Prototyping

Chi sono

Michele Mazzucco

@michelemazzucco michelemazzucco.it

Michele Mazzucco

@michelemazzucco

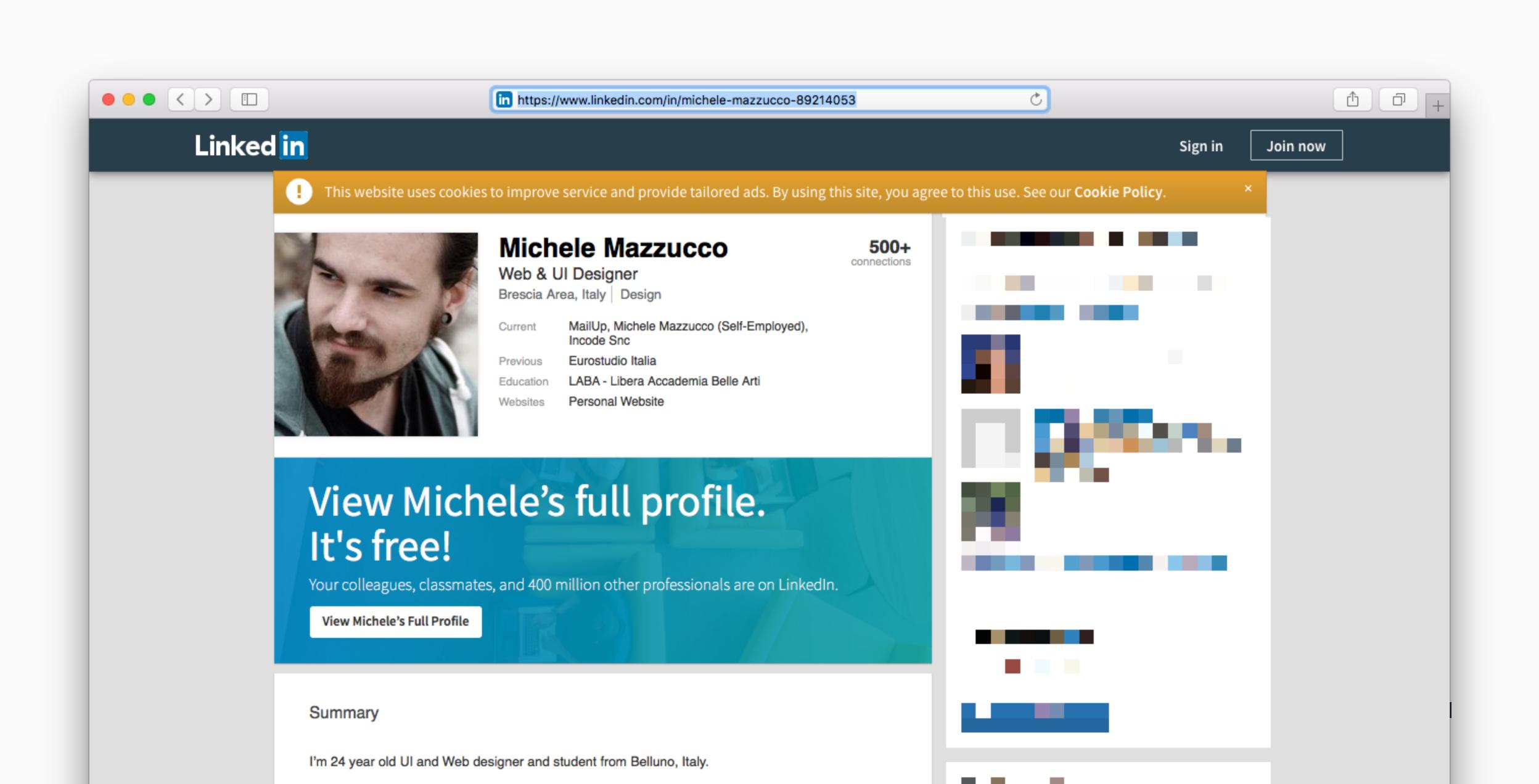
michelemazzucco.it

Twitter Pinterest

Dribbble AngelList

Github
Uplabs

Behance Speaker Deck



Abbiate pazienza



UI Designer Freelance

UI Designer and Front-end Developer

@Incode

Ul Designer

@MailUp

Ul Designer Freelance (Disegnatore grafico di pagine web)

UI Designer and Front-end Developer

@Incode

Ul Designer

@MailUp

Ul Designer Freelance
(Disegnatore grafico di pagine web)

UI Designer and Front-end Developer

@Incode

UI Designer

@MailUp

designmodo









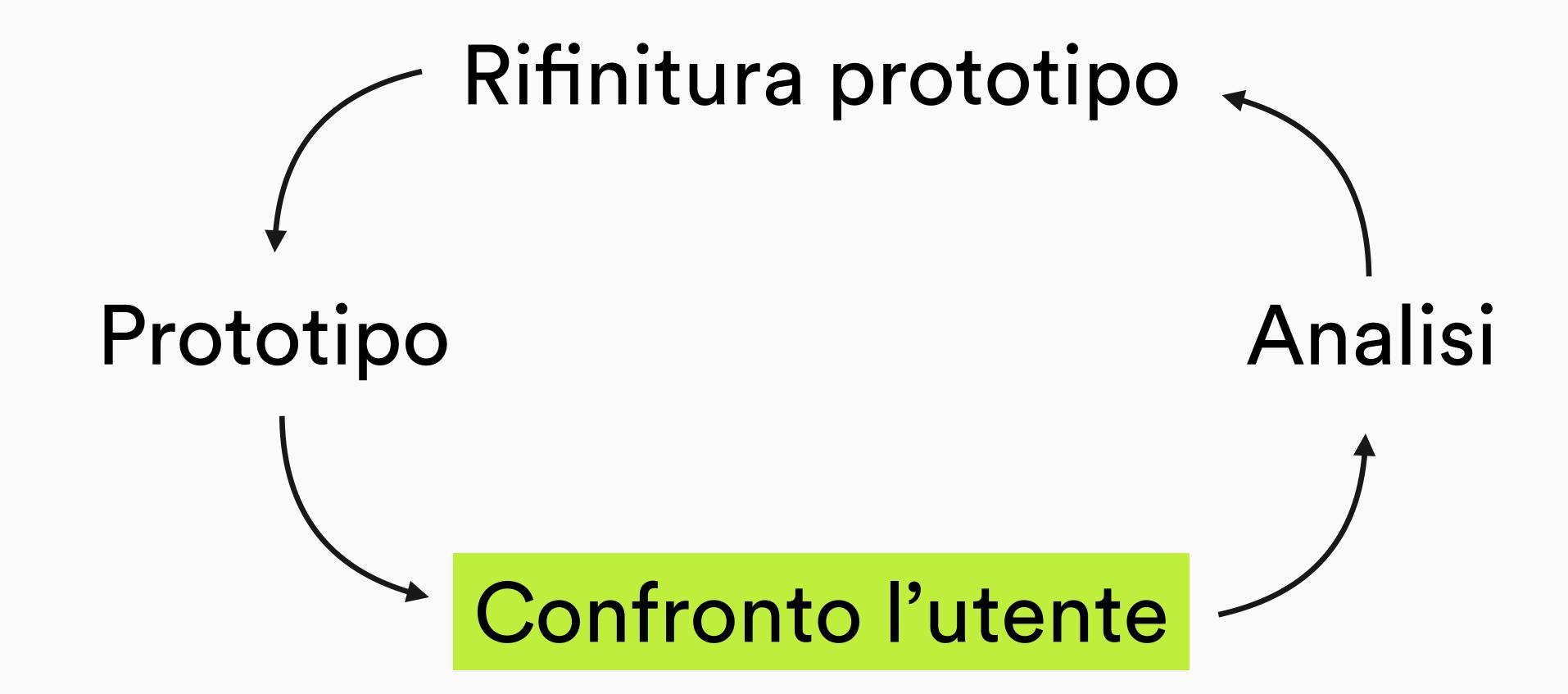
...altro

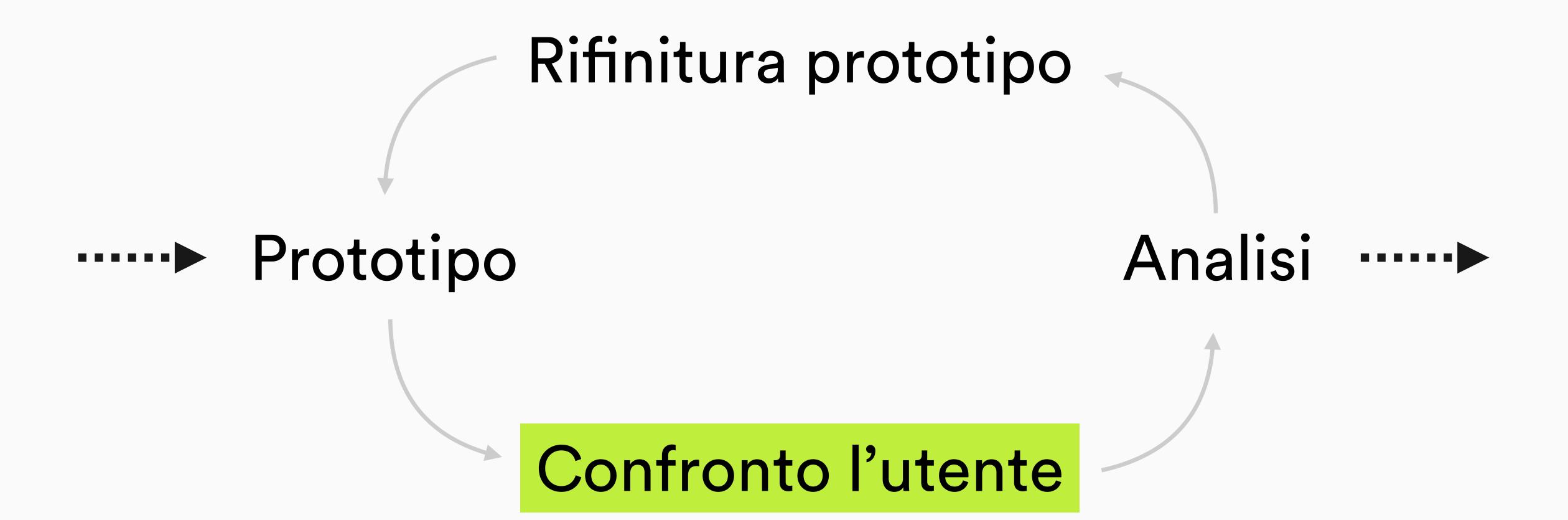
Prototyping? WTF?

Ogni giorno nuovi prodotti o servizi

Ogni giorno nuovi prodotti o servizi

Prototyping & User Testing sono i principali strumenti per creare un prodotto in linea con il cliente





Prodotto creato <u>non solo</u> basandosi sull'opinione del designer

Prototyping

Come cultura aziendale

Il designer impara molto dai prototipi: capisce <u>i limiti</u> del prodotto che deve progettare

Non solo esperienze digitali = ubiquitous computing



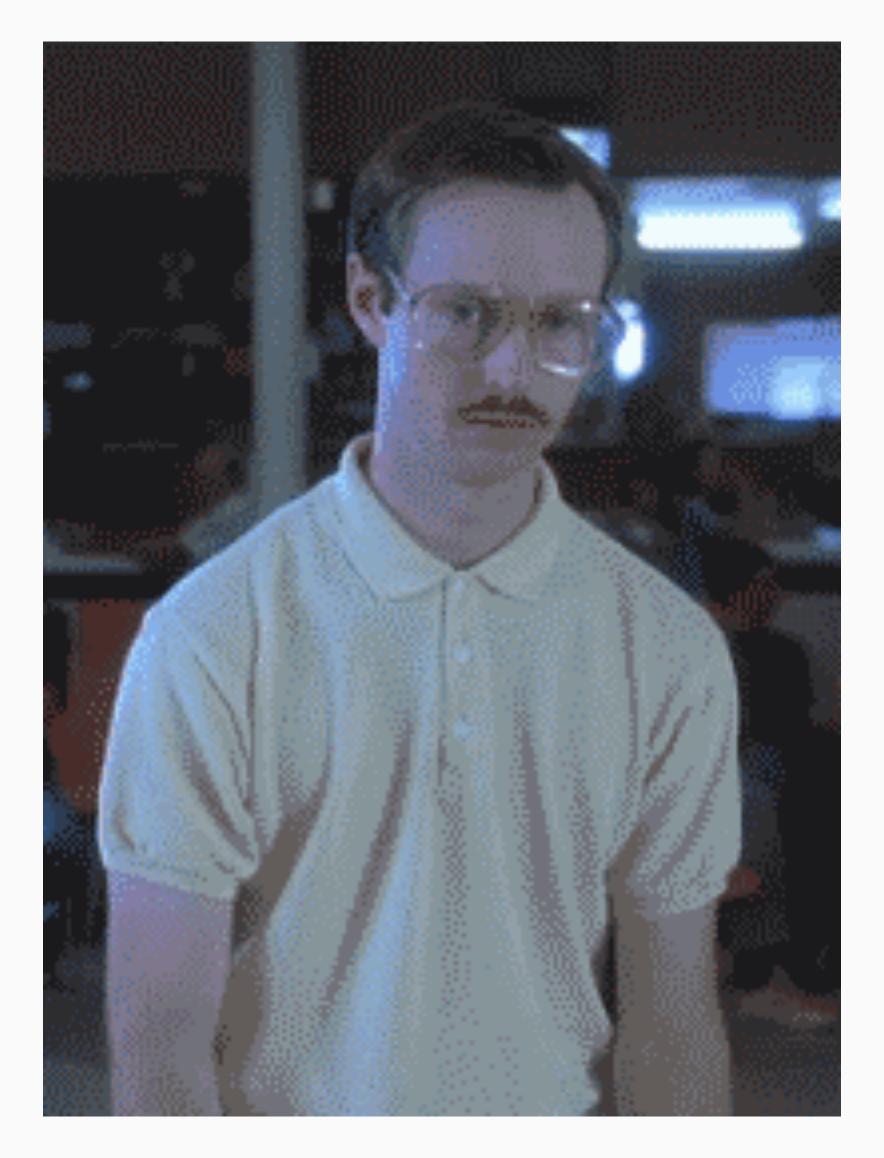
I software vanno e vengono

occorre migliorarsi come designer

Le lezioni

8 lezioni* da 3 ore

*ne salteremo due da qui alla fine dell'anno



Ogni lezione teoria e pratica

Pratica un software ogni lezione

Ultima lezione supporto per esame

Ultima lezione supporto per esame

+ eventuali approfondimenti

Software















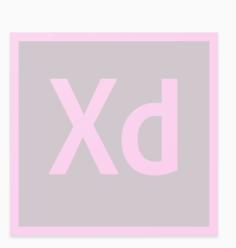


Gratis per studenti















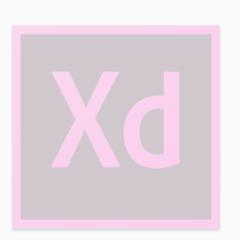


14 giorni trial (ad utilizzo) \$129 da scontare del 50% per studenti

















14 giorni trial \$99 da scontare del 50% per studenti

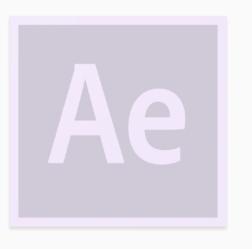
















Abbonamento Adobe classico €19,83 / mese per studenti













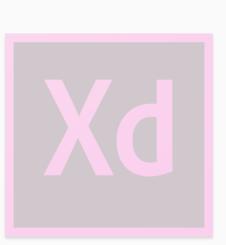




















\$99 dollari, mi informo per gli studenti















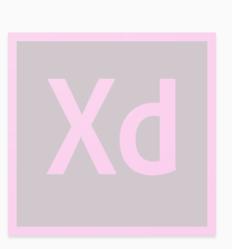


Abbonamento Adobe classico €19,83 / mese per studenti

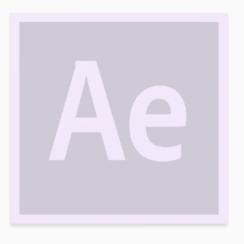
















Un progetto free per sempre

















2 progetti / 1 un utente free per sempre

Anche per Windows

















Link nelle risorse

Risorse + Contatti

https://github.com/michelemazzucco/laba-prototyping-16-17

https://github.com/michelemazzucco/laba-prototyping-16-17

Link, esercizi, slide

https://goo.gl/UwQN3s

Libri consigliati

- Designing Interfaces Patterns for Effective Interaction Design
 By Jenifer Tidwell O'Reilly Media
- About Face The Essentials of Interaction Design by Alan Cooper, Robert Reimann, David Cronin, Christopher Noessel
- Prototyping for Designers Developing the Best Digital and Physical Products By Kathryn McElroy O'Reilly Media

laba@michelemazzucco.it

Svolgimento esame

70% teoria, 30% pratica

70% teoria, 30% pratica

Su gli argomenti <u>trattati a lezione</u>

70% teoria, 30% pratica

3/4 esercizi, più indicazioni nelle prossime lezioni

Domande?

Aspettative?