



Revisão de Conceitos

Você faz ideia de quantos
conceitos já vimos?





POO - Herança

Navigation

UITableView

POO - Polimorfismo

Modal

UIAlert

IBAction + IBOutlet

Extensions

UITextField

Opcionais

UISegmentedControl

POO - Encapsulamento

Delegates

Auto Layout

POO - Classe

Git

UICollectionView

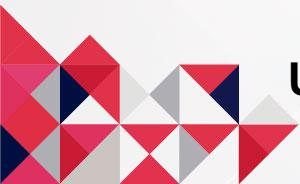
Enums

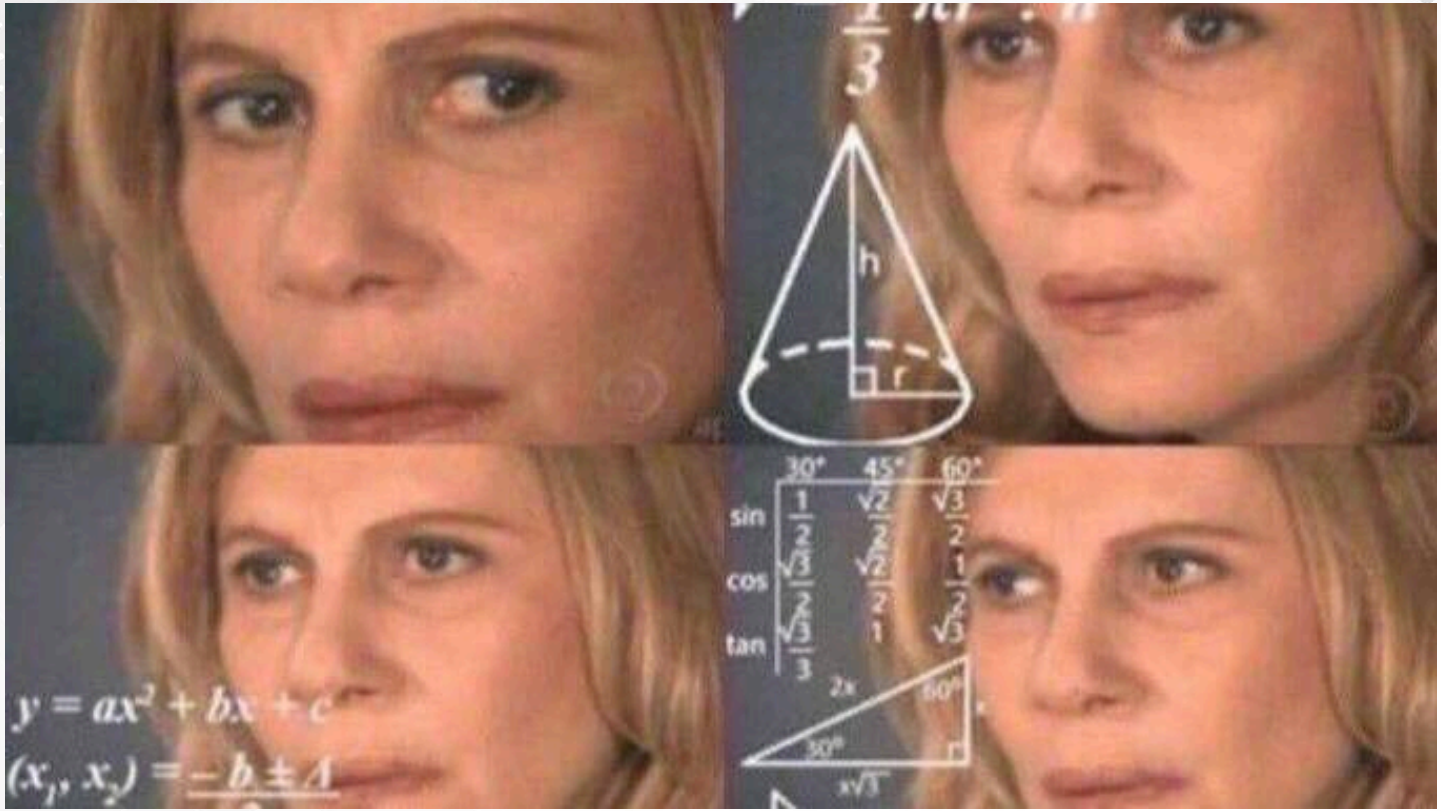
UITextField

UIImageView

UISearchBar

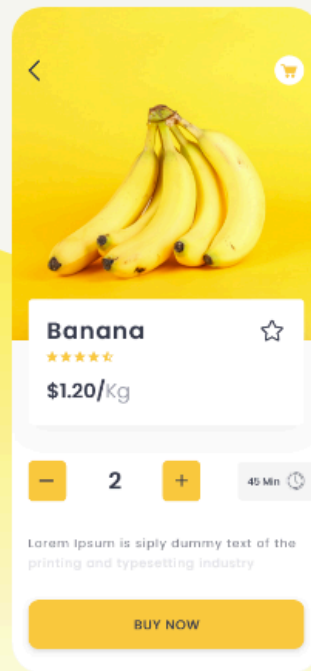
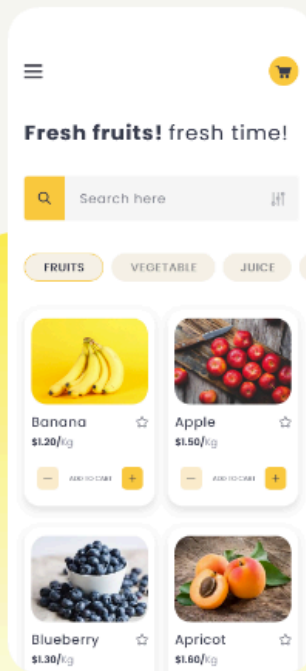
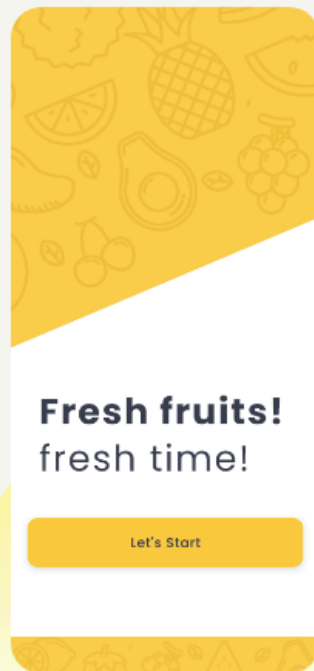
Protocols









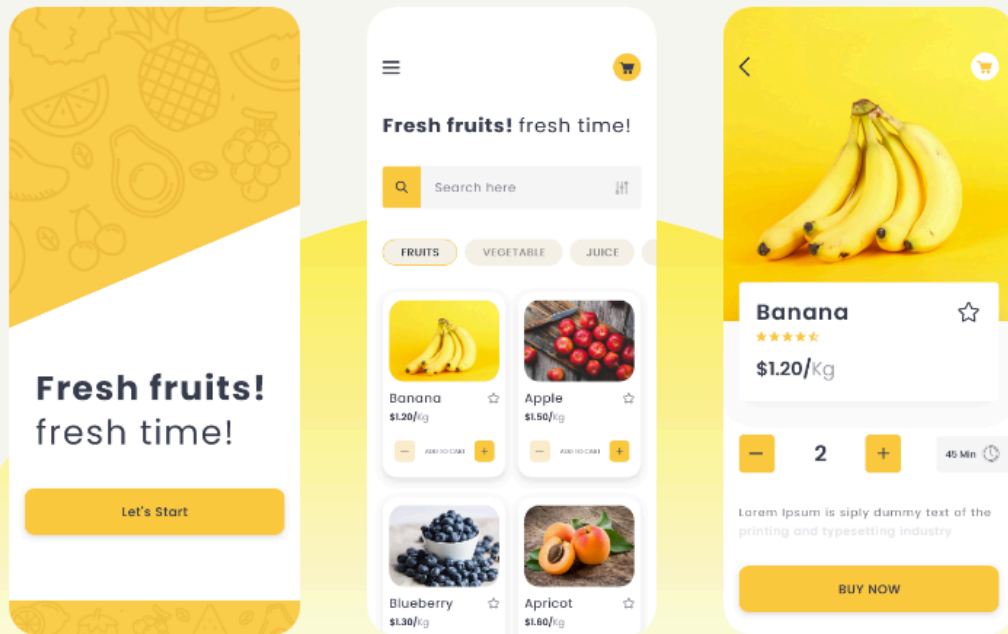
Como eu uso isso tudo?





Pensando na parte **Lógica**,
como desenvolver esse app?

- Por onde começar?



- Quais componentes UI eu preciso pra montar essa tela?



Fresh fruits!
fresh time!

Let's Start



- Quais classes eu preciso para montar essa tela?



Fresh fruits!
fresh time!

Let's Start



- Quais funcionalidades eu tenho nessa tela?

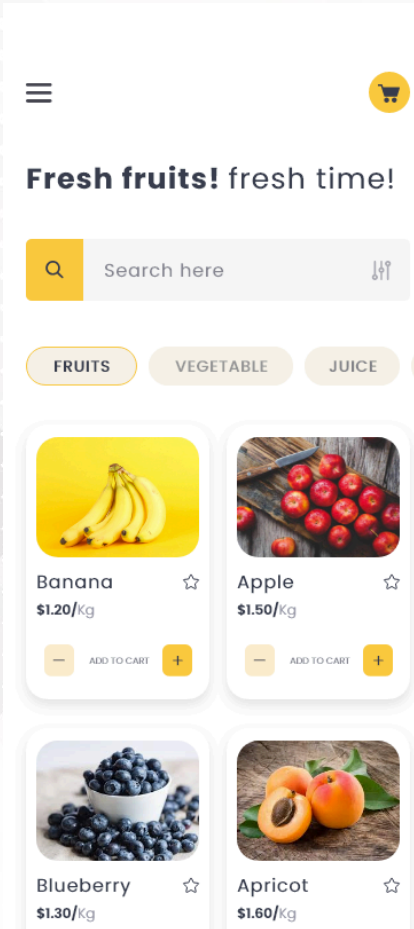


Fresh fruits!
fresh time!

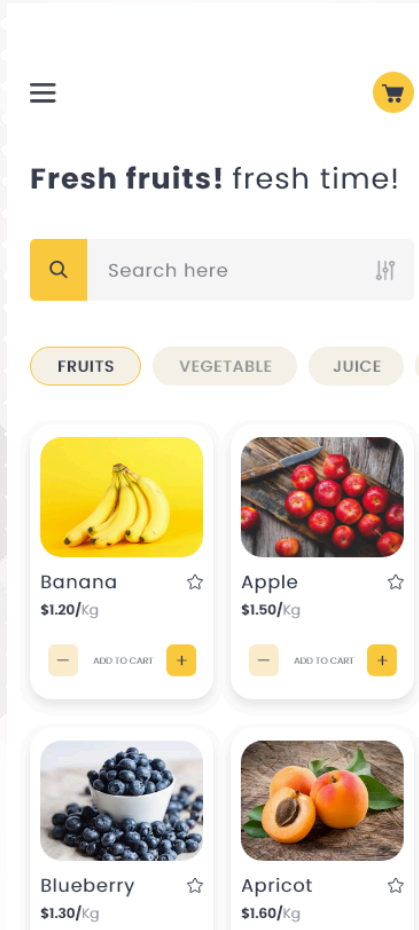
Let's Start



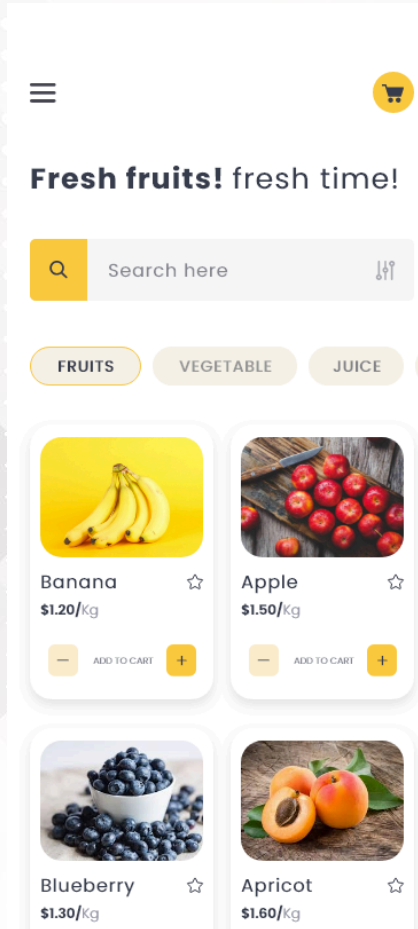
- Quais componentes UI eu preciso pra montar essa tela?



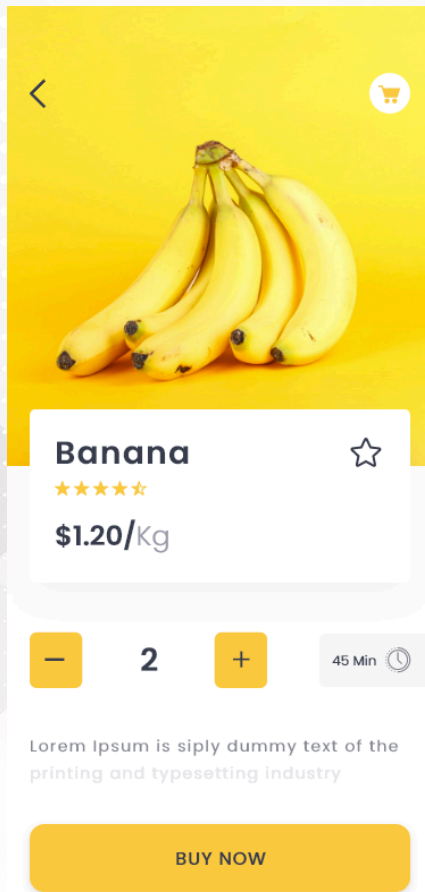
- Quais classes eu preciso para montar essa tela?



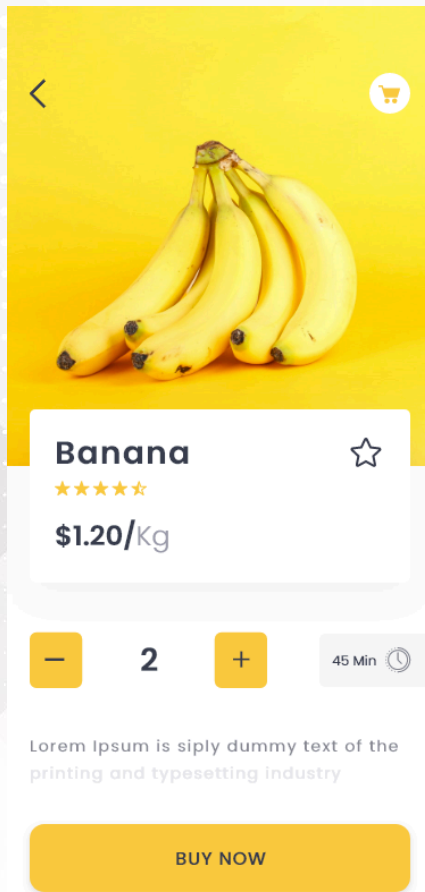
- Quais funcionalidades eu tenho nessa tela?



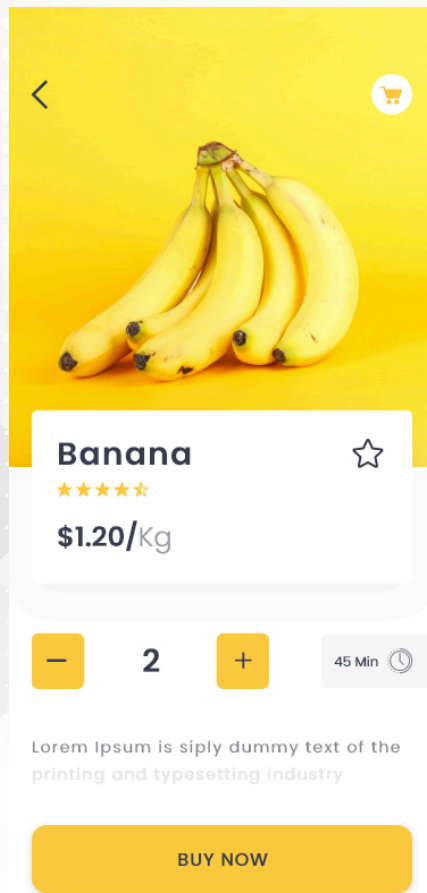
- Quais componentes UI eu preciso pra montar essa tela?



- Quais classes eu preciso para montar essa tela?



- Quais funcionalidades eu tenho nessa tela?



O que fizemos?

Pensamos em como resolver antes de começar a codificar.



Por que?

Medir esforço.



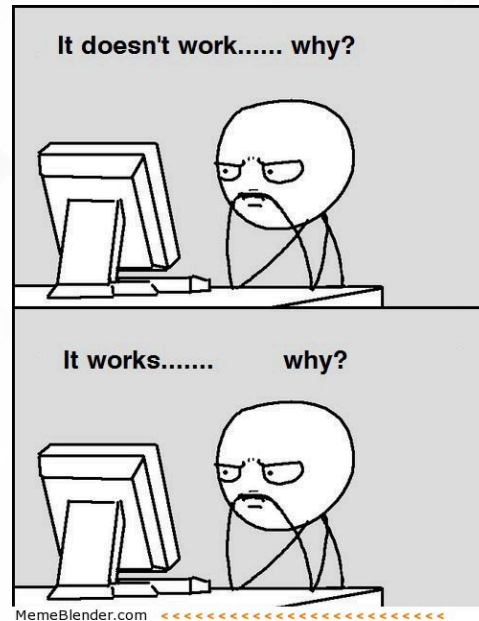
Dicas

Pensem **mais** em como fazer e por que fazer.

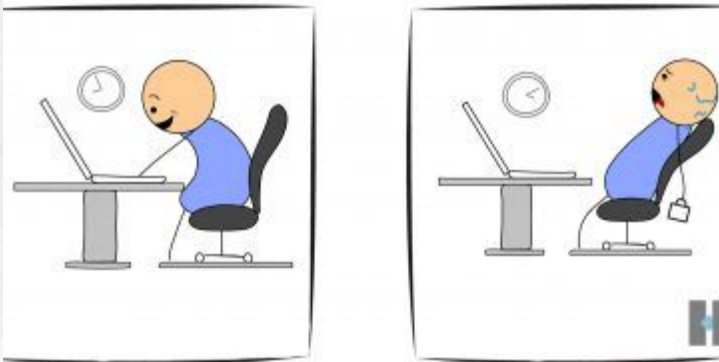
Foquem **menos** em repetir o que fazemos.

As coisas na computação fazem *sentido*. Se você só está copiando pra fazer funcionar, então você não entendeu.

Se não entendeu, pergunte!



Programming



If you're not tired
you're not doing it right

f /techindustan /techindustan /tech

How Coffee Works

