



Enum







```
enum CalculatorOperator {
    case plus
    case minus
}
```





```
enum CalculatorOperator {
    case plus
    case minus
class ViewController: UIViewController {
    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        var operation: CalculatorOperator = .minus
        operation = .plus
        if operation == .plus {
            print("É mais")
```







```
enum ViewSelectedOption {
    static let developer = 0
    static let people = 1
}
```





```
enum ViewSelectedOption {
   static let developer = 0
   static let people = 1
class ViewController: UIViewController {
    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        let option = 1
        if option == ViewSelectedOption.developer {
            print("É Developer")
```







O que é SegmentedControl ?









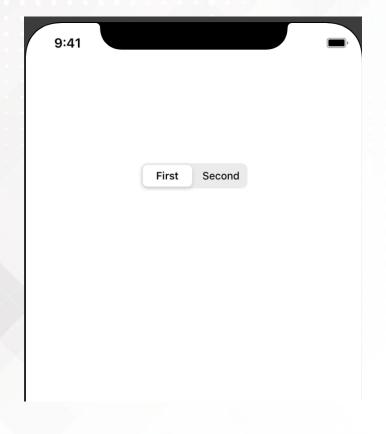
Um SegementedControl(controle segmentado) é um conjunto linear de dois ou mais segmentos, cada um dos quais funciona como um botão mutuamente exclusivo. Dentro do controle, todos os segmentos são iguais em largura. Como os botões, os segmentos podem conter texto ou imagens. Controles segmentados são frequentemente usados para exibir diferentes visualizações. No Google Maps, por exemplo, um controle segmentado permite alternar entre as visualizações Mapa, Trânsito e Satélite





Vamos Adicionar um SegmentedControl na ViewController







Para fazer a conexão do elemento, observe que vamos fazer com o tipo "Value Changed", porque queremos saber quando o usuário modificou a escolha dele



```
import UIKit
                                      class ViewController: UIViewController {
           ß
                                          override func viewDidLoad() {
                                               super.viewDidLoad()
    Connection Action
                                               // Do any additional setup after loading the view.

    View Controller

        Object
              mySegmentedControl
        Name
              Any
         Type
               Value Changed
               Sender
  Cancel
                         Connect
First
        Second
```





Feita a conexão



```
G
                                         Created by Nadilson Santana on 22/04/20.
                                         Copyright @ 2020 Nadilson Santana. All rights reserved.
                                     import UIKit
    Connection Outlet
        Object
             ○ View Controller
                                     class ViewController: UIViewController {
              segmentedControl
        Name
                                         override func viewDidLoad() {
              UISegmentedControl
                                              super.viewDidLoad()
                               \Diamond
              Weak
                                              // Do any additional setup after loading the view.
  Cancel
                         Connect
First
       Second
```





Agora vamos conectar o nosso IBOutlet para termos acesso as propriedades do SegmentedControl



```
Created by Nadilson Santana on 22/04/20.
                                        Copyright @ 2020 Nadilson Santana. All rights reserved.
                                    import UIKit
    Connection
              Outlet
             ○ View Controller
        Object
                                    class ViewController: UIViewController {
              segmentedControl
        Name
                                         override func viewDidLoad() {
              UISegmentedControl
                                             super.viewDidLoad()
              Weak
                                             // Do any additional setup after loading the view.
  Cancel
                        Connect
First
        Second
```





Feita a conexão



12

@IBOutlet weak var segmentedControl: UISegmentedControl!





Vamos implementar o código para detectar quando o usuário trocou a opção no SegmentedControl



```
@ @IBAction func mySegmentedControl(_ sender: Any) {
    switch segmentedControl.selectedSegmentIndex {
     case 0:
         print("selecionou o primeiro item")
     case 1:
         print("selecionou o segundo item")
     default:
         break
}
```





Agora toda vez que o usuário trocar a opção, ira ser impresso no console



```
@ @IBAction func mySegmentedControl(_ sender: Any) {
    switch segmentedControl.selectedSegmentIndex {
    case 0:
        print("selecionou o primeiro item")
    case 1:
        print("selecionou o segundo item")
    default:
        break
    }
}
```





```
9 import UIKit
                                                         class ViewController: UIViewController {
Carrier 🛜
                   11:41 AM
                                                             @IBOutlet weak var segmentedControl: UISegmentedControl!
                                                             override func viewDidLoad() {
                                                                 super.viewDidLoad()
                                                                 // Do any additional setup after loading the view.
                                                             @IBAction func mySegmentedControl(_ sender: Any) {
                                                                 switch segmentedControl.selectedSegmentIndex {
                          Second
                                                                     print("selecionou o primeiro item")
                                                                 case 1:
                                                                     print("selecionou o segundo item")
                                                                 default:
                                                                     break
```







Bora Coda







Links

SegmentedControl



