H6 VERKLARENDE WOORDENLIJST

Alpine JS Een JavaScript framework waarmee dynamic loading is toegepast.

Back-end ontwikkeling Het ontwikkelen van de voor de gebruiker niet direct zichtbare funcionaliteiten van het technische prototype van de landingspagina

Conversies Acties op de landingspagina die ervoor zorgen dat een bezoeker wordt omgezet tot een lead

CSS Bepaalt de styling van HTML elementen.

Craft CMS Het Content Management System waarmee de inhoud van de landingspagina kan worden beheerd en waarin de lead scoring inzichtelijk is.

Customer journey De visuele klantreis van de customer journey.

DMU type Decision Making Units zijn het type beslissingmakers die Brik tegenkomt bij klanten.

DOT Framework Een set onderzoeksstrategieën met daarin onderzoeksmethoden voor onderzoek gericht op ICT & Media realisaties.

Framework Een methode of module dat ingezet kan worden om het eindproduct te optimaliseren.

Front-end ontwikkeling Het ontwikkelen van het technische prototype van de user interface van de landingspagina

HTML De gebruikte opmaak taal voor de structuur van de landingspagina.

JavaScript Een programmeertaal waarmee de landingspagina is ontwikkelt.

Lead Potentiële klanten die interesse hebben getoond in een extra informatievoorziening van Brik.

Lead generation Een uitgewerkt proces waarmee leads kunnen worden gegenereerd.

Lead nurturing De kwalitiet van leads verhogen door het inspelen op de informatiebehoefte van de leads.

Lead scoring Het bijhouden van een puntenscore waardoor de waarde van een lead kan worden bepaald.

Marketing automation Het genereren van leads op online kanalen op basis van een geoptimaliseerde customer journey door middel van het automatiseren van marketingprocessen met behulp van software.

MBTI The Myers-Briggs Type Indicator waarin 16 persoonlijkheidstypes worden gesegmenteerd.

MSCH De vier type websitegebruikers Methodisch, Spontaan, Competitief, Humanistisch.

Persona's Een visualisatie van de doelgroepprofielen.

Tailwind CSS Een CSS framework waarmee de styling van de HTML elementen kan worden aangepast.

Twig Een template engine waarmee de Front-end gekoppeld kan worden met de Back-end ontwikkeling.

User interface De gebruikersomgeving van de interactie tussen de gebruiker en het desbetreffende apparaat.

Wireframes Een schematisch ontwerp van de landingspagina.