Méthode Design Studio

Une méthode collaborative où les idées prennent forme à travers des croquis et des échanges rapides.

Étapes clés:

- 1. **Définir le problème** à résoudre.
- 2. Former une équipe variée (ex: les naufragés du jeu).
- 3. Faire un brainstorming libre et sans jugement.
- 4. Pitcher les idées au groupe.
- 5. Dessiner des concepts (ex : un prototype de radeau).
- 6. Faire un retour collectif (feedbacks constructifs).
- 7. Voter pour la meilleure idée selon des critères utiles.

Astuce jeu : Dessinez vite, échangez, améliorez... et choisissez l'idée qui sauvera tout le monde !

