

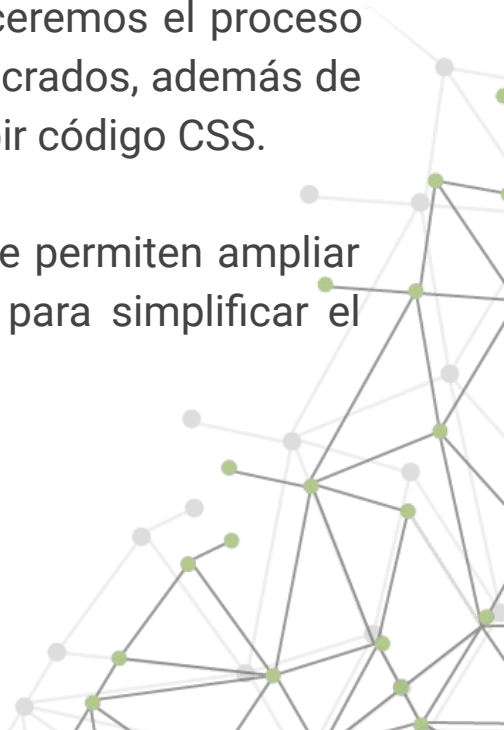
Metodologías para la organización y el preprocesador Sass

El proceso de desarrollo de un producto visual

¿Qué aprenderemos en este módulo?

En el módulo de Desarrollo de la interfaz de usuario web conoceremos el proceso de desarrollo de un producto digital y los principales roles involucrados, además de presentar las metodologías más utilizadas al momento de escribir código CSS.

También conoceremos herramientas como preprocesadores que permiten ampliar las características de CSS, y el uso del framework Bootstrap para simplificar el desarrollo de layouts, contenidos y componentes.



Describir las características del proceso de diseño e implementación de un producto digital, distinguiendo el rol del desarrollador front-end y las buenas prácticas para la organización de estilos.

- Unidad 1:
Metodologías para la organización y el preprocesador Sass
- Unidad 2:
El modelo de cajas y el Layout
- Unidad 3:
Utilizando Bootstrap como Framework CSS



Te encuentras aquí



¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Distingue el rol de un desarrollador front-end y de un diseñador UX/UI en el proceso de desarrollo de un producto digital.*

¿Qué permite CSS?

¿Cuáles son algunas
ventajas de utilizar un
framework CSS?

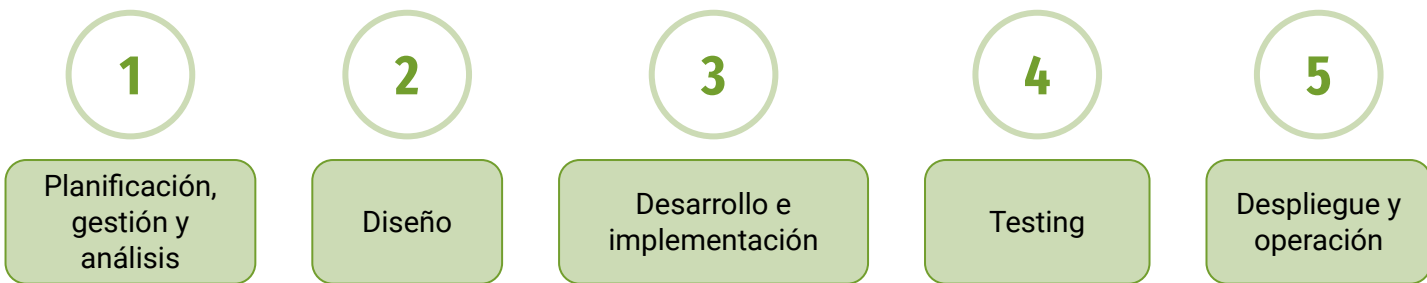


/* Proceso de un producto digital */

El proceso de un producto digital

En el módulo anterior desarrollamos sitios web desde una maqueta o guía de estilo ya definida, pero ¿cómo se definieron estos estilos y su contenido?

- Este esquema nos permitirá entender a **nivel general** el proceso de un producto digital, como un sitio o aplicación web.



/* Proceso de ideación de un producto digital */

El proceso de ideación de un producto digital

Planificación, gestión y análisis

En esta etapa se establecen las bases del software a desarrollar, donde se especifican en un documento los requisitos indicados por el cliente y lo que quiere conseguir con el software.

El equipo de desarrollo planifica la mejor forma de crear el software para lograr el objetivo, estimando costos, recursos, tiempos de desarrollo u otros factores.

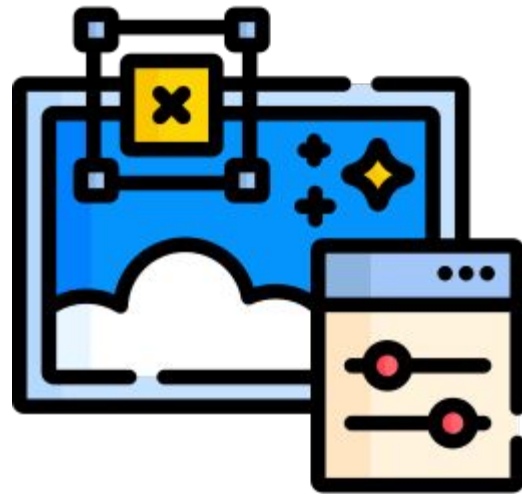


El proceso de ideación de un producto digital

Diseño

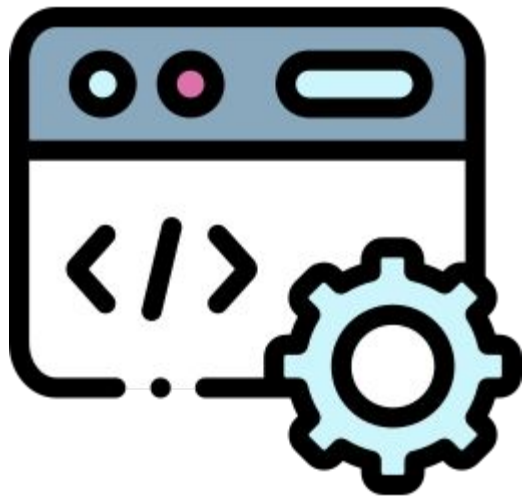
En esta fase se realiza el diseño e interacción del software, ya sea en wireframes o prototipos.

Además, se define el diseño visual como sus colores, la distribución de los elementos o la tipografía del software.



El proceso de implementación de un producto digital

Desarrollo e implementación



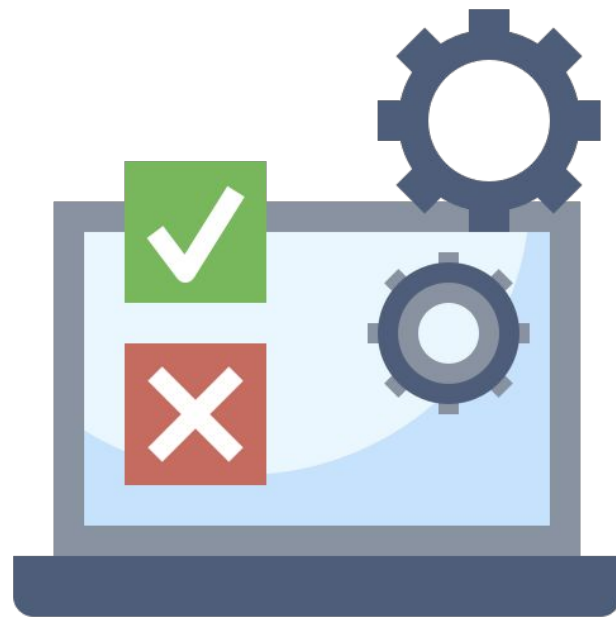
Una vez definido el diseño, se eligen las herramientas adecuadas, como el lenguaje de programación apropiado para el tipo de software o los frameworks a utilizar para proceder a programar los requisitos definidos en etapas previas.

El proceso de implementación de un producto digital

Testing

Testing

En esta etapa el equipo de desarrollo realiza pruebas de todos sus componentes y módulos, además de probar las funcionalidades y su rendimiento, verificando que todo esté funcionando correctamente.



El proceso de implementación de un producto digital

Despliegue y operación



Despliegue y operación

Luego de probar el software y solucionar los problemas encontrados, queda listo para su despliegue en un entorno de producción.

Es importante monitorear el funcionamiento del software de manera periódica para verificar si se producen problemas en el rendimiento o funcionalidades.

Según lo aprendido...

Escribe en el chat los principales beneficios de planificar y diseñar un sitio web antes de comenzar su desarrollo.



`/* Roles */`

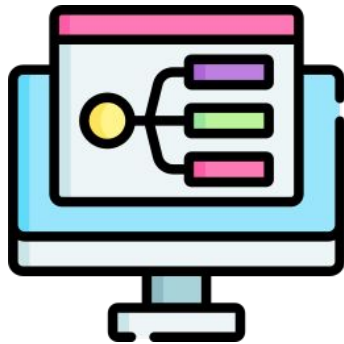
El rol del diseñador UX/UI

¿Qué es el diseño UX?

UX (*User Experience*) es la experiencia que tiene el usuario al interactuar con un producto, ya sea digital o físico, en nuestro caso, con un sitio web.

Por lo tanto, el **diseño UX** es un proceso que busca crear o diseñar productos que proporcionen una mejor experiencia para el usuario.

- El diseño UX abarca todo un proceso de investigación, diseño, usabilidad, identidad de la marca, entre otros factores.



El rol del diseñador UX/UI

¿Qué hace el diseñador UX?

El **diseñador UX** se encarga de entender cuáles son las necesidades de los usuarios y cómo satisfacerlas.

Para conseguir que los usuarios tengan la mejor experiencia, algunas de sus funciones son:

- Definir el tipo de usuario al que se dirige el producto.
- Identificar patrones de comportamiento.
- Diseñar prototipos o wireframes.

Para llevar a cabo sus funciones utilizan diversos métodos o herramientas como:

- Encuestas.
- Benchmarking.
- Análisis heurístico.
- Test de usabilidad.
- Entre otros

El rol del desarrollador Front-End

El Desarrollador Front-End es el responsable de **construir la parte visible y la experiencia de usuario de un sitio o aplicación web**.

El rol de desarrollador Front-End está ligado al diseñador UX, ya que es quien se encarga de llevar lo desarrollado en la etapa de diseño a código.

Entre las principales herramientas o lenguajes de programación utilizadas por un desarrollador Front-End destacan:

- HTML.
- CSS.
- JavaScript.
- Framework de FrontEnd como Vue, React o Angular.
- Control de versiones con Git.
- Entre otros.

/* Importancia de las guías de estilos y representaciones visuales en la maquetación */

Representaciones visuales



Existen variadas formas de representar visualmente un diseño de una aplicación web, las que más destacan son:

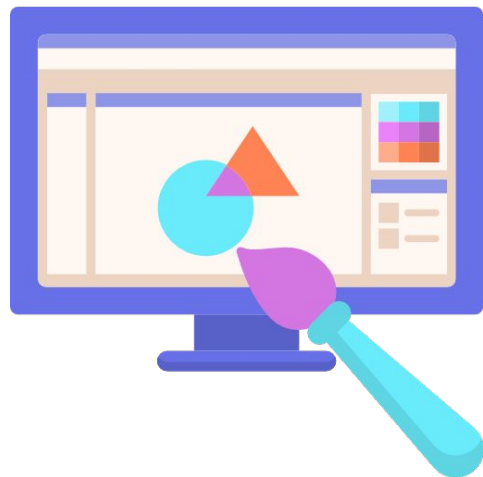
- Sketch.
- Wireframe.
- Guía de estilo.
- Mockup.
- Prototipo.

Esto no quiere decir que en cada proyecto debamos crear todas estas representaciones, siempre dependerá de cada proyecto.

Representaciones visuales

Existen 2 formas diferentes de plantear estas representaciones:

- **Baja fidelidad:** Son los que no representan el diseño final del sitio web, estos suelen ser en bocetos en papel o en formato digital.
- **Alta fidelidad:** Estos son los que más se acercan a cómo se verá el producto final y son los más adecuados para probar interacciones complejas.



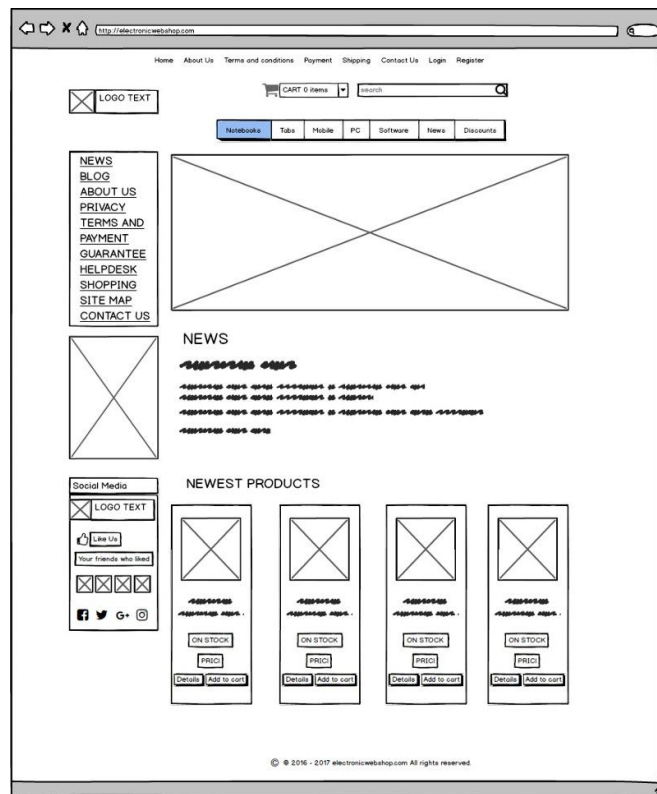
Representaciones visuales

Wireframe

Un Wireframe es una versión un poco más avanzada que el sketch, permite representar la estructura, su contenido y usabilidad.

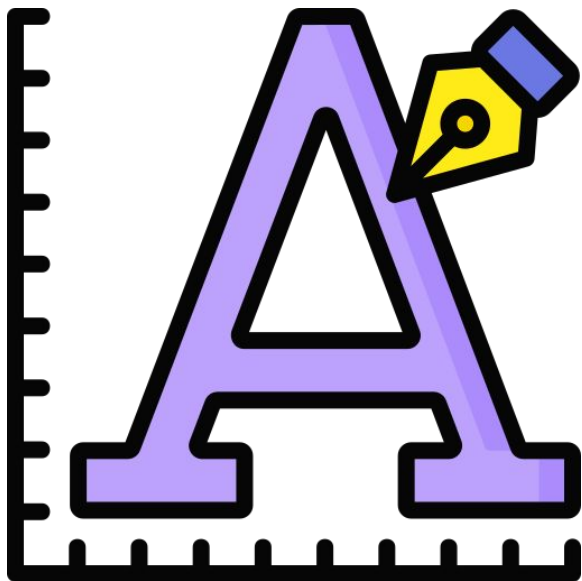
Por estas razones, los wireframes generalmente no cuentan con estilo tipográfico o color, ya que su principal objetivo se enfoca en la funcionalidad, comportamiento y jerarquía de contenidos.

Estos también pueden estar hechos a mano alzada, pero hoy en día existen muchas herramientas que permiten realizarlo de manera digital.



Guías de estilos

¿Qué es una guía de estilo?



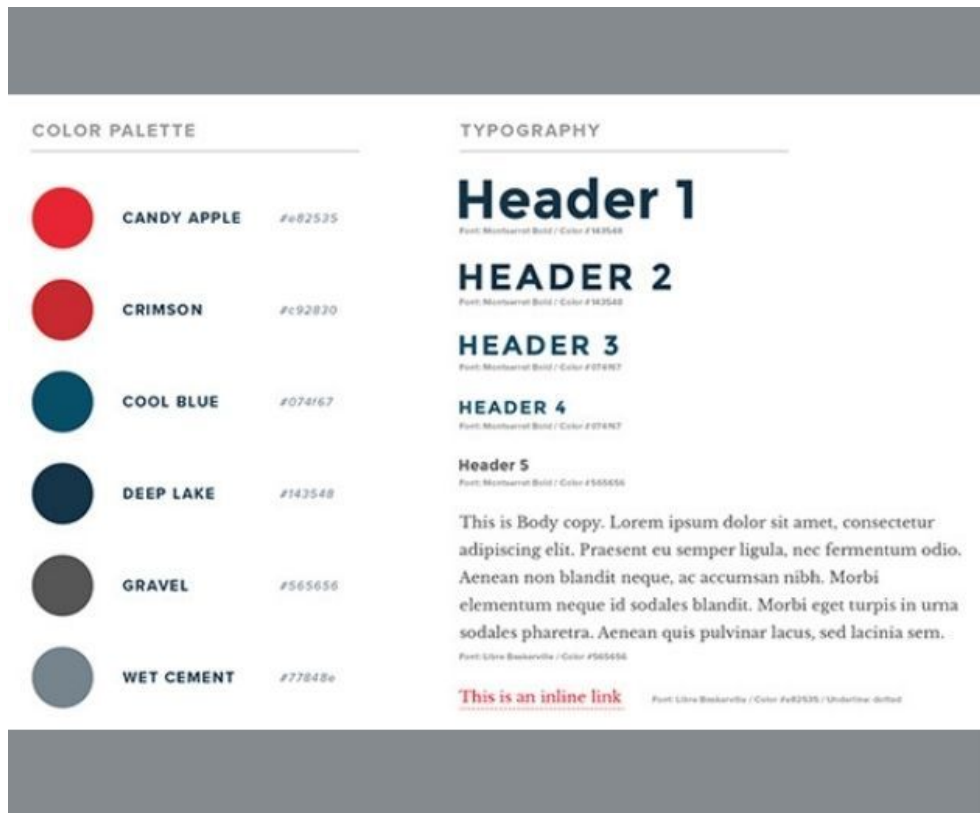
Una guía de estilo es un **manual** para el diseño de un sitio web.

Esta guía presenta una colección de elementos definidos en la etapa de diseño y reglas que los diseñadores y desarrolladores deben seguir.

Guías de estilos

¿Qué definimos en una guía de estilo?

- Tipografía.
- Tamaño de fuente.
- Colores con su respectivo código hexadecimal.
- Variaciones de logos.
- Estilos de botones.
- Entre otros



Guías de estilos

¿Por qué es tan importante?



Como se mencionó anteriormente, los desarrolladores utilizan esta guía de estilo para saber cómo se debe utilizar el logo, su tipografía, y los colores a utilizar.

Esto permitirá mantener un estándar en el desarrollo de todos los componentes que contengan el sitio web, además que facilita su desarrollo, ya que saben desde un comienzo cuáles son los elementos que se deben codificar.

Representaciones visuales

Mockup

El mockup es una representación más avanzada del diseño del sitio web y es una de las versiones que más se aproxima al diseño real.

Los mockup presentan aspectos visuales como la tipografía, imágenes, colores, etc., y son generalmente estáticas.

Cuando vemos un mockup tenemos una idea de cómo se verá el producto final y una idea aproximada de cómo funciona.

{desafío}
latam_



¿Donde nos juntamos?

Todos los martes y viernes, de 19:00 hrs a 22:00 hrs en We Work, calle Baker 133, Providencia, Santiago.



Eventos anteriores



Simposio VeganDB



Machine learning 101



Scrum sin scream



Meet & Cofee 2018. Todos los derechos reservados.

Representaciones visuales

Prototipos

El prototipo es la representación con mayor detalle del producto final.

Una de las principales características es que presentan un sistema navegable donde podemos ver la interacción y navegación del sitio web.

Algunas de las herramientas más conocidas para crear prototipos son:

- Adobe XD.
- Figma.
- Invision.
- Marvel.
- Proto.io.
- Entre otras.

Ahora escribe en el chat:

**¿Cuál es la principal
diferencia entre una
representación de baja y
alta fidelidad?**



Ejercicio:

¡Hagamos el sketch de tu red social favorita!



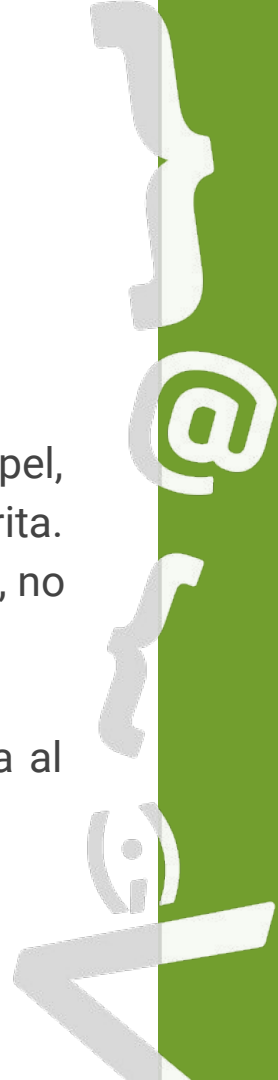
Ejercicio

Sketch de tu red social favorita

Para familiarizarnos con la etapa de diseño.

En 5 minutos, crea un sketch (Boceto) de baja fidelidad utilizando sólo lápiz y papel, definiendo los principales componentes y estructura de tu red social favorita. Intenta recordar lo más posible a partir de tu experiencia como usuario o usuaria, no es necesario que lo copies mirando.

Puedes realizarla en su versión de escritorio o móvil y te invitamos a mostrarla al resto del grupo a través del chat de slack.



¿Cuál es el rol del diseñador UX?



¿Cuál es el rol del desarrollador Front End?



Resumen

- Para desarrollar un producto digital se deben seguir una serie de pasos antes de comenzar a programar.
 - Planificación, gestión y análisis.
 - Diseño.
 - Desarrollo e implementación.
 - Testing.
 - Despliegue y operación.
- El **diseño UX** es un proceso que busca crear o diseñar productos que proporcionen una mejor experiencia para el usuario.
- El Desarrollador Front-End es el responsable de **construir** la parte visible y la experiencia de usuario de un sitio o aplicación web.



Próxima sesión...

- *Describe el rol y la importancia de las metodologías para la organización y modularización de estilos en una página web*
- *Describe el rol y la importancia de un preprocesador para el desarrollo front.*

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

