Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software

AgriFruit Shop Requisiti e casi d'uso

Partecipanti

Nome	Matricola
Antonio Michele Russo	0512109078

Sommario

			•	
1 1	Intr	വ	uzio	nο
		vu	uziu	116

1.1 Scopo del Sistema	
2.CurrentSystem	4
3.ProposedSystem	5
3.2.Requisiti Non Funzionali	
4.Scenari	10
5.Casi D'Uso	17
6.Modello Ad Oggetti	32
7.Sequence Diagram	35
8.Mockup	42

1.Introduzione

1.1 Scopo del Sistema

Il Sistema che si vuole realizzare ha come scopo la vendita di prodotti coltivati a km 0, a tutte le persone che sono impossibilitate a recarsi nel punto vendita locale.

1.2 Ambito del sistema

Target del sistema sono principalmente tutti gli utenti che vorranno acquistare prodotti locali, del proprio luogo di origine, il sistema sarà sviluppato per poter essere utilizzato da qualsiasi persona, anche all'estero.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema

L'obiettivo del progetto è di realizzare una piattaforma e-commerce che consenta agli utenti fuorisede di poter acquistare prodotti coltivati nel proprio paese.

Vista l'eterogeneità degli utenti, l'interfaccia del sistema dovrà essere intuitiva, in modo da Invogliare le persone ad effettuare acquisti.

Il progetto si può considerare concluso con successo quando si avranno conseguiti i seguenti punti:

- Completamento delle funzionalità con alta priorità previste
- Rispetto delle risorse previste
- Data di consegna rispettata

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Agri-Fruit-Shop: Nome del sistema che viene sviluppato

RAD: Requirements Analysis Document

Utente visitatore: Utente ospite che non è registrato al sito, può visitarlo ma non può acquistare prodotti, per farlo dovrà procedere alla registrazione e quindi diventare utente registrato.

Utente registrato: Utente che si è registrato al sito, che può procedere ad un acquisto, visualizzare il proprio carrello ,gli ordini eseguiti o visualizzare/modificare il proprio profilo attraverso la sezione "Il mio account".

DBMS: Data Base Management System

1.5 Panoramica

- Al secondo punto viene presentato il sistema attuale
- Nel terzo punto ci sarà la presentazione del sistema proposto con i relativi requisiti

2. Current System

Attualmente esistono vari siti di e-commerce simili che offrono la possibilità di acquistare prodotti locli.

3. Proposed System

3.1 Requisiti funzionali

R.F.VIS: Visitatore

Con visitatore si intende qualsiasi utente che vuole visitare il sito ed eventualmente acquistare:

R.F.VIS.1: Registrazione Utente

• La piattaforma dovrà permettere la registrazione di un utente alla piattaforma Priorità: Alta

R.F.VIS.2: Login Utente

• Il sistema deve permettere all'utente ospite di effettuare il login nel caso in cui si sia già registrato in precedenza.

Priorità: Alta

R.F.VIS.3: Visualizzazione Catalogo

 Sistema deve consentire al visitatore di visualizzare i prodotti sul sito Priorità: Alta

R.F.VIS.4: Ricerca dei Prodotti

• Il Sistema deve permettere di poter cercare i prodotti all'interno del sito <u>Priorità: Alta</u>

R.F.CL: Cliente

Per Cliente si intende qualsiasi utente che può accedere al sistema. Di seguito i requisiti funzionali:

R.F.CL.1 : Autenticazione

 Il Sistema dovrà gestire la possibilità di potersi autenticare attraverso il "login" e di effettuare di conseguenza anche il "logout"
 Priorità: Alta

R.F.CL.2 :Aggiunta di Prodotti al Carrello

 Il Sistema dovrà consentire l'aggiunta e rimozione al carrello di eventuali prodotti scelti dal cliente

Priorità: Alta

R.F.CL.3: Visualizzazione del Carrello

 Il Sistema dovrà consentire ai clienti di visualizzare il contenuto del proprio carrello Priorità: Alta

R.F.CL.4: Inserimento ordine

• Il Sistema dovrà consentire di inviare l'ordine con scelta della spedizione/ritiro a mano e con varie possibilità di pagamento

Priorità: Alta

R.F.CL.5 : Possibilità di modificare il proprio profilo

 Il Sistema dovrà consentire la modifica dei dati personali esclusa la password Priorità: Alta

R.F.CL.6: Visualizzazione degli ordini

 Il Sistema dovrà consentire di visualizzare tutti gli ordini eseguiti Priorità: Alta

R.F.CL.7: Possibilità di svuotare il carrello

• Il sistema dovrà consentire di svuotare il proprio carrello dagli articoli inseriti Priorità: Alta

R.F.CL.8: Possibilità di rimuovere un singolo prodotto dal carrello

 Il sistema dovrà consentire di rimuovere un singolo prodotto dal carrello, invece che svuotare tutto il carrello Priorità: Alta

R.F.CL.9: Possibilità di aggiungere/ diminuire la quantità di un prodotto dal carrello

 Il sistema dovrà consentire di aggiungere o di diminuire la quantità di un singolo prodotto nel carrello.
 Priorità: Alta

R.F.AM: Amministratore

Con il termine Amministratore si intende un utente specifico, scelto dal proprietario del sistema che lo gestisce

R.F.AM.1 :Rimozione Profili

 Il Sistema dovrà consentire la rimozione di utenti registrati Priorità: Alta

R.F.AM.2 Gestione dei prodotti

• Il Sistema dovrà consentire l'aggiunta, la modifica e la rimozione di qualsiasi prodotto. Priorità: Alta

R.F.AM.3 : Modifica Password dei profili

 Il sistema dovrà consentire all'amministratore la modifica della password di un profilo, nel caso in cui l'utente abbia chiesto assistenza riguardo la password dimenticata
 <u>Priorità: Alta</u>

3.3 Requisiti non funzionali

Usabilità

- **R.N.F.1.** Il Sistema deve presentare un menù a cascata per interagire con il catalogo Priorità: Alta
- **R.N.F.2.** Il Sistema deve mostrare un diverso colore nel campo di registrazione nel caso in cui i campi non sono corretti

Priorità: Media

- **R.N.F.3.** Il sistema deve presentare feedback visivi sugli esiti delle operazioni <u>Priorità: Media</u>
- **R.N.F.4.** In caso di errore di compilazione di un form, il sistema deve permettere all'utente di conoscere il campo errato e correggerlo

Priorità: Alta

R.N.F.5. Il sistema deve presentare un'interfaccia responsive, in grado di adattarsi alle varie dimensioni dello schermo(Pc, Smartphone, Tablet)

Priorità: Media

Performance

R.N.F.6. Il Sistema deve essere in grado di servire contemporaneamente centinaia di utenti

Priorità: Alta

> Supportabilità

R.N.F.7. Il Sistema deve essere sviluppato seguendo un modello MVC, quindi deve avere un'architettura a 3 livelli

Priorità: Alta

Affidabilità

R.N.F.8. In caso di inserimento di input non validi, il sistema risponderà con dei messaggi di errore

Priorità: Alta

> Sicurezza

- **R.N.F.9.** Ogni utente deve fornire username e password ai fini dell'autenticazione <u>Priorità: Alta</u>
- **R.N.F.10.** Password Criptata, non può essere recuperata, ma solo reimpostata <u>Priorità: Alta</u>

> Implementazione

R.N.F.11. Sistema deve essere scritto con linguaggio orientato agli oggetti(Java). Si deve utilizzare Apache Tomcat

> Legali

3.4 Modello di sistema

3.4.1 Scenari

Titolo Scenario: SC_ 01_Registrazione al sito

Autore: Antonio Michele Russo

Revisionato da:

Attori: Luca(visitatore)

Antefatto: Luca dopo aver visitato la home del sito, decide di voler crearsi un account

per poi ordinare in futuro

Flusso di eventi:

- 1. La piattaforma mostra nella home un area dove effettuare il login, o la registrazione, Luca allora schiaccia sul bottone "Registrati",
- Comparirà quindi un form in cui Luca inserirà: "Nome", "Cognome", "Email",
 "Password", "Conferma password", "Codice Fiscale", "Via", "Città", "Provincia",
 "Civico", "Cap" inserirà rispettivamente: "Mario", "Rossi",
 "mariorossi34@gmail.com", "Mario1234", "Mario1234", "Fisciano", "Salerno",
 Via Roma", "2", "84084"
- 3. Luca si assicura di aver riempito tutti i campi(dato che sono obbligatori) e invia il form.
- 4. Il Sistema mostra quindi la conferma di avvenuta registrazione
- 5. Luca viene reindirizzato alla home page

Titolo Scenario: SC 02 Autenticazione

Autore: Antonio Michele Russo

Revisionato da:

Attori: Mario(utente)

Antefatto: Quando un utente decide di accedere alla piattaforma deve compilare tutti i campi del modulo di log-in. Questo scenario mostra l'interazione con il form di login

Flusso di eventi:

- 1. Mario si reca nella pagina di log-in
- 2. Il Sistema mostra un modulo per l'inserimento obbligatorio dei dati per l'utente
- 3. Antonio riempie tutti i campi obbligatori(email e password), inserendo come username "luca1234" e come password "Luca345Y", invia così la richiesta di login
- 4. Il Sistema controlla che i campi siano corretti e mostra un messaggio di benvenuto
- 5. Il Sistema reindirizza Mario sull'homepage

Titolo Scenario: SC_03 Aggiunta prodotto al carrello

Autore: Antonio Michele Russo

Revisionato da:

Attori: Luca(utente registrato)

Antefatto: Luca dopo essersi loggato, decide di aggiungere alcuni prodotti al carrello

Flusso di eventi:

1. Luca, si reca nella pagina dei prodotti, sceglie dei prodotti da acquistare, preme sul pulsante "Aggiungi al Carrello"

2. Il Sistema notifica l'avvenuta aggiunta al carrello del prodotto, contrariamente mostrerà una pagina di errore.

	io Michele Russo : Cliente registrato con login effettuato
Attori Mario:	· Cliente registrato con login effettuato
	. Cheffic registrato con login enettuato
	quando decide di acquistare i prodotti al carrello deve are un form con dati di spedizione e dati di pagamento
2) 3) 4)	Mario aggiunge alcuni prodotti al carrello Si reca nel carrello e procede per inviare l'ordine schiacciando il tasto "Concludi ordine". Uscirà un form in cui sarà richiesta la selezione dell'indirizzo già esistente oppure inserire un altro indirizzo che verrà usato per la spedizione, Mario decide di inserire un nuovo indirizzo: via: "Via rossi 23" come paese: "Fisciano (Sa)", Cap: "84084" Sceglie come metodo di pagamento la carta di debito, quindi inserirà nei campi "nome titolare", "Numero carta","Data di scadenza", "Cvv", rispettivamente: "Mario Rossi", " 4456 8978 5623 1090", "07/2023", "678", viene così confermato l'invio dell'ordine(o viceversa) ed il sistema reindirizza Mario

Titolo Scenario: SC_5 Possibilità di visualizzare il proprio profilo	
Autore: Antonio Michele Russo	
Revisionato da:	
Attori: Luca(Cliente registrato)	
Antefatto: Luca, vorrebbe rivedere i dati inseriti nel proprio account	

Flusso di eventi:

- 1. Luca si reca nella pagina di log-in, inserendo le proprie credenziali
- 2. Il Sistema verifica che i dati siano corretti
- 3. Luca dopo essersi loggato, va nella sezione "Il mio profilo" legge i dati registrati

Titolo Scenario: SC 06 Modifica Profilo

Autore: Antonio Michele Russo

Revisionato da:

Attori: Luca(Cliente registrato)

Antefatto: Luca vorrebbe modificare i propri dati personali

Flusso di eventi:

- 1. Luca si reca nella pagina di log-in ed immette le credenziali
- 2. Il sistema verifica che siano stati inseriti i dati corretti
- 3. Luca così si reca nella sezione "Il mio profilo" e schiaccia sul pulsante, "Modifica dati personali"
- 4. Dopo aver compilato un form con i nuovi dati, schiaccia su conferma ed invia la richiesta
- 5. Il Sistema quindi notifica l'avvenuto cambio di dati

Titolo Scenario: SC_07 Visualizzazione Ordini

Autore: Antonio Michele Russo

Revisionato da:

Attori: Luca(cliente registrato)

Antefatto: Luca vorrebbe vedere dopo aver fatto il log-in, accedendo al suo profilo, gli ordini che ha effettuato

Flusso di eventi:

- 1. Luca si reca nella pagina di log-in ed immette le credenziali
- 2. Il sistema verifica che i dati inseriti siano corretti
- 3. Luca così schiaccia sul menù a cascata che mostra il proprio nome e poi su "Ordini"

Nome dello scenario	SC_08_Gestione prodotti
Istanze degli attori partecipanti	Luigi: Amministratore
Flusso degli eventi	 Luigi è un dipendente di Agri Fruit Shop, accede al sito, effettua il login come amministratore schiacciando "Accesso come amministratore", con <u>username</u> "LuigiAmministratore" e password "gestoreAmmLuigi". Luigi vuole inserire nuovi prodotti, quindi compila il form di aggiunta prodotti nella sua area riservata, compilando i vari campi Se Luigi vuole cancellare un prodotto dal catalogo, nella sua area riservata ha la possibilità di cancellarlo

Nome dello scenario	SC_09_Rimozione Profili
Istanze degli attori	Antonio :amministratore
partecipanti	

Antefatto:	Antonio durante la visualizzazione del profilo, inserisce le proprie credenziali, in modo tale da poter rimuovere gli eventuali profili registrati
Flusso degli eventi	 Antonio è un dipendente di Agri Fruit Shop, accede al sito, effettua il login come amministratore, con username "admin" e password "admin". Antonio vuole rimuovere eventuali profili registrati Nella sezione profilo amministratore è presente una funzione "rimuovi profilo", viene così inserito il nome del profilo da cancellare Il Sistema visualizza un messaggio di avvenuta rimozione

Nome dello scenario	SC_10_Ricerca_Prodotto
Istanze degli attori	Michele:utente
partecipanti	
Antefatto:	Antonio durante la visualizzazione del sito, decide di cercare un
	prodotto, si trova nella home page, sulla bar di ricerca
Flusso degli eventi	1) Antonio è un utente in visita sul sito Agri Fruit Shop.
	2) Antonio vuole ricercare un prodotto
	3) Scrive nel campo della bar, il prodotto da cercare
	4) Il Sistema se ha nel sistema quel prodotto, lo mostra

Nome dello scenario	SC_11_Modifica_Quantità_Prodotti_Carrello
Istanze degli attori	Luigi :Utente registrato(Cliente)
partecipanti	

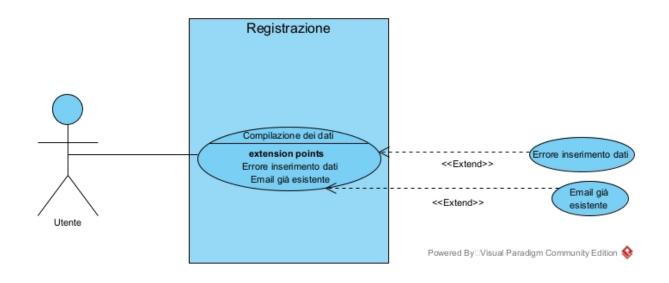
Antefatto:	Luigi ha aggiunto un prodotto al carrello
Flusso degli eventi	 Luigi si reca nel carrello Luigi vuole aumentare la quantità inserita nel carrello Luigi schiaccia aggiungi quantità. Il Sistema mostrerà la quantità aggiornata di un un'unità.

Nome dello scenario	SC_12_Rimozione singolo prodotto dal Carrello
Istanze degli attori	Luigi :Utente registrato(Cliente)
partecipanti	
Antefatto:	Luigi ha aggiunto dei prodotti al carrello
Flusso degli eventi	 Luigi si reca nel carrello Luigi vuole rimuovere un singolo prodotto dal carrello Luigi schiaccia rimuovi prodotto dal prodotto corrispondente. Il Sistema mostrerà il carrello aggiornato.

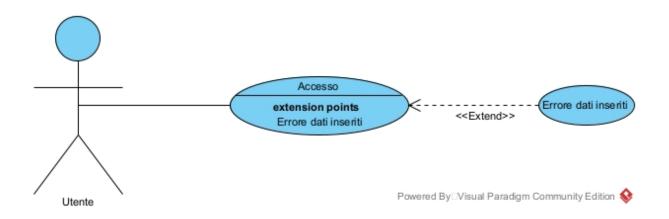
Nome dello scenario	SC_13_Richiesta reimpostazione password		
Istanze degli attori partecipanti	Luigi :Utente registrato(Cliente)		
Antefatto:	Luigi non ricorda la password e deve vedere come fare per reimpostarla		
Flusso degli eventi	 Luigi si reca nella sezione di autenticazione Luigi schiaccia su "Hai Dimenticato la password" Luigi legge che per reimpostare la password deve contattare via email gli amministratori allegando la carta d'identità con la richiesta di reimpostazione della password, e successivamente dovrà poi cambiarla al primo accesso. Luigi quindi manda l'email all'amministratore, che provvede a cambiare la password. Luigi al primo accesso cambia la password dalla propria area personale. 		

Nome dello scenario	SC_14_Reimpostazione_Password_Utente
Istanze degli attori	Antonio: Amministratore
partecipanti	

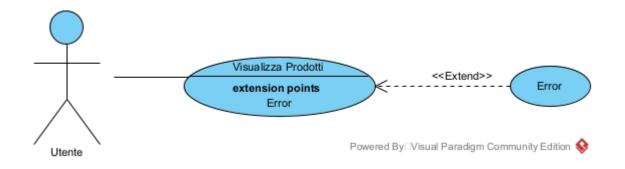
Antefatto:	Antonio riceve una richiesta di reimpostazione della password
Flusso degli eventi	 Antonio effettua l'accesso al proprio profilo amministratore Antonio si reca nella sezione pannello-controllo Antonio inserisce nel campo email, l'email dell'utente e nel campo password, ne inserisce una provvisoria che successivamente l'utente dovrà poi cambiarla al primo accesso. Antonio schiaccia su conferma cambio password.



	500 11 11 11 10		10/02/2022	
Identificativo	Effettua registrazione Success	Data	10/02/2023	
UC_AgriShopFruit_1		Vers.	1.0	
		Autore	Antonio Michele Russo	
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di	effettuare una	registrazione al sito	
Attore Principale	Utente			
	Registrazione al sito			
Attori secondari	NA			
Entry Condition	L'utente non deve essere regist	rato al sito		
Exit condition	La Registrazione viene effettuat	a correttamen	te	
On success				
Exit condition	La Registrazione non è stata ef	fettuata.		
On failure				
Rilevanza/User Priority	Rilevanza/User Priority 5			
Frequenza stimata	1 / settimana			
Extension point	NA			
Generalization of	NA	NA		
	FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/N	AAIN SCENARIO	0	
1 Utente: Richi	ede di effettuare la registrazione clic	di effettuare la registrazione cliccando su "Registrati"		
2 Sistema: Most	ra il form da compilare.	form da compilare.		
3 Utente: Com	pila il form, inserendo tutti i dati richi	esti(nome, cog	nome, email, password,	
	erma password)			
	ra l'avvenuta registrazione			
5 Sistema: Rein	dirizza l'utente alla propria homepage	2		
	ti Alternativo: Utente compila il forn	n in modo errat		
4.1 Sistema: Most	ra gli errori rilevati nel modulo.	ili errori rilevati nel modulo.		
	ti di ERRORE: Errore di sistema			
4.1 Sistema: Informa l'utente che la registrazione non è stata effettuata.				
	nti Alternativo: Utente già registrato			
Il sistema informa l'utent	e che già risulta a sistema e pertanto	la registrazione	e non viene effettuata	

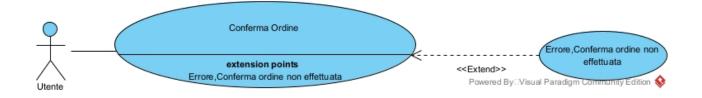


Iden	tificativo		Autenticazione Utente	Data	10/02/2023
UC_AgriShopFruit_2		2	Addenticazione Otente	Vers.	1.0
00_7.g/13/10p/14/10_2				Autore	
				Autore	Antonio Michele Russo
Desc	rizione Lo UC fornisce la funzionalità di effettuare un login al sito			ogin al sito	
Atto	re Principale		Utente Registrato		
			Login al sito		
Atto	ri secondari		NA		
Entr	y Condition		L'utente è in qualsiasi pagina c	del sito web	
Exit	condition		Login effettuato correttament	e e si viene reind	lirizzati all'homepage
On success					
Exit	condition		II login non viene effettuato		
On failure					
Rilev	anza/User Pri	ority	5		
Freq	uenza stimata		1 / settimana		
Exte	nsion point		NA		
Gene	eralization of		NA		
		ı	FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/	MAIN SCENARIO)
1	Utente:	Clicca tas	to login		
2	Sistema:	Viene mo	ostrato form di login		
3	Utente:	Inserisce	email e password e schiaccia su	ı "Effettua Login"	
4	Sistema:	Mostra l'	avvenuto login		
I Sce	nario/Flusso d	di eventi Al	ternativo: Utente compila il for	m in modo errat	0.
4.1	1.1 Sistema: Mostra gli errori rilevati nel modulo.				
I Sce	I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Errore di sistema				
4.1	4.1 Sistema: Informa l'utente che la registrazione non è stata effettuata.			ta.	
Note					
NA					
Special Requirements NA			NA		

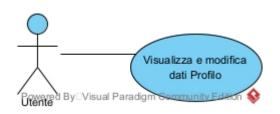


Identificativo		Visualizzazione prodotti	Data	10/02/2023	
UC_AgriShopFruit	3		Vers.	1.0	
			Autore	Antonio Michele Russo	
Descrizione		Lo UC permette all'utente di poter visualizzare i prodotti nel catalogo			
Attore Principale		Utente (visitatore, cliente, amm	ninistratore)		
		Utente che inserisce prodotti ne	l carrello		
Entry Condition		L'utente si deve trovare in una p	agina del sito		
Exit condition		Utente ha visualizzato correttam	nente i prodotti	nel catalogo	
On suc	ccess				
Exit condition Utente visualizza una pagina di error					
On fail	lure				
Rilevanza/User Pri	ority	5			
Frequenza stimata		1 / settimana			
		LUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/M	AIN SCENARIO		
1 Utente:	Clicca sul	la sezione prodotti			
2 Sistema:	Mostra u	n elenco di prodotti, suddivisi per	categoria		
I Scenario/Flusso d	i eventi Al	ternativo:			
I Scenario/Flusso d	i eventi di	ERRORE: Errore di visualizzazione	e prodotti		
4.1 Sistema:	4.1 Sistema: Mostra la schermata "Errore" sulla pagina dove vengono visualizzati normalmente prodotti			isualizzati normalmente i	
Note					

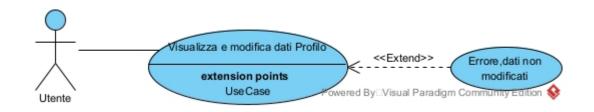
Identificativo	Aggiunta prodotto nel carrello	Data	10/02/2023
UC AgriShopFruit 4		Vers.	1.0
_		Autore	Antonio Michele Russo
Descrizione Lo UC permette all'utente di poter aggiungere prodotti nel carrello			prodotti nel carrello
Attore Principale	Utente Registrato		
	Utente che inserisce prodotti nel	carrello	
Entry Condition	Utente deve aver effettuato il log	g-in	
Exit condition Utente ha inserito correttamente prodotti nel carrello			carrello
On success			
Exit condition	Utente non è riuscito ad inserire correttamente prodotti nel carrello		
On failure			
Rilevanza/User Priority	5		
Frequenza stimata	1 / settimana		
	FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MA	AIN SCENARIO)
1 Utente: Clicca s	ulla sezione prodotti		
2 Sistema: Mostra	un elenco di prodotti, suddivisi per d	categoria	
3 Utente: Schiacc	a su "Aggiungi al carrello"		
4 Sistema: Mostra prodott	conferma di inserimento prodotto n	el carrello e r	eindirizza sulla pagina
I Scenario/Flusso di eventi			
I Scenario/Flusso di eventi	di ERRORE: Errore di sistema		
4.1 Sistema: Informa l'utente che l'inserimento non è stato effettuato e reindirizza sulla pagi prodotti			e reindirizza sulla pagina
Note			



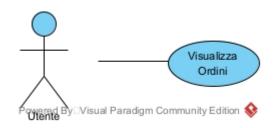
Identificativo			Esecuzione Ordine Success	Data	10/02/2023
UC_AgriShopFruit_6		6		Vers.	1.0
				Autore	Antonio Michele Russo
Desc	rizione		Lo UC fornisce la funzionalità di e	ffettuare un c	ordine
Atto	re Principale		Utente Registrato		
			Vuole effettuare un ordine		
Entr	y Condition		L'utente deve essere autenticato	e deve essere	e localizzato nella pagina del
			carrello, con dei prodotti aggiunt	i.	
Exit condition			Utente riesce ad effettuare l'ordi	ne	
On success					
Exit	condition		Utente non riesce ad effettuare l'ordine		
	On fai	lure			
Rile	anza/User Pri	ority	5		
Freq	uenza stimata		1 / settimana		
			FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MA	AIN SCENARIO	
1	Utente:	Clicca su	"Concludi Ordine"		
2	Sistema:	Mostra p	pagina con la richiesta di inserire dati di spedizione e metodo di pagamento		
3	Utente:	Inserisce	i dati richiesti e schiaccia su "Conc	ludi"	
4	Sistema:	Controlla	a che i dati immessi siano validi		
5 Sistema: Visualizza messagg			messaggio di ordine confermato		
I Sce	I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Problema nei dati inseriti				
4.1 Sistema: Mostra gli errori rilevati nel modulo.					
I Sce	I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Errore di sistema				
4.1	Sistema:	Informa l	utente che l'ordine non è stato in:	serito	



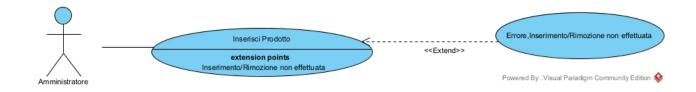
Identificativo			Visualizza profilo	Data	10/02/2023	
UC_AgriShopFruit_7		7		Vers.	1.0	
				Autore	Antonio Michele Russo	
Descrizione Lo UC fornisce la funzionalità di visualizzare il profilo dell'utente			orofilo dell'utente			
Atto	re Principale		Utente Registrato			
			Vuole accedere alla sua pagina	a personale, in m	nodo da visualizzare i suoi dati	
			memorizzati all'interno del sito	0		
Atto	ri secondari		NA			
Entr	Entry Condition Utente deve essere autenticato					
Exit	condition		Utente riesce a visualizzare il p	Utente riesce a visualizzare il proprio profilo correttamente		
On success						
Exit	condition		Utente non riesce a visualizzare il proprio profilo			
	On fai	lure				
Rile	vanza/User Pri	ority	5			
Fred	uenza stimata	1	1 / settimana			
			FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/	MAIN SCENARIO	0	
1	Utente:	Schiaccia	a sul menù a cascata che ha il pr	oprio nome		
2	Sistema:	Viene mo	ostrata una tendina.			
3	Utente:	Schiaccia	su "Visualizza e modifica dati p	ersonali"		
4 Sistema: Mostra la pagina contenente i dati personali						
I Sce	I Scenario/Flusso di eventi Alternativo:					
4.1	1 Sistema:					
I Sce	I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Errore di sistema					
4.1	4.1 Sistema: Mostra pagina di errore					
Note	e					



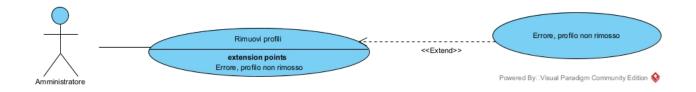
Identificativo			Modifica Profilo	Data	10/02/2023
UC_AgriShopFruit_8		.8		Vers.	1.0
				Autore	Antonio Michele Russo
Desc	rizione		Lo UC fornisce la funzionalità di	modificare il pro	ofilo dell'utente
Atto	re Principale		Utente Registrato		
			Vuole accedere alla sua pagina p	personale, in mo	odo da modificare i suoi dati
			personali memorizzati all'intern	o del sito	
Entry	y Condition		Utente deve essere autenticato		
Exit	condition		Utente riesce a modificare il pro	prio profilo cor	rettamente
	On su	ccess			
Exit	condition		Utente non riesce a visualizzare	il proprio profil	0
	On fai		_		
	Rilevanza/User Priority 5				
Frequ	uenza stimata		1 / settimana		
			FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/N	IAIN SCENARIO	
1	Utente:		ia su "Il Mio Profilo"		
2	Sistema:		ostrata una tendina, che permette di scegliere ,tra "Visualizza dati personali",		
			ordini" e "Modifica dati personali"		
3	Utente:		su "Modifica dati personali"		
4	Sistema:		form per modificare i dati		
5	Utente:	Modifica	i dati ed invia il form		
6	Sistema:		a che tutti i dati siano compilati in modo corretto		
7	Sistema:	Effettua	il salvataggio dei dati e visualizza ı	un messaggio di	avvenuta modifica
8	Sistema:	Reindiriz	za utente alla propria home-page		
I Sce	nario/Flusso d	di eventi A	lternativo: Dati compilati in mani	era sbagliata/n	nancante
4.1	Sistema:	ema: Visualizza messaggio di errore			
4.2	.2 Sistema: Resta in attesa di nuovi dati				
I Sce	nario/Flusso c	di eventi di	ERRORE: Errore di sistema		
4.1 Sistema: Informa l'utente che la modifica dei dati non è stata effettuata.			uata.		
Note	:				



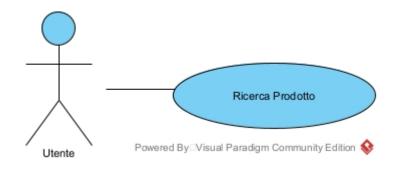
Identificativo			Visualizzazione Ordini	Data	10/02/2023
UC_AgriShopFruit_9		_9		Vers.	1.0
				Autore	Antonio Michele Russo
Descrizione			Lo UC fornisce la funzionalità	di visualizzare gli	ordini dell'utente
Atto	re Principale		Utente Registrato		
			Vuole accedere alla sua pagir ordini effettuati	na personale, in m	odo da poter vedere tutti gli
Entry Condition Utente deve essere autenticato					
Exit condition Utente riesce a vedere gli ordini effettuati					
On success					
Exit condition			Utente non riesce a visualizza	are gli ordini effet	tuati
	On fa	ilure			
Rile	vanza/User Pr	iority	5		
Freq	uenza stimata	9	1 / settimana		
			FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE	/MAIN SCENARIO)
1	Utente:	Schiaccia	a su "Il Mio Profilo"		
2	Sistema:		ostrata una tendina, che permette di scegliere ,tra "Visualizza dati personali",		
		"Mostra	ordini" e "Modifica dati perso	nali"	
3	Utente:	Schiaccia	su "Mostra Ordini"		
4	Sistema:	Mostra p	agina contenente tutti gli ordi	ni	
I Sce	nario/Flusso	di eventi Al	ternativo:		-
4.1	.1 Sistema: Visualizza messaggio di errore				
I Sce	enario/Flusso	di eventi di	ERRORE: Errore di sistema		
4.1 Sistema: Informa l			'utente che non è stato possib i	ile recuperare la p	pagina contenente gli ordini
Note	2				



Identificativo			Aggiunta/Rimozione prodotti	Data	10/02/2023
UC_AgriShopFruit_10		_10		Vers.	1.0
				Autore	Antonio Michele Russo
Desc	rizione		Lo UC fornisce la funzionalità di p	oter aggiung	ere o rimuovere i prodotti
Atto	re Principale		Amministratore		
			Vuole gestire i prodotti presenti	sul sito	
Entr	y Condition		Amministratore deve aver effettuato il login correttamente		
Exit	condition		Amministratore riesce ad aggiun	gere/rimuove	re prodotti correttamente
	On su	iccess			
Exit	condition		Amministratore non riesce ad ag	giungere/rim	uovere prodotti
On failure					
Rile	anza/User Pr	iority	5		
Freq	uenza stimata	a	1 / settimana		
			FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MA	AIN SCENARIO	0
1	Gestore	Schiaccia	su "Aggiungi/rimuovi prodotti"		
	ordini:				
2	Sistema:	Mostra u	n form per l'aggiunta/rimozione prodotti		
3	Gestore	Aggiunge	rimuove prodotto compilando tu	tti i campi ned	cessari, ed invia il form
	Ordini:				
4	Sistema:	Se i camp	oi sono compilati correttamente, e	ffettua la rich	iesta
I Sce	nario/Flusso	di eventi A	ternativo:		-
I Sce	nario/Flusso	di eventi di	ERRORE: Errore di sistema		
4.1	Sistema:	Informa i	il gestore degli ordini che non è stato possibile effettuare		
l'aggiunta			a/rimozione dei prodotti		
Note	•				

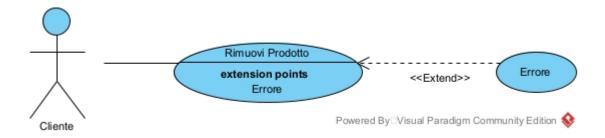


Identifi	cativo		Rimozione profili	Data	10/02/2023
UC_AgriShopFruit_11			Vers.	1.0	
				Autore	Antonio Michele Russo
Descrizione		Lo UC fornisce la funzionalità	di poter rimuovei	re uno o più profili dalla	
		piattaforma			
Attore Principale		Amministratore			
		Vuole rimuovere i profili sulla piattaforma			
Entry Condition		Amministratore deve aver ef	fettuato il login co	orrettamente e deve essere	
		localizzato sulla pagina di rimozione profili			
Exit condition		Amministratore riesce a rimuovere correttamente il profilo			
On success				•	
Exit cor	ndition		Amministratore non riesce a rimuovere correttamente il profilo		
On failure					
Rilevanza/User Priority		5			
Frequenza stimata		1 / settimana			
			FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE	/MAIN SCENARIO	
1 Amministrat Sch		Sch	iaccia su "Rimuovi profilo"		
	ore				
2	Sistema:	Mos	stra un form per la rimozione	di un profilo	
3	Amministrat	Rim	uove profilo		
	ore:				
4	Sistema:		iorna stato della richiesta		
I Scena	rio/Flusso di eve	nti A	lternativo: Problema dati inse	riti	
4.1.	Sistema:		ualizza messaggio di errore		
I Scena	rio/Flusso di eve	nti di	ERRORE: Errore di sistema		
4.1	Sistema:	Info	rma l'amministratore che non	è riuscito a rimuo	vere correttamente il profilo
Note					

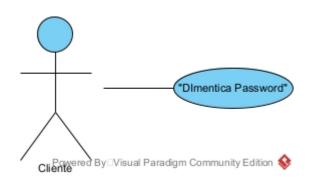


Identific	cativo	Ricerca Prodotto	Data		
UC_Agr	iShopFruit_12		Vers.		
			Autore	Antonio Michele Russo	
Descrizione		Lo UC fornisce la funzion	Lo UC fornisce la funzionalità di poter ricercare i prodotti		
Attore Principale		Utente	Utente		
		Vuole ricercare un prod	Vuole ricercare un prodotto nel sito		
Entry Condition		Utente si trova nella hor	Utente si trova nella home-page		
Exit condition		Utente riesce a trovare i	Utente riesce a trovare il prodotto		
On success					
Exit condition		Utente non riesce a trovare il prodotto			
On failure					
Rilevanza/User Priority		5			
Frequenza stimata		1 / settimana			
		FLUSSO DI EVENTI PRINCI	PALE/MAIN SCENARIO)	
1	Utente	Schiaccia sulla barra di ricerca e digita il nome del prodotto		ne del prodotto	
2	Sistema:	Mostra un prodotto s	e è nel sistema		
I Scenar	io/Flusso di eventi	Alternativo: Prodotto non	esistente a catalogo	_	
4.1.	Sistema:	Non mostra il prodott	Non mostra il prodotto		
Note					

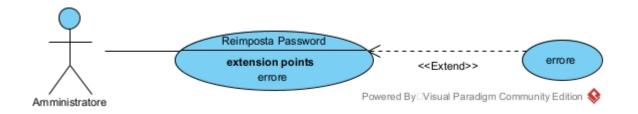
Idontii	ficativa	Aumonto quantità di un'unità	Data	16/02/2022	
	ficativo	Aumento quantità di un'unità	Data	16/03/2023	
UC_Ag	griShopFruit_13	di un singolo prodotto nel	Vers.	1.0	
		carrello	Autore	Antonio Michele Russo	
Descrizione Lo UC fornisce la funzionalità di poter aumentare la quantità di		entare la quantità di 1, di un singolo			
		prodotto che si trova all'interno del carrello			
Attore	Principale	Cliente(Utente registrato)			
		Vuole aumentare la quantità di un'unità di un prodotto nel carrello		i un prodotto nel carrello	
Entry	Condition Cliente ha aggiunto un prodotto al carrello e si trova nella pagina carre		e si trova nella pagina carrello.		
Exit condition		Cliente riesce ad aumentare la quantità del prodotto, il carrello aggiorna la			
On success		quantità correttamente			
Exit condition		Cliente non riesce ad aumentare la quantità del prodotto, il sistema mostrerà			
On failure		un avviso			
Rilevanza/User Priority		5			
Freque	enza stimata	1 / settimana			
		FLUSSO DI EVENTI PRINCIPAL	E/MAIN SCE	ENARIO	
1	Cliente:	Schiaccia "Aggiungi quantità"	che si trova	al lato al prodotto	
2	Sistema:	Aggiunge la quantità, aggiorna	a quindi ques	st'ultima e il totale del carrello	
I Scena	ario/Flusso di even	ti di ERRORE: Errore			
4.1	Sistema:	Informa l'utente che non è sta	l'utente che non è stato possibile aumentare la quantità		



Identificativo	Rimozione di un singolo	Data	16/03/2023	
	prodotto dal carrello		• •	
UC_AgriShopFruit_14	prodotto darcarreno	Vers.	1.0	
		Autore	Antonio Michele Russo	
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità	Lo UC fornisce la funzionalità di poter rimuovere un singolo prodotto che si		
	trova all'interno del carrello			
Attore Principale	Cliente(Utente registrato)			
	Vuole rimuovere un singolo prodotto dal carrello			
Entry Condition	Cliente ha aggiunto un prodo	Cliente ha aggiunto un prodotto al carrello e si trova nella pagina carrello.		
Exit condition	Cliente riesce a rimuovere un singolo prodotto dal carrello, il carrello aggiorna			
On succes	s i prodotti all'interno.			
Exit condition	Cliente non riesce a rimuovere il singolo prodotto, il sistema mostrerà un			
On failure	avviso			
Rilevanza/User Priorit	y 5			
Frequenza stimata 1 / settimana				
	FLUSSO DI EVENTI PRINCIP	FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1 Cliente:	Schiaccia "Rimuovi Prodott	o" che si trov	a al lato al prodotto	
2 Sistema:	Rimuove il prodotto e aggio	rna il carrello		
I Scenario/Flusso di ev	enti di ERRORE: Errore			
4.1 Sistema:	Informa l'utente che non è stato possibile rimuovere il prodotto			



Identi	ficativo	Richiesta Reimpostazione	Data	16/03/2023
UC_Ag	griShopFruit_15	password	Vers.	1.0
			Autore	Antonio Michele Russo
Descri	zione	Lo UC fornisce la funzionalità di poter informarsi come richiedere la		marsi come richiedere la
		reimpostazione della password nel caso in cui l'utente la dimentica		
Attore Principale		Cliente(Utente registrato)		
Vuole capire come si effettua la richiesta di reimpostazione de		di reimpostazione della password		
Entry Condition		Cliente è sulla pagina di login		
Rilevanza/User Priority		5		
Frequenza stimata		1 / settimana		
		FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Cliente:	Schiaccia "Hai dimenticato la password"		
2	Sistema:	Mostra la pagina		
I Scena	ario/Flusso di even	ti di ERRORE: Errore		
4.1	Sistema:	Informa l'utente che non è stato possibile aumentare la quantità		aumentare la quantità



Identi	ficativo	Reimpostazione Password	Data	16/03/2023	
UC A	griShopFruit_16	Utente	Vers.	1.0	
	,		Autore	Antonio Michele Russo	
Descri	zione	Lo UC fornisce la funzionalità di poter reimpostare la password di un utente			
		registrato			
Attore	Principale	Amministratore			
		Vuole reimpostare la password di un utente			
Entry Condition		Amministratore ha ricevuto richiesta reimpostazione password via email,			
		amministratore ha effettuato	nministratore ha effettuato il log-in.		
Exit co	ondition	Amministratore riesce a reimpostare correttamente la password			
	On success				
Exit co	Exit condition Amministratore non riesce a reimpostare correttamente la pas		correttamente la password		
On failure					
Rilevanza/User Priority		5			
Frequenza stimata		1 / settimana			
		FLUSSO DI EVENTI PRINCIPA	ALE/MAIN S	CENARIO	
1	Amministratore:	Accede al Pannello-Contro	lo del suo p	rofilo, e inserisce nei campi "Email e	
		"Password", l'email dell'ute	nte e la pas	sword provvisoria che crea per	
		l'utente e schiaccia su confe	erma		
2	Sistema:	Comunica l'avvenuta reimp	ostazione de	ella password	
I Scen	ario/Flusso di even	ti di ERRORE: Errore			
4.1	Sistema:	Informa che non è stato possibile effettuare la reimpostazione della password			

3.4.3 Modello ad oggetti

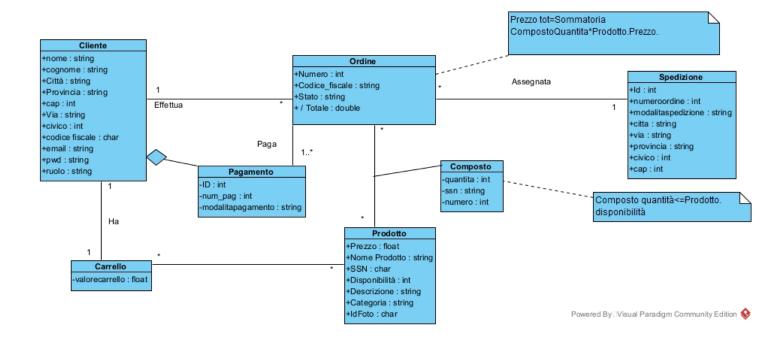
Nome Oggetto	Tipologia	Descrizione
HomePage	Boundary	Pagina Iniziale sia
nomer age	Douridal y	dell'utente, sia del visitatore
		e sia dell'amministratore
Chisiamo	Boundary	Pagina che mostra all'utente
Cinstanto	Douridal y	la descrizione dell'azienda
Registrazione	Boundary	Pagina che consente
Registrazione	Douridal y	registrazione di un utente
Contatti	Boundary	Pagina che mostra i contatti
Contacti	Douridal y	dell'azienda
Login	Boundary	Pagina che consente login ad
Logiii	boullualy	un utente già registrato
Ordini	Boundary	Pagina che elenca gli ordini
Ordini	boullualy	dell'utente
Prodotti	Poundary	Pagina che contiene i
Prodotti	Boundary	prodotti che si possono
		acquistare
Carrello	Boundary	Pagina che consente di
Carrello	boundary	visualizzare prodotti nel
		carrello
Profilo	Douadoni	
Promo	Boundary	Pagina che mostra informazioni relative
Visualizza Prodotto	Douadoni	all'utente loggato
VisualizzaProdotto	Boundary	Pagina che mostra i dettagli
PannelloControlloAmm	Danadami	del singolo Prodotto
PannelloControlloAmm	Boundary	Pagina che mostra
		all'amministratore modulo
Farance Bandaus	n	per inserire prodotti
ErroreAggProdotti	Boundary	Pagina di errore che viene
		mostrata in caso di errore
		nell'aggiunta di un prodotto
		al carrello
PwdDimenticata	Boundary	Pagina che mostra il
		procedimento di
		reimpostazione della
		password
Registrazione	Control	Permette al sistema la
		registrazione di un nuovo
		utente
Pagamento	Control	Permette al sistema di
		gestire il pagamento

AggiungiProdotti	Control	Permette al sistema di
		gestire l'aggiunta di prodotti
LoginServlet	Control	Permette al sistema di
		gestire il login degli utenti
		registrati
AdminPage	Control	Permette al sistema di far
		gestire l'inserimento, la
		modifica dei prodotti del
		catalogo agli amministratori
PasswordPersa	Control	Permette al sistema di
		gestire la reimpostazione
		della password
AmministratoreServlet	Control	Permette al sistema di
		gestire il login degli
		amministratori
OrdiniClienti	Control	Permette di gestire gli ordini
	33	effettuati dai clienti
TotaleOrdine	Control	Permette di gestire il totale
Totaleorume	Control	dell'ordine
Prodotto	Control	Permette al sistema di
Prodotto	Control	
		gestire le informazioni di un
Via al' a Basalatta	Control	prodotto scelto dall'utente
VisualizzaProdotto	Control	Permette al sistema di
		gestire la visualizzazione dei
		prodotti
CancellaProdotto	Control	Permette al sistema la
		rimozione di uno/più
		prodotti all'interno del
		carrello
Ricerca	Control	Permette al sistema di
		ricercare i prodotti
		all'interno del catalogo
		attraverso la barra di ricerca
ScegliProdotto	Control	Permette al sistema di poter
· ·		visualizzare i dettagli del
		singolo prodotto
		5 1 1
Utente	Entity	Consente al sistema di
	1	memorizzare le informazioni
		di un utente
Amministratore	Entity	Consente al sistema di
Amministratore	Littley	memorizzare le informazioni
		su un amministratore del
		su un amministratore dei sito.
Duodotto	F.a.t.!4	
Prodotto	Entity	Consente al sistema di
		memorizzare le info di un
		prodotto

Ordine	Entity	Consente al sistema di
		memorizzare le informazioni
		di un ordine
Pagamento	Entity	Consente al sistema di
		memorizzare informazioni
		sulla modalità di pagamento
Spedizione	Entity	Consente al sistema di
		memorizzare i dati relativi al
		costo della spedizione e alla
		modalità di spedizione,
		nonché all'ordine a cui si
		riferisce

3.5 Class Diagram

CD_1: Diagramma delle Classi



3.5.1 Modelli Dinamici

SD_Registrazione_Utente1:

Ulente

1: compilazione form(Email, Pwd, Conferma Pwd, Nome, Cognome, CF, Indirizzo, Civico, Cap)

1.1: validateinput/Data(Email, Pwd, Conferma Pwd, Nome, CF, Indirizzo, Civico, Cap)

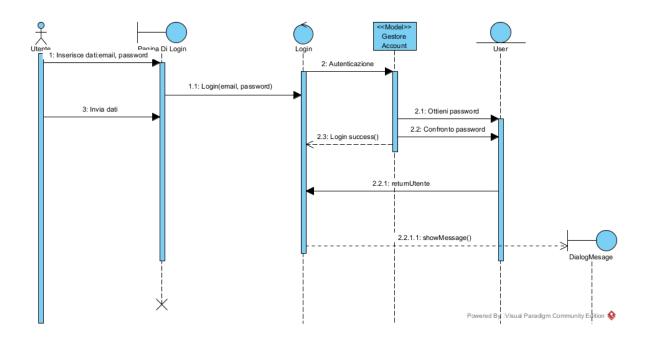
1.1.1: insert/User(email, pwd, conferma pwd, nome, cf, indirizzo, civico, cap

1.1.1.1: create(User)

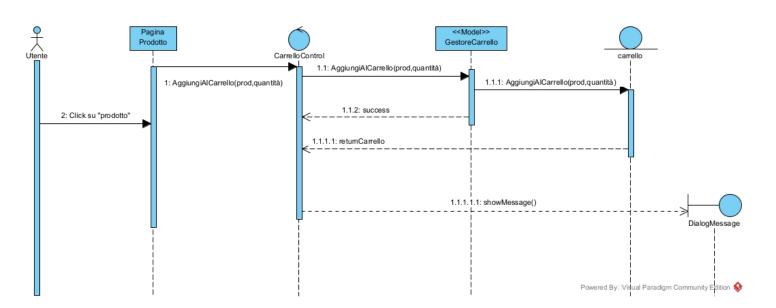
1.1.1.2: showMessage()

1.1.1.2: showMessage()

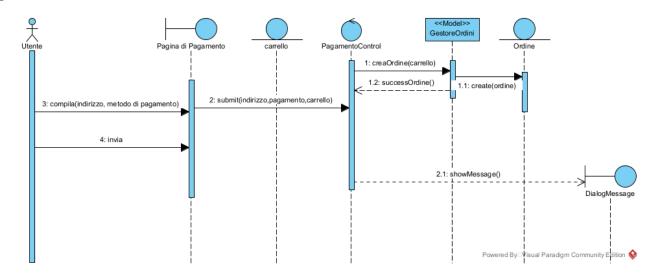
${\bf SD2_Autenticazione_Utente:}$



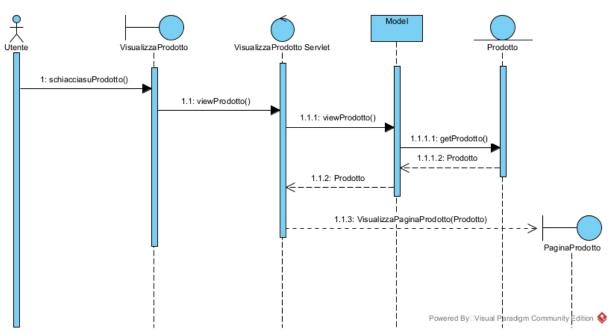
SD_3: Inserimento_Prodotti_Carrello



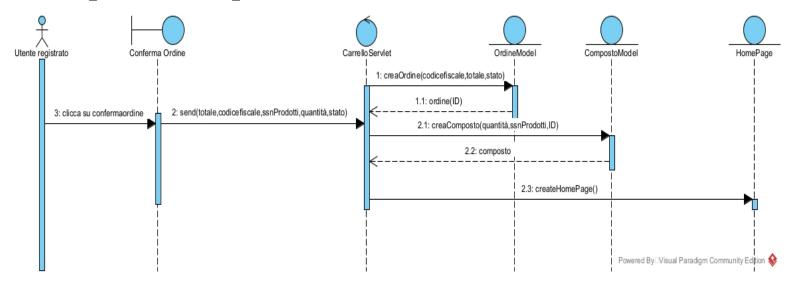
SD_4: Inserimento Ordine:



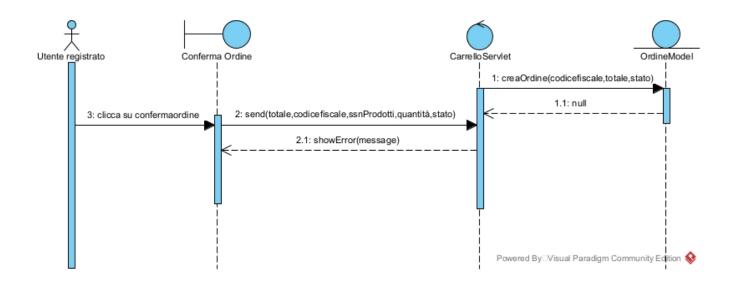
SD_5:Visualizzazione Prodotto



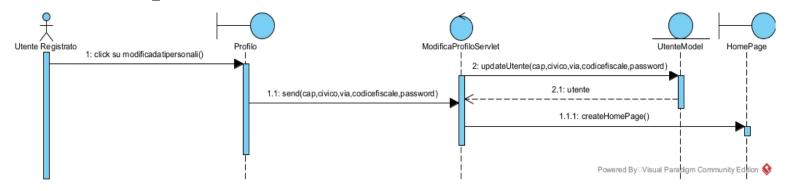
SD_6:Esecuzione Ordine_Success



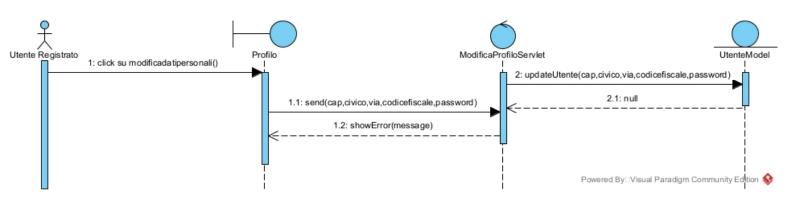
SD_7: Esecuzione Ordine Fallita



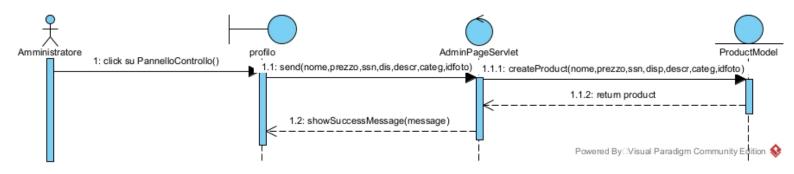
SD_8:Modifica Dati Personali Success



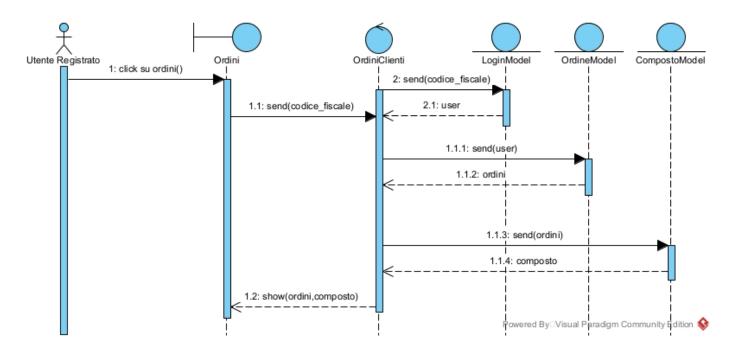
SD_9:Modifica Dati Personali Fallita



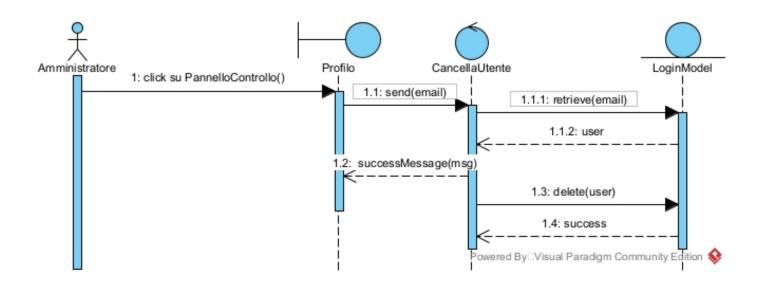
SD_10 Aggiunta prodotti nel catalogo



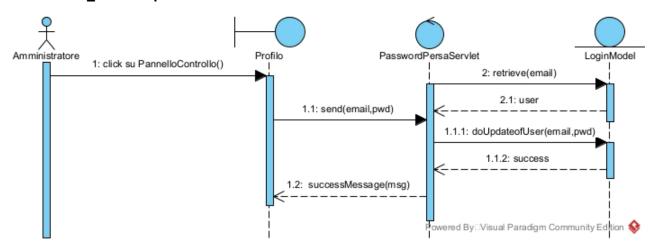
SD_11 Visualizzazione Ordini



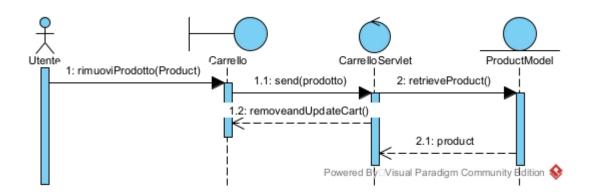
SD_12 Rimuovi Profilo



SD_13: Reimposta Password Utente

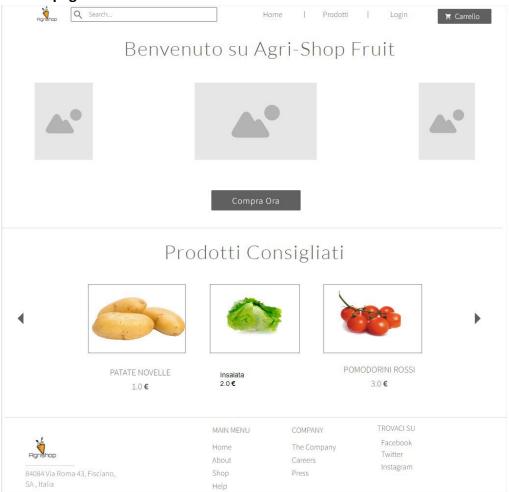


SD_14_Rimuovi_Prodotto_Carrello

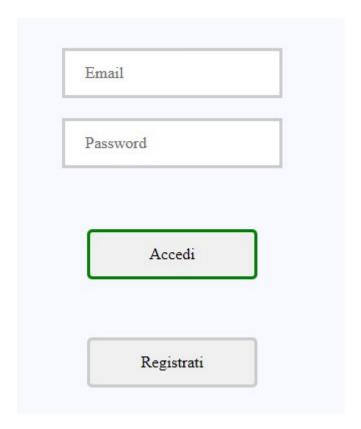


Mockups

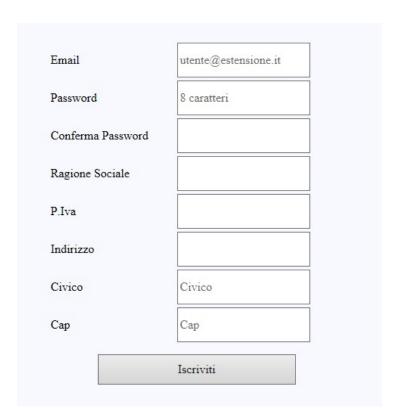
1.Homepage



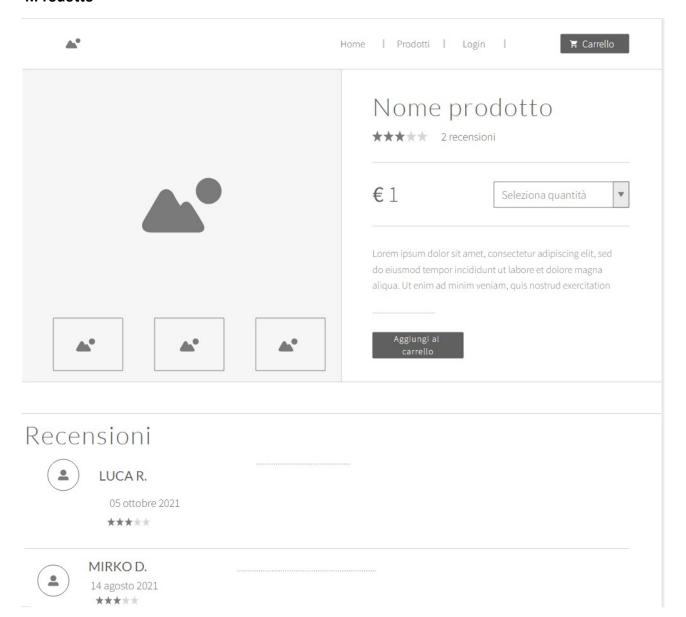
2 Login



3.Registrazione



4.Prodotto



5.) Modifica Dati Utente

6.Inserimento prodotti Amministratore



7.Carrello

