yes	no
Opera	yes	yes	yes

Insertion d'un fichier audio

```
Syntaxe:
```

```
<audio controls="controls" autoplay="autoplay" loop="loop">
  <source src="fichier.mp3" type="audio/mpeg">
  <source src="fichier.ogg" type="audio/ogg">
   Un texte de remplacement
  </audio>
```

Vidéo

Les différents formats

Actuellement, il existe 3 formats de fichiers pris en charge par la balise <video>: MP4, WebM, et Ogv (Ogg video file)

Navigateur \ Format	MP4	WebM	Ogv
Edge	yes	yes	yes
Chrome	yes	yes	yes
Firefox	yes	yes	yes
Safari	yes	yes	no
Opera	yes	yes	yes

Insertion d'un fichier vidéo Syntaxe

Remarque : Pour le format .swf, la syntaxe est <embed src="fichier.swf"></embed>

Travaux Pratiques

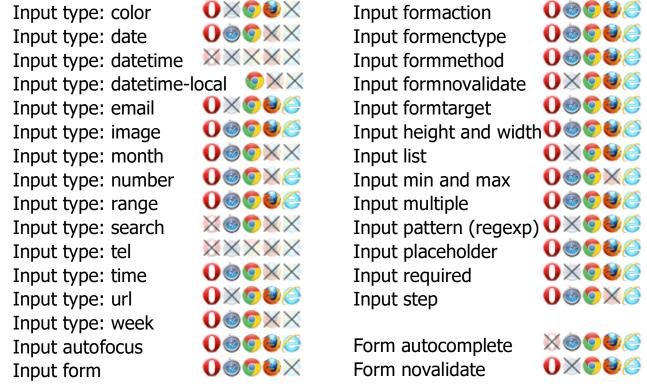
7. Tableaux

	Defines a table
<caption></caption>	Defines a table caption
	Defines a header cell in a table
	Defines a row in a table
	Defines a cell in a table
<thead></thead>	Groups the header content in a table
	Groups the body content in a table
<tfoot></tfoot>	Groups the footer content in a table
<col/>	Specifies column properties for each column within a <colgroup> element</colgroup>
<colgroup></colgroup>	Specifies a group of one or more columns in a table for formatting

8. Formulaire

<form></form>	Defines an HTML form for user input
<input/>	Defines an input control
<textarea></th><th>Defines a multiline input control (text area)</th></tr><tr><th><button></th><th>Defines a clickable button</th></tr><tr><th><select></th><th>Defines a drop-down list</th></tr><tr><th><optgroup></th><th>Defines a group of related options in a drop-down list</th></tr><tr><th><option></th><th>Defines an option in a drop-down list</th></tr><tr><th><label></th><th>Defines a label for an <input> element</th></tr><tr><th><fieldset></th><th>Groups related elements in a form</th></tr><tr><th><legend></th><th>Defines a caption for a <fieldset> element</th></tr><tr><th><datalist> New</th><th>Specifies a list of pre-defined options for input controls</th></tr><tr><th><keygen>New</th><th>Defines a key-pair generator field (for forms)</th></tr><tr><th><output>New</th><th>Defines the result of a calculation</th></tr></tbody></table></textarea>	

Les nouveaux attributs de la balise <form> et <input>



Travaux Pratiques

9. Cadres ou Frames

<frame/>	Not supported in HTML5. Defines a window (a frame) in a frameset
<frameset></frameset>	Not supported in HTML5. Defines a set of frames
<noframes></noframes>	Not supported in HTML5. Defines an alternate content for users that do not support frames
<iframe></iframe>	Defines an inline frame

10. Style et section

<style></th><th>Defines style information for a document</th></tr><tr><th><div></th><th>Defines a section in a document</th></tr><tr><th></th><th>Defines a section in a document</th></tr><tr><th><header>New</th><th>Defines a header for a document or section</th></tr><tr><th><footer>New</th><th>Defines a footer for a document or section</th></tr><tr><th><section>New</th><th>Defines a section in a document</th></tr><tr><th><article>New</th><th>Defines an article</th></tr><tr><th><details>New</th><th>Defines additional details that the user can view or hide</th></tr><tr><th>6 6 0</th><th></th></tr><tr><th><summary>New</th><th>Defines a visible heading for a <details> element</th></tr><tr><th>© @ O</th><th></th></tr></tbody></table></style>
--

11. Programmation

<script></th><th>Defines a client-side script</th></tr><tr><th><noscript></th><th>Defines an alternate content for users that do not support client-side scripts</th></tr><tr><th><applet></th><th>Not supported in HTML5. Use <object> instead. Defines an embedded applet</th></tr><tr><th><embed>New</th><th>Defines a container for an external (non-HTML) application</th></tr><tr><th><object></th><th>Defines an embedded object</th></tr><tr><th><param></th><th>Defines a parameter for an object</th></tr></tbody></table></script>

Travaux Pratiques

Page 15 Professeur: Monsieur TA BI

IV. XHTML

1. XML

Origine

Le langage HTML et XML tirent leurs origines du langage SGML (Standard Generalized Markup Language).

XML signifie eXtensible Markup Language.

Les balises XML ne sont pas prédéfinies.

XML est conçu pour être auto-descriptif

XML est une recommandation du W3C

La différence entre XML et HTML

XML et HTML ont été conçus avec des objectifs différents:

XML a été conçu pour structurer, stocker et transporter des données.

HTML a été conçu pour afficher des données.

L'exemple suivant est une information sur l'étudiant YAO structurée et stockée au format XML:

<etudiant>

<matricule>0510150</matricule>

<nom>YAO</nom>

oms>Aya</prenoms>

<moyenne>14,41</moyenne>

</etudiant >

2. XHTML

Caractéristiques de XHTML

Aujourd'hui, le marché se compose de différentes technologies de navigateurs. Certains navigateurs sont exécutés sur les ordinateurs, d'autres par contre sont exécutés sur des téléphones portables ou autres petits appareils.

Des appareils plus petits n'ont souvent pas les ressources nécessaires pour interpréter un "mauvais" langage de balisage.

C'est pour résoudre ce problème que w3c a développé XHTML.

XHTML est HTML redessiné au format XML.

XHTML est un langage de balisage où les documents doivent être marqués correctement et "bien formés".

XHTML signifie EXtensible Hyper Text Markup Language XHTML est presque identique à HTML 4.01 XHTML est une version plus stricte et plus propre de HTML XHTML est pris en charge par tous les principaux navigateurs.

Déclaration

XHTML 1.0

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

XHTML 1.1

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">

Code XHTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>.....</title>
</head>
<body>
.....
</body>
</html>
```

Les critères

Structure du document Le DOCTYPE est obligatoire L'attribut d'espace de noms XML dans html est obligatoire html, head, <title, et <body> sont obligatoires

Les balises

Les balises doivent être correctement imbriquées Exemples

i> Ce texte est gras et italique </i>

oui

i> Ce texte est gras et italique </i> non

```
Les balises doivent toujours être fermées
Exemples
<u>ce texte est souligné</u> oui
<u>ce texte est souligné non

<br/>
<br/>
oui
<br/>
<br/>
<img src="image.gif" alt="image"/> oui
<img src="image.gif" alt="image"> non
```

Les balises doivent être en minuscules Exemples Le paragraphe oui <P>Le paragraphe non

Les Attributs

Les noms d'attributs doivent être en minuscules Exemples oui non

Les valeurs des attributs doivent être indiquées entre double quote *Exemples* oui
 non

Les attributs minimaux sont interdits Exemples <option selected="selected"> oui <option selected> non

Du HTML au XHTML

Pour changer un document HTML au format XHTML il faut :
Ajouter un <! DOCTYPE> de XHTML à la première ligne de chaque page HTML
Ajouter un attribut xmlns à <html> de chaque page
Changer toutes les balises en minuscules
Fermez tous les balises vides
Changer tous les noms d'attributs en minuscules
Indiquer entre double quote toutes les valeurs d'attributs.

V. Les propriétés CSS3 classées par groupe

1. De nouvelles propriétés de bordure

border-image-source:	url();
border-image-slice :	nombre ou %;
border-image-width:	nombre ou %;
border-image-outset :	nombre ou longueur en px;
border-image-repeat :	stretch ou repeat ou round;
border	longueur en px ou longueur en %;
box-shadow:	h-shadow en px v-shadow en px blur en px color;

Travaux Pratiques

2. De nouvelles propriétés d'arrière-plan

background-clip: background-origin:	border-box ou padding-box ou content-box;
Background-size:	auto ou longueur en px ou cover ou contain;

Travaux Pratiques

3. De nouvelles propriétés pour le formatage du texte

text-overflow:	Clip ou ellipsis;
text-shadow:	h-shadow en px v-shadow en px blur en px color;
word-break:	keep-all ou break-all;
word-wrap:	break-word;

4. De nouvelles propriété de couleur

rgba (red, green, blue, alpha)	Couleurs rgb avec un canal alpha (0.0 à 1.0) qui spécifie l'opacité.
	hsl(teinte, saturation, luminosité)
	hsl(0 à 360,
hal/hua caturation lightness)	0% gray à 100% full color,
hsl(hue, saturation, lightness)	0% black à 100% white)
	Rouge = 0 ou 360
	Vert = 120
	Bleu = 240
hsla(hue, saturation, lightness, alpha)	Couleurs hsl avec un canal alpha (0.0 à 1.0) qui spécifie l'opacité.
opacity:	nombre ; content-box;

Travaux Pratiques

5. De nouvelle définition de police

@font-face {	font-properties;	font-family: nom_de_police;
}	iont-properties,	src: url();

6. De nouvelles propriétés de boîte

resize:	both	ou	horizontal	ou	vertical ;	
outline-offset:	longueur en px ;					

Travaux Pratiques

7. Des propriétés de liste

counter-reset:	variable ;	Réinialialiser la variable à 0
counter-increment:	variable ;	Incrémenter la variable

Travaux Pratiques

8. Des propriétés de colonne

columns :	column-width column-count;
column-grap :	longueur en px ;
column-rule :	column-rule-width column-rule-style column-rule-color;

Travaux Pratiques

9. Des propriétés de transition

transition:	property duration timing-function delay;
transition-property:	properties ;
transition-duration:	time;
transition-timing-function:	linear ou easy ou easy-in ou easy-out ou easy-in-out ou cubic-bezier(n,n,n,n); $/* 0 \le n \le 1 */$
transition-delay:	time;

10. Des propriétés de transformation

transform : transform-function:	rotate(angle) ou scale(x,y) ou translate(x,y)				
transform : transform-function;		skewX(<i>angle</i>)	ou	perspective(nombre)	

Travaux Pratiques

11. Des propriétés d'animation

@keyframes :	animationname {keyframes-selector{css-styles;}}					
	/* keyframes-selector = 0% à 100% ou from to */					
animation :	name duration timing-function delay					
animadon .	iteration-count direction fill-mode play-state;					
animation-name :	keyframename ;					
animation-duration:	time;					
animation-timing-function:	linear ou easy ou easy-in ou easy-out ou easy-in-out ou cubic-bezier(n,n,n,n); $/* 0 \le n \le 1 */$					

animation-delay:	time ;					
animation-iteration-count:	nombre	ou	infinite;			
animation-direction:	normal alternate-r	ou evers e	reverse ;	ou	alternate	ou
animation-fill-mode :	forwards	ou	backward	s;		
animation-play-state:	paused	ou	running;			

VI. Projet

1. Thème

Réalisation d'un site web pour la promotion de l'Association des Étudiants de l'Institut des Sciences et Techniques de la Communication (ISTC Polytechnique)

2. Maquettes

Page Accueil

LOGO	SLIDE (3 images)						
Accueil		Forum ISTC Polytechnique					
PrésidentBureauActivités							
	Home	Président	Bureau	Activités			
	Président						
	Bureau						
	Activités						
Webmaster Nom							

Page Forum

