

## Reti di Calcolatori – 11 febbraio 2016

Si progetti un'applicazione Client/Server che, utilizzando le socket, aiuti un collezionista di fumetti a identificare le storie più recenti realizzate da uno specifico disegnatore e pubblicate su una specifica collana di fumetti. L'applicazione deve presentare la seguente interfaccia:

***trova\_storie\_recenti server porta***

dove **server** rappresenta il nome logico del Server e **porta** rappresenta il numero di porta del servizio.

Per prima cosa, il Client si deve interfacciare con l'utente, da cui riceve (via terminale) il *nome del disegnatore* (es., "Guglielmo Letteri", "Magnus", "Giorgio Cavazzano", ecc.), il *nome della collana di fumetti* (es., "Tex", "Alan Ford", "Topolino", ecc.), e il *numero N di storie* di interesse. Il Client deve quindi trasmettere le informazioni al Server, che a sua volta dovrà reperire le informazioni sulle N storie più recenti pubblicate dal disegnatore di interesse sulla collana di fumetti di interesse e restituirle al Client.

A questo proposito, si supponga che le informazioni sulle storie a fumetti siano salvate sul Server in una serie di file di testo nella directory */var/local/comics*, ciascuno dei quali conterrà le informazioni su una specifica collana di fumetti. Quindi, per esempio, le informazioni sulla collana "Tex" saranno salvate nel file */var/local/comics/Tex.txt*, ecc. Ciascuna riga di tali file conterrà tutte le informazioni relative a una specifica storia, con (in quest'ordine) la data di pubblicazione in formato YYYYMMDD (quindi, ad esempio, la data di oggi verrebbe rappresentata con la stringa "20160211"), il nome della storia, il nome del disegnatore, il nome dell'autore, il nome della collana di fumetti, il numero (o nome) del volume, ecc.

Una volta ricevute le informazioni dal Server, il Client le stampa a video e si mette in attesa della richiesta successiva. Il Client deve terminare quando l'utente digita "fine".

**ATTENZIONE:** Si realizzino il Client e il Server in C, ma il Client deve essere realizzato anche in Java.