



FANTALEGAMENTO 2020/21

REGOLAMENTO UFFICIALE



ISCRIZIONE

L'iscrizione a Fantalegamento è libera e gratuita, e deve essere effettuata sul sito ufficiale. Una squadra già iscritta non può ritirarsi: eventualmente può essere ceduta ad un altro proprietario, previa comunicazione alla lega. Il ritiro da Fantalegamento è possibile solo durante le sessioni di mercato, e solo se ci sono squadre in lista d'attesa. Le iscrizioni sono aperte anche durante il campionato, ma possono essere chiuse a discrezione del gestore del sito, nel caso in cui un sufficiente numero di squadre sia già iscritto. All'iscrizione, ogni presidente deve comunicare (oltre alle proprie generalità) il nome della squadra¹, dell'allenatore e dello stadio di proprietà. I nomi delle squadre e degli stadi rimangono gli stessi per tutta la stagione, mentre l'allenatore può cambiare in qualsiasi momento. E' vietato inserire generalità fasulle o altrui: la lega si riserva il diritto di rifiutare, modificare o cancellare iscrizioni di utenti che destabilizzino il regolare svolgimento dei tornei, o di utenti che non mostrino il necessario interesse. Chi si iscrive è tenuto alla costante partecipazione nel rispetto di tutti gli iscritti, fino alla fine del campionato. Nome e cognome del presidente devono essere reali, è possibile solamente abbreviare il proprio cognome alla prima lettera se lo si desidera.

E' vietato trarre vantaggio dall'eventuale malfunzionamento del sito ufficiale: ogni errore verrà corretto manualmente laddove possibile; spetta ai presidenti controllare la regolarità delle proprie azioni, ed eventualmente segnalare bug o malfunzionamenti del sito.

La lega non è responsabile dei problemi del server ospitante: solo in casi eccezionali, che il gestore dello spazio web comunica, potranno essere presi provvedimenti di emergenza come l'annullamento o il rinvio di una giornata o di una fase di mercato.

La lega può autorizzare l'iscrizione di due squadre per presidente per raggiungere il numero minimo di squadre iscritte (16). Senza previa autorizzazione, un presidente può iscrivere una sola squadra.

Il regolamento è basato sull'iscrizione di almeno 16 squadre. In caso di partecipazione di almeno 20 squadre, potrà essere cambiato a stagione iniziata a discrezione dell'organizzatore per adeguare il calendario.

USO CONDIVISO DEI DISPOSITIVI

E' vietato partecipare alle competizioni con più di una squadra o utilizzare i dati di accesso di un altro giocatore per qualsiasi motivo.

E' possibile per più utenti condividere il dispositivo di accesso al sito (es.: computer), a patto che tutte le seguenti condizioni siano verificate:

1. Una spiegazione plausibile sia data al gestore del sito, spontaneamente o su richiesta
2. L'accesso attivo al sito di più utenti non sia contemporaneo.
3. Non ci sia il minimo dubbio che un utente stia agendo per conto altrui o che più utenti stiano cooperando.

Il gestore del sito, spontaneamente o su richiesta di altri utenti, ha il diritto di vietare l'utilizzo condiviso di un dispositivo a uno o più utenti.

¹ Il nome della squadra non deve superare i 20 caratteri, deve essere leggibile ed avere un senso. E' facoltà della lega imporre la modifica del nome di una squadra, in particolare se contenente offese, contenuti inopportuni, se ridondante o stupido. Siete pregati di abbreviare le sigle del tipo Football Club (F.C.), Associazione Calcio (A.C.) ecc...

Es.: Associazione Calcio Milan = A.C. Milan, Società Sportiva Lazio = S.S. Lazio, Internazionale Football Club = Inter F.C.

E' strettamente vietato comunicare tramite il sito per conto altrui. Penalizzazioni saranno applicate a tutte le squadre coinvolte, in caso di violazione. Ogni presidente è tenuto ad usare l' indirizzo email usato in fase di iscrizione per comunicare privatamente con il gestore della lega in caso di problemi.

TIPI DI GIORNATE

Scontri diretti: le squadre che si sfidano in uno scontro diretto, totalizzano un numero di gol in base al punteggio effettivo secondo la seguente scaletta: da 0 a 65,5 punti equivalgono 0 gol; da 66 punti in poi, si aggiunge un gol per ogni 6 punti totalizzati (66-71,5=1 gol; 72-77,5=2 gol ecc...). Se una squadra dovesse totalizzare meno di 60 punti e l'altra almeno 60, con uno scarto di almeno 4 punti, si aggiunge un gol alla squadra con più punti.

Uno scontro diretto ha un risultato in termini di gol, come una vera partita di calcio.

Gli scontri diretti avvengono in un determinato stadio: la squadra che gioca in casa (se non si gioca in campo neutro) ha diritto a punti aggiuntivi come descritto nella sezione relativa ai tifosi.

Giornata libera (sfida a punti): non vi sono scontri diretti in programma; in questo caso vengono tenuti in considerazione gli effettivi punti realizzati per stilare una classifica di giornata.

In caso di parità tra due o più squadre nelle giornate libere, valgono nell'ordine:

1. Punti effettivi totalizzati nella giornata in questione
2. Gol reali dei giocatori titolari (ed eventuali sostituti)
3. Gol reali dei giocatori rimasti in panchina
4. Punti effettivi totalizzati nella giornata in questione dai giocatori in panchina
5. Il punteggio maggiore tra i giocatori presenti in campo
6. Il voto maggiore tra i giocatori presenti in campo
7. Il punteggio maggiore tra i giocatori rimasti in panchina
8. Il voto maggiore tra i giocatori rimasti in panchina
9. Ranking

TORNEI E PREMI

Torneo di Qualificazione: è un torneo che dura 4 giornate (dalla 1^ alla 4^ di Serie A) e serve per stabilire quali squadre parteciperanno al Torneo d'Andata e alla Fantalegamento Cup.

La classifica di questo torneo è stilata in base ai punti raccolti nelle giornate in questione. In caso di parità di piazzamenti, valgono i punti validi per le giornate libere.

Si qualificano al Torneo d'Andata ed alla Fantalegamento Cup le prime 14 squadre classificate nel Torneo di Qualificazione. I Campioni del Fantalegamento 2019/20 ed i detentori della Fantalegamento Cup, se rinnovano l'iscrizione prima della 1^ giornata, sono qualificati di diritto, portando il totale a 16 squadre qualificate.

Qualora non ci fossero 16 squadre qualificate o qualora ci fossero almeno 20 squadre qualificate, modifiche al calendario e al regolamento potranno essere apportate senza il consenso unanime dei partecipanti.

Torneo d'Andata: è un torneo che dura 9 giornate (dalla 5^ alla 13^ di Serie A, ad esclusione delle giornate di Fantalegamento Cup) e si divide in 2 fasi: la prima (6 giornate), in cui le squadre sono divise in 4 gironi da 4. In questa fase le squadre di ogni girone si sfideranno in scontri diretti di andata e ritorno. Il calendario delle gare è stilato con un sorteggio entro la prima giornata del torneo, sulla base della classifica del Torneo di Qualificazione.

Alla seconda fase (playoff) si qualificano 8 squadre: le prime 2 di ogni girone. Le 8 squadre si sfidano secondo un tabellone tennistico basato sulla classifica a punti del torneo², con scontri diretti di sola andata in casa della miglior piazzata in classifica a punti del torneo al termine del turno precedente, secondo il calendario imposto dal tabellone tennistico. Le squadre perdenti non

² ((1-8)-(4-5))-((2-7)-(3-6))

proseguono nei playoff e vengono classificate in base alla classifica a punti del torneo. La finale si gioca in partita unica in casa della finalista miglior piazzata nella classifica a punti del Torneo d'Andata al termine delle semifinali. In caso di parità, si segue il ranking.

Le due squadre finaliste ottengono l'accesso come teste di serie al Torneo Finale. La vincitrice del torneo ottiene l'accesso in Supercoppa. In caso di parità tra due o più squadre in classifica, valgono nell'ordine:

1. Punti effettivi totalizzati nell'arco di tutto il torneo
2. Scontri diretti o classifica avulsa
3. Punti effettivi totalizzati negli scontri diretti
4. Differenza reti negli scontri diretti
5. Gol fatti negli scontri diretti
6. Gol effettivi realizzati in campo nel torneo
7. Gol effettivi realizzati in panchina nel torneo
8. Gol effettivi realizzati in campo (totali)
9. Gol effettivi realizzati in panchina (totali)
10. Ranking.

In caso di parità di gol tra le due squadre nella fase a scontri diretti, valgono nell'ordine:

1. Punti effettivi totalizzati nelle giornate in questione
2. Regola dei gol doppi fuori casa
3. Miglior punteggio di giornata in una delle giornate in questione

Gli stessi criteri indicati per le giornate libere, applicati ad entrambe le giornate

Torneo di Ritorno: è un torneo che dura 9 giornate (dalla 17^a alla 26^a di Serie A, ad esclusione delle giornate di Fantalegamento Cup) e si divide in 2 fasi: la prima (6 giornate), in cui le squadre sono divise in 4 gironi da 4. In questa fase le squadre di ogni girone si sfideranno in scontri diretti di andata e ritorno. Il calendario delle gare è stilato con un sorteggio entro la prima giornata del torneo, sulla base del ranking dopo la 18^a giornata. Partecipano al Torneo di Ritorno le prime 16 squadre del ranking dopo la 18^a giornata.

Alla seconda fase (playoff) si qualificano 8 squadre: le prime 2 di ogni girone. Le 8 squadre si sfidano secondo un tabellone tennistico basato sulla classifica a punti del torneo³, con scontri diretti di sola andata in casa della miglior piazzata in classifica a punti del torneo al termine del turno precedente, secondo il calendario imposto dal tabellone tennistico. Le squadre perdenti non proseguono nei playoff e vengono classificate in base alla classifica a punti del torneo. La finale si gioca in partita unica in casa della finalista miglior piazzata nella classifica a punti del Torneo di Ritorno al termine delle semifinali. In caso di parità, si segue il ranking.

Le due squadre finaliste ottengono l'accesso come teste di serie al Torneo Finale. La vincitrice del torneo ottiene l'accesso in Supercoppa. In caso di parità tra due o più squadre nella classifica dei gironi, valgono nell'ordine i criteri validi per il Torneo d'Andata.

Fantalegamento Cup: Si svolge in 7 turni: 14^a, 15^a, 16^a, 25^a, 27^a, 28^a e 36^a di Serie A. Vi partecipano le 16 squadre qualificate tramite il Torneo di Qualificazione. Il torneo consiste in giornate a scontri diretti di andata e ritorno secondo un tabellone tennistico, stilato in base al ranking al termine del Torneo di Qualificazione adattato con i detentori del trofeo al primo posto. La finale si gioca in casa dei vincitori del Torneo d'Andata. Chi vince la Fantalegamento Cup ha accesso alla Supercoppa.

In caso di parità tra due o più squadre nelle giornate di coppa, valgono gli stessi criteri indicati per il Torneo Finale.

Torneo Finale: Il Torneo Finale è la competizione principale della stagione, ed assegna definitivamente il titolo di Campione del Fantalegamento 2020/21. Si svolge in 7 giornate a scontri

³ ((1-8)-(4-5))-((2-7)-(3-6))

diretti di andata e ritorno. La finale è invece a partita unica, sui campi decisi dal ranking al termine della 28^a giornata.

Le 8 teste di serie sono determinate secondo lo schema:

1. Campioni del Fantalegamento 2019/20
2. Finalisti del Torneo d'Andata
3. Finalisti del Torneo di Ritorno
4. Finalisti della Fantalegamento Cup
5. Prima classificata nel ranking dopo la 28^a di Serie A
6. eventualmente altre squadre in base al ranking, in caso di squadre insufficienti

Si qualificano come “non teste di serie” le prime 8 squadre del ranking dopo la 28^a di Serie A che non siano già qualificate come teste di serie.

Un sorteggio decide le sfide degli ottavi, da effettuarsi tra una testa di serie e una “non testa di serie”, con andata in casa della testa di serie e ritorno in casa della seconda. La somma dei gol realizzati nelle due partite determina la squadra che accede ai turni successivi. In caso di parità di gol tra le due squadre, valgono nell'ordine:

1. Punti effettivi totalizzati nelle giornate in questione
2. Regola dei gol doppi fuori casa
3. Miglior punteggio di giornata in una delle giornate in questione
4. Gli stessi criteri indicati per le giornate libere, applicati ad entrambe le giornate

Tutti i turni sono sorteggiati ad inizio torneo, per creare un tabellone tennistico. Le perdenti svolgono sempre un torneo parallelo al Torneo Finale, organizzato alla stessa maniera, che serve a stabilire le posizioni inferiori. Nell'ultima giornata del Torneo Finale si disputano le finali con scontri diretti di sola andata. Il vincitore del Torneo Finale partecipa alla Supercoppa e ne ospita la finale.

Supercoppa: Si svolge nelle ultime 2 giornate di Serie A. E' un torneo al quale partecipano i Campioni del Fantalegamento 2020/21 (che ne ospitano la finale), i vincitori della Fantalegamento Cup, del Torneo d'Andata e del Torneo di Ritorno. Le semifinali in gara unica si giocano in casa dei Campioni del Fantalegamento 2020/21 (contro i vincitori del Torneo d'Andata) e dei vincitori della Fantalegamento Cup (contro i vincitori del Torneo di Ritorno).

Nel caso in cui una squadra dovesse vincere più di un torneo, parteciperebbe alla Supercoppa come vincitrice dell'ultimo torneo vinto in ordine cronologico, ed altre squadre parteciperebbero alla Supercoppa fino al raggiungimento delle 4 squadre previste, secondo queste priorità:

1. Vincitori del Torneo di Qualificazione
2. Prima classificata nel medagliere al termine della 36^a giornata
3. Altre squadre, secondo il ranking dopo la 36^a giornata

Ranking: La somma dei punti realizzati in ogni giornata (compresi bonus delle partite in casa) determina il ranking. Ad inizio stagione, il ranking è formato dalla classifica finale del Torneo Finale 2020, con l'inserimento delle nuove squadre in ordine di iscrizione.

Medagliere: Ad ogni giornata, saranno in palio tre medaglie per i migliori della giornata. Non esistono ex-aequo, quindi i criteri di classifica sono gli stessi delle singole giornate. Il riepilogo delle medaglie e delle giornate vinte è tenuto nel medagliere.

FORMAZIONE E PUNTEGGI

La formazione di ogni squadra può essere schierata solo con i moduli 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2. La panchina deve essere formata da 7 giocatori, di qualsiasi ruolo, in qualsiasi

ordine. L'ordine per le sostituzioni segue l'ordine scelto dall'allenatore per la panchina: si inserirà in squadra il giocatore più in alto in panchina, se questo cambio non renderà irregolare il modulo adottato. Altrimenti, si andrà a scalare tra i giocatori della panchina, finché non sarà possibile trovare un giocatore valido per la sostituzione.

L'ordine delle sostituzioni è effettuato dall'alto al basso, ovvero dal portiere all'ultimo attaccante: se una squadra dovesse necessitare di più di 3 sostituzioni, si effettueranno solo quelle relative ai primi 3 giocatori senza voto nella titolare.

La formazione deve essere inviata **entro e non oltre l'ora precedente all'inizio** della prima partita del turno in questione, **esclusivamente tramite il sito ufficiale**. Per chi non invia la propria formazione, verrà ritenuta valida (se possibile) quella del turno precedente. E' possibile inviare formazioni anche per i turni successivi all'attuale.

In caso di down del server che renda impossibile la visualizzazione del sito, **NON CI SARANNO DEROGHE** all'invio delle formazioni. La prevenzione di problemi simili è a cura dei presidenti, che dovrebbero sempre inviare le proprie formazioni in modo tempestivo, e non necessariamente all'ultimo secondo.

Il punteggio di ogni giocatore è quello ufficiale della gazza (gol:+3, assist:+1 ecc...), con l'aggiunta dei bonus "gol vittoria" (+1 p.to) e "gol pareggio" (+0,5 p.ti). Vale inoltre il Modificatore Difesa, così come spiegato nel regolamento ufficiale della gazza. Non valgono gli altri modificatori. **Non valgono inoltre le modifiche apportate al regolamento gazza dal 2016/17** (trequartista, nuovi modificatori, autogol portiere, nuovi bonus gol per ruolo ecc...)

ROSA, MERCATO E COMPROPRIETA'

La rosa di ogni squadra deve essere composta da 25 giocatori: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti. Il valore totale dei giocatori **al loro acquisto** non deve superare i **250** milioni. Il valore ufficiale dei giocatori è quello deciso dalla gazza.

La stagione del Fantalegamento inizia in corrispondenza della 1^ giornata di Serie A, pertanto le liste iniziali da cui scegliere i giocatori sono quelle stilate dalla gazza entro la 1^ giornata di Serie A. Se una squadra dovesse iscriversi successivamente, userà le liste della relativa giornata, ma non potrà utilizzare giocatori appartenenti a squadre già iscritte.

Il mercato iniziale è libero, ogni presidente può scegliere i giocatori che vuole indipendentemente dalle scelte degli altri presidenti. Tra la 3^ e la 4^ giornata, le squadre già iscritte potranno cambiare i giocatori che hanno cambiato squadra di Serie A o hanno lasciato la Serie A al termine del calciomercato, ma i giocatori acquistabili saranno solo quelli non presenti in altre rose nella 3^ giornata o venduti da tutti i precedenti proprietari.

Lo stesso principio si applica alle altre fasi di mercato, con 5 cambi a disposizione per squadra.

Fino al termine della sessione iniziale di mercato, la rosa, la formazione e i punteggi di una squadra non sono visibili agli altri giocatori. E' vietato in questa fase svelare i dati della propria squadra ad altri utenti, a meno che non lo si faccia in maniera pubblica.

Le rose possono essere inviate fino alla mezzanotte precedente l'inizio della prima partita del campionato (salvo diversa comunicazione). Un giocatore può appartenere a più squadre senza alcun problema durante tutto l'arco del campionato.

L'unica limitazione imposta è il possesso di non più di 10 giocatori uguali tra due squadre in ogni momento della stagione. In fase di compilazione della rosa viene effettuato un controllo automatico, ma durante le fasi di mercato il controllo è lasciato ai presidenti. Tuttavia, la violazione di questa regola prevede sanzioni solo per chi la sfrutta per trarne vantaggio (es. copiare parte di una formazione avversaria).

Le date delle fasi di mercato sono descritte nel calendario sotto. Durante ogni fase di mercato potranno essere effettuati al massimo 5 cambi per ogni squadra: in pratica, almeno 20 dei 25 giocatori della rosa dovranno essere confermati ad ogni fase di mercato. Se una squadra decide di vendere un giocatore di propria appartenenza, ottiene tanti milioni quanto il giocatore vale nella

giornata della **cessione**. Un giocatore non può essere venduto ed acquistato dalla stessa squadra nell'arco della stessa fase di mercato.

Se un giocatore dovesse essere venduto ad una squadra esterna alla Serie A, o comunque sparire dagli elenchi della gazza, può essere sostituito solo durante le fasi di mercato, ma senza influire sui 5 cambi a disposizione. A ciò ci sono comunque delle limitazioni: tale giocatore non può essere cambiato tra l'invio della formazione titolare e la fine del turno stesso; inoltre, può essere cambiato solo ed esclusivamente quel giocatore, senza in alcun modo cambiare il resto della rosa. E' necessario, per svolgere la sostituzione del giocatore fuori dai periodi di mercato, che sia realmente fuori dalle liste della gazza: se un giocatore risulta in lista anche se è già stato dato l'annuncio della sua cessione, non può essere venduto. La squadra che vende un giocatore fuori lista, guadagna tanti milioni quanto il giocatore valeva al momento della sua scomparsa dalle liste. Dall'inizio del Torneo Finale fino al termine del campionato il mercato rimarrà definitivamente chiuso e non sarà possibile effettuare cambi.

Di norma, gli acquisti vanno comunicati entro le 24 del venerdì di chiusura del mercato. Tuttavia, avendo dei turni infrasettimanali, anticipi o posticipi, queste date possono cambiare e sarà compito della Lega informare in tempo tutti delle scadenze.

Il mercato è aperto:

- Fino alla mezzanotte precedente l'inizio della prima partita del campionato, per la compilazione della rosa iniziale
- Tra la 3^a e la 4^a giornata, solo per i giocatori venduti al termine del calciomercato
- Tra la 14^a e la 15^a giornata, con 5 cambi a disposizione
- Tra la 28^a e la 29^a giornata, con 5 cambi a disposizione

RETROCESSIONI

Durante l'anno è possibile che qualche squadra venga sostituita al termine di una fase: questo può capitare solo se c'è una squadra che non ha partecipato al torneo, che precede nel ranking una delle squadre iscritte. Eventuali squadre che non partecipano ai tornei ufficiali, o che si iscrivono a campionato in corso, possono comunque competere per gli altri premi nel rispetto del regolamento.

La lega si riserva il diritto di sostituire squadre che non mostrino il giusto interesse nel gioco, con altre più attive tra quelle che non partecipano ai tornei.

TIFOSI

Ogni squadra ha un seguito virtuale di tifosi, variabile durante la stagione secondo diversi fattori, che influenza il punteggio delle partite giocate in casa.

Ad ogni partita assistono come spettatori il 100% dei tifosi della squadra in casa ed il 10% dei tifosi della squadra ospite. Alle partite giocate in campo neutro assiste il 60% dei tifosi di entrambe le squadre.

Per ogni 10000 spettatori di differenza tra quelli della squadra in casa e quelli della squadra in trasferta, la squadra in casa guadagna 0,5 punti bonus per la giornata (*es. meno di 10000 spettatori di differenza: 0 punti bonus; tra 40000 e 49999, 2 punti bonus; tra 70000 e 79999, 3,5 punti bonus, ecc...*)

Ogni squadra inizia la stagione con il numero di tifosi ottenuto **moltiplicando per 160 i milioni spesi per il mercato iniziale** ed aggiungendo un bonus in base alle vittorie nella stagione passata, secondo i seguenti criteri:

- Golden Team: +1000 tifosi
- Vincitori del Torneo Finale: +3000 tifosi
- Vincitori della Fantalegamento Cup: +2000 tifosi
- Vincitori della Supercoppa: +1000 tifosi
- Vincitori di un torneo: +1000 tifosi

Dopo ogni giornata verrà aggiornato il numero di tifosi, in base ai seguenti criteri:

Risultato della partita

- vittoria in casa: +1000 tifosi
- pareggio in casa: +0 tifosi
- sconfitta in casa: -1000 tifosi
- vittoria in trasferta o campo neutro: +1500 tifosi
- pareggio in trasferta o campo neutro: +500 tifosi
- sconfitta in trasferta o campo neutro: -500 tifosi

Prestazione in campo

Si sommano i gol realizzati (per le giornate libere si calcola comunque il numero di gol secondo la scaletta degli scontri diretti) ed il numero di giocatori in campo: sottraendo 10 a questo valore e moltiplicando per 100, si ottiene la variazione di tifosi. (es.: 10 giocatori e 0 gol: +0 tifosi, 10 giocatori e 1 gol: +100 tifosi, 11 giocatori e 0 gol: +100 tifosi, 11 giocatori e 1 gol: +200 tifosi, 9 giocatori e 0 gol: -100 tifosi ecc...)

Fiducia nel presidente

- mancato aggiornamento della formazione in un turno⁴: -1000 tifosi

Risultato del torneo

- Torneo d'Andata: 1° +5000 tifosi, 2° +3000, 3° +2000
- Torneo di Ritorno: 1° +5000 tifosi, 2° +3000, 3° +2000
- Fantalegamento Cup: 1° +6000 tifosi, 2° +3000
- Torneo Finale: 1° +10000 tifosi, 2° +6000, 3° +4000
- Supercoppa: 1° +2000 tifosi

Al termine della stagione, la squadra con più tifosi all'attivo sarà nominata **Golden Team**.

PUNTI PARTECIPAZIONE

Ogni squadra colleziona punti partecipazione in base all'impegno e alla costanza di partecipazione mostrati durante l'anno.

Questa classifica è importante per verificare l'effettiva partecipazione degli utenti nel corso del campionato. In caso di partecipazione di più di 16 squadre al Fantalegamento, questa classifica sarà usata per verificare chi ha diritto a partecipare ai tornei, assieme al ranking. Allo stesso modo, le squadre che partecipano di meno, potranno essere penalizzate, retrocesse o escluse.

I punti partecipazione si raccolgono in base a questi criteri:

- Presenza di una rosa valida per una giornata: +1 punto
- Aggiornamento della formazione per una giornata: +1 punto
- Partecipazione ad una fase di mercato diversa da quella iniziale: +2 punti

In caso di parità tra due o più squadre, vale il ranking.

⁴ La conferma manuale della formazione precedente vale come aggiornamento, quella automatica no.

MISURE DISCIPLINARI

I presidenti hanno sempre il diritto di segnalare irregolarità nello svolgimento del campionato. In caso di sospette irregolarità, combine o comportamenti non adeguati al regolare svolgimento del campionato, la lega ha il diritto di indagare sull'accaduto (informando tutti i presidenti) ed eventualmente prendere le seguenti misure (in ordine di gravità) contro i presidenti e le loro squadre:

- Ammonizione verbale
- Sospensione a tempo determinato del login
- Penalità nei punti di giornata o sconfitta a tavolino
- Penalità nei punti di un torneo
- Esclusione da un torneo
- Esclusione dal campionato e cancellazione dell'account

PREMI





Fantalegamento è storicamente un torneo ad iscrizione gratuita, pertanto i premi sono solo simbolici e non ci saranno mai dei premi in denaro. E' comunque possibile che attraverso offerte o sponsorizzazioni vengano raccolti fondi per l'acquisto di premi, in particolare per il trofeo riservato ai Campioni del Fantalegamento.


Il gestore del sito si impegna a consegnare il trofeo ai Campioni del Fantalegamento, qualora lo desiderino, al termine della stagione e previo pagamento di una cauzione fissata a 20€.

I Campioni del Fantalegamento sono liberi di conservare il trofeo in maniera definitiva. In questo caso, la cauzione non è rimborsata.

La cauzione è rimborsata solo se i Campioni del Fantalegamento riconsegnano il trofeo prima dell'inizio della successiva edizione del Torneo Finale.

I riconoscimenti ufficiali della lega sono questi:

| | |
|---|--|
|  | FANTALEGAMENTO CHAMPIONS Logo da piazzare nello stemma dei campioni in carica del Fantalegamento per tutta la stagione e piazzabile in scala ridotta nello stemma dei precedenti campioni, in numero pari alle vittorie finali ottenute. |
|  | FANTALEGAMENTO CUP WINNERS Logo da piazzare nello stemma dei detentori della Fantalegamento Cup per tutta la stagione e piazzabile in scala ridotta nello stemma dei precedenti campioni, in numero pari alle vittorie finali ottenute. |
|  | VINCITORI DEL TORNEO DI QUALIFICAZIONE Logo piazzabile nello stemma dei vincitori del Torneo di Qualificazione fino al termine della stagione |
|  | VINCITORI DEL TORNEO D'ANDATA Logo piazzabile nello stemma dei vincitori del Torneo d'Andata fino al termine della stagione |

| | |
|---|--|
|  | <p>VINCITORI DEL TORNEO DI RITORNO</p> <p>Logo piazzabile nello stemma dei vincitori del Torneo di Ritorno fino al termine della stagione</p> |
|---|--|

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

Iscrivendosi a Fantalegamento, l'utente accetta automaticamente il regolamento in tutti i suoi punti. La modifica di questo regolamento a campionato in corso è possibile solo con l'unanimità di voti favorevoli dei presidenti, ad eccezione di quelli che non effettuano login al sito da più di 14 giorni al momento della richiesta di modifica.

Modifiche di chiarimento o non importanti possono avvenire comunque, nel caso di errori di scrittura o di vuoti regolamentari. In tal caso, la lega deve informare i presidenti della modifica, che non può comunque alterare il regolare svolgimento del campionato in corso d'opera.