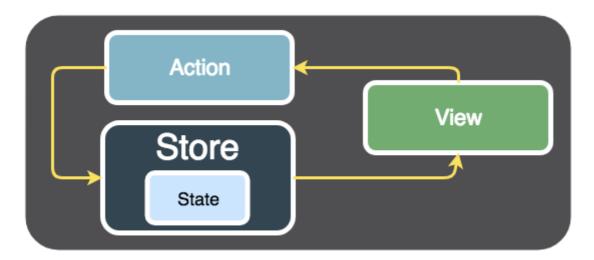
## Persistance des données avec Redux

### Redux

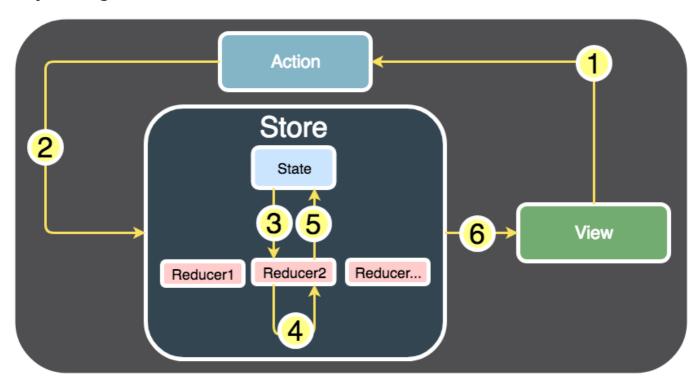


- La View crée et envoie une action.
- Cette action est récupérée par le store.
- Le store modifie le state de votre application en fonction de l'action reçue.
- La View détecte les changements du state global et se re-rend.

### Reducer

Un reducer est une fonction créée dans le store. Cette fonction a pour rôle de modifier le state de votre application en fonction d'une action reçue. Ce n'est donc pas le store qui modifie directement le state de votre application, mais un reducer contenu dans le store.

# Objectif: gérer les favoris



- 1. L'utilisateur clique sur le bouton pour ajouter le film aux favoris, une action est créée.
- 2. L'action est envoyée au store.
- 3. Le store possède un ou plusieurs reducers. Un des reducers sait comment gérer cette action, il fait signe au store de lui donner l'action et le state actuel de l'application.
- 4. Le reducer fait ce qu'il a à faire, il modifie le state de l'application en ajoutant le film aux favoris.
- 5. Le reducer redonne au store le state mis à jour avec le nouveau film favori.
- 6. Les components qui utilisent le state global de l'application sont informés qu'un changement a eu lieu et se re-rendent.

## Construction d'une action

Construction d'une action Une action est, tout simplement, un objet avec deux paramètres :

- un paramètre type qui correspond au type d'action : ajout aux favoris, suppression des favoris, modification du profil, etc.
- un paramètre value qui correspond à l'objet que l'on souhaite modifier dans le state : un film, le profil utilisateur, etc.
- Pour gérer les actions, dans un reducer, on utilise un switch case

Le state doit toujours rester immuable (cf. documentation).

Pour modifier un objet immuable, il faut créer une copie de cet objet (donc créer un nouvel objet) et y appliquer vos modifications.

```
// Ici, on a créé un nouvel objet nextState dans lequel on a copié le
state de l'application ...state
// Respect du principe d'immuabilité
let nextState
nextState = {
    ...state,
    profil: action.value
}
```

```
// Store/Reducers/favoriteReducer.js
const initialState = { favoritesFilm: [] }

function toggleFavorite(state, action) {
  let nextState
  switch (action.type) {
    case 'TOGGLE_FAVORITE':
  default:
    return state
  }
}
```

#### Définir la fonction TOGGLE FAVORITE pour ajouter ou supprimer un favori

```
// Store/Reducers/favoriteReducer.js
const initialState = { favoritesFilm: [] }
function toggleFavorite(state = initialState, action) {
 let nextState
  switch (action.type) {
    case 'TOGGLE_FAVORITE':
      const favoriteFilmIndex = state.favoritesFilm.findIndex(item =>
item.id === action.value.id)
      if (favoriteFilmIndex !== -1) {
        // Le film est déjà dans les favoris, on le supprime de la liste
        nextState = {
          ...state,
          favoritesFilm: state.favoritesFilm.filter( (item, index) => index
!== favoriteFilmIndex)
        }
      }
      else {
        // Le film n'est pas dans les films favoris, on l'ajoute à la liste
        nextState = {
          ...state,
          favoritesFilm: [...state.favoritesFilm, action.value]
        }
      // renvoie l'objet nextState si celui-ci n'est pas undefined, sinon
on renvoie l'objet state
      return nextState || state
  default:
    return state
  }
}
export default toggleFavorite
```

- On initialise le store en lui faisant passer notre reducer
- On peut avoir plusieurs reducers dans un store

```
// Store/configureStore.js
import { createStore } from 'redux';
import toggleFavorite from './Reducers/favoriteReducer'
export default createStore(toggleFavorite)
```

Utilisation du Store via le Provider Le Provider met le store à disposition dans toute l'application

Maintenant il faut connecter le Component au Store

```
// Components/FilmDetail.js

//...
import { connect } from 'react-redux'

//...
export default connect()(FilmDetail)
```

Voir la documentation mapStateToProps

Si on spécifie mapStateToProps dans la fonction connect , automatiquement, le component est abonné aux changements du store Redux.

```
// Components/FilmDetail.js

//...

const mapStateToProps = (state) => {
   return {
    favoritesFilm: state.favoritesFilm
   }
}

export default connect(mapStateToProps)(FilmDetail)
```

À présent, dans les props du component FilmDetail, vous avez accès au state de l'application et donc aux films favoris. Vérifoez avec les logs :

Lorsque vous allez ajouter un film aux favoris, le state de votre application va être mis à jour. Le store Redux va détecter ce changement et notifier tous les components connectés à votre store Redux, vous savez, tous les components que l'on a connectés grâce à la définition du paramètre mapStateToProps.

```
Components/FilmDetail.js

_toggleFavorite() {
    // Action Redux
    const action = { type: "TOGGLE_FAVORITE", value: this.state.film }
    // Envoi de l'action au Store Redux
    this.props.dispatch(action)
}

_displayFilm() {
    // ...
    <Button title="Favoris" onPress={() => this._toggleFavorite()}/>
```

Vérification de l'événement componentDidUpdate

```
componentDidUpdate() {
   console.log("componentDidUpdate : ")
   console.log(this.props.favoritesFilm)
}
```

#### FilmDetail.js complet

```
// Components/FilmDetail.js
import React from 'react'
import { StyleSheet, View, Text, ActivityIndicator, ScrollView, Image,
Button } from 'react-native'
import { getFilmDetailFromApi, getImageFromApi } from '../API/TMDBApi'
import moment from 'moment'
import numeral from 'numeral'
import { connect } from 'react-redux'
class FilmDetail extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props)
    this.state = {
      film: undefined,
      isLoading: true
    }
  }
  componentDidMount() {
getFilmDetailFromApi(this.props.navigation.state.params.idFilm).then(data
=> {
      this.setState({
        film: data,
        isLoading: false
    })
  }
  componentDidUpdate() {
    console.log("componentDidUpdate : ")
    console.log(this.props.favoritesFilm)
  }
  _displayLoading() {
    if (this.state.isLoading) {
      return (
        <View style={styles.loading_container}>
          <ActivityIndicator size='large' />
        </View>
    }
```

```
}
  _toggleFavorite() {
    const action = { type: "TOGGLE_FAVORITE", value: this.state.film }
    this.props.dispatch(action)
  }
  _displayFilm() {
    const { film } = this.state
    if (film != undefined) {
      return (
        <ScrollView style={styles.scrollview_container}>
            style={styles.image}
            source={{uri: getImageFromApi(film.backdrop_path)}}
          <Text style={styles.title_text}>{film.title}</Text>
          <Button title="Favoris" onPress={() => this._toggleFavorite()}/>
          <Text style={styles.description_text}>{film.overview}</Text>
          <Text style={styles.default_text}>Sorti le {moment(new
Date(film.release_date)).format('DD/MM/YYYY')}</Text>
          <Text style={styles.default_text}>Note : {film.vote_average} /
10</Text>
          <Text style={styles.default_text}>Nombre de votes :
{film.vote_count}</Text>
          <Text style={styles.default_text}>Budget :
{numeral(film.budget).format('0,0[.]00 $')}</Text>
          <Text style={styles.default_text}>Genre(s) :
{film.genres.map(function(genre){
              return genre.name;
            }).join(" / ")}
          </Text>
          <Text style={styles.default_text}>Companie(s) :
{film.production_companies.map(function(company){
              return company.name;
            }).join(" / ")}
          </Text>
        </ScrollView>
      )
    }
  }
  render() {
    return (
      <View style={styles.main_container}>
        {this._displayLoading()}
        {this._displayFilm()}
      </View>
    )
 }
}
const styles = StyleSheet.create({
  main_container: {
```

```
flex: 1
  },
  loading_container: {
    position: 'absolute',
    left: 0,
    right: 0,
    top: 0,
    bottom: 0,
    alignItems: 'center',
    justifyContent: 'center'
  },
  scrollview_container: {
    flex: 1
  },
  image: {
    height: 169,
    margin: 5
  },
  title_text: {
    fontWeight: 'bold',
    fontSize: 35,
    flex: 1,
    flexWrap: 'wrap',
    marginLeft: 5,
    marginRight: 5,
    marginTop: 10,
    marginBottom: 10,
    color: '#000000',
    textAlign: 'center'
  },
  description_text: {
    fontStyle: 'italic',
    color: '#666666',
    margin: 5,
    marginBottom: 15
  },
  default_text: {
    marginLeft: 5,
    marginRight: 5,
    marginTop: 5,
  }
})
const mapStateToProps = (state) => {
  return {
    favoritesFilm: state.favoritesFilm
  }
}
export default connect(mapStateToProps)(FilmDetail)
```

Texte pour activer/décactiver les favoris :  $\heartsuit \bullet$  textFavori =  $'\heartsuit'$  if (this.props.favoritesFilm.findIndex(item => item.id === this.state.film.id) !== -1) { // Film dans nos favoris textFavori =  $'\bullet'$  } return ( <Button style= {styles.favorite\_image}

```
)
```

favorite\_container: { alignItems: 'center', // Alignement des components enfants sur l'axe secondaire, X ici }

```
Connecter le store Redux au component Search, <br>
ajouter la prop extraData sur la FlatList <> br>
Une FlatList est un [PureComponent](https://reactjs.org/docs/react-api.html#reactpurecomponent)
Pour que la liste ce mettre à jour il faut utiliser l'attibut extraData
```

<FlatList data={this.state.films} extraData={this.props.favoritesFilm}</pre>

```
<FilmItem
    film={item}

    isFilmFavorite={(this.props.favoritesFilm.findIndex(film =>
    film.id === item.id) !== -1) ? true : false}
    displayDetailForFilm={this._displayDetailForFilm}
//>
```

// On connecte le store Redux, ainsi que les films favoris du state de notre application, à notre component Search const mapStateToProps = state => { return { favoritesFilm: state.favoritesFilm } }

export default connect(mapStateToProps)(Search)