

Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento.

- Unidad 1: Introducción a Componentes Web y Vue Js
- Unidad 2: Binding de formularios



- Unidad 3: Templates y rendering en Vue
- Unidad 4: Manejo de eventos y reutilización de componentes
- Unidad 5: Consumo de datos desde una API REST



- Reconoce interpolaciones, directivas, tipos y directivas para el despliegue de variables en un componente Vue
- Reconoce la característica de binding de Vue para la implementación de formularios interactivos.

{desafío} latam\_ ¿Cuánta diferencia en tiempo consideras que podemos ahorrar ahora usando las interpolaciones?



# Obtención del value en inputs input.value

En la unidad anterior aprendimos a **interpolar** variables del estado en el template usando las doble llaves ({{ }}).

Si comparamos esta tarea con JavaScript puro debemos recurrir a la manipulación del DOM

Por ejemplo si tenemos este párrafo:

Y queremos asignarle un contenido con una variable interpolada, podemos hacer lo siguiente:

```
const nombre = "Alan Turing";
document.querySelector("p").innerHTML = `Hola mi nombre es ${nombre}`;
```

```
{desafío}
latam_
```

# Obtención del value en inputs input.value

Y si el valor que deseamos interpolar existiese en un input de algún formulario, debemos primero **tomar el valor escrito por el usuario** y posteriormente **asignarlo** al elemento html en una interpolación.

```
const nombre = document.querySelector("input#nombre").value;

document.querySelector("p").innerHTML = `Hola mi nombre es ${nombre}`;
```

En Vue Js esta tarea se puede hacer mucho más resumidamente usando las directivas que veremos a continuación.

{desafío} latam\_ ¿Cómo actualizarías en tiempo real un contenido en el HTML según lo que el usuario va escribiendo en un input?

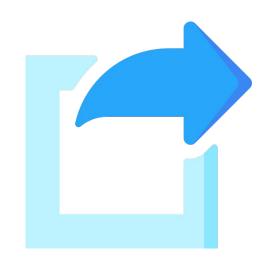


/\* Directivas \*/

#### **Directivas**

En Vue Js podemos crear una conexión directa entre un **input** y una **variable del estado** a través de las directivas.

Las directivas son **atributos especiales** que el framework reconoce y que contiene una funcionalidad integrada.





# Directiva v-model

La primera directiva que veremos es el **v-model**.

Con esta directiva vamos a conseguir un puente directo entre:

- el valor de un elemento de formulario.
- una variable del estado.





Ejercicio guiado

"Demostración del v-model"



Escribamos en el template del componente App lo siguiente:





Ahora en el script creamos una estado que contenga una variable nombreDelCurso

```
<script>
export default {
  name: "App",
  data() {
    return {
       nombreDelCurso: "",
      };
  },
};
</script>
```





Y finalmente un pequeño estilo que destaque de color verde las etiquetas span

```
span {
  color: #3fb27f;
}
```





Con lo anterior podemos ver como al escribir en el input, reactivamente va apareciendo el valor como contenido del span.

## Bienvenido al curso de Vue Js

Vue Js





Ejercicio guiado

"Completa la frase con v-model"





## Completa la frase con v-model

Usa el v-model para completar la frase:

"Para más información contactarse al número {{ numeroDeTelefono }}"

Para más información contactarse al número +56 9 1234 5678

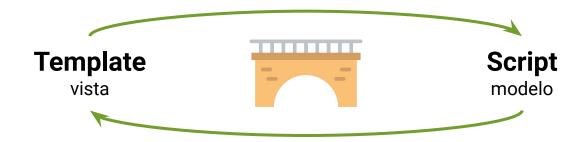
+56 9 1234 5678





# **Directiva**Data binding

Las directivas nos obsequian un puente directo de comunicación entre el valor de un atributo html y el estado del componente.





#### **Directivas**

#### El patrón de diseño MVVM

```
<template>
 <div id="app">
   Para más información contactarse al número {{ numeroDeTelefono }}
   <input v-model="numeroDeTelefono" />
</template>
<script>
export default {
 name: "App",
 data() {
   return {
     numeroDeTelefono: "",
   };
</script>
```

En Vue Js le denominamos **vista** al template mientras que al objeto que se exporta en el script es el **modelo**.

Este enfoque en la programación se conoce como el patrón de diseño

#### **MVVM**

(Modelo - Vista , Vista - Modelo )



#### **Directivas**

#### One-Way y Two-Way data binding

Existen 2 tipos de enlaces entre el modelo y la vista: el **one-way** y el **two-way**.

En el caso del two-way si el valor del input cambia, el valor de la variable también lo hará (bidireccional)

Mientras que el one-way solo pasa el valor del modelo a la vista (una dirección)

```
<div id="app">
   Para más información contactarse al número {{ numeroDeTelefono }}
   <input v-model="numeroDeTelefono" />
</template>
<script>
export default {
 name: "App",
 data() {
   return
     numeroDeTelefono:
 },
};
</script>
```

# ¿Qué tipo de binding utilizamos en el desafío de la unidad anterior?





/\* Tipos de directivas y sus usos \*/



### Tipos de directivas

Además del **v-model** existen otras directivas que se identifican por prefijo **v-** como:

- v-for: Itera un arreglo u objeto directamente en el template para renderizar elementos dinámicamente
- v-show: Muestra un elemento según una expresión o valor booleano

Y muchas más que iremos viendo más adelante en el módulo.



# Binding de atributos conocidos





# Binding en atributos

Hasta ahora hemos utilizado el input como ejemplo para usar el v-model y obtener reactivamente su valor en el estado.

También podemos usar una variable del estado y asignar dinámicamente su valor en atributos html.

Bastará con agregar el prefijo **v-bind:** en el atributo para que utilice una variable del estado como valor.

```
<img v-bind:src="urlDeLaImagen" />
```

O también podemos optar por el modo abreviado escribiendo solamente los 2 puntos (:)

```
<img :src="urlDeLaImagen" />
```

```
{desafío}
latam_
```



## Binding en atributos

Veamos un ejemplo con el atributo **src** de una etiqueta imagen.

```
<img :src="perritoSrc" />
```

Cuyo valor es una variable del estado:

```
data() {
  return {
    perritoSrc: "https://i.imgur.com/Y0QQmIK.jpeg",
  };
}
```





## **Binding en atributos**

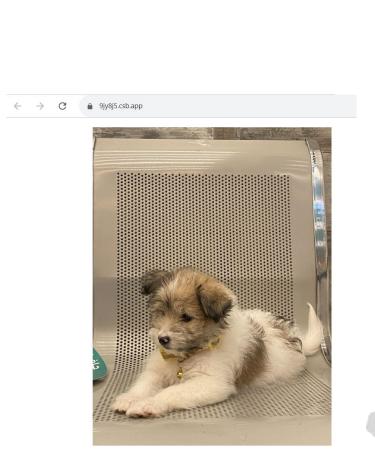
Con lo anterior podremos ver en el navegador la imagen correspondiente a la URL de la variable **perritoSrc**.

Lo que logró este enlace fueron los dos puntos (:) antes del atributo **src** de la imagen.

El valor entonces debe corresponder a una variable del estado.

Esta es una abreviación de la directiva v-on:





# Tu ciudad favorita

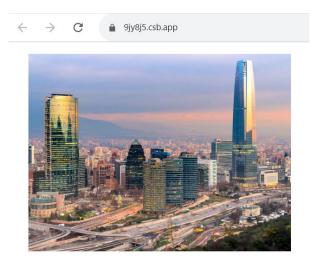
:src="<variable del estado>"





#### Tu ciudad favorita

Busca una imágen de tu ciudad favorita y agrega el src dinámicamente a través de un binding al src de una etiqueta imagen.







/\* El patrón de diseño MVVM \*/



#### Modelo Vista - Vista Modelo

MVVM es un patrón arquitectónico que separa la lógica de la aplicación (Modelo) de la presentación visual (Vista) y la interacción del usuario (Modelo de Vista).

#### Beneficios de este patrón:

- Divide la aplicación en capas, el código se vuelve más fácil de entender, modificar y mantener.
- Cada capa puede probarse de forma independiente
- Reutilización de componentes
- Al estar la lógica encapsulada en el Modelo, los cambios en la interfaz de usuario no afectan la lógica empresarial y viceversa.



#### Modelo Vista - Vista Modelo

#### Modelo

- Representa los datos de la aplicación, como objetos, estructuras o bases de datos.
- No contiene lógica de presentación ni interacción del usuario.
- Comunica los cambios a través de eventos o notificaciones.

#### Vista

- Define la interfaz de usuario visual de la aplicación, utilizando elementos HTML, CSS y componentes Vue.js.
- No contiene lógica de negocios ni estado de la aplicación.
- Se conecta al Modelo de Vista para mostrar datos y responder a eventos.



Gracias a las directivas y el enlace de variables en el template lograremos tener el HTML mucho más limpio y legible.

















