

ATIVIDADE – VETORES (Algoritmo e Lógica de Programação)

Os alunos devem trabalhar em duplas para desenvolver soluções para os problemas abaixo usando o Visualg. É dada a opção de transformar os algoritmos para Python, se preferirem. Durante o processo, devem comentar sobre as ações realizadas dentro do algoritmo. Ao finalizar, é necessário criar um documento com os códigos, compartilhá-lo no Discord e salvar o arquivo com os nomes dos participantes da dupla.

01) Faça um algoritmo que carregue um vetor com 15 posições, calcule e mostre:

- a) O maior elemento do vetor e em que posição esse elemento se encontra;
- b) O menor elemento do vetor e em que posição esse elemento se encontra.

02) Escreva um algoritmo que receba dez números do usuário e armazene em um vetor a metade de cada número. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.

03) Faça um algoritmo que leia um vetor de doze elementos numéricos inteiros, calcule e mostre:

- a) A quantidade de números pares;
- b) Quais os números pares;
- c) A quantidade de números ímpares;
- d) Quais os números ímpares.

04) Dado um vetor qualquer com 20 números reais, informe se há ou não números repetidos nesse vetor.

05) Elabore um algoritmo que leia 10 números e escreva primeiro os pares e depois os ímpares.

06) Crie um algoritmo que leia um número de elementos informado pelo usuário e armazene em um vetor e mostre o vetor e logo após o vetor de forma invertida, o primeiro elemento deve ser o último e assim por diante