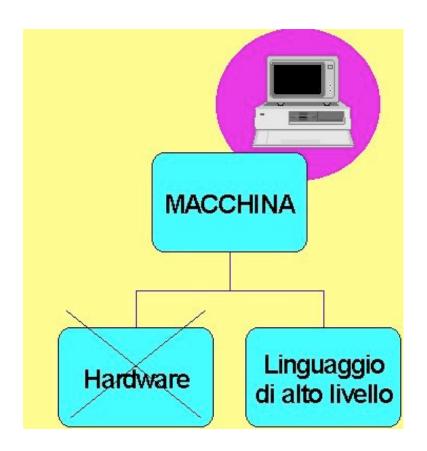
LINGUAGGI DI ALTO LIVELLO

Si basano su una macchina virtuale le cui "mosse" non sono quelle della macchina hardware



₁₉₅₇ Un po' di storia sui linguaggi

John Backus e colleghi della IBM rilasciano la prima versione del compilatore per il linguaggio di programmazione FORTRAN (Formula Translator) alla Westinghouse.

1959

Si forma il Comitato per i linguaggi di sistemi di dati e **nasce il COBOL** (Common Business Oriented Language).

1959

<u>John McCarthy</u> sviluppa il linguaggio LISP (List Processing) per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

1964

Nasce il linguaggio BASIC (Beginner's Allpurpose Symbolic Instruction Code). E' sviluppato a Dartmouth da <u>John Kemeny</u> e <u>Thomas Kurtz</u>. Ne deriveranno molte varianti.

```
10 print "Hello World!"
20 goto 10
```

```
C Hello, world.

Program Hello
implicit none
logical DONE

DO while (.NOT. DONE)
write(*,10)
END DO

10 format('Hello, world.')
END
```

```
000200 PROGRAM-ID. HELLOWORLD.
000300 DATE-WRITTEN. 02/05/96
             AUTHOR JOHN JONES
000500 ENVIRONMENT DIVISION.
000600 CONFIGURATION SECTION.
000700 SOURCE-COMPUTER. RM-COBOL.
000800 OBJECT-COMPUTER. RM-COBOL.
000900
001000 DATA DIVISION.
001100 FILE SECTION.
001200
100000 PROCEDURE DIVISION.
100100
100200 MAIN-LOGIC SECTION.
100300 BEGIN.
         DISPLAY " " LINE 1 POSITION 1 ERAS
100500
         DISPLAY "HELLO, WORLD." LINE 15 PC
100600
         STOP RUN.
100700 MAIN-LOGIC-EXIT.
100800
          EXIT.
```

(print "Hello World")

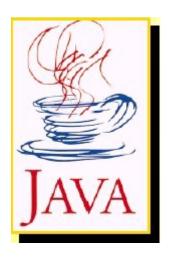
Un po' di storia sui linguaggi

1967

Ole-Johan Dahl e Kristen Nygaard del Centro Computer Norvegese, completano una versione general-purpose del linguaggio SIMULA, il primo linguaggio object-oriented.

1995

Nasce il linguaggio di programmazione **Java**, piattaforma indipendente per sviluppo di applicazioni.



1972

<u>Dennis Ritchie</u> sviluppa il linguaggio "C" ai laboratori Bell. Così chiamato semplicemente perchè il suo predecessore era stato battezzato "B".

LINGUAGGI DI ALTO LIVELLO Barriera di astrazione **IMPERATIVI** Cobol **Fortran** Basic **Pascal** Algol Ada **Modula-2** Lisp Simula67 **Smalltalk S**cheme JAVA Scala ML **Python Prolog** C++ **A OGGET DICHIARATIVI**

CHE COS'È UN LINGUAGGIO?

"Un linguaggio è un insieme di parole e di metodi di combinazione delle parole usate e comprese da una comunità di persone"

- È una definizione poco precisa:
 - non evita le ambiguità dei linguaggi naturali
 - non si presta a descrivere processi computazionali meccanizzabili
 - non aiuta a stabilire proprietà

LA NOZIONE DI LINGUAGGIO

- Occorre una nozione di linguaggio più precisa
- Linguaggio come sistema matematico che consenta di risponde a domande come:
 - quali sono le *frasi lecite*?
 - si può stabilire se una frase appartiene al linguaggio?
 - come si stabilisce il **significato** di una frase?
 - quali elementi linguistici primitivi?

LINGUAGGIO & PROGRAMMA

- Dato un algoritmo, un programma è la sua descrizione in un particolare linguaggio di programmazione
- Un linguaggio di programmazione è una notazione formale che può essere usata per descrivere algoritmi. Due aspetti del linguaggio:
 - SINTASSI
 - SEMANTICA

SINTASSI & SEMANTICA

- Sintassi: l'insieme di regole formali per la scrittura di programmi in un linguaggio, che dettano le modalità per costruire frasi corrette nel linguaggio stesso
- Semantica: l'insieme dei significati da attribuire alle frasi (sintatticamente corrette) costruite nel linguaggio

NB: una frase può essere sintatticamente corretta e tuttavia non avere significato!

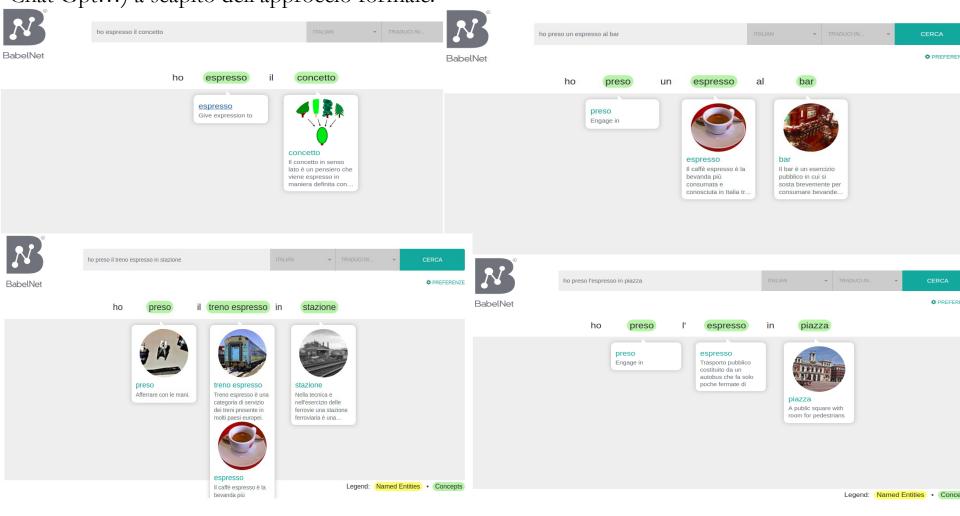
Linguaggio naturale e semantica in Al La "comprensione del linguaggio" richiede non una mera capacità di analisi sintattica, ma spiccate capacità

La "comprensione del linguaggio" richiede non una mera capacità di analisi sintattica, ma spiccate capacità di interpretazione e di senso comune (Charlie Ortiz: schemi di Winograd)

Esempio: "Giovanna aveva ringraziato Maria per il regalo che Lei aveva ricevuto".

A chi si riferisce il pronome Lei?

Grande svolta seguendo l'approccio statistico, dada-driven con Large Language models (LLM)-Chat Gpt...) a scapito dell'approccio formale.



SINTASSI

Le regole sintattiche sono espresse attraverso *notazioni formali:*

- ◆ BNF (Backus-Naur Form)
- ◆ EBNF (Extended BNF)
- diagrammi sintattici

SINTASSI EBNF: ESEMPIO

Sintassi di un *numero naturale*

```
<naturale> ::=
    0 | <cifra-non-nulla>{<cifra>}

<cifra-non-nulla> ::=
    1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

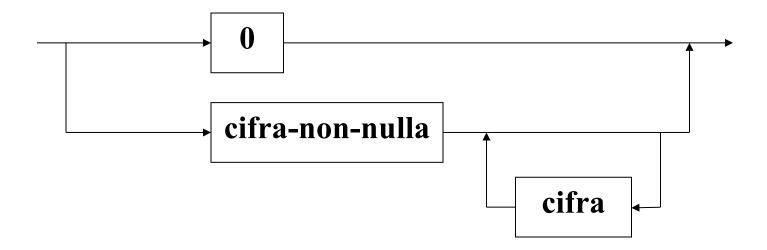
<cifra> ::=
    0 | <cifra-non-nulla>
```

ESEMPIO DI SINTASSI: numeri naturali

```
<naturale> ::=
  0 | <cifra-non-nulla>{<cifra>}
Intuitivamente significa che un numero naturale si può riscrivere
come 0 oppure (|) come una cifra non nulla seguita da zero o più
({ } ) cifre
<cifra-non-nulla> ::=
  1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
una cifra non nulla si può riscrivere come 1 oppure 2 oppure 3...
<cifra> ::= 0 | <cifra-non-nulla>
una cifra si può riscrivere come 0 oppure come una cifra non
nulla (definita precedentemente)
```

DIAGRAMMI SINTATTICI: ESEMPIO

Sintassi di un numero naturale



SEMANTICA

La semantica è esprimibile:

- ◆ a parole (poco precisa e ambigua)
- mediante azioni
 - → semantica operazionale
- ◆ mediante funzioni matematiche
 - → semantica denotazionale
- mediante formule logiche
 - → semantica assiomatica

DEFINIZIONE DI LINGUAGGIO

- Un <u>linguaggio</u> è un insieme di frasi
- Una <u>frase</u> è una sequenza di simboli appartenenti a un certo alfabeto

Proprietà desiderabili:

- Un <u>linguaggio</u> deve essere effettivamente generabile
- Un <u>linguaggio di programmazione</u> deve essere decidibile

ALCUNE DEFINIZIONI

Alfabeto V (o *vocabolario* o *lessico*)

• È *l'insieme dei simboli* con cui si costruiscono le frasi

Universo linguistico V* di un alfabeto V

• È *l'insieme di tutte le frasi* (sequenze finite di lunghezza arbitraria) di elementi di V

Linguaggio L su un alfabeto V

• È un sottoinsieme di V*

ESEMPIO

```
V = \{ \text{ if, else, ==, A, 0, =, +, 1, 2, (,)} \}
            Allora:
V^* = \{
      if (A == 0) A = A + 2,
      if else A,
      else =,
```

ESEMPIO

```
V = \{ \text{ if, else, } ==, A, 0, =, +, 1, 2, (, ) \}
             Allora:
V^* = \{
      if (A == 0) A = A + 2,
      if else A,
                                 Non tutte queste
      do = A
                                   frasi faranno
                                     parte del
                                    linguaggio!
```

LINGUAGGI E GRAMMATICHE

 Come specificare il sottoinsieme di V* che definisce il linguaggio?

 Specificando il modo formale e preciso la sintassi delle frasi del linguaggio

TRAMITE

una grammatica formale: una notazione matematica che consente di esprimere in modo rigoroso la sintassi di un linguaggio

GRAMMATICA FORMALE

Una *quadrupla* (VT, VN, P, S) dove:

- VT è un insieme finito di simboli terminali
- VN è un insieme finito di simboli non terminali
- P è un insieme finito di <u>produzioni</u>, ossia di regole di riscrittura
- S è un particolare simbolo non-terminale detto simbolo iniziale o scopo della grammatica

BNF (Backus-Naur Form o Backus Normal Form)

- E' una una meta-sintassi attraverso cui è possibile descrivere la sintassi dei linguaggi di programmazione.
- La BNF può essere vista come un formalismo per descrivere le grammatiche di tipo 2 libere da contesto (Chomsky).
- La BNF fu proposta da John Backus per la definizione del linguaggio di programmazione Algol.

GRAMMATICA B.N.F.

Una *Grammatica B.N.F.* è una grammatica in cui le *produzioni* hanno la forma

$$X ::= A$$

- $-X \in VN$ è un simbolo non terminale
- A è una sequenza di simboli ciascuno appartenente all'alfabeto VN ∪ VT
- Una Grammatica B.N.F. definisce quindi un linguaggio sull'alfabeto terminale VT mediante un meccanismo di derivazione (o riscrittura)

FORMA B.N.F. COMPATTA

 In una grammatica BNF spesso esistono più regole con la stessa parte sinistra:

```
- X : := A_1
- X : := A_N
```

 Per comodità si stabilisce allora di poterle compattare in un'unica regola:

$$X : := A_1 \mid A_2 \mid ... \mid A_N$$

dove il simbolo I indica l'alternativa

GRAMMATICA E LINGUAGGIO

Data una grammatica G, si dice perciò Linguaggio L_G generato da G

l'insieme delle frasi di V

- derivabili dal simbolo iniziale S
- applicando le produzioni P

Le frasi di un linguaggio di programmazione vengono dette *programmi* di tale linguaggio

DERIVAZIONE

Siano

- G una grammatica
- β, γ due *stringhe*, cioè due elementi dell'universo linguistico (VN∪VT)*

γ deriva direttamente da β (e si scrive $\beta \rightarrow \gamma$) se

le stringhe si possono decomporre in

$$\beta = \eta A \delta$$
 $\gamma = \eta \alpha \delta$

– ed esiste la produzione $A := \alpha$

In generale, γ deriva da β se esiste una sequenza di N derivazioni *dirette* che da β possono produrre γ

$$\beta = \beta 0 \rightarrow \beta 1 \rightarrow ... \rightarrow \beta n = \gamma$$

Esempio di Derivazione

Data la grammatica $G=<\{a,b\},\{S\},P,S>$ con P consistente della produzione $S \rightarrow aSb \ l \ ab.$

la stringa aaSbb si ottiene **per derivazione diretta** da aSb applicando la prima produzione
aSb ⇒ aaSbb

la stringa aaabbb si ottiene **per derivazione** da S, con due derivazioni dirette:

 $aSb \Rightarrow aaSbb \Rightarrow aaabbb$

Linguaggi generati

La grammatica $G=<\{a,b\},\{S\},P,S>$ con le produzioni: $S \rightarrow aSb \ l \ ab$

genera il linguaggio $\{a^nb^n \mid n \ge 1\}$.

La grammatica G=<{a,b},{S, B},P,S> con le produzioni:

 $S \rightarrow aB Ib$

 $B \rightarrow aS$

genera il linguaggio $\{a^nb \mid n \ge 0 \text{ e pari}\}.$

```
G = \langle VT, VN, P, S \rangle
dove:
VT = { il, gatto, topo, sasso, mangia, beve }
VN = { <frase>, <soggetto>, <verbo>,
       <compl-ogg>, <articolo>, <nome> }
S = <frase>
P = ...
```

```
P = {
   <frase> ::= <soggetto> <verbo> <compl-ogg>
   <soggetto> ::= <articolo><nome>
   <articolo> ::= il
   <nome> ::= gatto | topo | sasso
   <verbo> ::= mangia | beve
   <compl-ogg> ::= <articolo> <nome>
```

ESEMPIO: derivazione della frase

"il sasso mangia il topo"

(ammesso che tale frase *sia derivabile*, ossia faccia parte del linguaggio generato dalla nostra grammatica)

DERIVAZIONE "LEFT-MOST"

A partire dallo scopo della grammatica, si riscrive sempre *il simbolo non-terminale* più a sinistra

<frase>

- → <soggetto> <verbo> <compl-ogg>
- → <articolo> <nome> <verbo> <compl-ogg>
- → il <nome> <verbo> <compl-ogg>
- → il sasso <verbo> <compl-ogg>
- → il sasso mangia <compl-ogg>
- → il sasso mangia <articolo><nome>
- → il sasso mangia il <nome>
- → il sasso mangia il topo

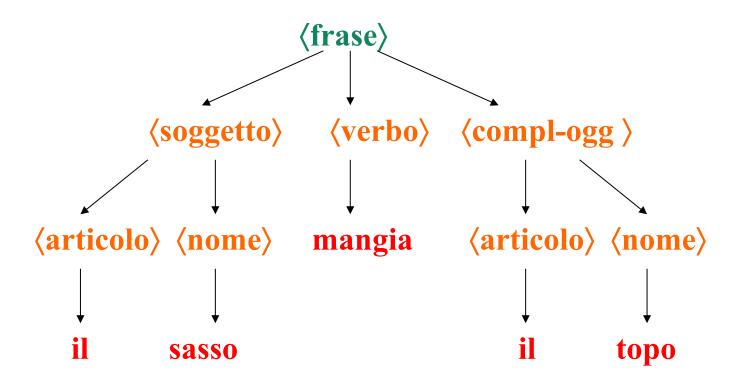
ALBERO SINTATTICO

un grafo che esprime il processo di derivazione di una frase usando una data grammatica

ESEMPIO: derivazione della frase

"il sasso mangia il topo"

(ammesso che tale frase *sia derivabile*, ossia faccia parte del linguaggio generato dalla nostra grammatica)



EXTENDED B.N.F. (E.B.N.F.)

Una forma *estesa* della notazione B.N.F. che introduce alcune *notazioni compatte* per *alleggerire la scrittura* delle regole di produzione

Forma EBNF	BNF equivalente	significato
X ::= [a] B	X ::= B I aB	a può comparire 0 o 1 volta
X ::= {a}n B	X ::= B I aB II a ⁿ B	a può comparire da 0 a n volte
X ::= {a} B	X ::= B I aX	a può comparire 0 o più volte

NOTA: la produzione X ::= B l aX è ricorsiva (a destra)

EXTENDED B.N.F. - E.B.N.F.

Per raggruppare categorie sintattiche:

Forma EBNF	BNF equivalente	significato
X ::= (a b) D c X ::= a D b D c	raggruppa cate-	
	7.11 4.21.6216	gorie sintattiche

- Ci sono programmi che possono creare automaticamente analizzatori sintattici (parser) per linguaggi espressi tramite EBNF
- XML e definito da una grammatica EBNF di circa 80 regole

ESEMPIO: I NUMERI NATURALI

```
G = \langle VT, VN, P, S \rangle
dove:
VT = \{ 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 \}
VN = { <num>, <cifra>, <cifra-non-nulla> }
S = < num >
P = {
    <num> ::= <cifra> | <cifra-non-nulla> {<cifra>}
    <cifra> ::= 0 | <cifra-non-nulla>
    <cifra-non-nulla> ::= 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```

ESEMPIO: I NUMERI INTERI

- Sintassi analoga alla precedente
- ma con la possibilità di un segno (+, -) davanti al numero naturale

Quindi:

- stesse regole di produzione più una per gestire il segno
- stesso alfabeto terminale più i due simboli + e -

ESEMPIO: I NUMERI INTERI

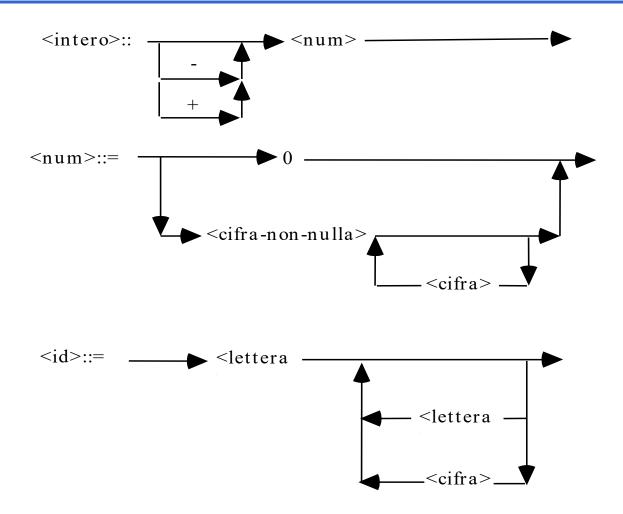
```
G = \langle VT, VN, P, S \rangle, dove:
VT = \{ 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,+,- \}
VN = {<int>, <num>,
        <cifra>, <cifra-non-nulla> }
P = {
    <int> ::= [+l-] <num>
    <num> ::= 0 | <cifra-non-nulla> {<cifra>}
    <cifra> ::= 0 | <cifra-non-nulla>
    <cifra-non-nulla> ::= 1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

ESEMPIO: IDENTIFICATORI

```
G = \langle VT, VN, P, S \rangle
```

 Nell'uso pratico, quasi sempre si danno solo le regole di produzione, definendo VT, VN e S implicitamente

DIAGRAMMI SINTATTICI

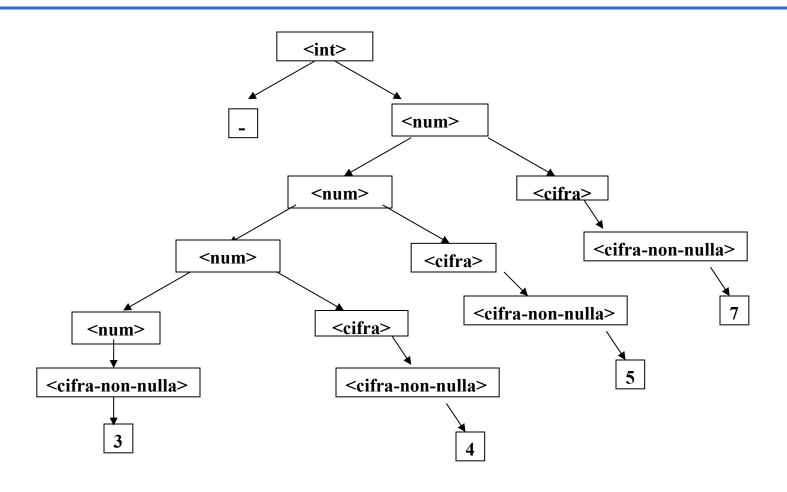


ESEMPIO DI ALBERO SINTATTICO

- Albero sintattico del numero -3457 (grammatica EBNF dell'esempio 2)
- Attenzione

```
poiché X ::= {a} B equivale a X ::= B I aX,
e X ::= C {a} equivale a X ::= C I Xa,
la regola:
<num> ::= <cifra-non-nulla> {<cifra>}
equivale a:
<num> ::= <cifra-non-nulla> I <num> <cifra>
```

ALBERO SINTATTICO DI -3457



ESERCIZIO Grammatiche 1

Data la grammatica **G** con scopo **S** e simboli terminali {**a**,**c**,**0**,**1**}

S := a F c

F := a S c | E

E ::= 0 | 1

si mostri (mediante derivazione left-most) che la stringa **aaa1ccc** appartiene alla grammatica

ESERCIZIO 1: Soluzione

S := a F c

F ::= a S c | E

E ::= 0 | 1

 $S \rightarrow aFc \rightarrow aaScc \rightarrow aaaFccc \rightarrow aaaEccc \rightarrow aaa1ccc$

DERIVAZIONE "LEFT-MOST"

Si consideri la seguente grammatica $G = \langle VT, VN, P, S \rangle$ con:

- simboli terminali VT = { '1', '2', 'a', 'b', '-', '+'}
- simboli non-terminali VN = {S, T, X, Y, Z}
- produzioni P = {
 - -S::=X|YT|ZS
 - T ::= Y S | Y
 X ::= '1' | '2'
 Y ::= 'a' | 'b'
 - -Z ::= '-' | '+' }
- scopo S
- La stringa 'ba+1' appartiene al linguaggio generato da tale grammatica? In caso affermativo se ne mostri la derivazione **left-most.**

A partire dallo scopo della grammatica, si riscrive sempre *il simbolo* non-terminale <u>più a sinistra</u>

- La frase 'ba+1' appartiene al linguaggio generato dalla grammatica G. Si
 ottiene tale frase mediante la seguente derivazione left-most:
- S::=YT \rightarrow 'b'T \rightarrow 'b'Y S \rightarrow 'ba'S \rightarrow 'ba'ZS \rightarrow 'ba+'S \rightarrow 'ba+'X \rightarrow 'ba+1'

ESERCIZIO Grammatiche 2

Si consideri la grammatica **G** con scopo **S** e simboli terminali {il, la, Alice, regina, coniglio, sgrida, saluta, gioca}

S::=TP|ATP

P::=V|VT|VAT

T::= Alice | regina | coniglio

A::= il | la

V::= sgrida | saluta | gioca

Si dica se la stringa la regina sgrida Alice è sintatticamente corretta rispetto a tale grammatica e se ne mostri l'albero sintattico

ESERCIZIO 2: Soluzione

