

- UITextField
- Delegate
- Debug













DelegateComo funciona



- Um Delegate, basicamente é usar um Protocol para delegar funções.
- Vamos usar o exemplo:
 - Temos vários professores em sala, sendo que um deles, e o aluno não sabe qual, está ouvindo suas perguntas, esse professor ouve a pergunta de vários alunos.
 - O aluno está "delegando" sua dúvida a alguém.



DelegateDeclarando Protocolo



```
protocol AlunoProtocol {
    func fazPergunta(nomeAluno: String, pergunta: String)
}
```





Criando variável do delegate



```
class Aluno {
    var name: String
    var delegate: AlunoProtocol?
    init(name: String, delegate: AlunoProtocol) {
        self.delegate = delegate
        self.name = name
    func ficouComDuvida() {
        delegate?.fazPergunta(nomeAluno: name, pergunta: "Não sei se entendi, explica de novo.")
```



Declarando Protocolo



```
class Professor {
    var arrayAlunos = [Aluno]()
    func fazChamada() {
        arrayAlunos.append(Aluno(name: "João", delegate: self))
        arrayAlunos.append(Aluno(name: "Marcos", delegate: self))
extension Professor: AlunoProtocol {
    func fazPergunta(nomeAluno: String, pergunta: String) {
        print("O aluno \(nomeAluno) fez a pergunta: \(pergunta)")
```

Delegate sendo chamado



```
func ficouComDuvida() {
    delegate?.fazPergunta(nomeAluno: name, pergunta: "Não sei se entendi, explica de novo.")
}
}
```

```
extension Professor: AlunoProtocol {
   func fazPergunta(nomeAluno: String, pergunta: String) {
      print("O aluno \(nomeAluno) fez a pergunta: \(pergunta)")
   }
}
```







UITextField







Você usa a UlTextField para coletar entrada de texto do usuário usando o teclado na tela. O teclado é configurável para muitos tipos diferentes de entrada, como texto simples, e-mails, números e assim por diante.







Um UlTextField chama os métodos de seu Delegate em resposta a alterações importantes. Você usa esses métodos para validar o texto que foi digitado pelo usuário, para responder a interações específicas com o teclado e para controlar todo o processo de edição.









Vamos codar;)









Documentação - UlTextField

Extra validação - UlTextField

Extra trocar campo- UITextField



