

Internet das Coisas Segunda Atividade

Entrega xx/xx/xxxx

Procedimentos para desenvolvimento:

Projetos de IOT utilizam muito do conceito de monitoramento de alguns parâmetros, todos sabem que os dados gerados por si só não nos dizem muita coisa, pensando nisso, para dar sequência ao projeto foi constatado a necessidade de apresentar estes parâmetros em alguma ferramenta que disponibilize a possibilidade de interpretá-los e quem sabe desta forma podemos obter uma leitura mais dinâmica do dado.

Nesta etapa do projeto damos início a integração do sistema com algumas plataformas que nos auxiliarão na interpretação dos dados.

1) Escolha da plataforma de criação do Dashboard:

Atualmente existem diversas plataformas que nos possibilitam uma integração com kits de desenvolvimento, para este projeto, vamos utilizar uma bastante conhecida.

A plataforma ThingSpeak nos possibilita disponibilizar um endpoint para se comunicar com o dispositivo utilizando o protocolo de comunicação HTTP.

Através desta plataforma será possível desenvolvermos um painel dashboard para demonstração dos valores capturados pelos sensores.

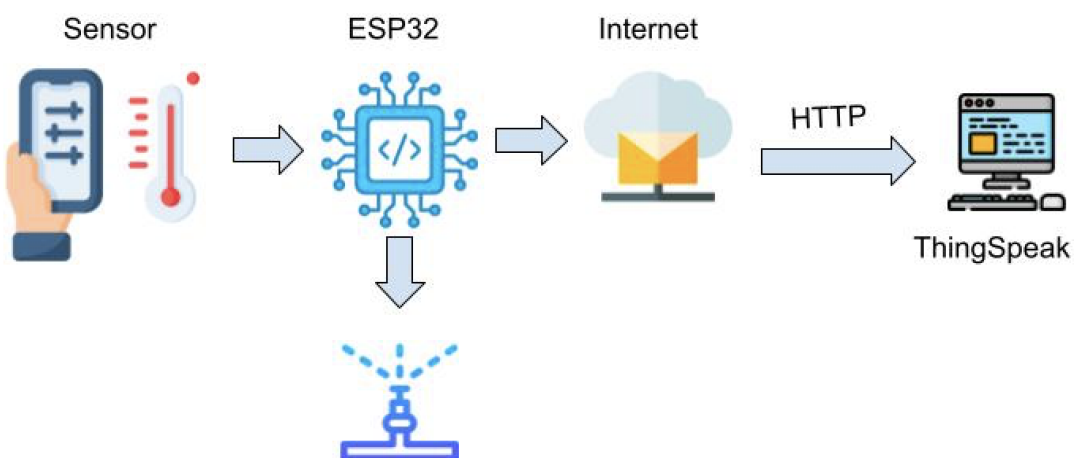


Figura 01 - Fonte próprio autor



2) Integração do dispositivo:

Uma vez escolhida a plataforma de integração iniciamos o desenvolvimento, nesta etapa é importante seguir a documentação da plataforma e integrar o dispositivo de maneira correta, para somente então termos um painel de dashboard de forma adequada.

<https://www.mathworks.com/help/thingspeak/collect-data-in-a-new-channel.html>

<https://iotdesignpro.com/projects/how-to-send-data-to-thingspeak-cloud-using-esp32>



SENAI - Curso Técnico Desenvolvimento de Sistemas

Nomes:

Turma:

Semestre:

Professor: Osvaldo da Silva Neto

Situação de Aprendizado 2 (Peso 1)

1) Tecnologias escolhidas: (explicação da plataforma Thingspeak) (4 Pontos)

- a) Descreva a plataforma IOT Thingspeak e cite exemplos de como explorá-la de outra forma.
- b) Documente os passos de configuração e desenvolvimento da integração.

2) Código desenvolvido (6 Pontos)

O código deverá ser publicado em um repositório público no github.