## **Def.** Modi naturali e parametri caratteristici:

I modi naturali sono le componenti fondamentali dell'evoluzione dello stato, cioè sono le evoluzioni che avvengono nello spazio di stato in prefissate direzioni/piani dello spazio di stato. Modi naturali avvengono in direzioni se sono associati ad autovalori reali, oppure avvengono in piani se sono associati a coppie di complessi coniugati.

### Caso modo aperiodico in un sistema a tempo continuo:

- Nel caso particolare <u>n=1</u> si avrà che la traiettoria sarà confinata sulla direzione dell'autovettore u1 e se
  - $\circ$   $\lambda$ >0 Evoluzione sarà divergente
  - $\circ$   $\lambda$ =0 Evoluzione rimane nello stato iniziale
  - λ<0 Evoluzione ha un moto convergente verso l'origine</li>

## Caso modo pseudoperiodico sistema a tempo continuo:

- ullet L'evoluzione temporale ammette un inviluppo esponenziale  $e^{lpha t}$  ma non componenti periodiche seno e coseno lungo le direzioni del piano del moto:
  - Spirale divergente α>0
  - $\circ$   $\alpha$ =0 Elisse
  - $\circ$   $\alpha$ <0 Spirale convergente

#### Caso modo aperiodico sistema a tempo discreto:

- > λ>0 modo aperiodico > evoluzione avviene lungo autovettore u
  - Se λ>1 -> evoluzione è divergente
  - Se  $\lambda$ =1 -> evoluzione rimane nel punto iniziale
  - Se λ<1 -> evoluzione converge verso lo zero

#### Caso modo alternante sistema a tempo discreto:

- $\rightarrow$   $\lambda$ < 0  $\Longrightarrow$  modo alternante
  - Se λ >-1 -> evoluzione si alterna tendendo a zero
  - Se λ = 1 -> evoluzione salta tra -1 e 1
  - Se λ < -1 -> evoluzione si alterna tendendo a infinito

#### Caso modo pseudoperiodico sistema a tempo discreto:

- $\triangleright \quad \alpha + j \omega \implies \text{modo pseudoperiodico}$ 
  - Se  $|\sigma| > 1$  -> evoluzione come se fosse una spirale che diverge

  - Se  $|\sigma|$  =1 -> evoluzione come se fosse un elisse Se  $|\sigma|$  <1 -> evoluzione come se fosse una spirale che converge a zero

#### Def. Smorzamento e pulsazione naturale:

Pulsazione naturale :  $\omega_n = \sqrt{(\alpha^2 + \omega^2)}$ 

Smorzamento :  $\xi = sin\theta = \frac{-\alpha}{\sqrt{(\alpha^2 + \omega^2)}}$ 

ξ si chiama fattore di smorzamento perché al suo aumento corrisponde una maggiore attenuazione dell'inviluppo della funzione oscillatoria

 $\circ$   $\xi = \pm 1$ autovalori reali e coincidenti, nessun fenomeno oscillatori ο ξ=0 autovalori immaginari puri, moto oscillatorio puro -1<ξ<0</li> modo pseudoperiodico divergente

0<ξ<1</li> modo pseudoperiodico convergente

 $\circ |\xi| > 1$ autovalori reali e disgiunti, moto aperiodico

## Def. W(t):

$$W(t) = Ce^{A(t)}B$$

W(t) è la matrice di risposta impulsiva in uscita ed essa contiene tutti i modi che sono sia eccitabili che osservabili

La matrice delle risposte impulsive  $W(t-\tau)$  rappresenta la risposta del sistema quando l'ingresso u(t)= $\delta(t-\tau)$ , ovvero quando si ha in ingresso un impulso unitario.

## Def. Eccitabilità modo naturale:

I modi eccitabili sono tutti quei modi contenuti nella Matrice di risposta impulsiva dello stato H(t) vuol dire che un modo è eccitabile se verifica la seguente condizione necessaria e sufficiente

$$v_i * B \neq 0$$

## Def. Molteplicità Geometrica:

Data A una matrice e d(s) polinomio caratteristico avente zeri  $\lambda_1,...,\lambda_r$  che hanno molteplicità  $\mu_1,...,\mu_m$ Dove  $\mu_1+...+\mu_m=n$  -> grado del polinomio caratteristico

Il polinomio minimo m(s), dove ci sono tutti gli autovalori che però non hanno necessariamente le stesse molteplicità

m<sub>1</sub>, ..., m<sub>m</sub> dove

 $m_1 + \cdots + m_m = I$ 

dove I < n

Chiamiamo molteplicità geometrica il numero di volte in cui è zero per il polinomio minimo

#### **Def.** W(s) e significato fisico:

 $W(s) = C(sI - A)^{-1}B + D$  è detta funzione di trasferimento

Il suo significato fisico è la risposta armonica.

### **Def.** Relazione tra poli di W(s)e autovalori:

I poli corrispondono agli autovalori che compaiono nella funzione di trasferimento e quindi i cui modi sono contemporaneamente eccitabili ed osservabili, dunque i poli di W(s) sono sottoinsiemi degli autovalori di A.

## **Def.** Risposta a regime permanente:

Risposta a regime permanente è quella funzione indipendente da  $x_o$  ma dipendente dall'ingresso applicato, quindi funzione del tempo alla quale tende la risposta in uscita al crescere del tempo

## Condizioni esistenza risposta a regime permanente:

- 1) GLI AUTOVALORI ASSOCIATI AI MODI OSSERVABILI devono essere TUTTI A PARTE REALE **NEGATIVA**
- 2) RESTANTI AUTOVALORI DEVONO ESSERE:
  - A PARTE REALE NEGATIVA (con qualunque molteplicità)
  - A PARTE REALE NULLA (con molteplicità unitaria)

#### **Def.** Risposta armonica e suo siignificato fisico:

La risposta armonica non è una risposta ma è la W(s) calcolata in  $s=j\omega$ 

La risposta armonica assume significato fisico in termini di risposta ,quando esiste la risposta a regime permanente e rappresenta  $\omega$  per  $\omega$  la variazione in modulo e la variazione in fase che subisce un segnale periodico puro che entra nel sistema.

#### Def. Guadagno e suo significato fisico:

 $W(s)|_{s=0}$  quando sono stati eliminati i poli in zero

Il guadagno ha significato, nel caso in cui esista la risposta a regime permanente, rappresenta il valore a cui tende la risposta a regime all'ingresso a gradino unitario e coincide con la W(s) calcolata in zero perché in questo caso non ci sono poli in zero

#### Def. Rappresentazione di Bode:

La rappresentazione di Bode è la rappresentazione grafica della risposta armonica che consiste in due grafici che rappresentano rispettivamente modulo e fase della pulsazione  $\omega$ 

#### Problema della discretizzazione:

Il problema del calcolo dell'evoluzione dell'uscita e dello stato campionate quando l'ingresso è costante a tratti su intervalli della stessa ampiezza dell'intervallo di campionamento, la procedura di campionamento e tenuta sono sincrone.

#### Oppure

Il sistema tempo discreto equivalente ad un dato sistema a tempo continuo è una sua rappresentazione quando il segnale d'ingresso è costante a tratti su intervalli di ampiezza fissa oppure campionato e si è interessati a calcolare le evoluzioni negli istanti, detti di campionamento, corrispondenti alla variazione dell'ingresso. Il problema del calcolo del sistema a tempo discreto equivalente è detto anche problema della discretizzazione.

#### Dim. Autovalori a tempo discreto equivalente di un sistema a tempo continuo

$$x(t) = e^{A(t-t_0)}x_0 + \int_{t_0}^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau$$

pongo 
$$t_0 = kt$$
 e  $t = (k+1)T$ 

ottengo che

$$x(k+1) = e^{AT}x'(k) + \int_{kT}^{(k+1)T} e^{A((k+1)T-\tau)} Bd\tau u'(k)$$

pongo 
$$(k+1)T - \tau = \xi$$

$$x(k+1) = e^{AT}x'(k) + \int_0^T e^{A\xi}Bd\xi u'(k)$$

$$A_D = e^{AT}$$

$$B_D = \int_0^T e^{A\xi} B d\xi$$

$$D_D = J_0 e^{\gamma B u \zeta}$$

$$\begin{cases} x'(k+1) = A_D x'(k) + B_D u'(k) \\ y'(k) = C x'(k) \end{cases}$$

 $\pmb{\lambda_i^D} = e^{\lambda_i T}$  perché si vede semplicemente scrivendo la forma spettrale della matrice  $e^{At}$  che è la forma spettrale di  $e^{AT}$ 

$$e^{At} = \sum_{i=1}^n e^{\lambda_i t} u_i v_i$$
 forma spettrale

### Condizione necessaria e sufficiente affinchè si possa risolvere il problema della realizzazione:

#### K(s) sia matrice di funzioni razionali proprie

Se il legame ingresso-uscita è caratterizzato da un nucleo K(t) la cui trasformata di Laplace K(s) NON è matrice di funzioni razionali proprie, questo legame ingresso-uscita NON può essere realizzato mediante un sistema lineare stazionario a dimensione finita

#### Def. Stato Raggiungibile:

 $\bar{x}$  è detto raggiungibile a T da  $x_o$  se  $\exists t_o < T$  eduningressou $_{[t_o,T)}$ sull'intervalloditempo $[t_o,T)$ cheportalostato $x_o$ a $\bar{x}$ 

$$cio\grave{e} \ (\bar{x} = e^{A(T-to)}x_o + \int_{to}^T e^{A(t-\tau)} B \ u(\tau) d\tau \ \ \epsilon \ \ u_{[t_o,T)}$$

Nel caso di rappresentazione lineare stazionaria  $x_o=0$ 

## Def. Insieme degli Stati raggiungibili:

$$R_T(0) = \{ \bar{x} \in R^n = \int_{t_0}^T e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau : \exists t_0, u_{[t_0,T)} \}$$

#### Th. Scomposizione per la Raggiungibilità:

Premessa: Se un sistema S non è tutto raggiungibile Allora lo puoi sempre vedere come fatto da due parti, una raggiungibile e una no,cioè come interconnessione di 2 sistemi in cui uno è raggiungibile e l'altro no

$$\rho(B|AB|..|A^{n-1}B)$$

$$\rho(R) = m$$

m=rang insime degli stati raggiungibili

Se m < n

$$\begin{split} &\exists T(nxn) \,:\, |T| \neq 0 \quad \mathsf{z=Tx=} \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_2 \end{pmatrix} \\ &TAT^{-1} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{pmatrix} \qquad \qquad TB = \begin{pmatrix} B_1 \\ 0 \end{pmatrix} \qquad \qquad CT^{-1} = \begin{pmatrix} C_1 & C_2 \end{pmatrix} \\ &T^{-1} = \begin{pmatrix} base & \forall \\ di \, R & \vdots \\ m-colonne & n-m \end{pmatrix} \end{split}$$

le rimanenti n-m qualsiasi, ma ovviamente tali da generare n vettori indipendenti

$$\begin{cases} \dot{z}_1 = A_{11}z_1 + A_{12}z_2 + B_1u \\ \dot{z}_2 = A_{22}z_2 \\ y = C_1z_1 + C_2z_2 \end{cases}$$

Allora  $(A_{11}, B_1, C_1)$  è tutta raggiungibile  $\Rightarrow$  tutti i suoi modi sono eccitabili

Equivale a dire  $\rho(B|AB|..|A^{n-1}B) = n \iff tutti\ i\ suoi\ modi\ sono\ eccitabili$ 

- $\bullet \quad H(t) = e^{TAT^{-1}}TB = \begin{pmatrix} e^{A_{11}T}B \\ 0 \end{pmatrix}$
- $A_{11} \rightarrow (m \times n) B_1 \rightarrow (m \times p) C_1 \rightarrow (q \times m)$

Dim. L'insieme stati raggiungibili coincide con immagine della matrice  $R=(B|AB|..|A^{n-1}B)$ 

$$x_{k+1} = A_{x_k} + B_{u_k}$$

$$x_1 = B_{u_0}$$
 al variare di u

Per k=0

$$R_1(0) = Im(B)$$

$$x_2 = A_{x_1} + B_{u_1} = AB_{u_0} + B_{u_1}$$
 per  $k = 1$ 

$$R_2(0) = Im(B|AB)$$

Per Cayley -Hamilton

$$R_n(0) = Im(B|AB|...|A^{n-1}B)$$

## Condizione necessaria e sufficiente per completa Raggiungibilità / Condizione di Hautus:

Un sistema è tutto raggiungibile  $\Leftrightarrow$  il rango della matrice  $(A - \lambda_i B) = n \quad \forall i = 1,...,n$ 

#### Teorema Cayley - Hamilton:

Ogni matrice A è annullante del proprio polinomio caratteristico

$$d(A) = a_0 I + a_1 A + \dots + a_{n-1} A^{n-1} + a_n A^n = 0$$

## Def. Stati indistinguibili:

 $x_a$ ,  $x_b$  sono indistinguibili a  $t_o$  se  $\forall u_{[t_o,t]}$  risulta che

$$y(t, x_a, u_{[t_o,t]}) = y(t, x_b, u_{[t_o,t]})$$

quando le due uscite lo stesso andamento anche se le evoluzioni dei due stati distinti sono diverse e ovviamene l'ingresso è la stessa

Questa definizione vale  $\forall t$ 

$$Ce^{A(t-to)}x_a + \int_{to}^t W(t-\tau)u(\tau)d\tau = Ce^{A(t-to)}x_b + \int_{to}^t W(t-\tau)u(\tau)d\tau$$

Due stati sono indistinguibili se e solo se le uscite in evoluzione libere sono le stesse

$$Ce^{A(t-to)}x_a = Ce^{A(t-to)}x_b$$
  $\forall t >= t_o$ 

$$t_o = 0$$

$$Ce^{At}x_a = Ce^{At}x_b$$

$$Ce^{At}(x_a - x_b) = 0$$

#### Def. Stato inosservabile:

Uno stato che da evoluzione libera in uscita uguale a zero si dice stato inosservabile

#### Def. Insieme Stati inosservabili:

$$I = \{x \in \mathbb{R}^n : Ce^{At} = 0, \forall t >= 0\}$$

## Th. Scomposizione canonica per osservabilità:

Se 
$$\rho \begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix} = m < n$$

$$\exists T: |T| \neq 0: z = Tx$$

$$TAT^{-1} = \begin{pmatrix} A_{11} & 0 \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \qquad TB = \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \end{pmatrix}$$

$$CT^{-1} = (C_1 \quad 0)$$

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} \forall & base \\ \vdots & di I \\ m & n-m \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \dot{z_1} = A_{11}z_1 + B_1u \\ \dot{z_2} = A_{21}z_1 + A_{22}z_2 + B_2u \\ y = C_1z_1 \end{cases}$$

Allora  $(A_{11}, B_1, C_1)$  è tutto osservabile  $\Rightarrow$  Sistema è tutto osservabile  $\Rightarrow$  tutti i modi ad esso associati sono osservabili

# $A_{11} \rightarrow (m-n\times m-n) B_1 \rightarrow (m\times p) C_1 \rightarrow (q\times m)$

• 
$$\psi(t) = Ce^{At} = (C_1e^{A_{11}t} \quad 0)$$

#### La scomposizione di Kalman:

Dati due sottospazi

R=insieme stati Raggiungibili

I=insieme stati Inosservabili

Possiamo definire 4 sottospazi

 $\chi_1 = R \cap I$  stati raggiungibili e stati inosservabili

 $\chi_2$ :  $\chi_1 \oplus \chi_2 = R$  stati raggiungibili e osservabili

 $\chi_3$ :  $\chi_1 \oplus \chi_3 = I$  stati non raggiungibili e inosservabili

 $\chi_4$ :  $\chi_1 \oplus \chi_2 \oplus \chi_3 \oplus \chi_4 = R^n$  stati non raggiungibili e osservabili

 $T^{-1}=(base\ di\ \chi_1\quad base\ di\ \chi_2\quad base\ di\ \chi_3\quad base\ di\ \chi_4)$ 

$$TAT^{-1} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} & A_{14} \\ 0 & A_{22} & 0 & A_{24} \\ 0 & 0 & A_{33} & A_{34} \\ 0 & 0 & 0 & A_{44} \end{pmatrix} \qquad TB = \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \qquad CT^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & C_2 & 0 & C_4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \dot{z_1} = A_{11}z_1 + A_{12}z_2 + A_{14}z_4 + B_1u \\ \dot{z_2} = A_{22}z_2 + A_{24}z_4 + B_2u \\ \dot{z_3} = A_{33}z_3 + A_{34}z_4 \\ \dot{z_4} = A_{44}z_4 \\ y = C_2z_2 + C_4z_4 \end{cases}$$

Il sottosistema S1 è influenzato da S2, da S3 e anche da S4 e infine dall'ingresso u. Il sottosistema S2 è influenzato da S4, e dall'ingresso u. Il sottosistema S3 è influenzato da S4, ed S4 è un sottosistema che evolve in modo autonomo. Infine l'uscita è condizionata da S2 e S4.

- S1 è un sottosistema tutto raggiungibile ma non osservabile
- S2 è un sottosistema caratterizzato da stati raggiungibili e osservabili
- S3 non è raggiungibile e inosservabile
- S4 è un sottosistema non raggiungibile, ma osservabile.

## Def. Stato equilibrio:

- **↓** Uno stato è di equilibrio se trovandosi il sistema in quello stato vi permane con ingresso nullo.
- $\downarrow$  quindi lo stato di equilibrio  $x_e$  soddisfa la condizione:

$$\circ$$
  $f(x_e) = 0$ 

- Nel caso dei sistemi lineari dove  $\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$  gli stati di equilibrio sono quelli che soddisfano la seguente equazione:
  - $\circ$  A $x_e = 0$
  - O Da ciò si constata che  $x_e=0$  cioè l'origine dello spazio di stato è sempre uno stato di equilibrio ,in generale non è unico , lo è solo se il determinante di A è diverso da zero

## Def. Stato equilibrio x<sub>e</sub> stabile:

$$+$$
  $x_e$  è stabile se  $\forall \epsilon \quad \exists \delta_{\epsilon} : \|x_0 - x_{\epsilon}\| < \delta_{\epsilon} \quad \Rightarrow \quad \|x(t) - x_{\epsilon}\| < \epsilon \quad \forall t >= 0$ 

#### **Def**. Stato equilibrio $x_e$ attrattivo/stabilità asintotica:

+  $x_{\rho}$  è attrattivo se:

$$\circ \quad \exists \delta_a(\epsilon) \colon \| x_0 - x_\epsilon \| < \delta_a \qquad \Rightarrow \qquad \lim_{t \to \infty} \| x(t) - x_\epsilon \| = 0$$

la stabilità asintotica può sussistere solo per lo stato zero e solo se la matrice
 A è invertibile

# Condizione necessaria e sufficiente di stabilità semplice:

$$\parallel \phi(t-t_o) \parallel < k \qquad \forall t \qquad \Leftrightarrow Re(\lambda_i^{=1}) \leq 0 \& Re(\lambda_i^{>1}) < 0$$

#### Condizione necessaria e sufficiente di stabilità asintotica:

$$\lim_{t \to \infty} \| \phi(t - t_o) \| = \mathbf{0}$$
  $\Leftrightarrow Re(\lambda_i) < 0$ 

💠 se vale questa più quella sopra si ha la stabilità asintotica

#### Def. Stabilità esterna:

Se un sistema è BIBO(Bound input bound output) comunque preso x e ingresso limitato u

Cioè 
$$\parallel u(t) \parallel < M \Rightarrow \exists \mathcal{N}_{u,x_0} : \parallel y(t) \parallel < \mathcal{N}$$

## Condizione necessaria e sufficiente di stabilità esterna nello stato zero:

# Condizione necessaria e sufficiente di stabilità esterna:

❖ se vale questa più quella sopra si ha la stabilità esterna

## Criterio di Routh:

• Il criterio di Routh consente di stabilire se tutti gli zeri hanno parte reale negativa ed eventualmente quanti sono gli zeri a parte reale positiva