



Orientación al perfil

El perfil profesional y currículo asociado al curso

Identificar las competencias y habilidades del perfil profesional junto al rol que poseen dentro del contexto de la industria TI así como la metodología de trabajo del curso para adquirirlas.

- Unidad 1: Orientación al perfil
- Unidad 2: Metodología del curso



Te encuentras aquí



¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Distinguir las competencias que serán adquiridas a lo largo de cada módulo de la currícula.*
- *Reconocer la naturaleza del trabajo que será realizado junto con las herramientas que serán utilizadas a lo largo de cada módulo.*

¿Cuál es el ciclo de vida de un software?



¿La automatización de los procesos significa menores posibilidades de empleo en la industria TI?



¿Qué habilidades blandas
son valoradas en la industria
TI?



/* Perfil profesional */

¿Qué es?

Perfil Profesional

El perfil profesional hace referencia al conjunto de competencias técnicas (conocimientos), metodológicas (habilidades), de relación (participativas) y personales (cualidades y actitudes) que definen a una persona ante una organización concreta.

(Fuente: Colegio oficial del trabajo social, S/F. "Perfil profesional")

Competencias

Perfil Profesional

Al ingresar al mundo de la programación te encontrarás con tareas a desarrollar como **Profesional**, es por eso que te presentaremos el perfil de egreso que las empresas solicitan en la actualidad:

*“El Desarrollador Front End se encargará de la **creación de componentes visuales dentro de un software, aplicación o sitio web**, implementando las funcionalidades que son usadas directamente por el cliente o usuario final”. Esto podrá ser realizado usando el stack de tecnologías fundamentales para el desarrollo front end, es decir HTML, CSS y JavaScript”*

Habilidades

Perfil Profesional



Niveles de experiencia y seniority

Perfil Profesional

Desarrollador Junior

- Para desempeñarse suele requerir acompañamiento.
- Entiende bien los procesos básicos de creación.
- **Rango experiencia:** 0 - 2 años

Desarrollador Medio

- Técnicamente autosuficiente.
- Buena capacidad de abstracción para pensar en términos de esos problemas y de soluciones.
- La comprensión profunda de la investigación y el lenguaje del desarrollo de las características de la lengua Java.
- **Rango experiencia:** 3 a 5 años

Desarrollador Senior

- Es referente técnico dentro del equipo.
- Su conocimiento le permite colaborar en definiciones arquitectónicas y desarrollar los proyectos más desafiantes.
- **Rango de experiencia:** más de 6 años

Expectativas laborales del mercado actual

Perfil Profesional

Los empleos en el sector IT han tenido una demanda ascendente y es fundamental que sepas qué espera el mercado actual de ti para contratarte:

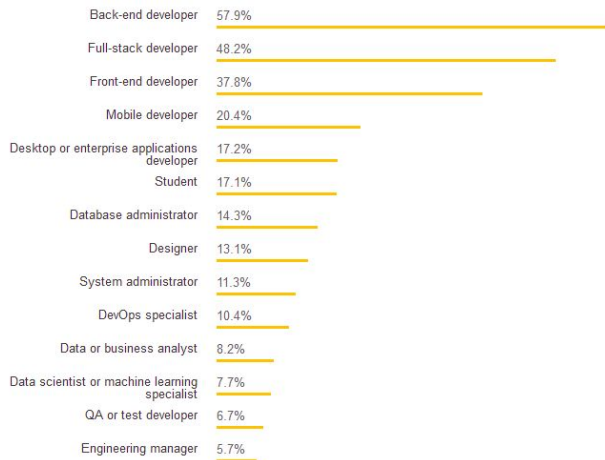
- Experiencia en múltiples lenguajes y marcos de la web.
- Habilidades analíticas.
- Habilidades en gestión de proyectos.
- Creación de experiencias user-friendly.
- Estar en constante actualización.

Proyección laboral

Perfil Profesional

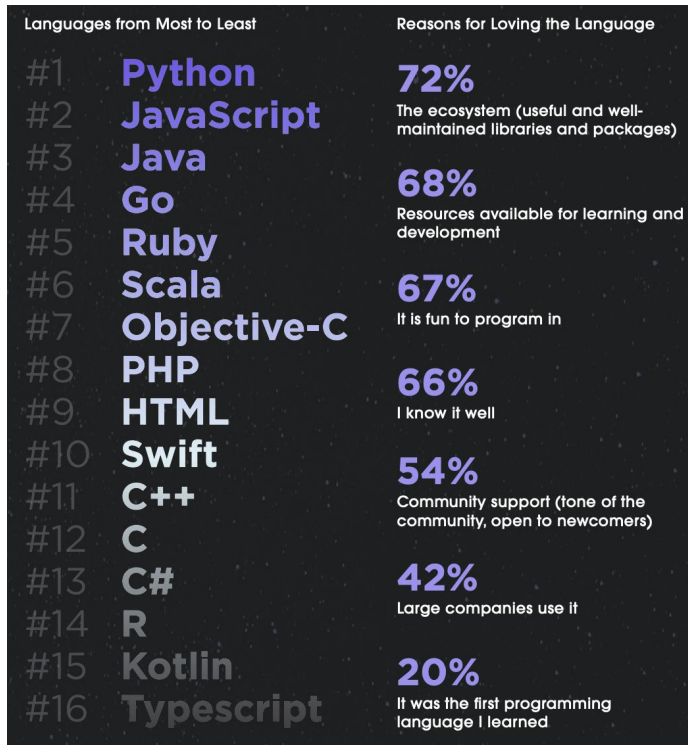
¿Qué esperas para
capacitarte día a día
y alcanzar un perfil
más competitivo y
deseable en el
mercado laboral?

Developer Type



Fuente: Stack Overflow

<https://www.nextu.com/blog/convertirte-full-stack-developer/>



Fuente: State of software Engineer 2021

<https://hired.com/state-of-software-engineers#intro>

**/* Módulos y competencias a formar
a lo largo de la currícula */**

Desarrollo Front End Vue

Módulo

Orientación al perfil y metodología del curso

Fundamentos del desarrollo front-end

Desarrollo de la interfaz de usuario web

Fundamentos de programación en JavaScript

Programación avanzada en JavaScript

Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue

Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue

Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

1. Orientación al perfil
2. Metodología del curso

Competencia

"Identificar las competencias y habilidades del perfil profesional en junto al rol que poseen dentro del contexto de la industria TI así como la metodología de trabajo del curso para adquirirlas"

Desarrollo Front End Vue

Módulo

Unidades

Competencia

Orientación al perfil y metodología del curso

Fundamentos del desarrollo front-end

Desarrollo de la interfaz de usuario web

Fundamentos de programación en JavaScript

Programación avanzada en JavaScript

Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue

Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue

Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

1. HTML y CSS
2. Bootstrap
3. JavaScript
4. Terminal, Git, GitHub y GitHub Pages

"Implementar páginas web básicas responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript de acuerdo a los requerimientos y acorde a las buenas prácticas de la industria"

Desarrollo Front End Vue

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none">1. Metodologías para la organización2. El modelo de cajas y el Layout3. Utilizando Bootstrap como Framework CSS	<i>"Implementar una interfaz de usuario web utilizando buenas prácticas en el manejo de estilos para brindar un aspecto visual e interacciones acorde a lo requerido"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Desarrollo de la interfaz de usuario web		
Fundamentos de programación en JavaScript		
Programación avanzada en JavaScript		
Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue		
Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

Desarrollo Front End Vue

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none">1. Introducción al lenguaje JavaScript2. Funciones y Ciclos3. Arrays y Objetos4. APIs	<i>"Codificar piezas de software de baja/mediana complejidad utilizando lenguaje Javascript para resolver problemáticas comunes de acuerdo a las necesidades de la industria"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Desarrollo de la interfaz de usuario web		
Fundamentos de programación en JavaScript		
Programación avanzada en JavaScript		
Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue		
Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

Desarrollo Front End Vue

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none">1. ES6+ y POO2. Herencia3. Callbacks y APIs	<i>"Codificar piezas de software de baja/mediana complejidad en lenguaje Javascript utilizando paradigmas de orientación a objetos, orientación a eventos y programación asíncrona para resolver problemáticas de acuerdo a las necesidades de la organización"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Desarrollo de la interfaz de usuario web		
Fundamentos de programación en JavaScript		
Programación avanzada en JavaScript		
Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue		
Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

Desarrollo Front End Vue

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	1. Introducción a Componentes Web y Vue Js	<i>"Implementar una interfaz de usuario web con elementos interactivos utilizando el framework Vue.js para dar solución a un requerimiento"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end	2. Binding de formularios	
Desarrollo de la interfaz de usuario web	3. Templates y rendering en Vue	
Fundamentos de programación en JavaScript	4. Manejo de eventos y reutilización de componentes	
Programación avanzada en JavaScript	5. Consumo de datos desde una API REST	
Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue		
Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

Desarrollo Front End Vue

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none">1. Vue Router2. Vuex3. Firebase4. Pruebas Unitarias y end-to-end en un entorno Vue	<i>"Implementar una aplicación Front-End utilizando un framework orientado a componentes para dar solución a un requerimiento"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Desarrollo de la interfaz de usuario web		
Fundamentos de programación en JavaScript		
Programación avanzada en JavaScript		
Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue		
Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

Desarrollo Front End Vue

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	1. Introducción a un portafolio 2. Implementando nuestro portafolio	<i>"Presentar un producto digital en un portafolio personal utilizando las herramientas tecnológicas y buenas prácticas"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Desarrollo de la interfaz de usuario web		
Fundamentos de programación en JavaScript		
Programación avanzada en JavaScript		
Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue		
Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

Desarrollo Front End Vue

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	1. Desarrollo de empleabilidad en la industria digital	<i>"Elaborar un plan de búsqueda desarrollando el propio perfil profesional, reconociendo las características del mercado laboral del sector tecnológico y aplicando técnicas para la preparación de entrevistas"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Desarrollo de la interfaz de usuario web		
Fundamentos de programación en JavaScript		
Programación avanzada en JavaScript		
Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue		
Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

/* Reglamento Interno */

Reglamento interno

Los estudiantes deben



- Respetar a cualquier miembro de la Comunidad.
- Dar un trato cuidadoso a los bienes muebles e inmuebles que se disponen para efectos de impartir la docencia.
- Deben manifestar un comportamiento y desempeño ético en el desarrollo de sus actividades académicas y estudiantiles.

Los estudiantes no deben



- Copiar desafíos, pruebas, proyectos o cualquier sistema o instrumento de evaluación. Se considerará igual de grave el copiar que el permitir que le copien.
- Presentar conflicto con la realización de actividades con los objetivos generales del establecimiento educativo.
- No puede existir la suplantación de personas en el control de asistencia, pruebas, desafíos o proyectos.
- Existir falsificación, corrección, enmienda, adición o cualquier otro tipo de adulteración de certificación y documentación general expedida por el establecimiento educativo.

**/* Herramientas a utilizar durante el
curso */**

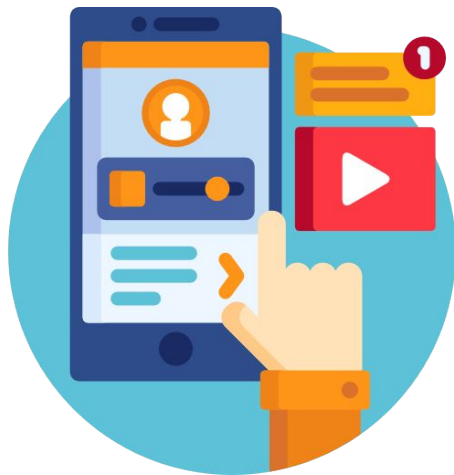
Herramientas a utilizar

Plataformas y software

- Editor de texto: Visual Studio Code
- Terminal (Integrado en el sistema operativo)
- Git (Descargable desde el terminal)
- GitHub/GitHub Pages
- Sass
- NPM
- Node js
- Postman
- Navegador Web: Chrome o Mozilla Firefox
- Microsoft Office/Libreoffice/Google Drive o KeyNote, para desarrollar con éxito cada actividad.

Herramientas a utilizar

Plataformas y software



Características del notebook

Sistema Operativo: Windows, Linux o Mac

Procesador: Intel Core i3

RAM: 8GB, 128 Disco SSD

**/* Características del trabajo técnico
a realizar en cada módulo */**

Características del trabajo técnico

La currícula

- Creación de software y realización de pruebas y depuración de código.
- Participación en la programación de sitios, aplicaciones y bases de datos, que optimicen el funcionamiento de las compañías.
- Aporta en diseño y actualización de estos productos y servicios.

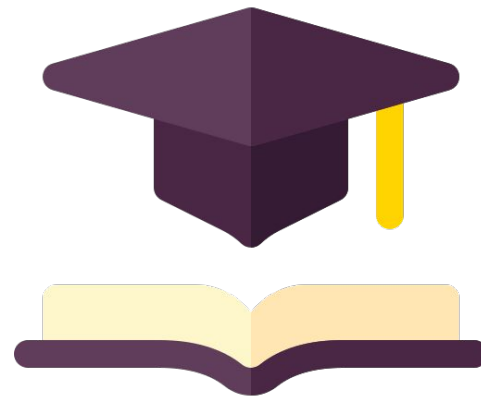


**/*Productos obtenidos en cada
módulo*/**

Productos obtenidos

Prueba del módulo

- Al finalizar cada módulo, se desarrollará una prueba la cual está asociada a la competencia general adquirida en dicho módulo. Esta prueba, al ser realizada, te entregará como resultado un producto digital como por ejemplo, una aplicación móvil una base de datos, una plataforma web, etc
- Podrás revisar cada prueba en la sección **Información Académica** en cada módulo



¿Qué módulo es el que más expectativas te genera?



¿Qué miedos o aprensiones
tienes respecto al bootcamp?



¿Cuáles crees que son tus principales habilidades para desarrollarte en el mundo TI?





Próxima sesión...

- *Realizar material de estudio asincrónico que consiste en un **desafío evaluado** para practicar los conceptos aprendidos en todas las sesiones anteriores.*

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

