

Classe

- Atributos
Variável
- Comportamentos
Método

Classe Cachorro

ATRIBUTOS

- Nome
- Raça
- Tamanho
- Cor
- Tempo de vida
- Acordado

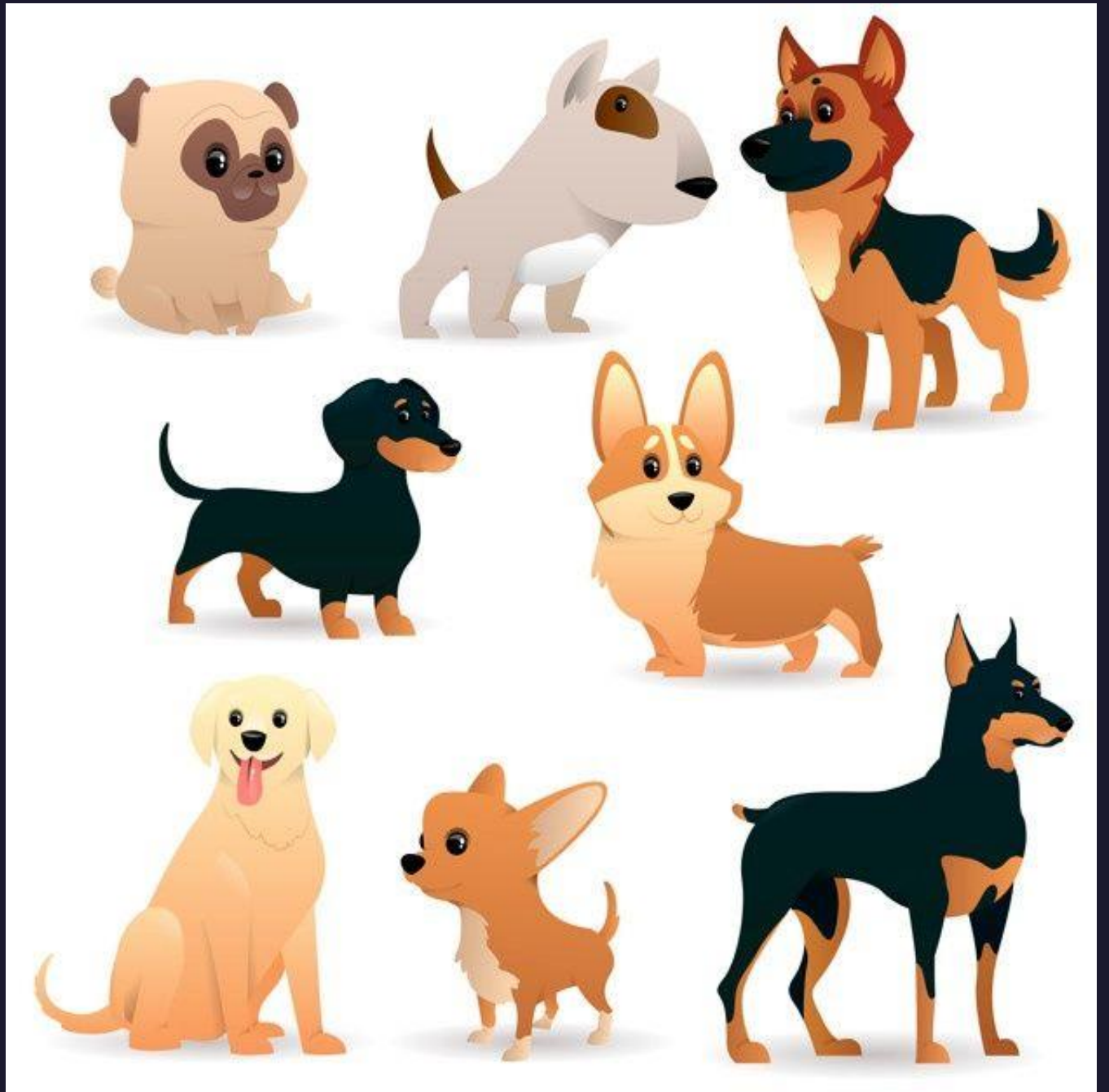


COMPORTAMENTOS

- Andar
- Correr
- Latir
- Comer
- Dormir
- acordar

Classe **cachorro**

Varios cachorros
com atributos e
comportamentos
diferentes



Variável

1. sujeito a variações ou mudanças; que pode variar; inconstante, instável. "clima v."
2. que pode assumir qualquer um dos valores em um conjunto de valores. "na equação, certos símbolos têm valor v."

Variável carregam
tipos de valores



Declaração de variáveis

String : Texto

Int : Numero inteiros

Bool: Falso ou verdadeiro

Double: Numero com casa decimal Dupla precisa

Float: Numero com casa decimal Precisão simples



Classe Cachorro

ATRIBUTOS (VARIÁVEL)

- string _nome;
- int _raca;
- float _tamanho;
- string Cor;
- float: _tempoVida;
- bool _acordado;



COMPORTAMENTOS (FUNÇÃO)

- void Andar();
- void Correr();
- void Latir();
- void Comer();
- void Dormir();
- void Acordar();