

Michelle Young

Spilnavn: Saml Skraldet



Link til spil:

http://michelleyoung.dk/kea/04_animation/spil/04_04_01/index.html

Pitch:

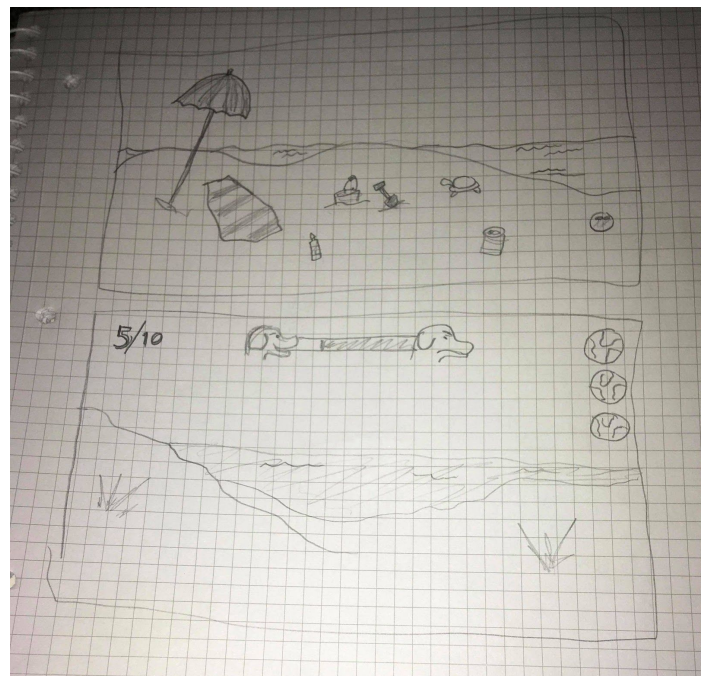
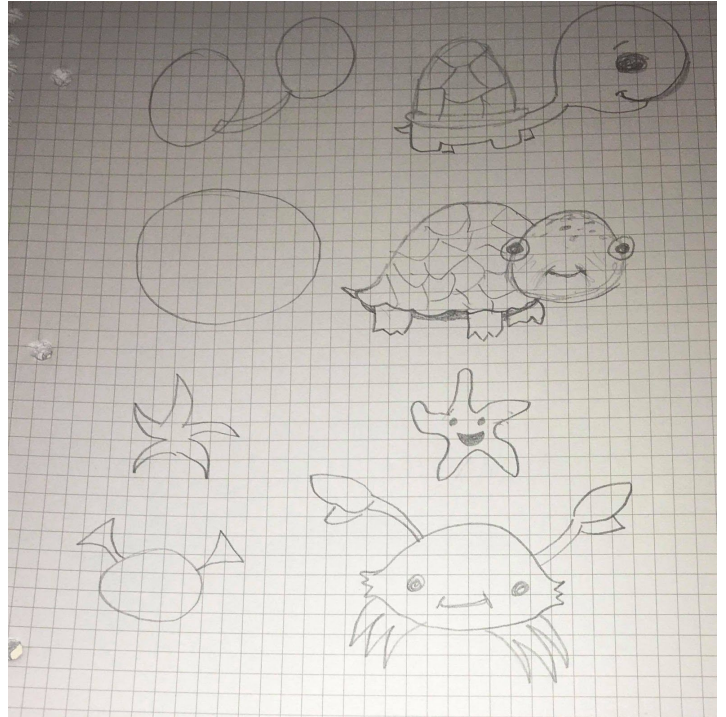
En hund er gode venner med alle dyrene på stranden, bl.a. skildpadderne og søstjernerne. Dog er disse venner truede af al skraldet som smides på stranden, da det forurener miljøet. Hjælp hunden og hans venner, ved at finde skraldet i strandens natur, og fjerne det!

Skraldet popper frem på skærmen.

Når du har samlet 5 stykker skrald er spillet vundet. Hvis du ikke når at samle skraldet før tiden er gået (ca 15 sekunder), så er spillet tabt. Hermed dør alle hundens venner. Du kan også dø ved at trykke på andet end skrald. Her har man tre liv som angives i hundehoveder.

Designdokumentation:

Assetliste: http://michelleyoung.dk/kea/04_animation/spil/assets/index.html



State Machine Diagram:

