

# Prototyping

# Chi sono

# Michele Mazzucco

<https://www.michelemazzucco.it>

@michelemazzucco

# Michele Mazzucco

<https://www.michelemazzucco.it> 🧐

@michelemazzucco

# Michele Mazzucco

<https://www.michelemazzucco.it>

@michelemazzucco

Twitter

Dribbble

Github

Behance

Pinterest

AngelList

Uplabs

Speaker Deck

! This website uses cookies to improve service and provide tailored ads. By using this site, you agree to this use. See our [Cookie Policy](#).



## Michele Mazzucco

500+  
connections

Web & UI Designer

Brescia Area, Italy | Design

Current	MailUp, Michele Mazzucco (Self-Employed), Incode Snc
Previous	Eurostudio Italia
Education	LABA - Libera Accademia Belle Arti
Websites	Personal Website

# View Michele's full profile. It's free!

Your colleagues, classmates, and 400 million other professionals are on LinkedIn.

[View Michele's Full Profile](#)

### Summary

I'm 24 year old UI and Web designer and student from Belluno, Italy.

I received my diploma in 2011 in Graphic Design with the highest marks. I then moved to Brescia, where I began my university studies in Graphic Design and Multimedia at LABA.



UI Designer freelance

# UI Designer freelance

Disegnatore grafico di pagine web



# UI Designer freelance

Disegnatore grafico di pagine web

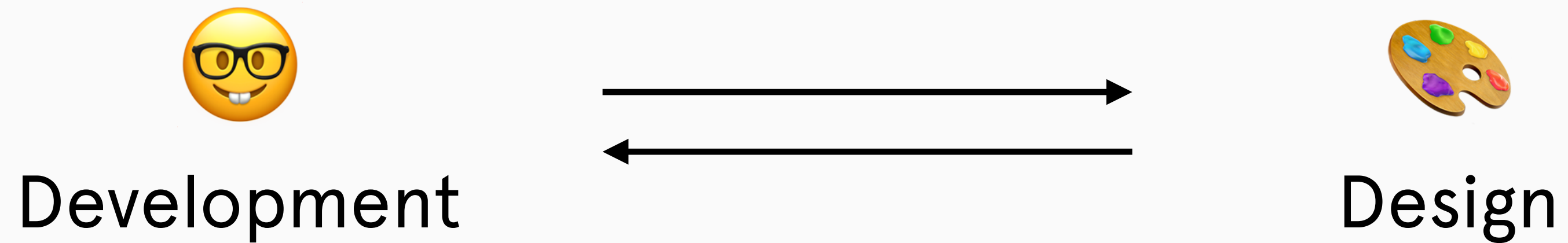
UI Designer Consultant

@ MailUp Inc.

Designer & Front-end dev

@ Incode

# Interdisciplinary designer



designmodo

The voice of web design  
**net**

tira  
graffi

**TNW**

**AWWWARDS®**



**ONE PAGE LOVE**









<https://goo.gl/7b9yu9>

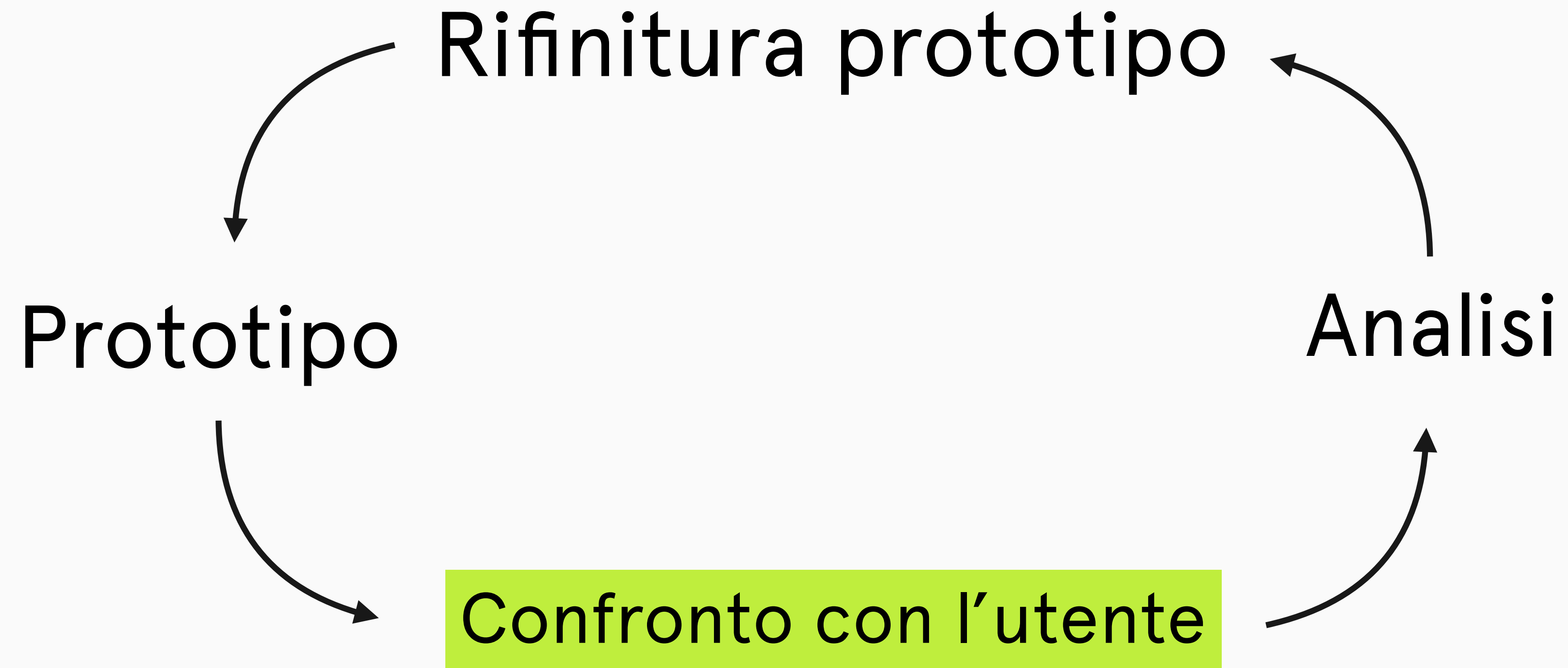
# Prototyping? WTF?

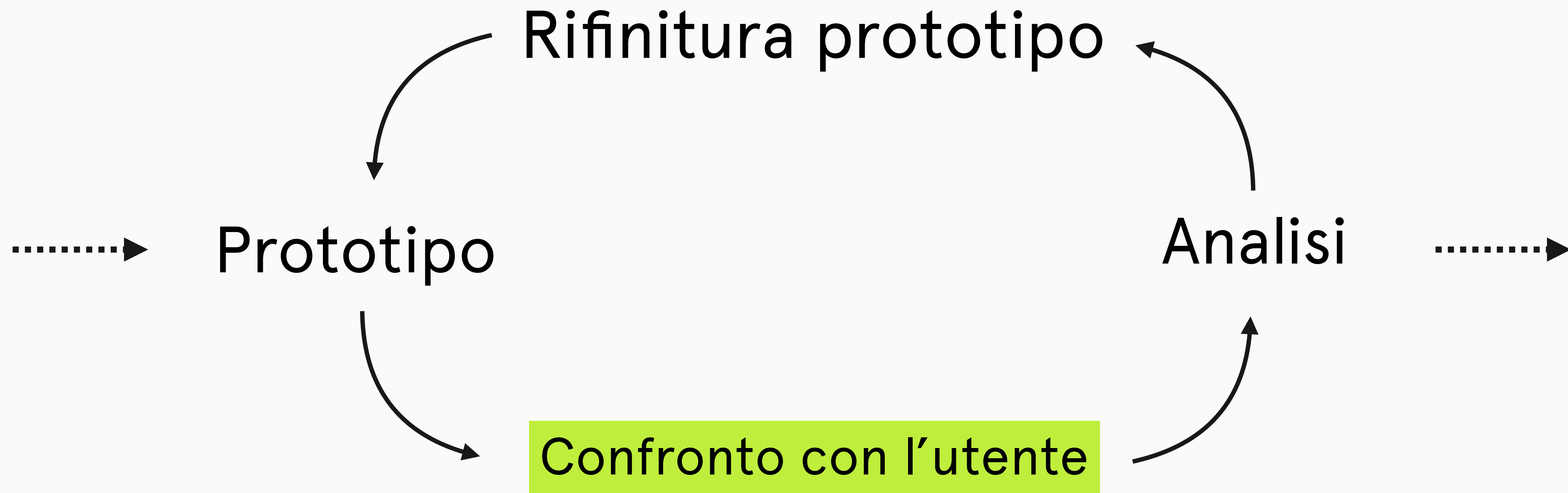
Ogni giorno nuovi prodotti o servizi

# Ogni giorno nuovi prodotti o servizi

Prototyping & User Testing sono i principali strumenti  
per creare un prodotto in linea con l'utente finale







Prodotto creato non solo basandosi  
sull'opinione del designer

# Prototyping



Come cultura aziendale

Il designer impara molto dai prototipi:  
capisce i limiti stessi del prodotto  
che deve progettare



Non solo esperienze digitali:  
ubiquitous computing





I software vanno e vengono  
occorre migliorarsi come designer



# Le lezioni

# 12 lezioni

da 2 ore



# 5 lezioni di teoria



5 lezioni di pratica

# Ultima lezione

supporto per esame

# Ultima lezione

supporto per esame

+ eventuali approfondimenti

# Software



?



\$129 per sempre  
50% di sconto per gli studenti



?

\$495 / 29 utente al mese  
**Gratis per gli studenti**



?



\$12 / mese  
**50% di sconto per gli studenti  
sulla subscription annuale**



?



?

\$99 per sempre  
50% per gli studenti



?

???



?

Compatibili con SO Windows

# Tutti i link nelle risorse

ne cito tanti, troppi...







# Risorse + Contatti

<https://github.com/michelemazzucco/laba-prototyping-17-18>

<https://github.com/michelemazzucco/laba-prototyping-17-18>



Link, esercizi, slide



<https://goo.gl/iUQ8kn>



<https://goo.gl/jJD86c>

# Libri consigliati 🧐

## Designing Interfaces – Patterns for Effective Interaction Design

By Jenifer Tidwell – O'Reilly Media

## About Face – The Essentials of Interaction Design

by Alan Cooper, Robert Reimann, David Cronin, Christopher Noessel

## Prototyping for Designers – Developing the Best Digital and Physical Products

By Kathryn McElroy – O'Reilly Media



laba@michelemazzucco.it

# Svolgimento esame



60% teoria, 40% pratica

60% teoria, 40% pratica

Su gli argomenti trattati a lezione

60% teoria, 40% pratica

Almeno 3 esercizi

# La pratica

- Almeno 2 software: voglio che sperimentiate, che siate curiosi
- Livello di apprendimento del software, quanto siete andati in profondità
- Correttezza formale del design elaborato
- Il prototipo deve essere motivato
- Non mi interessa che il software (o la tecnologia) sia citata a lezione

# Domande?

e/o aspettative?