Michel Ferreira Galdino

Desenvolvedor Pleno Mobile/Front-end

Brasileiro, Casado, 24 Anos, 21/08/2000.

Taubaté-SP.

Email: michel.mfqaldino@qmail.com

SOCIAL

<u>Portfólio</u>

<u>LinkedIn</u>

Github

Workana

OBJETIVO

Tenho como objetivo superar as expectativas, desenvolver minhas habilidades dentro da área para gerar valor para a empresa, contribuir com os meus conhecimentos, trabalhar em equipe e aprender com excelência, sem medo do desconhecido.

COMPETÊNCIAS

- Proatividade
- Criatividade
- Organização
- Comprometimento
- Trabalho em equipe
- Paixão pela Inovação
- Resolução de problemas

FORMAÇÃO

Formado em Engenharia da Computação (UNIP - São José dos Campos).

OUTROS CURSOS

- Introdução a Computação Gráfica (Advanced).
- Informática, Hardware, Digitação, inglês e espanhol (Microcamp).
- Aprendizagem Profissional e Comercial (SENAC).
- Desenvolvimento de aplicativos com React Native (Udemy).

IDIOMAS

- Inglês: Intermediário.
- Espanhol: Básico.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Mobilizei, Curitiba – Desenvolvedor de Software Pleno, desde março de 2023 até o momento

- Desenvolvimento Mobile;
- Desenvolvimento Web;
- Desenvolvimento Backend;
- Integração Contínua;
- Desenvolvimento e consumo de APIs Rest;
- Integrações com plataformas de Ecommerce;
- Refatoração com aplicação de Design Patterns.
- Automação do Processo de Publicação de Aplicativos (Google Play Store e App Store);

EMBRAER S.A, São José dos Campos — Estagiário TI Corporativa, desde março de 2020 até março de 2022 (2 anos)

- Análise de Demanda;
- Criação e desenvolvimento de Visibilidades (Jira, Power BI);
- Suporte às Áreas de Negócio;
- Planejamento e acompanhamento de Portfólio;
- Acompanhamento de Projetos de TI;
- Organização das atividades da equipe;
- Trabalho em equipe;

TECNOLOGIAS

- Programação
 - Android
 - App Store/Play Store
 - o CSS
 - Expo
 - Express
 - o Firebase
 - Git
 - Google Cloud
 - Google Maps API
 - o HTML

- o iOS
- Javascript/Typescript
- MySQL
- Node.js
- Next
- React.js
- React Native
- Redux
- Styled Components

TI

- Conhecimento dos Processos de TI.
- Metodologias Ágeis(Scrum/Kanban).
- Análise de Demandas.
- Gestão de Portfólio.
- Acompanhamento de Projetos de TI.
- o Arquitetura de Software.

- Clean Code.
- o Boas Práticas de Programação.
- o CI/CD.
- Design Patterns.
- Publicação de Aplicativos (Google Play Store e App Store).

PROJETOS

- ★ Desenvolvi um aplicativo de questões para concursos cujo objetivo era disponibilizar, de forma simples e objetiva, questões para treinamento e simulados de provas de concursos. Além do aplicativo, foi desenvolvida uma aplicação web, na qual o professor alimentava o banco de questões, criava simulados e gerenciava os alunos.
- ★ Desenvolvi um sistema de criação de rotas para visitas a clientes. O sistema utiliza React.js para a interface web, React Native no aplicativo e Node.js no Backend. Além disso, possui integração com Google Maps API, Directions API para cálculo de rotas, Street View, entre outras tecnologias.
- ★ Sou desenvolvedor do aplicativo Lista de Passageiros, aplicativo para a área de transportes e publicado na Google Play Store, foi utilizado React Native para o desenvolvimento, também o micro serviço do Expo para a compilação.
- ★ Sou desenvolvedor do aplicativo CidPet, disponível nas lojas Play Store e App Store. O projeto utiliza React Native, Expo, Redux, além de ter integração com os serviços do Firebase (Google Cloud).