

Revise que ventajas / desventajas hay al utilizar el patrón Singleton en general, ya que su comportamiento es muy similar a una variable global. Cree que su uso es adecuado en este programa?

- Las ventajas de Singleton, es impedir que se exista otra instancia otra interfaz, en este programa presenta una desventaja ya que sabemos muy bien que solo se va a instancia una vez, por lo que es mejor utilizar una variable global, pero en programas más complejos es necesario utilizar este patrón de diseño.
- Una de las desventajas de Singleton es que aumenta la complejidad, y por tanto utiliza más memoria y tarda más tiempo en compilar un programa, en programas muy grandes esta diferencia de tiempo puede ser notable.