Manuale: Sailing-Club

Autori:

Leonardo Minaudo 297792 < leonardo.minaudo@studenti.unipr.it > Michele Cairone 284972 < michele.cairone@studenti.unipr.it >

Configurazione

Per poter usare il sistema è opportuno la creazione di un database locale con l'ausilio di mySQL. Basterà aprire il file DATABASE.sql e copiare e incollare tutto il suo contenuto all'interno dell'ambiente di esecuzione delle query ed eseguirlo.

Ai fini del normale funzionamento bisogna verificare che il database non sia in safe mode:

- 1. Edit —> Preferences;
- 2. Fare click su **SQL Editor** e deselezionare la voce **Safe Updates** e premere ok;
- 3. Query —> Reconnect to Server.

In fase di configurazione sono stati inseriti i seguenti Account:

Staff

| Nome | Cognome | Username | Password |
|----------|---------|----------|----------|
| Leonardo | Minaudo | LMinaudo | LM123 |
| Michele | Cairone | MCairone | MC456 |

Member

| Nome | Cognome | Indirizzo | Username | Password |
|----------|------------|--------------------|----------|-----------|
| Filip | Pino | Via del Sole, 15 | FPino | 123stella |
| Giovanni | Ро | Via Trento, 8 | giovi | 123 |
| Sara | Millefiori | Via Palermo, 105/B | mllfiori | sara |

Avvio programma

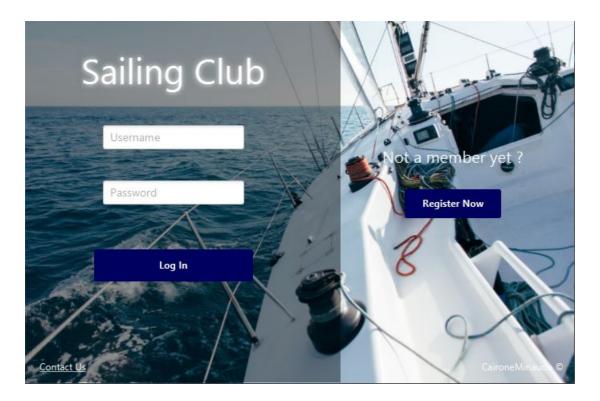
Per avviare il programma è necessario l'utilizzo dell'IDE IntelliJ.

Dopo aver aperto il progetto Sailing-club con IntelliJ recarsi sul path

"src/main/java/progettofinale/sailingclub/" e aprire il file ManagementDB per configurare la stringa di collegamento al database modificando la riga 24 con user e password del database locale.

Per far partire il server eseguire la classe SailingClubServer, per il client eseguire la classe SailingClubClientApp.

Schermata iniziale



Nella schermata iniziale è possibile effettuare il login tramite username e password o cliccare sul bottone **Register Now** per passare alla schermata di registrazione qualora si volesse creare un nuovo account Member.

Registration



Dalla schermata di registrazione è possibile inserire i vari campi quali nome, cognome, indirizzo, codice fiscale, username e password e cliccando il pulsante **Sign in** in modo tale da effettuare la registrazione di

un nuovo account Member. A registrazione avvenuta si sarà reindirizzati alla schermata di login. E' possibile tornare indietro dalla fase di registrazione tramite la voce **Login** (in alto a destra).

Dashboard

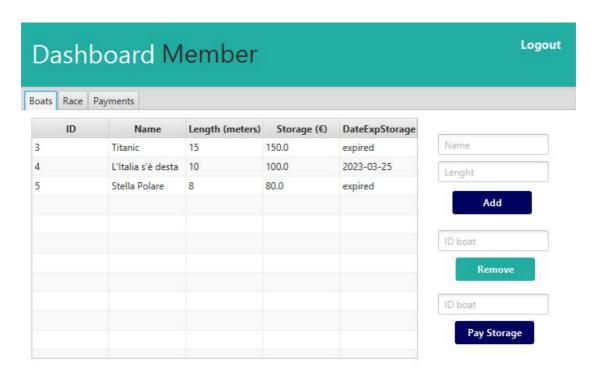
Effettuando il login in base all'account autenticato si visualizzerà la relativa schermata.

Logout - per uscire dall'account cliccare la voce Logout, in alto a destra della schermata.

Member

- Boats

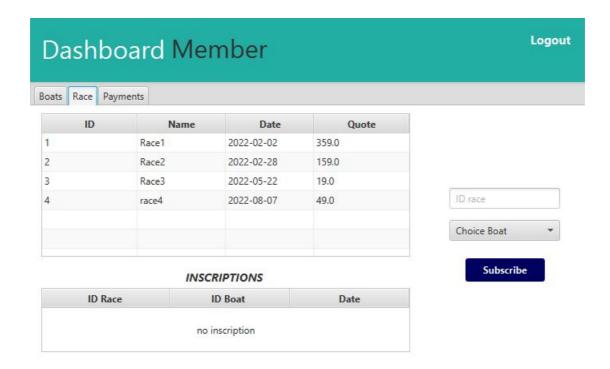
Dalla sezione Boats e possibilie visualizzare le proprie barche e la loro tassa di rimessaggio con la relativa scadenza.



- ▼ Add: inserendo i campi nome e lunghezza e cliccando sul bottone Add è possibile aggiungere una nuova barca.
- ▼ Remove: per rimuovere una barca basta inserire l'id e cliccare il tasto Remove.
- ▼ Pay Storage: è possibile effettuare il pagamento della tassa di rimessaggio specificando l'id della barca di cui si vuole pagare la relativa tassa e cliccare su Pay Storage per essere indirizzati alla schermata di pagamento.

- Race

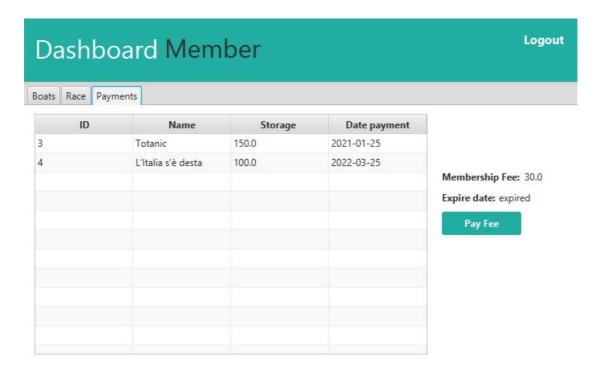
Sulla sezione **Race** si possono visualizzare le gare disponibili con la data dell'evento e la quota d'iscrizione.



▼ **Subscribe:** per poter iscriversi ad una gara basta specificare l'ID della gara, scegliere con quale barca partecipare attraverso l'apposito menù a tendina e cliccare su **Subscribe**. A pagamento concluso la propria iscrizione risulterà nella tabella INSCRIPTIONS.

- Payments

Nella scheda **Payments** vengono visualizzati tutti i pagamenti effettuati dal Member e la tassa di associazione con relativa data di scadenza.

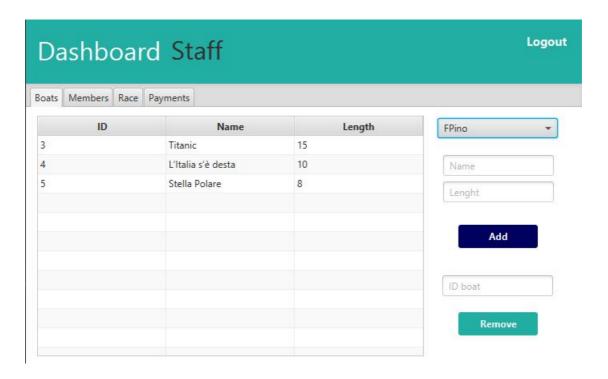


▼ Pay Fee: per rinnovare la tassa di associazione è opportuno cliccare sul tasto Pay Fee per essere reindirizzati nella schermata di pagamento.

Staff

- Boats

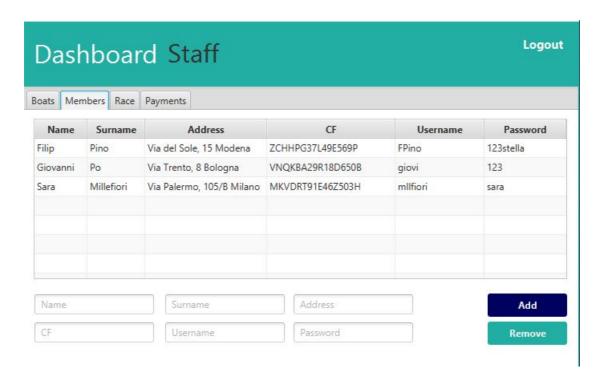
La schermata **Boats** visualizza le barche dei membri.



- ▼ Visualizzazione barche: cliccando su choice Member si aprirà un menù a tendina contenete gli username dei membri, selezionandone uno si potrà visualizzare le sue relative barche.
- ▼ Add: inserendo i campi nome e lunghezza e cliccando sul bottone Add è possibile aggiungere una nuova barca.
- ▼ Remove: per rimuovere una barca basta inserire l'id e cliccare il tasto Remove.

- Members

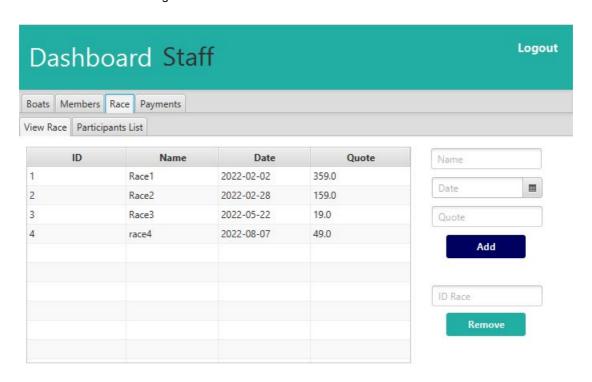
Nella scheda Members è presente la lista dei membri inscritti con le loro relative informazioni.



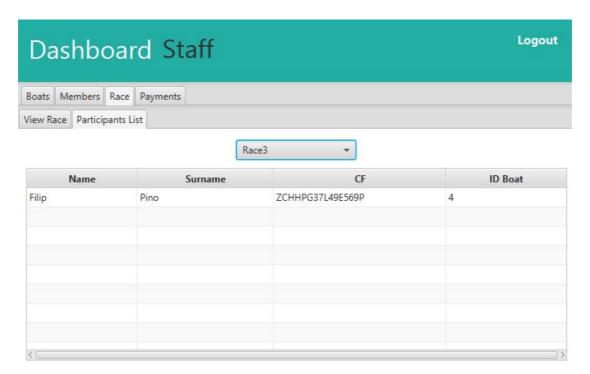
- ▼ Add: è possibile aggiungere un nuovo membro inserendo i vari campi quali nome, cognome, indirizzo, codice fiscale, username e password e cliccando il pulsante Add.
- ▼ Remove: specificando solamente l'username e cliccando su Remove si può eliminare un account member.

- Race

• View Race: visualizza le gare inserite.



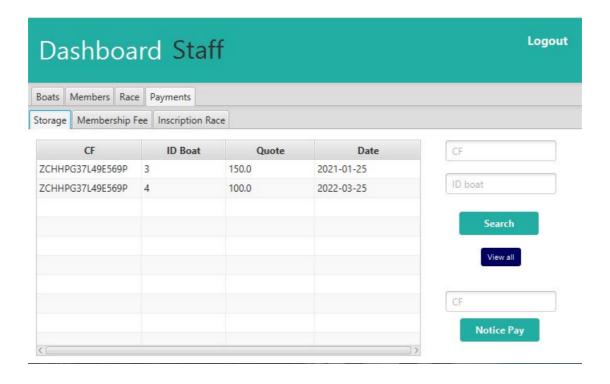
- ▼ Add: per aggiungere una nuova gara bisogna inserire il nome, la data dell'evento e la quota di iscrizione e cliccare su Add.
- ▼ Remove: se si vuole rimuovere un evento specificare l'ID della gara e cliccare Remove.
- Partecipants List: scegliendo una gara dall'apposito menù a tendina è possibile visualizzare i partecipanti alla gara che si è selezionata.



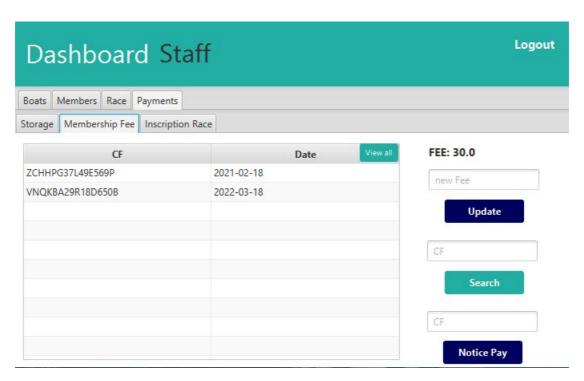
- Payments

Spostandosi nella scheda **Payments** si possono vedere tutti i pagamenti che sono stati effettuati riguardanti le tasse di rimessaggio, associazione e di iscrizione alle gare.

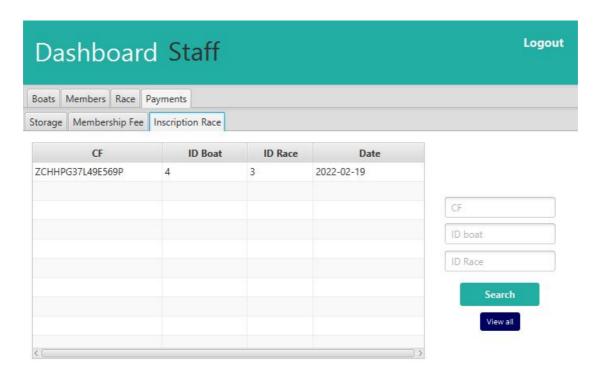
- Storage: visualizza dei pagamenti di rimessaggio.
- ▼ Search: permette di filtrare la visualizzazione tramite codice fiscale e/o ID della barca cliccando su Search.
- ▼ View all: dopo una ricerca resetta i filtri applicati.
- ▼ Notice Pay: si può mandare una notifica di pagamento per la quota di rimessaggio ad un membro specificando il suo codice fiscale e cliccare su Notice Pay.



- Membership Fee: visualizza i pagamenti della tassa di associazione.
- ▼ Update: è possibile modificare la vecchia quota con una nuova inserendola sul campo 'new Fee' e confermando su Update.
- ▼ Search: permette di filtrare la visualizzazione tramite codice fiscale cliccando su Search.
- ▼ View all: dopo una ricerca resetta i filtri applicati.
- ▼ Notice Pay: si può mandare una notifica di pagamento per la quota di associazione ad un membro specificando il suo codice fiscale e cliccare su Notice Pay.

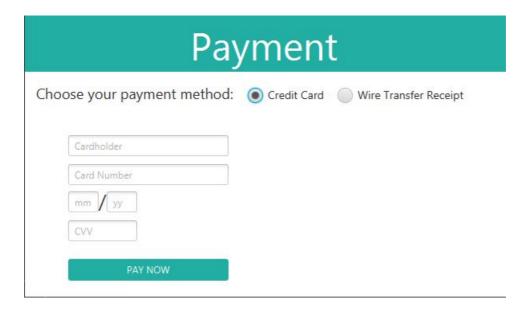


- Inscription Race: visualizza i pagamenti di iscrizione alle gare.
- ▼ Search: permette di filtrare la visualizzazione tramite codice fiscale e/o ID della barca e/o ID della gara cliccando su Search.
- ▼ View all: dopo una ricerca resetta i filtri applicati.



Payment

Nella scheda di pagamento è possibile scegliere il metodo di pagamento che si preferisce tra quelli disponibili, inserire i relativi dati e cliccare su **Pay Now**.



Payment

Choose your payment method: Oredit Card Wire Transfer Receipt

Bank Transfer Identification Code

SEND NOW