

### Exercícios – Lógica de Programação – prof. André

1. Faça um programa para informatizar o cadastro de produtos em uma loja. Você deve cadastrar produtos até o preço 0 ser cadastrado. Cada produto deve ser armazenado com as seguintes informações: nome, preço, quantidade e categoria ("L" para luxo e "C" para comum). Depois de cadastrados os produtos informe:

- a quantidade de produtos de luxo com preço menor que R\$ 2000,00
- o preço médios dos produtos de luxo
- o nome do produto mais caro com quantidade menor que 50.
- o percentual de produtos que custam entre R\$ 100,0 e R\$ 200,00.
- o nome do produto comum mais barato

2. Faça um programa para informatizar o cadastro dos jogadores de futebol em um time. Você deve cadastrar os jogadores com as seguintes informações: nome, idade, peso e time. Após terminado o cadastro, perguntar se o usuário deseja cadastrar mais jogadores. Caso ele responda "sim" outro cadastro deve ser efetuado. Do contrário, deve ser informado:

- média de idade dos jogadores do "corinthians" com mais de 80 quilos.
- o percentual de jogadores que tem menos de 20 anos
- o nome do jogador mais novo e com peso maior que 70 quilos.
- a quantidade de jogadores do "santos" com idade maior que 20 ou com peso menor ou igual a 65 quilos

3. Faça um programa para informatizar o cadastro dos pacientes em um hospital. Você deve cadastrar os pacientes com as seguintes informações: nome, idade, sexo (M ou F) e peso. Após terminado o cadastro, perguntar se o usuário deseja cadastrar mais alunos. Caso ele responda "sim" outro cadastro deve ser efetuado. Do contrário, deve ser informado:

- o nome do paciente mais velho e com peso maior que 50 quilos.
- peso médio dos pacientes do sexo feminino com mais de 30 anos.
- a quantidade de pacientes do sexo masculino ou com idade menor que 45 anos.
- o percentual de pacientes (masculino ou feminino) que são idosos (mais de 59 anos).

4. Leia o valor de elementos da série, imprima a mesma e calcule o valor:

$$S = 2/4 - 3/9 + 4/16 - 5/25 + 6/36 - \dots + n/m$$

5. Faça um programa que, a partir de um número inserido pelo usuário, informe se ele é primo ou não.

6. Faça um programa que leia um número digitado pelo usuário. Depois, informe todos os números primos gerados até o número digitado pelo usuário.