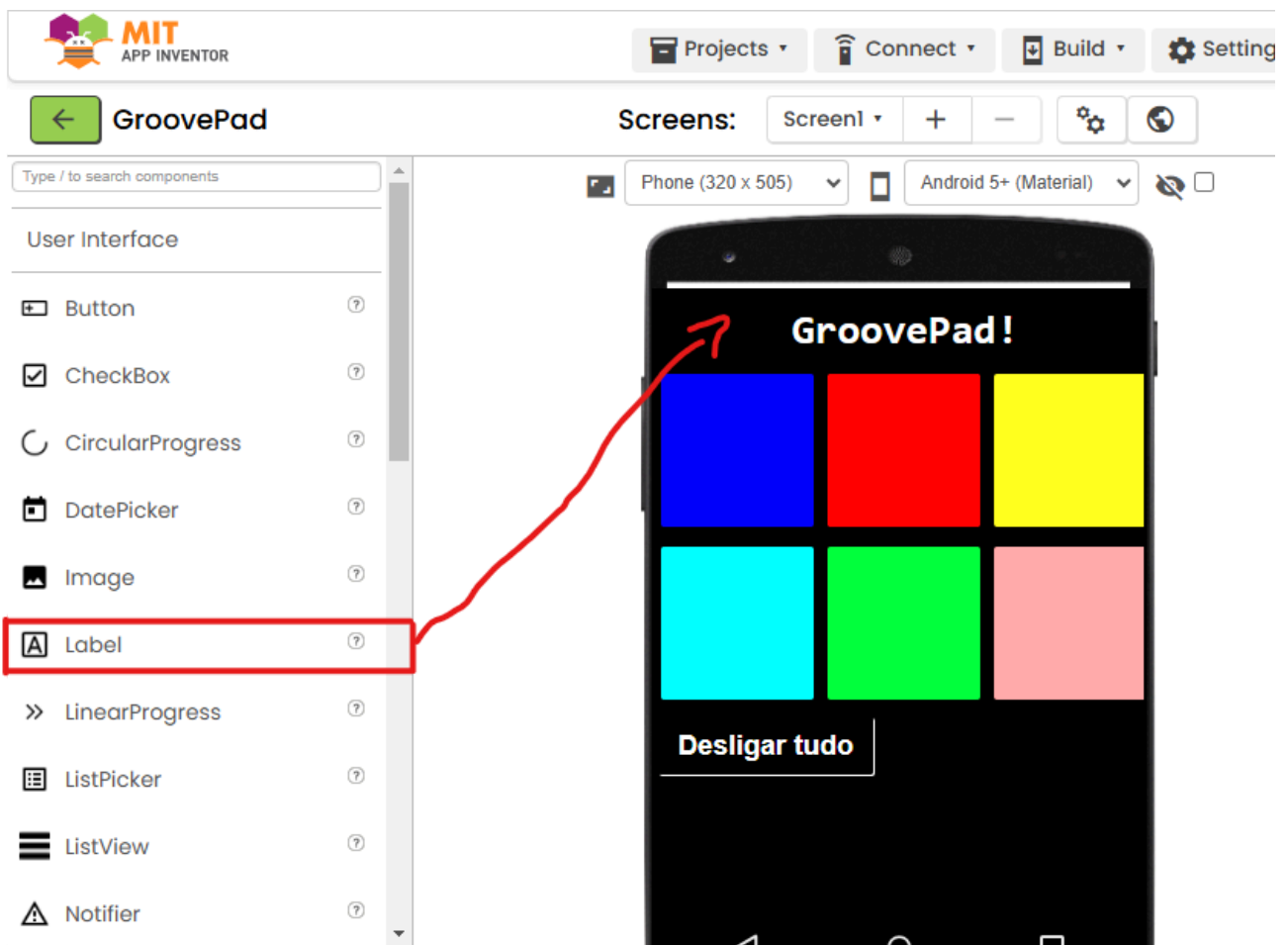


# Manual Drumpad digital.

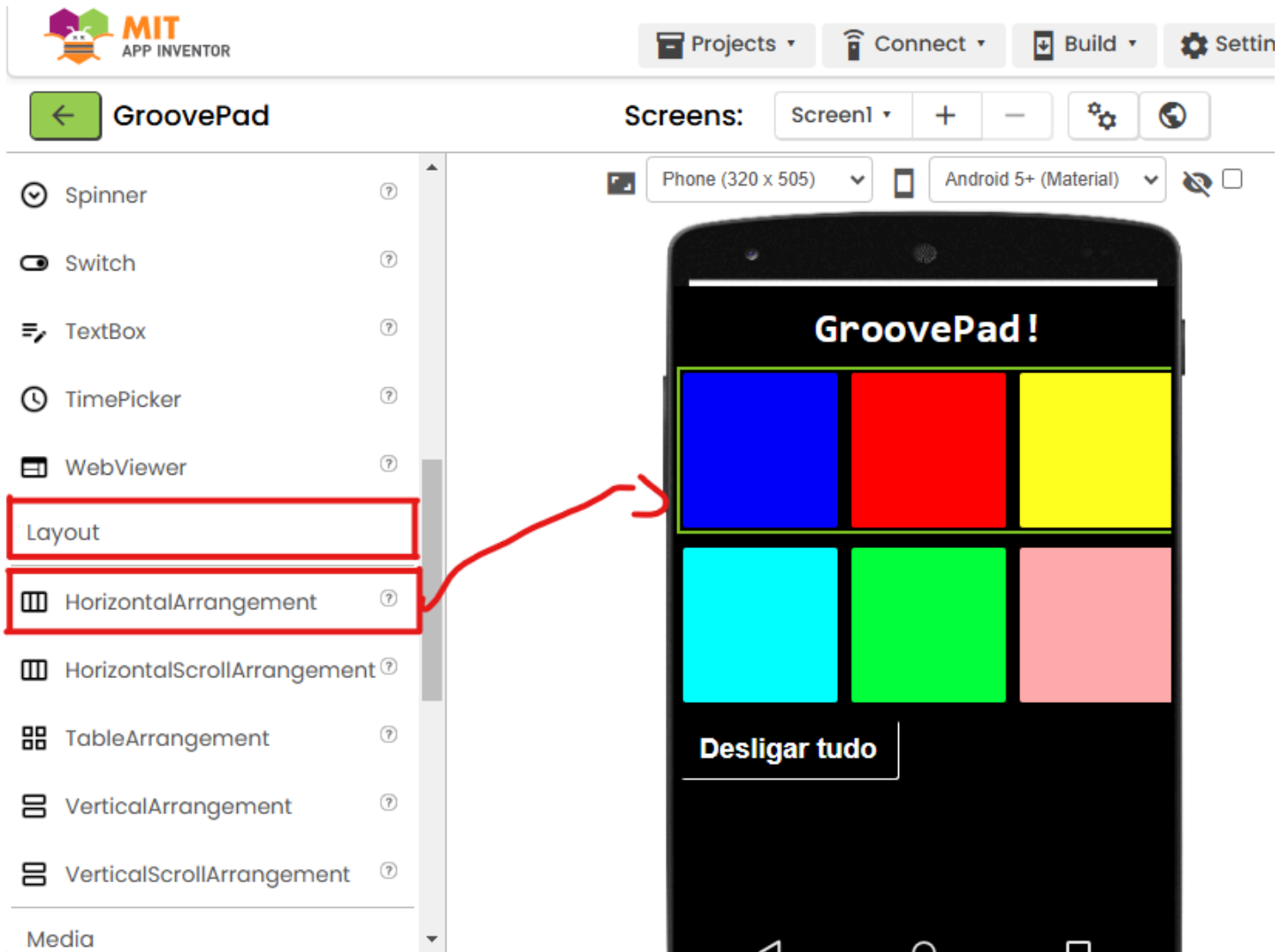
Passo 1: Coloque a tela do seu gosto, usando uma imagem ou cor em específico.




Passo 2: Arraste a função "label" (legenda) para a tela e escreva "GroovePad!" ou "Drumpad!"



Passo 3: Vá até a aba “Layout” (organização) e arraste o componente “Horizontal Arrangement” até a tela, abaixo do título, duas vezes.



Passo 4: Arraste três botões até o Arrangement, tire seus textos e coloque as cores que desejar. Deixe-os quadrados (2x2, 3x3...). Repita o processo no segundo Arrangement.



ProjectsConnectBuildSettings

←GroovePad

Screens:Screen1+−⚙️🌐

Type / to search components

User Interface

Button

☒ CheckBox

☐ CircularProgress


☐ DatePicker

☐ Image

☐ Label

☐ LinearProgress

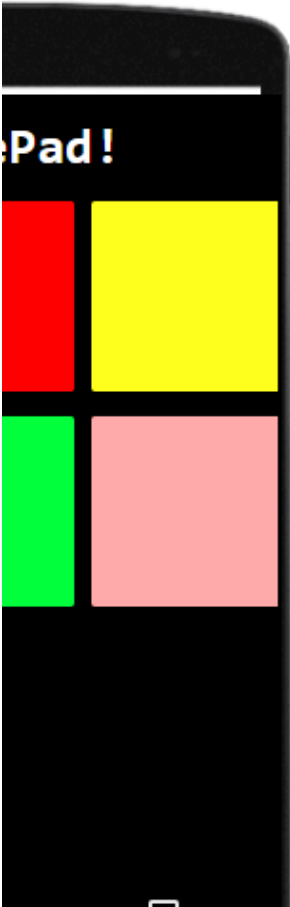
Phone (320 x 505)Android 5+ (Material)



BuildSettingsHelpEnglishgustavofbmedio@gmail.com

DesignerBlocks

Android 5+ (Material)



Screen1

HorizontalArrangem

Button5

Label1

HorizontalArrangem

Button1

Button2

Button3

HorizontalArrangem

Button4

Button6

Button7

RenameDelete

Button1 (Button)

Appearance

BackgroundColorBlue

FontBold

FontItalic

FontSize14.0

FontTypefacedefault...

Height100 pixels...

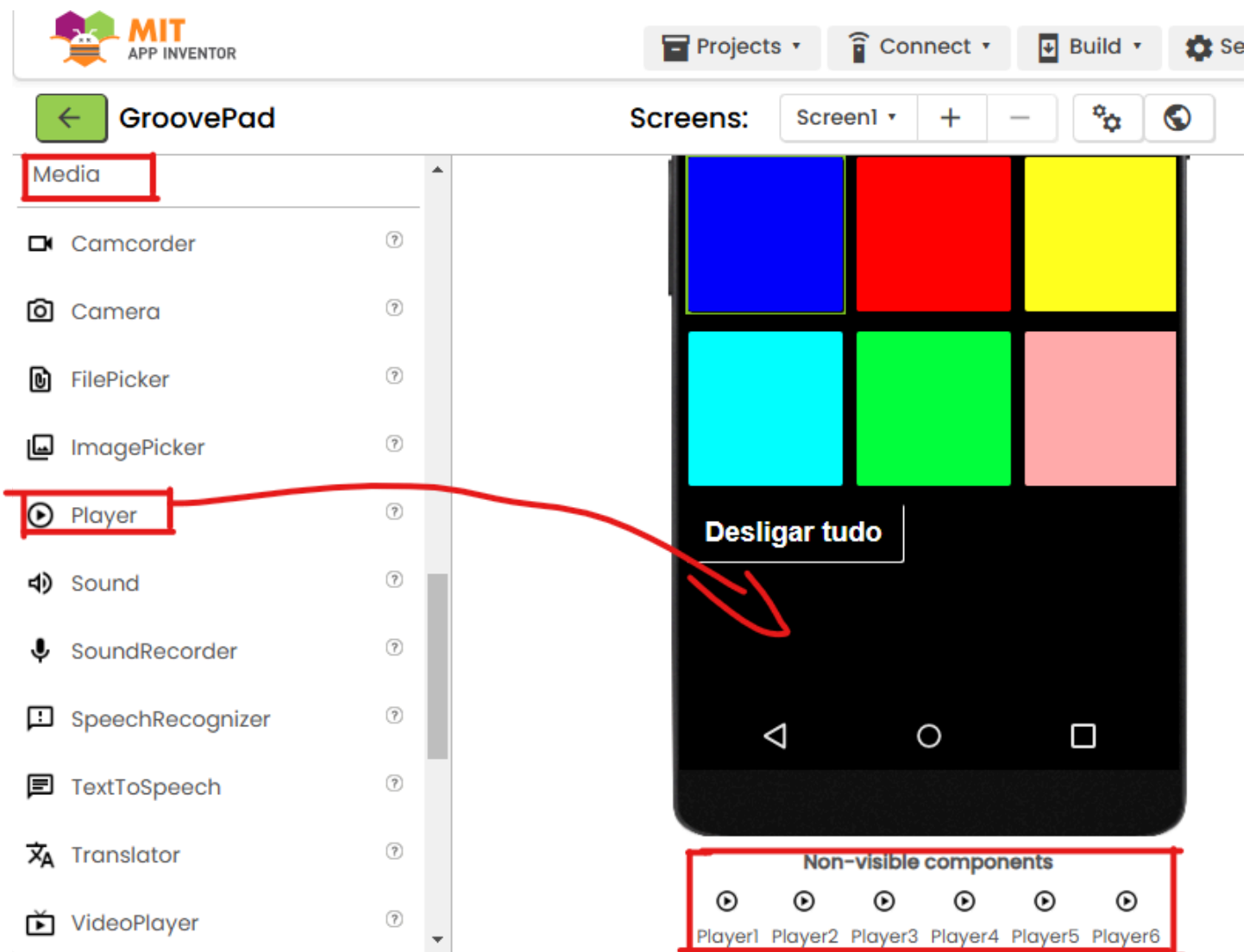
Width100 pixels...

Image

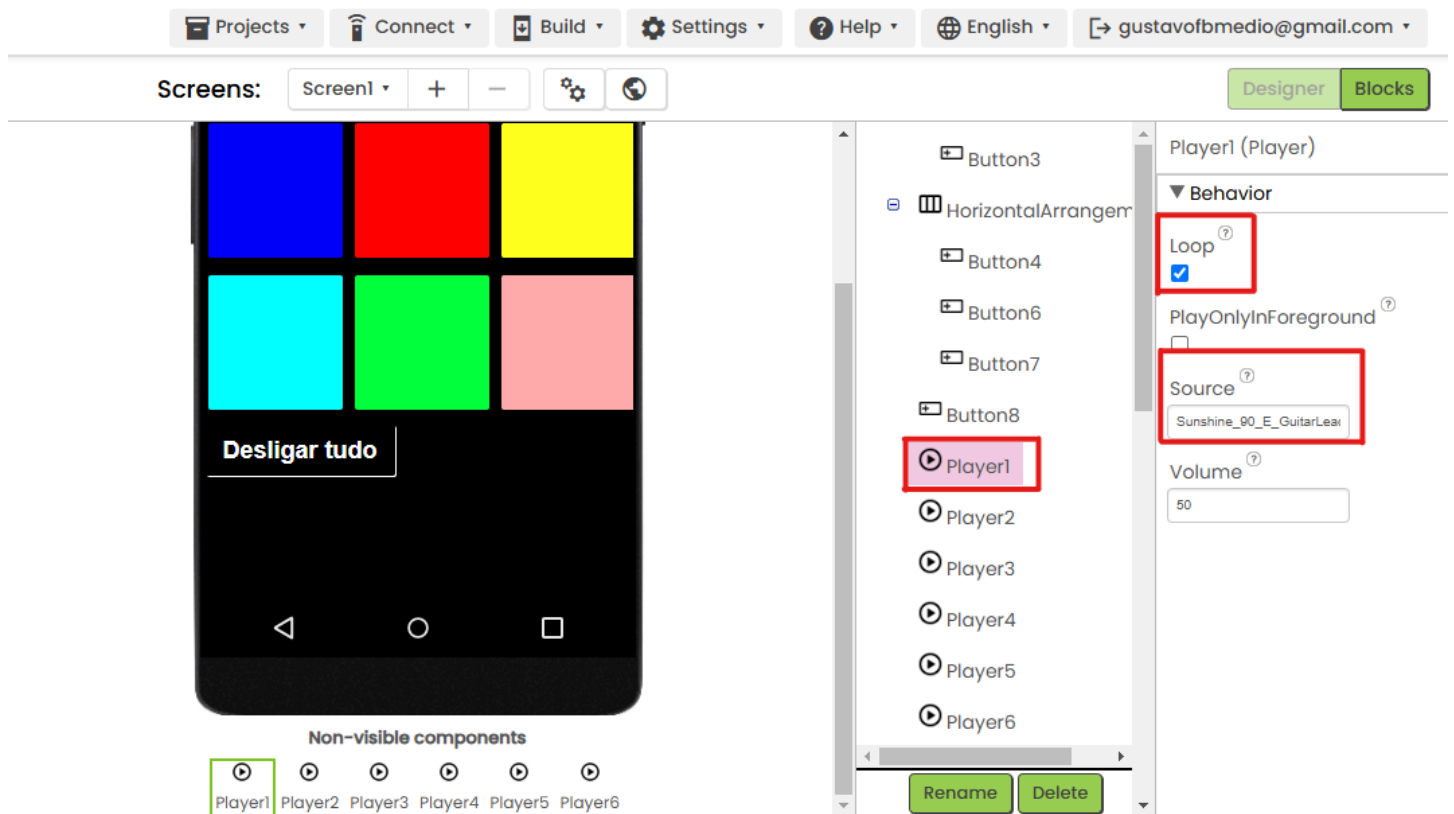
Passo 5: Coloque um sétimo botão abaixo deles, com o texto “Desligar tudo”.



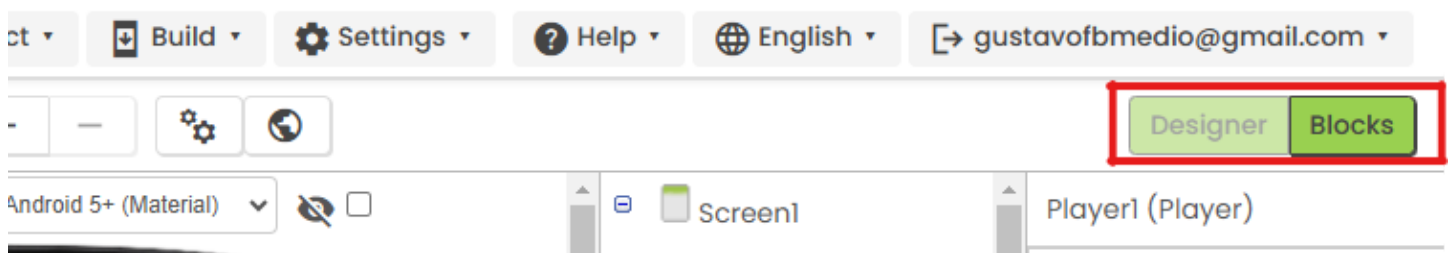
Passo 6: Arraste o componente “Player” para a tela. Repita isso até ter 6 players.



Passo 7: Procure um *soundpack* do seu estilo (rock, hip hop, rap...) no site [soundpack.com](https://soundpack.com) e adicione cada som ao respectivo botão. Aproveite e coloque o player em looping.



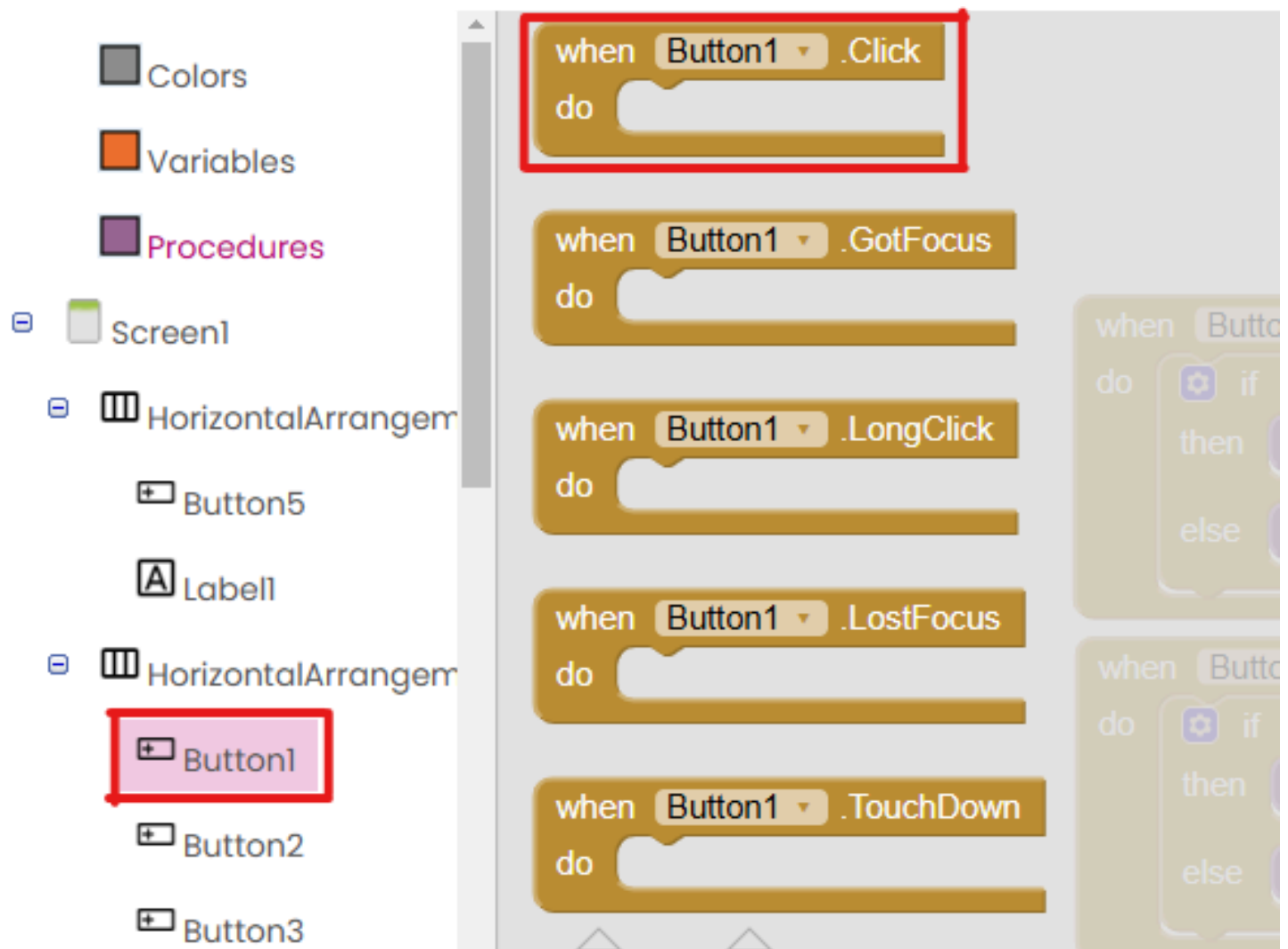
Passo 8: Vá para a seção de blocos de programação.



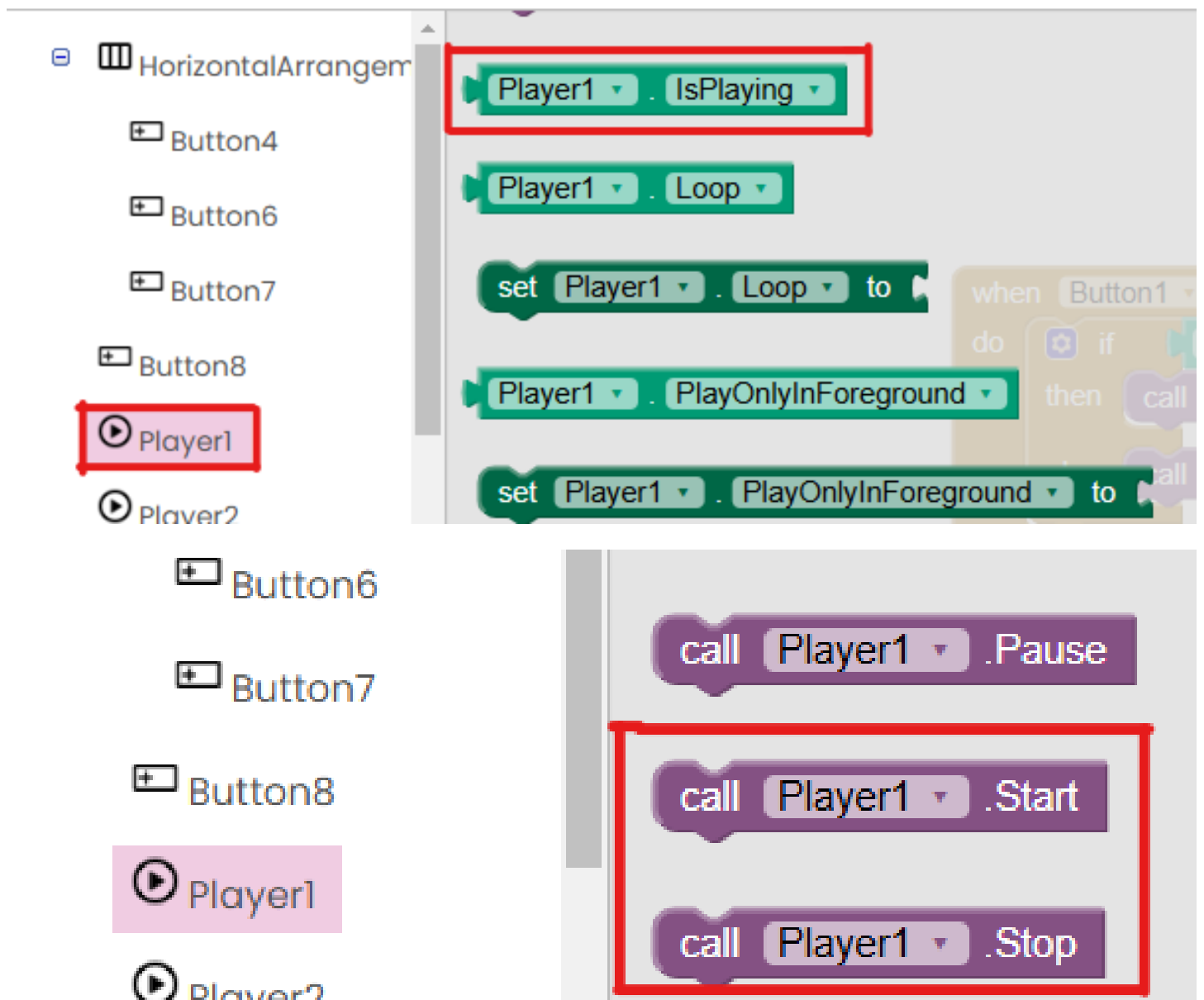
Passo 9: Adicione um bloco de condicional de clique de botão. Após isso, coloque condicional de ação. Adicione também blocos de comando de tocar player ou não.

Passo 10: Ao sétimo botão, o “Desligar tudo”, coloque uma condicional de clique de botão. Desta vez, mande parar todos os players.

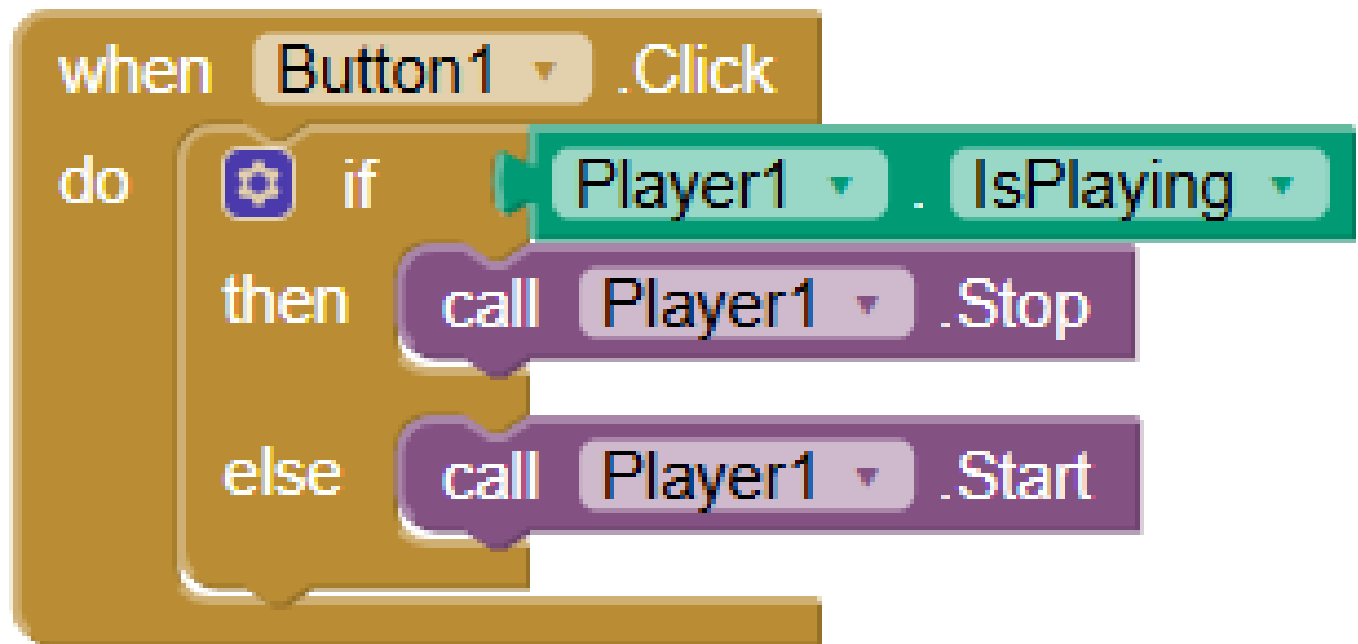








Passo 11: Monte o código da seguinte forma, até o 6º botão.



Passo 12: Monte o código do 7º botão da seguinte forma.



Logo após isso, é só compilar e divirta-se!!