

Fontys

Prototype documentatie

Onderwerp 3

Michelle Janssen
15-1-2020

Inhoudsopgave

Inleiding.....	2
Aanpak.....	3
Resultaat.....	4

Inleiding

Voor het project ikleeralles.nl vanuit de specialisatie Open Innovation is het de bedoeling dat ik meerdere prototypes maak. De prototypes zijn gebaseerd op onderzoek dat ik gedaan heb naar onboarding. Uit het onderzoek zijn drie verschillende onderwerpen gekozen waar ik prototypes voor ga maken, een is een rondleiding. Bij de vorige prototypes heb ik een progress bar en een welkombericht gemaakt en onderzocht. De beste prototypes worden nu gecombineerd in een totale rondleiding.

Aanpak

Na het bepalen van welke prototypes ik ging gebruiken voor dit prototype ben ik aan de slag gegaan met het ontwerp. Voor de achtergrond was ik eerst zelf begonnen met het maken van schetsen in Figma. Zo kon ik kijken naar verschillende manieren van een rondleiding. Ingo was zelf ook bezig met het ontwerp, om het een beter geheel te maken heb ik vanaf toen zijn schetsen gebruikt. Dit zorgt voor een beter geheel bij de mogelijke overdraging.

Na het bekijken van de schetsen ben ik teksten gaan schrijven voor mogelijke stappen. Hieruit heb ik ook gekeken naar de mogelijkheid om van pagina te wisselen na bepaalde stappen. Uit het onderzoek bleek echter dat een goede onboarding niet te lang moest zijn. Ook moesten de teksten die gebruikt werden motiverend zijn, maar vooral ook kort en duidelijk. Als laatste was het belangrijk dat ze de alleen de belangrijkste goede punten van het programma lieten zien.

Resultaat

Met de verschillende eisen die uit mijn onderzoek kwamen in het hoofd, ben ik een prototype gaan maken. Het prototype bestaat uit vier schermen die kort de goede punten uitleggen van het programma.

Het prototype is te vinden op de volgende link: <http://i359085.hera.fhict.nl/oi/s4/rondleiding/>

Overdracht

Na dit prototype is het project afgerond. Voor de verschillende prototypes heb ik een repository op github aangemaakt waarop alle codes te vinden zijn met de bijbehorende plaatjes.

De code is te vinden op: <https://github.com/michellejn1999/ikleeralles>

De bijbehorende documentatie is ook te vinden op deze repository. Hier heb ik een kleine website voor gemaakt die onder het mapje “documentatie” staat. Zo kan de opdrachtgever alle code en documentatie makkelijk van een plek af halen.

Conclusie

Het prototype moest voldoen aan meerdere eisen. Het moest tussen de 3 en 5 schermen hebben. Het vertelt de gebruiker op een simpele manier hoe het product werkt en wat de hoofdfuncties zijn. De tekst moet het liefst uit minder als 140 karakters bestaan. De tekst is motiverend voor de gebruiker en als laatste moet er gebruik gemaakt worden van een scrim dat ervoor zorgt dat de onboarding goed te onderscheiden is van de rest.

Bij het prototype maken heb ik erop gelet dat aan al deze eisen voldoet. De tekst heb ik geprobeerd om zo duidelijk en motiverend te maken terwijl het de hoofdpunten van het programma uitlegt. Aangezien er nog geen duidelijkheid was over de functies heb ik deze proberen af te lijden van het ontwerp. Dit zorgt er voor dat op het moment dat dit gebruikt zou worden wel aangepast moet worden op de daadwerkelijke functies, maar de hoofdrichting is er al. Met kleine tekstuele aanpassingen is dit prototype dus bruikbaar in het uiteindelijke product.