

# Repetition

# Planering

**Vecka 42 - Repetition, Animationer, Media, Nyheter i CSS, ev. mer repetition.**

**Vecka 43 - Repetition + Tentamen**

# Idag

- Grid exempel
- Flexbox exempel
- CSS Selectors (nth-child och not)
- Transform
- Transitions

# Imorgon

- Animationer

# Grid

Vi ska nu lösa en av förra veckans grid-övningar:



# Grid

Vi börjar med att skapa våra element och ge dem en min-height:

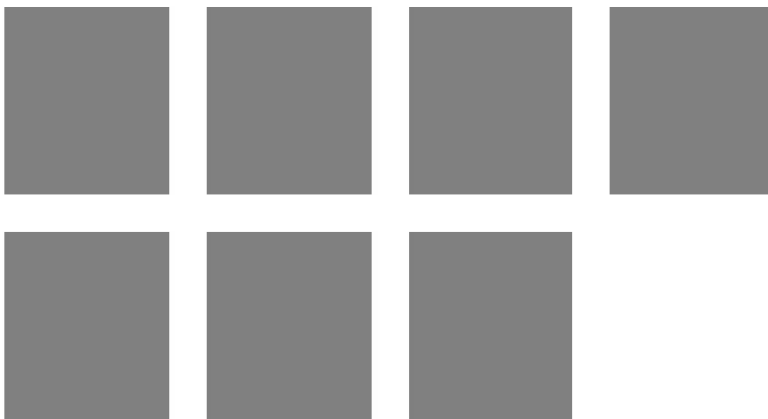
```
<div>  
  <div></div>  
  <div></div>  
  <div></div>  
  <div></div>  
  <div></div>  
  <div></div>  
  <div></div>  
</div>
```



# Grid

Sedan räknar vi hur många kolumner vi behöver och specificerar det med grid:

```
div {  
  display: grid;  
  grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr 1fr;  
}
```



Resultat

# Grid

Slutligen säger vi att den första rutan ska sträcka sig över två rader.

```
div > div:nth-child(1) {  
  grid-row: 1 / 3;  
}
```

# Grid

Vi är klara!



Resultat



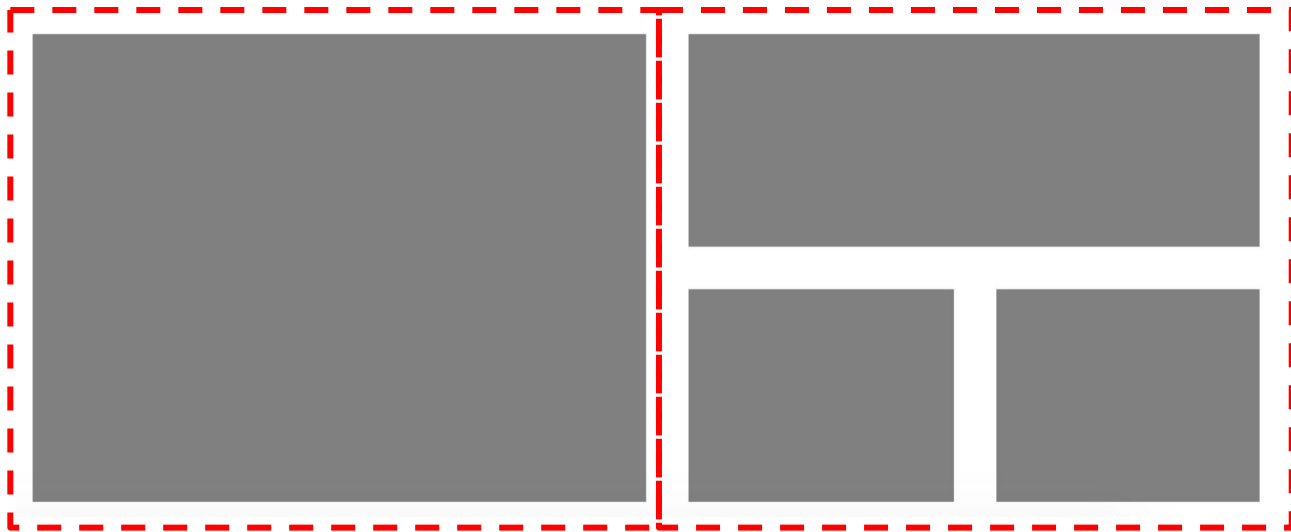
# Flexbox

En av förra veckans övningar var att skapa följande struktur mha flexbox. Hur ska vi tänka här?



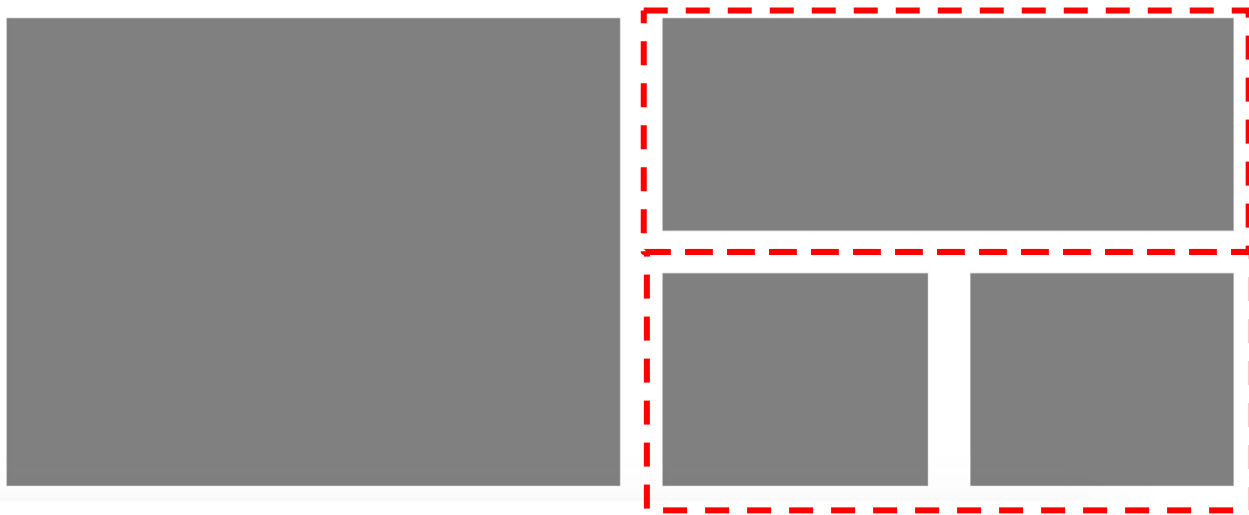
# Flexbox

Vi försöker dela in våra block i potentiella flex-items. Vårt första segment består av två block som ska ligga bredvid varandra.



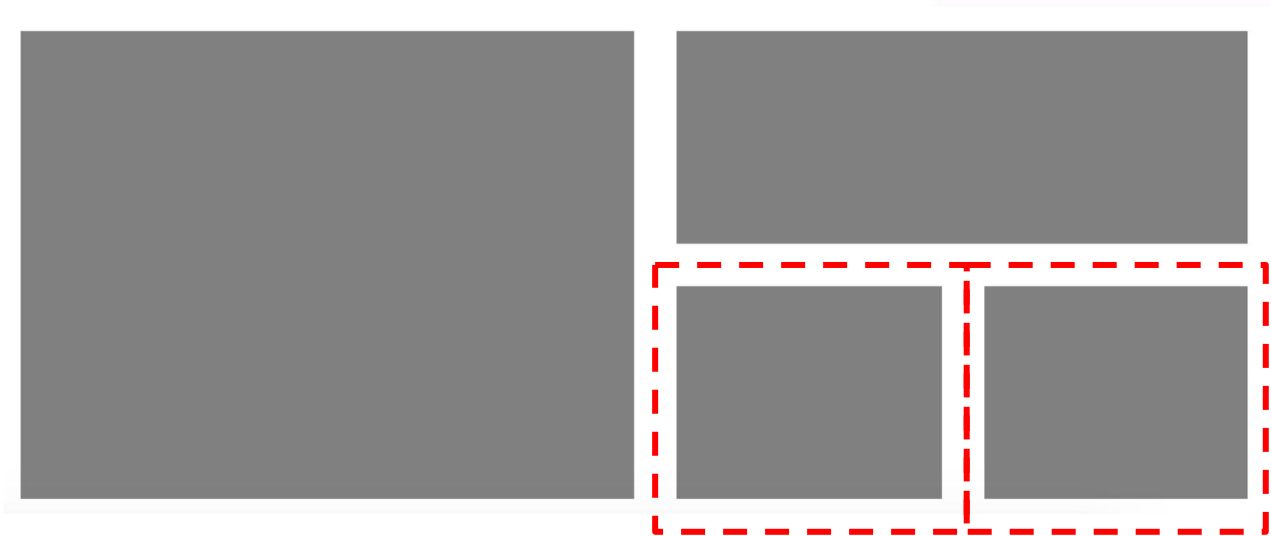
# Flexbox

I vårt högra block hittar vi sedan ytterligare två block:



# Flexbox

Och i det understa blocket hittar vi två potentiella flex-items till:



# Flexbox

Vi behöver därför skapa en nästlad struktur. Vi börjar med att skapa två lika stora block:

```
.item {  
  min-height: 100px;  
  margin: 10px;  
  background-color: grey;  
  flex: 1;  
}  
  
.sec1 {  
  display: flex;  
}
```

```
<div class="sec1">  
  <div class="item"></div>  
  <div class="item"></div>  
</div>
```



Resultat

# Flexbox

Vi delar sedan upp den högra blocket i två lika stora block och lägger dem på rad:

```
<div class="sec1">
  <div class="item"></div>
  <div class="sec2">
    <div class="item"></div>
    <div class="item"></div>
  </div>
</div>
```

```
.sec1 {
  display: flex;
}

.sec1 > .item,
.sec2 {
  flex: 1;
}

.sec2 {
  display: flex;
  flex-direction: column;
}
```

# Flexbox

Då får vi följande resultat:



Resultat

# Flexbox

Slutligen vill vi dela upp det sista blocket i två delar. Vi gör på samma sätt:

```
<div class="sec1">
  <div class="item"></div>
  <div class="sec2">
    <div class="item"></div>
    <div class="sec3">
      <div class="item"></div>
      <div class="item"></div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```
.sec3 {
  display: flex;
}

.sec3 > .item {
  flex: 1;
}
```



# Flexbox

Slutligt resultat



Resultat

# nth-child

- CSS Selector för att välja ett element beroende på dess position.
- Används på “syskon”-element.

# Exempel - nth-child

Vi kan t.ex. skriva :nth-child(4) om vi vill välja det fjärde elementet i en lista.

```
<ul>
  <li>Element 1</li>
  <li>Element 2</li>
  <li>Element 3</li>
  <li>Element 4</li>
  <li>Element 5</li>
</ul>
```

```
ul li:nth-child(4) {
  font-size: 20px;
}
```

Resultat

# Exempel - nth-child

Notera att det endast funkar på element som ligger bredvid varandra. I exemplet nedan kommer inte **C** att få en blå färg eftersom det inte är syskon till A och B.

```
<div>
  <h1>A</h1>
  <h1>B</h1>
  <div>
    <h1>C</h1>
  </div>
</div>
```

```
h1:nth-child(3) {
  color: blue;
}
```

Resultat

# Exempel - nth-child

Nth-child bryr sig inte om vilken typ elementen har när den beräknar position. Vill vi t.ex. välja ut div-taggen med nth-child. Detta kommer inte fungera t.ex.

```
<div class="container">
  <h1>A</h1>
  <h1>B</h1>
  <div>
    <h1>C</h1>
  </div>
</div>
```

```
.container > div:nth-child(1) {
  color: blue;
}
```

# Exempel - nth-child

Däremot kan vi använda position 3.

```
<div class="container">
  <h1>A</h1>
  <h1>B</h1>
  <div>
    <h1>C</h1>
  </div>
</div>
```

```
.container > div:nth-child(3) {
  color: blue;
}
```

Resultat

# Exempel - nth-child

Om vi vill välja ut ett element oberoende av typ kan vi använda \*

```
div > *:nth-child(3) {  
  color: blue;  
}
```

Resultat

# nth-child - Even & Odd

När vi behöver välja vart annat element kan vi använda, **even** och **odd**.

- even - väljer alla element som kommer på jämna positioner (2, 4, 6 etc)
- odd - väljer alla element som kommer på udda positioner (1, 3, 5 etc)

```
#list1 > div:nth-child(even) {  
  color: blue;  
}
```

Resultat



# nth-child - Anpassade funktioner

Vi kan även skriva våra egna definitioner för att välja ut element på formen **An+B**.  
Följande selector väljer ut vart tredje element:

```
#list1 > div:nth-child(3n + 1) {  
  color: blue;  
}
```

Resultat

## :not()

Vi kan använda **:not** för att exkludera element från våra selectors. Inuti :not()-funktionen kan vi skriva selectors som vi inte vill ska omfattas av vår CSS-kod.

## :not - Exempel

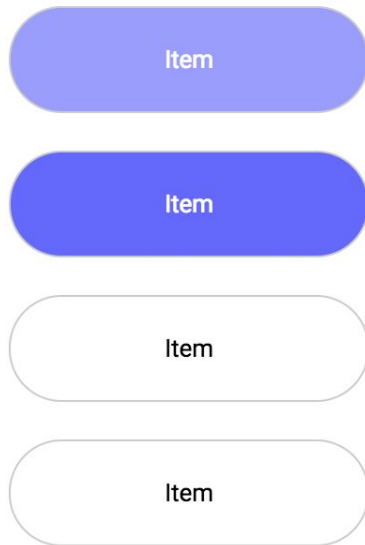
Här vill applicera styling på alla .item-element **utom** den som har klassen .active.

```
<div class="container">
  <div class="item">Item</div>
  <div class="item active">Item</div>
  <div class="item">Item</div>
  <div class="item">Item</div>
  <div class="item">Item</div>
</div>
```

```
.item:not(.active):hover {
  color: white;
  background: #9a9aff;
}
```

## :not - Exempel

När vi tittar på vårt exempel ser vi att `.active-elementet` inte får stylingen, vilket var vad ville uppnå.



Resultat

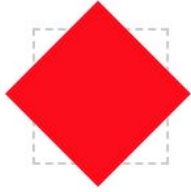
# Transform

`transform: <property>`

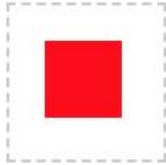
Används för att manipulera ett objekts storlek, form, position i rummet etc.

# Transform

**Rotate**



**Scale**



**Translate**



**Skew**



# Exempel: Transform

# Rotate

Vi kan rotera ett element i tre dimensioner. X, Y och Z-axeln.

- rotateX
- rotateY
- rotateZ

Exempel



# Rotate - Exempel

Vänd pilen så att den pekar nedåt istället.



# Rotate - Exempel

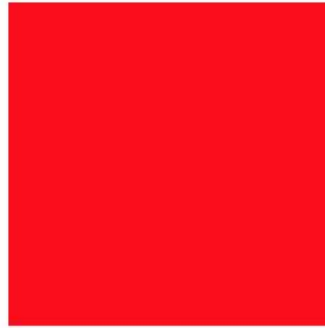
Vi vill att pilen ska vända sig 90 grader i z-planet, så vi använder rotateZ:

```
transform: rotateZ(90deg);
```

Exempel

# Translate

Om vi vill flytta på ett element kan vi använda `translate(X, Y)`



Exempel

# Scale

Om vi vill ändra storlek på ett element kan vi skala det med **scale**



scale(2)



Exempel

# Transitions

Vi kan använda transitions för att skapa animationer.

`transition: <property> <duration> <timing-function>`

- `property` - Vad vi vill animera
- `duration` - Hur lång animationen ska vara
- `timing-function` - Funktion som beskriver hastigheten över tid för animationen

# Transitions

- När aktiveras transitions?
  - Byter mellan två tillstånd
  - T.ex. :hover eller med javascript
- Animatable CSS Properties
- `transition: all`
- Går även att använda:
  - `transition-delay`
  - `transition-duration`
  - `transition-property`
  - `transition-timing-function`

# Exempel: Transition

```
transition: background-color 2s linear;
```

# Exempel: Transition

```
transition: all 0.5s linear;
```



# Transitions + Transform

# Exempel - Transition + Transform

Vi ska nu prova att skapa en transition där vi spegelvänder en bild och gör den lite mindre när vi för muspekaren över bilden.



# Exempel - Transition + Transform

För att uppnå detta skriver vi följande transform på vår bild, där vi roterar längst Y-axeln 180 grader.

```
.img-container:hover {  
  transform: rotateY(180deg) scale(0.9);  
}
```

Och skriver vår transition:

```
transition: transform 0.5s ease 0.1s;
```

# Exempel - Transition + Transform

## Resultat

# Övningar

<https://github.com/LinkNorth/HTMLCSS/tree/master/exercises/week7/css>