

Guía de ejercicios - Templates y rendering en Vue(II)



¡Hola! Te damos la bienvenida a esta nueva guía de estudio.

¿En qué consiste esta guía?

La siguiente guía de estudio tiene como objetivo practicar y ejercitar los contenidos que hemos visto en clase.

Tabla de contenidos

Actividad guiada: Una mejor experiencia de usuario	:
¡Manos a la obra! - Separación de letras	4
¡Manos a la obra! - Libertad colorida	4
¡Manos a la obra! - El tiempo	5
Preguntas de cierre	6



¡Comencemos!





Actividad guiada: Una mejor experiencia de usuario

Pongamos en práctica el enlace de estilos haciendo una pequeña interfaz donde podamos modificar el color de fondo de un título a partir de un selector.

1. Para esto primero modifiquemos el template para incluir un selector y una etiqueta h1

2. Ahora declaremos las 2 variables en el estado que determinen el color de **fondo** y los colores que se mostrarán como opciones en el selector

```
cscript>
export default {
  name: "App",
  data() {
    return {
      fondo: "",
      colores: ["green", "purple", "pink", "black"],
      };
  },
};
</script>
```



Al ejecutar nuestra aplicación y abrirlo en el navegador podremos ver como funciona



Enlace de estilos

Ahora, en un caso más práctico, habrán colores como el **black** que afectarían la legibilidad de un texto como se muestra a continuación.





Este es un caso donde el podemos ocupar el class binding para según una condición, asignar una clase al título y cambiar su color de texto.

3. Agreguemos un class binding que evalúe si el color de fondo es **black**, entonces se asigne la siguiente clase **.text-white**

```
<style>
.text-white {
  color: white;
}
</style>
```

Y modifiquemos la etiqueta h1 de la siguiente manera

```
<h1
:style="{ background: fondo }"
:class="{ 'text-white': fondo == 'black' >

Enlace de estilos

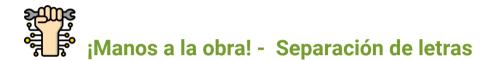
</h1>
```



Ahora podremos seleccionar el color **black** y veremos como se aplica el cambio de color de texto.



Enlace de estilos

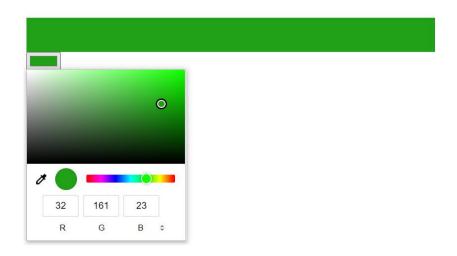


Agrega un input de tipo range que aumente o disminuya los pixeles que se





Agrega un input de tipo **color** que defina el color de fondo de un div con altura y anchura estática de 200px







Agrega un input de tipo **time** que almacene una hora en el estado y que según los siguientes rangos:

• Mañana: entre las 00 y 12:00 horas



Tarde: entre las 12 y 19:00 horas



Noche: Mayor a 19 horas



Se pinte de un color diferente el fondo de un **div** o cualquier elemento html. Además debe contener un texto también dependiente del rango en el que se encuentre la etapa del día.



Preguntas de cierre

- ¿Qué tipo de valores se utilizan en el class binding para definir la asignación de una clase?
- ¿Cuántos atributos podemos agregar en un style binding?
- ¿Cómo podemos escribir propiedades CSS en el style binding separados por un guión (-) ?