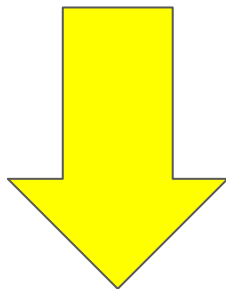


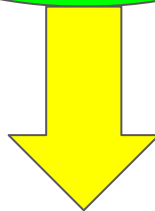
נרוץ על הלוח ונספור כמה
משבצות ריקות יש לנו



WHILE (נותרו משבצות) (ריקות והלוח פתיר)

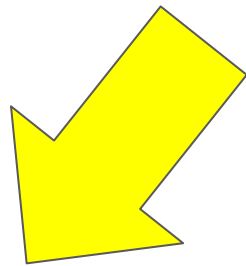
(בתחילת כל ריצה
חדשה על הלוח
isSolvable = נסמן
(false)

נרוץ על הלוח עד שנגיע
למשבצת ריקה (ערכה ==
(0)

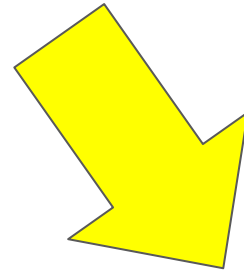


עבור המשבצת הזאת נעבור על
כל פתרון אפשרי (כלומר על
המספרים 1-9).
`for(int i=1; i<10; i++)`

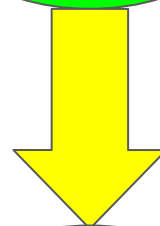
נשלח את מיקום
המשבצת ואת הפתרון
האפשרי לפונקציות
עזר שיגידו לנו האם
פנוי



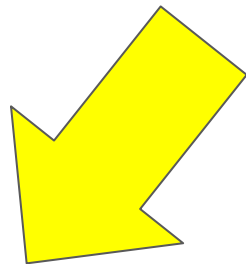
לא פנוי- נמשיך
לנסות את
המספר הבא



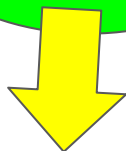
פנוי- נשמור
את המספר
כפתרון מתאים



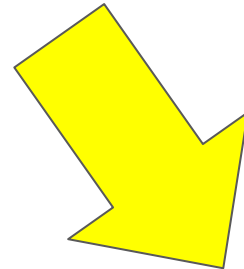
נמשיך לבדוק
האם יש עוד
מספרים
שמתאימים
כפתרון



אין? מעולה!!
נסמן את הפתרון
במשבצת. נוריד 1
מהמשתנה של
כמות המשבצות
הריקות



isSolvable=נסמן
true, כי בריצה
הזאת על הלוח
הייתה התקדמות



יש? אז לא ניתן
עדיין לדעת מה
הפתרון הנכון.
נשאיר את המשבצת
ריקה ונמשיך
למשבצת הריקה
הבאה