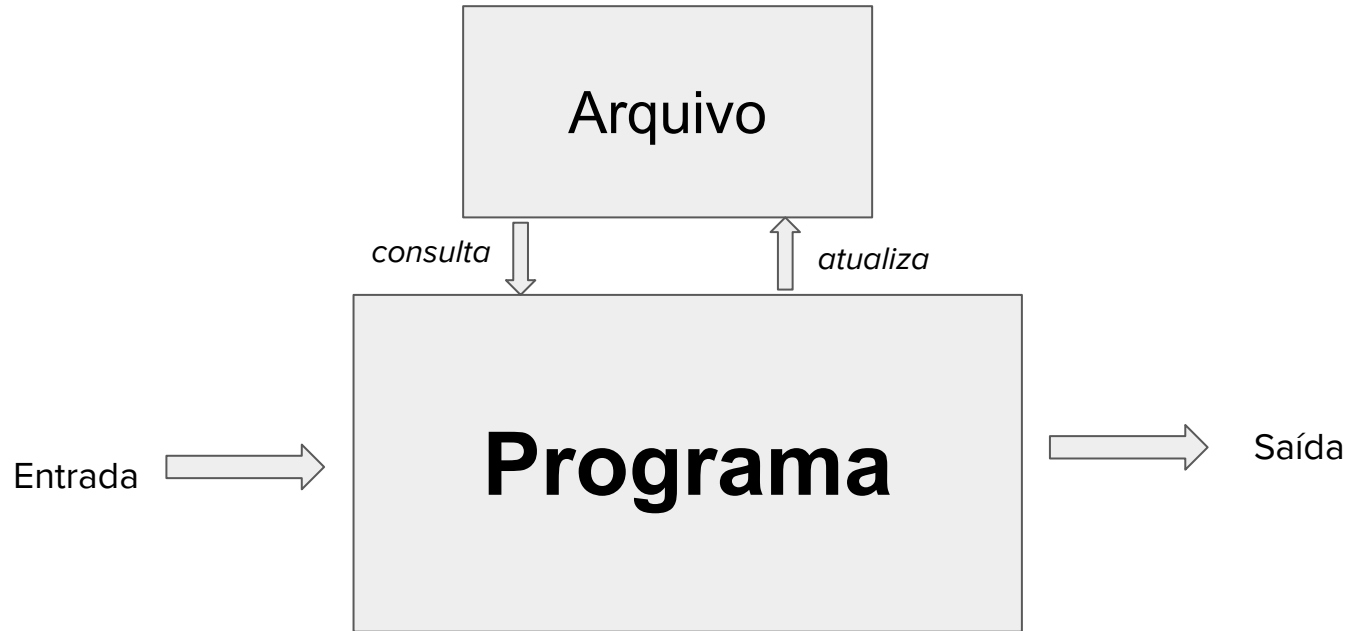


Descrição do projeto

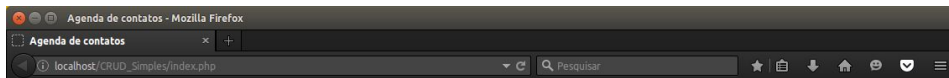
Residência em Visão Computacional
Residência em Eng e Ciência de Dados

Arquitetura mínima de um programa



Especificação geral do Projeto

- 1- O projeto precisa ter um sistema CRUD (Create, Read, Update and Delete)
- 2- Precisa criar, ler, atualizar e deletar itens que estão no arquivo;
- 3- Precisa ter um menu que realiza interação com o usuário;
- 4- Cada item a ser armazenado no arquivo precisa ter pelo menos 5 valores (sendo um deles um identificador único).



Agenda de contatos

Nome: E-mail: Celular:

Nome	E-mail	Celular	Ações
Alexandre Bezerra Barbosa	alexandre@teste.com.br	99-99999-9999	[Alterar] [Excluir]
Paulo Antunes	pantunes@teste.com.br	99-99999-9999	[Alterar] [Excluir]
João Silva	jsilva@teste.com	99-99999-9999	[Alterar] [Excluir]
Marcos Silva	msilva@teste.com.br	99-99999-9999	[Alterar] [Excluir]
Sara Regina	sregina@teste.com.br	99-99999-9999	[Alterar] [Excluir]

Especificações detalhadas - Projeto - Residência

Programa **CRUD** - Create, Read, Update and Delete

1. Escolha uma aplicação em que é possível e faz sentido usar um CRUD;
2. Pense nos atributos que você irá armazenar no programa. Pelo menos um deles precisa ser um *atributo identificador único*. Logo, a estrutura de dados a ser manipulada no programa precisa ser um **dicionário**.
3. Lembre que seu programa deve manter o **arquivo de texto** sempre atualizado. Então, a cada alteração nos dados, é preciso atualizar o arquivo.
4. O menu do programa precisa ter as seguintes opções necessariamente:
 - a. Listar todos os elementos existentes;
 - b. Criar um novo elemento;
 - c. Fazer a busca de um elemento a partir do atributo identificador único. Se quiser, pode acrescentar a busca de elemento por alguma informação de atributo;
 - d. Atualizar os atributos de algum elemento;
 - e. Deletar algum elemento a partir de algum valor de atributo;
5. Quem fizer interface gráfica (biblioteca PyQt, etc), ganha ponto extra (+0.5);
6. Quem fizer uso de gráficos (gerar pelo menos 4 gráficos completamente diferentes), ganha +0.5.



Detalhes operacionais

1. A ser realizado no máximo em duplas (2 alunos);
2. Não pode haver conflito de idéias. Cada dupla precisa realizar a criação de um sistema para um problema diferente.
 - a. Para isso, preencher a planilha por ordem de chegada;
3. Deve ser apresentado apenas UM único programa para a dupla.
4. Critérios de avaliação:
 - a. Qualidade do código e da apresentação:
 - i. Explicação das partes dos códigos;
 - ii. O código está limpo (contém o que interessa; variáveis nomeadas corretamente);
 - iii. O código implementa corretamente todos os requisitos:
 1. Listar todos os elementos existentes;
 2. Criar um novo elemento;
 3. Fazer a busca de um elemento a partir do identificador único;
 4. Atualizar os atributos de algum elemento;
 5. Deletar algum elemento a partir de algum valor de atributo;
 - b. Apresentação
 - i. Deve durar no máximo 10 minutos (7 minutos apresentação e 3 minutos para perguntas)
 - ii. Deve ser explicado/lido o que tem no código

Calendário

24/ setembro - Definição do projeto

28/ setembro - Acompanhamento da monitoria

29/setembro - Acompanhamento do projeto

30/setembro - Apresentação do projeto para o professor e monitores