

# **LABORATORIO DI SISTEMI OPERATIVI**

***BASH: standard stream, redirectioni, altri comandi  
di uso comune, variabili***

fabio.rossi@unipg.it

075 5855005

# BASH: command-line completion

- *bash* ha la funzione di completamento delle linee di comando premendo il tasto *TAB*
- mentre si scrive, alla prima pressione di *TAB*:
  1. se c'è una sola possibilità il comando viene completato
  2. altrimenti il comando viene eventualmente completato fin dove è possibile farlo in modo univoco e viene emesso un segnale sonoro
- nel caso 2., premendo una seconda volta, viene mostrata la lista delle scelte possibili

# BASH: command-line completion

```
bash:~$ cat /etc/hos Tab
```

```
cat /etc/host e segnale sonoro Tab
```

```
cat /etc/host e segnale sonoro Tab
```

```
host.conf      hostname      hosts         hosts.allow  
hosts.deny
```

```
bash:~$ cat /etc/host
```

# BASH: gestione della history

- *BASH* tiene nota degli ultimi  $n$  comandi dati alla shell
- $n$  dipende dalle variabili *HISTFILESIZE* e *HISTSIZE* (*manbash*)

history	visualizza gli ultimi $n$ comandi eseguiti (il numero di comandi visualizzato e memorizzato dipende dalle variabili <i>HISTSIZE</i> e <i>HISTFILESIZE</i> )
!a	esegue l'ultimo comando nella history che inizia per 'a'
!68	esegue il comando numero 68 della history
!!	ripete l'ultimo comando eseguito

*P.S.: sono comandi interni*

# BASH: metacaratteri

- "A character that, when unquoted, separates words. A *metacharacter* is a space, tab, newline, or one of the following characters: '|', '&', ';', '(', ')', '<', or '>.'" (da [\*Bash Reference Manual\*](#))
- per la shell hanno un significato, li "interpreta"
- vi sono altri caratteri che la shell interpreta:  
'\*', '?', Ctrl+d (EOF), Ctrl+c, '`', etc.
- ne parleremo via via...

# BASH: standard streams

- ogni processo ha dei canali predefiniti di "comunicazione" con il mondo esterno
- ***stdin***, ***stdout*** e ***stderr***. Di default questi tre stream sono collegati al terminale di controllo (se ce n'è uno...) del processo che sta eseguendo il comando
- lo *standard output* è utilizzato per mostrare i risultati della computazione (tipicamente a video)
- lo *standard error* è utilizzato per comunicare informazioni aggizionali sullo stato della computazione, ad esempio degli errori (tipicamente a video)
- lo *standard input* è utilizzato come sorgente da cui prendere i dati da elaborare (tipicamente da tastiera)

# BASH: standard streams

- ***stdin***, ***stdout*** e ***stderr*** possono essere "collegati" ad altro con la ***redirezione*** e il ***pipeline***, per esempio a dei file
- ogni file aperto nel sistema è identificato da un descrittore di file (*fd*) che è un intero positivo
- ***stdin*** ha come *fd* 0, ***stdout*** 1 e ***stderr*** 2
- la Bash permette di ridirigere qualsiasi descrittore

# BASH: redirezione dell'input

***comando [n]< filename***

- il descrittore *n* è associato a *filename* che viene aperto in lettura.
- Se *n* è omesso lo *standard input* è associato al file, cioè il comando legge dal file l'input



# BASH: redirectione dell'input

## Esempi:

il file *testo.txt* contiene le seguenti righe:

```
fabio  
ciccio  
pippo
```

```
bash:~$ sort < testo.txt
```

```
ciccio
```

```
fabio
```

```
pippo
```

# BASH: redirectione dell'output

***comando [n]> filename***

- il descrittore *n* è associato a *filename* che viene aperto in scrittura
- Se *n* è omesso lo *standard output* è associato al file, cioè il comando scrive sul file l'output

N.B.: se *filename* esiste il file viene sovrascritto... (a rigore ciò dipende dall'opzione [noclobber](#)...)

# BASH: redirectione dell'output

## Esempi:

- **bash:~\$ ls > lista\_file.out**  
*lista\_file.out* conterrà l'elenco degli oggetti contenuto nella directory corrente

- **bash:~\$ cat > lista\_file.out**  
*a* *inseriti dall'utente*  
*b* *..*  
*c* *..*  
*^d* *..*

**bash:~\$**

*lista\_file.out* conterrà le righe:

**a**  
**b**  
**c**

# BASH: redirectione di *stderr*

riprendiamo:

***comando [n]> filename***

- basta porre n=2

***comando 2> filename***

# BASH: redirectione dell'output in append

***comando [n]>> filename***

- il descrittore *n* è associato a *filename* che viene aperto in scrittura. Se *filename* non esiste viene creato altrimenti i dati vengono aggiunti alla fine del file
- Se *n* è omesso lo *standard output* è associato al file

# BASH: redirezioni: esempio

- la directory corrente contiene i seguenti file: *mesi*, *pippo*, *pluto*, *paperino*
- il file *mesi* contiene le seguenti righe:
  - gennaio
  - febbraio
  - aprile

```
bash:~$ ls cip
ls: cannot access cip': No such file or directory
bash:~$ cat mesi > log
bash:~$ ls cip 2>> log
bash:~$ cat log
gennaio
febbraio
aprile
ls: cannot access 'cip': No such file or directory
bash:~$ sort < log > log_ordinato
bash:~$ cat log_ordinato
aprile
febbraio
gennaio
ls: cannot access 'cip': No such file or directory
bash:~$
```

## BASH: redirezione simultanea di *stdout* e *stderr*

- Due sintassi disponibili:

`command &> filename`

oppure

`command >& filename`

la prima è preferibile. Semanticamente equivale a:

`command > filename 2>&1`

- analogamente si realizza *l'append*:

`command &>> filename`

Semanticamente equivale a:

`command >> filename 2>&1`

# BASH: Pipeline

`cmd1 | cmd2 | ... | cmdN`

- vari comandi (anche solo due) separati dal carattere '`|`' (*pipe*)
- *stdout* di *cmd1* viene connesso allo *stdin* di *cmd2* e così via di seguito
- al posto del carattere '`|`' si può utilizzare '`&`' con cui *stdout* e *stderr* del comando precedente vengono entrambi connessi all'input del comando successivo
- ogni comando è eseguito in un processo differente (*subshell*)
- esempio: `ps ax | grep init`



# BASH: comandi informativi

<b>id</b>	visualizza gli ID di utente e gruppo
<b>hostname</b>	visualizza/imposta l' <i>hostname</i> della macchina
<b>uname</b>	visualizza informazioni sul sistema
<b>which</b>	visualizza il path dell'eseguibile che esegue un comando
<b>date</b>	visualizza/imposta data e ora correnti
<b>who, w</b>	visualizzano chi è loggato nel sistema
<b>tty</b>	visualizza il nome del terminale
<b>df</b>	visualizza l'occupazione dello spazio disco

# BASH: trattamento di testi

grep (-rvec)	visualizza linee che soddisfano criteri ( <i>patterns</i> ) di ricerca
sort (-nf)	Ordina le linee di un file di testo
awk	implementa un linguaggio di programmazione per il « <i>pattern scanning and processing</i> »
tr	sostituisce, comprime e/o cancella caratteri
uniq	visualizza o sostituisce linee ripetute
cut	seleziona parti di linee di un file (es.: a campi delimitati)
sed (-ei)	<i>stream editor</i> per filtrare e modificare un testo
wc (-l)	conta linee, parole e caratteri

# BASH: trattamento di testi

more	visualizza il contenuto di un file una pagina alla volta
less	permette di navigare in un file una pagina alla volta (ed anche altro...)
diff	confronta il contenuto di due file per linee

# BASH: gestione processi

ps (axuj)	visualizza i processi attivi
top	visualizza in modo interattivo processi e risorse occupate
nice	esegue un comando modificandone la priorità
renice	modifica la priorità di un processo
kill	invia un <i>signal</i> ad un processo
strace (-p)	monitora <i>system calls</i> e <i>signal</i> di un processo

# BASH: altri comandi

<a href="#"><u>find</u></a>	cerca file che corrispondono a determinati criteri
<b>date</b>	visualizza e modifica l'ora corrente
<b>uptime</b>	risponde a: <i>"da quanto la macchina è accesa?"</i>
<b>last</b>	riporta le ultime login
<b>lastlog</b>	riporta le ultime login di tutti o di un singolo utente
<b>xargs</b>	da <i>man</i> : <i>"build and execute command lines from standard input"</i>
<b>su (-, -c)</b>	permette di "agire" come altro utente
<b>echo (-en)</b>	visualizza una linea di testo (interno)
<b>help</b>	fornisce la lista dei comandi built-in della shell (interno)
<b>tee</b>	"scrive" il suo <i>stdin</i> su <i>stdout</i> e uno o più file

# BASH: altri comandi

<b>basename</b>	visualizza in output il solo nome file senza le precedenti directory da un pathname. Se richiesto rimuove il suffisso. Es.: <i>basename /home/user1</i> visualizza <i>"user1"</i>
<b>dirname</b>	visualizza le directory che precedono il nome del file in un pathname Es.: <i>dirname /home/user1</i> visualizza <i>"/home"</i>
<b>sleep n</b>	attende n secondi senza fare nulla (che detta così...)

# BASH: Backtick `` (ASCII 96)

- Backtick o apice inverso, accento grave, apice inclinato, ecc.
- in BASH le stringhe contenute tra caratteri backtick sono sostituite dall'output del comando che rappresentano:

```
user1@host1:~$ pwd
```

```
/home/user1
```

```
user1@host1:~$ ls -ld `pwd`
```

```
drwxr-xr-x 93 user1 group1 12288 mar 17 11:52 /home/user1
```

```
user1@host1:~$
```

# BASH: Esecuzione in background 1

- Esegue un comando senza interazione con l'utente
- La shell viene subito «liberata», cioè non devo attendere la fine del comando per impartirne altri
- & alla fine del comando
- Il processo in *background* continuerà comunque a mandare l'output al terminale
- I processi in *background* sono detti «*jobs*»
- Eseguendo un comando in background la *shell* mostra il *PID* del processo ed il codice del job



# BASH: Esecuzione in background 2

- Comando *jobs* per visualizzare i job in esecuzione
- *fg [%x]* per far tornare nella modalità interattiva (*foreground*) un job. %x è facoltativo ed x è il codice del job (1,2,... etc.)
- *Kill -9 <pid>* per terminare un job, dove <pid> è il *PID* del processo
- Anche *ps* aiuta...
- Per mandare un processo da *foreground* in *background*:
  - Stopparlo con *Ctrl+z*
  - Mandarlo in *background* col comando *bg*

# BASH:Variabili

- array di coppie nella forma *nome=valore*.
  - *nome*: stringa alfanumerica che comincia per lettera
  - *valore*: stringa di caratteri
- si dichiarano/assegnano:
  - **VAR1=2** # senza spazi intorno all'uguale
  - **VAR1=`pwd`** # per convenzione il nome in maiuscolo
  - **VAR1=\$VAR2** # '`' è l'apice inverso (ASCII 96)

# BASH:Variabili

- si riferenziano con **\$NOME**
- si può utilizzare anche la notazione **\${NOME}**. Utile se può esserci ambiguità.

Es.:

```
VAR1="NUMBER "
```

```
VAR1ONE="scratch"
```

```
echo $VAR1ONE
```

```
# cosa viene visualizzato?!
```

# BASH:Variabili

- Es.:

```
user1@host1:~$ VAR1="NUMBER "  
user1@host1 :~$ VAR1ONE="scratch"  
user1@host1 :~$ echo $VAR1ONE  
scratch  
user1@host1 :~$ echo ${VAR1}ONE  
NUMBER ONE  
user1@host1 :~$
```

# BASH:Variabili

- nelle costanti stringa delimitate da DOPPI apici **\$NOME** viene interpretato
- nelle costanti stringa delimitate da SINGOLI apici **\$NOME** non viene interpretato
- Es.:

```
VAR1="33"
```

```
echo "$VAR1"
```

```
# visualizza '33'
```

```
echo '$VAR1'
```

```
# visualizza '$VAR1'
```

# BASH: ambiente (environment)

- variabili impostate inizialmente dalla *BASH* quando viene invocata in base ai file di configurazione
- "ereditate" da ogni comando eseguito dalla *BASH*

# BASH: ambiente (environment)

- **NOME=VALORE** per definire una nuova variabile **\$NOME**
- **export NOME** per renderla disponibile ai processi *child*
- **unset NOME** per cancellarla
- **set** o **env** per visualizzare l'environment. **set** mostra tutte le variabili e funzioni definite nella shell
- **set** permette anche di settare gli attributi (opzioni) che regolano il funzionamento della BASH

# BASH: alcune variabili d'ambiente predefinite

- *PATH*: contiene una lista di directory, separate da ':', in cui la BASH cerca i comandi da eseguire (se non viene specificato un path per essi)
- *HOSTNAME*: nome host del sistema
- *USER*: nome dell'utente
- *PWD*: directory corrente