

Contexto Problema

La federación de futbol de Chile, actualmente la ANFP, necesita un programa que almacene los equipos de futbol de diferentes ligas de todo el mundo, asimismo sus jugadores de futbol profesional.

Se necesita guardar la liga de los equipos, con su respectivo nombre y el país en que se encuentra.

Cada liga contara con un máximo de 20 equipos de futbol, cada equipo cuenta con un nombre, la ciudad en que se ubica, el dueño del equipo, el nombre de su estadio y el puntaje que lleva cada equipo en su respectiva liga.

Cada equipo contará con un máximo de 30 jugadores de futbol profesional, la información de cada jugador es fundamental para así juego hacer comparaciones de jugadores (Esto para una versión posterior). Esta información deberá incluir el nombre del jugador, la edad, su nacionalidad, su altura, peso, dorsal que lleva en el equipo, la valoración de las habilidades del jugador, su sueldo y su respectivo valor. Cada jugador tendrá una posición en el campo de juego. Como último se quiere que cada jugador tenga información del equipo en que se encuentra, esto para una posterior versión de código, para comparar, por ejemplo, todos los jugadores de una liga.

Cabe mencionar que cada equipo contará con sus respectivos puntajes, por lo que este se deberá actualizar tras cada partido (3 puntos por victoria, 1 punto por empate, 0 por derrota).