

MICHELE INÊS ROCHA DO SANTOS

Rua Claudionor Barbieri - São Paulo/ SP 🏠
+55 (11)9 8753-6945 - WhatsApp 📞
minesck@hotmail.com ✉️
Michele Inês 🌐



OBJETIVO

Analista de Sistema - (Desenvolvedora Front-End)



EDUCAÇÃO

Engenharia da Computação | Anhembí Morumbi

2014 – 2019

Não há problema em se gabar das médias, prêmios e homenagens. Fique à vontade para resumir também os trabalhos acadêmicos.



EXPERIÊNCIA

Analista de Sistema | GENIAL INVESTIMENTOS

2020 – 2022

Desenvolvimento, upgrade e Manutenção de projetos utilizando JavaScript, TypeScript, Node.js, Npm, Git, Figma, Scrum, gulp, Packages, Yarn, HTML, kanban Bootstrap, Angular Material e Testes Unitários. Estilização (CSS, Style) e integração a API (Swagger), Git Bash, Azure Devops Pull Request, Sprint, Branches, Pushes, Commits, Pipelines, etc....

Analista de Sistema | ACCENTURE

2019 – 2020

Desenvolvimento e Manutenção de projetos utilizando JavaScript, C#, Node.js, Npm, Git, Scrum, gulp, Packages, HTML, kanban Bootstrap e Testes Unitários. Estilização (CSS, Style), integração a API, SoapUI, Git Hub, GitLab, Jira, Git Bash, Azure Devops Pull Request, Sprint, Branches, Pushes, Commits, Pipelines, etc....

Analista de Sistema | PRODAM

2017 – 2019

Estágio de núcleo de monitoramento em atividades de tecnologia de informação sobre infraestrutura a partir da ferramenta disponibilizadas, dando auxiliar no suporte de alta e baixa plataforma, suporte em infraestrutura de link rede, TCP/IP, LAN, MAN, WAN, WLAN, telecomunicações, gerando novos protocolos de incidentes alarmados.

Desenvolvedora Mobile | PEKUS

2017 – 2019

Desenvolvimento de sistema corporativo móvel Smartphone para aplicações de dispositivos móveis (IOS, Android e tablete), usando fluxo de ambiente de desenvolvimento Xamarin, Xcode e Android Studio com interface gráfica e layout, Apis, Framework comunicação entre processos na linguagem de programação, acessam os recursos de telefonia e realizações de testes.



HABILIDADES

- HTML, CSS, Bootstrap, Stylus
- Npm, Yarn, NodeJs, Git
- JavaScript, TypeScript, VueJS
- Gimp, Azure, Kanban, Scrum
- Figma, XD, Gulp
- Android Studio, Angular Material Ui



ATIVIDADES

Minha última atuação foi no projeto híbrido com upgrade de tecnologia antiga AngularJS para a mais recente angular-v14, aprimorando soluções no sistema web e dando suporte de manutenção, usando arquitetura hexagonal e clean arquitetura. Gosto de atuar com otimização de processos no desenvolvimento de projeção escalável. Tenho como hobbies: jogo de games online, assistir filmes, séries, desenvolvimento mobile e jogar futsal.