DOCUMENTO DE VISÃO Inove Portfólio

Equipe:

422023 - Michelle Maria Nunes Romão

402876 - Erisson Bezerra Nunes

404196 - Alex Lima de Freitas

VISÃO DO PRODUTO

1 REQUISITOS DE NEGÓCIO

1.1 Contexto (caracterização do problema/oportunidade)

O INOVE, Núcleo de inovação e empreendedorismo do campus da UFC em Quixadá é a porta de entrada para que representantes de empresas possam conhecer o que está sendo desenvolvido na UFC Quixadá em termos de inovação e pesquisa, contudo a possibilidade para que um primeiro contato aconteça entre ambas as partes envolvidas está restrita a encontros presenciais e seminários que acontecem a cada dois anos. Somado a isso, geralmente o primeiro contato/conversa que pode resultar na formação de parcerias se restringe a rede de contatos dos administradores do inove e suas disponibilidades para fazer visitas/viagens e aos seminários.

1.2 Posicionamento do Problema

- O Problema da: baixa visibilidade dos projetos de pesquisa desenvolvidos no Campus da UFC-Quixadá e dificuldade por parte representantes de empresas para se estabelecer um primeiro com os administradores do INOVE afim de conversar sobre e iniciar parcerias
- Afeta: o campus da UFC Quixadá, alguns pesquisadores, Diretor do Campus,
 Administrador(a) do INOVE, Coordenadores dos projetos de pesquisa,
 Pesquisadores, Representantes de empresas e Bolsistas de projetos de pesquisa.
- Cujo impacto é: o um baixo índice de investimentos externos em projetos de pesquisa em consequência da dificuldade para se conhecer o que está sendo desenvolvido atualmente.
- Uma boa solução seria: algo que promovesse a visibilidade para pessoas externas a UFC dos projetos de pesquisa sendo desenvolvidos e que já foram trabalhados anteriormente utilizando de uma linguagem menos técnica e mais comercial para isso. Além disso, uma boa solução possibilitaria ao representante da empresa expressar seu interesse por algum projeto e que de forma simples o guie para um primeiro contato virtual com o administrador do INOVE, assim facilitando o primeiro contato entre empresa-universidade visando no futuro fechar acordos e parcerias. Uma boa solução também ajudaria o administrador do INOVE a gerir os dados dos projetos e a unificar o formato e horário das reuniões de primeiro contato.

1.3 Alternativas e Concorrência

- Aumentar a rede de contatos dos administradores do INOVE
 - Descrição da alternativa: Com um aumento da rede de contato dos administradores do INOVE parte do problema de visibilidade estaria resolvido temporariamente, já que pelo menos a visibilidade dos projetos de pesquisa aumentaria um pouco.
 - Pontos fortes: Relação próxima com as pessoas das redes de contato, pode dar mais confiança para o representante da empresa se ele já conhecer o administrador do INOVE. facilita um contato informal.
 - Pontos fracos: A visibilidade continuaria dependendo e de certa forma restrita a quem está à frente do INOVE em determinada época, podendo grande queda se o administrador do inove deixar o cargo por algum motivo.
 - Links para evidências das informações citadas acima: <u>INOVE portfólio</u>
- Utilizar as redes do campus para promover os projetos de pesquisa
 - Descrição da alternativa: Ao utilizar as redes do campus para promover os projetos de pesquisa, por meio de publicações recorrentes a visibilidade poderia aumentar já que a promoção não estaria restrita a uma rede de contatos, mas sim com capacidade de expansão
 - o Pontos fortes: Capacidade ampla visibilidade
 - Pontos fracos: Administrar a forma como os representantes das empresas entrariam em contato, se por email, por mensagem nas redes ou por comentários nas publicações. incoerência entre a linguagem de apresentação dos projetos, visto que a responsável por passar as informações com uma linguagem mais simples e menos técnica é o/a administrador do inove, mas não está nas atribuições deste cargo trabalhar com a comunicação do campus.
 - Links para evidências das informações citadas acima: <u>INOVE portfólio</u>

1.4 Posicionamento do Produto

- Para: Representantes de empresas interessadas em Inovação e parcerias.
- Que: Tem a necessidade de saber o que está sendo pesquisado no campus da UFC quixadá e iniciar o primeiro contato com o responsável pelo INOVE.
- O INOVE portfólio é uma plataforma de visibilidade com linguagem comercial.
- Que: Possibilita a visualização por qualquer pessoa dos projetos de pesquisa que foram e estão sendo desenvolvidos pela UFC Quixadá e também facilite o contato de partes interessadas com o INOVE.
- Ao contrário de: Aumentar a rede de contatos dos administradores do INOVE e Utilizar as redes do campus para promover os projetos de pesquisa
- Nosso produto: não se restringe a nenhuma rede de contatos, promove um jeito fácil e padronizado para marcar e administrar reuniões, e pode ser alimentado pelos responsáveis pelo inove.

1.5 Requisitos (Objetivos) de Negócio

- [RN-1] Aumentar o conhecimento dos projetos desenvolvidos dentro da universidade para os alunos.
- [RN-2] Aumentar o conhecimento dos projetos desenvolvidos dentro da universidade para pessoas externas.

- [RN-3] Aumentar em 20% o número de pessoas entrando em contato com o INOVE nos próximos 12 meses a partir do lançamento.
- [RN-4] Divulgar em todos os canais possíveis a plataforma para aumentar a visibilidade da mesma.
- [RN-5] Ter pelo menos 30 acessos diários de visualização antes do final de um prazo de 6 meses.
- [RN-6] Aumentar o conhecimento dos projetos desenvolvidos dentro da universidade para os alunos.
- [RN-7] Facilitar reuniões online entre os interessados para evitar limitações causadas por dificuldade de transporte do administrador do INOVE.

2 CARACTERIZAÇÃO DOS USUÁRIO

Coordenação do INOVE, é a administração do sistema. Quer poder mostrar para os visitantes os projetos que estão sendo desenvolvidos ou foram desenvolvidos no núcleo de inovação. Além também de mostrar seu tempo livre para que possa estar conversando com as pessoas interessadas.

Pesquisadores, alunos e bolsistas, um dos usuários visitantes do sistema. Eles querem ver se a coordenação do INOVE possui tempo disponível na agenda para conversar sobre seus projetos.

Professores e diretores do campus, um dos usuários visitantes do sistema. Estão interessados em agendar reuniões com a coordenação do INOVE para falar sobre projetos seus, de suas bolsas ou de seus alunos. Também é interessado em ver os projetos que estão sendo desenvolvidos no campus.

Responsável pela empresa, um dos usuários visitantes do sistema. Estão interessados em agendar reuniões com a coordenação do INOVE para falar sobre projetos seus ou sobre um projeto que está disposto na área de projetos. Quer investir em alunos e projetos da faculdade.

2.1 Personas

Foto e Nome	Detalhes	Objetivos
	45 anos Diretor do campus	É representante do campus dentro dos limites estatutários e regimentais.
Rogério Alcântara	É responsável pela administração do campus UFC Quixadá, coordena os funcionários e visa o bom funcionamento do campus.	É encarregado de buscar maneiras de ajudar na implantação do parque tecnológico e em trazer empresas para conhecerem os projetos que são feitos na universidade.
		Ele quer acompanhar os projetos que estão sendo desenvolvidos no núcleo de inovação da universidade.
		Ele quer expandir a inovação pela universidade, mostrando as partes interessadas o que

		foi feito na universidade e o que pode ser feito. - não ter um local que centralize tudo com uma boa visualização - conseguir mostrar para empresas interessadas
Renata Lima	27 anos Especialista em Empreendedorismo Administra o núcleo de inovação e empreendedorismo do campus UFC Quixadá (INOVE).	Está sempre procurando formas de agregar valor ao campus por meio de seminários, apoio a projetos e etc. Atualmente é responsável pela organização do seminário para a exibição de tecnologias e soluções que são desenvolvidas por lá. - Não consegue compartilhar sua agenda com todos Mostrar projetos às partes interessadas facilmente - Agendar reuniões - Mostrar seus tempos livres e ocupados - Mostrar a todos projetos que o INOVE já ajudou
Adriano Cavalcante	Social and a second a second and a second a second and a second a second and a second a second and a second a	Responsável pela gestão dos grupos de pesquisas e por ajudá-los na organização e estruturação de pesquisas. Ajuda a escolher o melhor lugar para a publicação das pesquisas e procura estar sempre por dentro das necessidades do mercado. - quer marcar reuniões com o INOVE facilmente - projetos dos seus alunos serem vistos por partes interessadas - seus alunos receberem ajuda financeira e apoio para seus projetos - divulgar seus projetos com seus alunos

Vitória Nogueira	29 anos Pesquisadora É professora e faz parte de um grupo de pesquisa no campus da UFC Quixadá.	Ela pesquisa formas de otimizar a velocidade de processamento em Big Data e busca ascender no seu plano de carreira os projetos que são feitos na universidade.
Vitoria reggiona		 divulgar seu projeto encontrar alunos interessados em serem bolsista
Roberto Fernandes	40 anos Responsável pela empresa Responsável pela empresa que trabalha, transita pelo mundo dos negócios.	Ele está por dentro da demanda pelas TIC's da sua empresa, mas não tem em mente o quanto a cultura de investimentos em parcerias com universidades pode ser produtiva para a sua empresa.
		 Conhecer projetos Conhecer mais sobre a cultura de inovação em universidades Agendar reunião com o INOVE e responsáveis de projetos
	18 anos Bolsista iniciante Entrou recentemente na UFC e obteve a bolsa de incentivo a permanência na INOVE.	Não possui muita experiência com tecnologia, o que pode acabar dificultando seu trabalho na bolsa, que envolve a alimentação do portfólio de pesquisas e das redes sociais da INOVE.
Alice Minerva		 Ver agenda e divulgá-la Marcar reuniões Saber sobre os projetos desenvolvidos na universidade Aprender mais sobre tecnologia

2.2 Resumo dos Usuários

Tipo de usuário	Principais benefícios	
Administrador	 Agendar reuniões Ver sua agenda Divulgar projetos Receber agendamento de empresas interessadas Disseminar a cultura da inovação na faculdade 	
Visitante	- Solicitar agendamento	

- Ver projetos
- Ver horários
- Ver contatos

2.3 Ambiente do Usuário

Hoje usam sistemas da Google, como Google Agenda, Google Drive para armazenamento, Google Meet para reuniões, Gmail para conversas.

Usam Zoom para reuniões.

Usam o site do campus.

Usam Instagram para divulgar projetos, eventos e horários.

3 REQUISITOS DO PRODUTO

3.1 Requisitos funcionais

- [Hist-1] Como visitante eu posso pesquisar qualquer coisa, ou selecionar um item específico como VR, segurança, entre outros a fim de visualizar os projetos daguela área.
- [Hist-2] Como visitante eu posso ir em projetos a fim de visualizar todos os projetos
- [Hist-3] Como visitante eu posso selecionar um projeto pra ver mais sobre ele.
- [Hist-4] Como visitante eu posso ir em parcerias e visualizar todas as parcerias dos projetos.
- [Hist-5] Como administrador eu posso ir em reuniões e visualizar todas as reuniões que eu participarei.
- [Hist-6] Como administrador eu posso marcar uma reunião
- [Hist-7] Como administrador eu posso criar uma parceria a fim de criar uma equipe para um projeto.
- [Hist-8] Como administrador eu posso criar um projeto a fim de divulgá- lo para investidores, e para possíveis parceiros de projeto.
- [Hist-9] Como administrador eu posso editar um projeto a fim de consertar alguma coisa errada nele.
- [Hist-10] Como administrador eu posso excluir um projeto a fim de removê-lo da minha lista de projetos.
- [Hist-11] Como administrador eu posso visualizar uma reunião que irei participar a fim de visualizar os dados da outra pessoa com que irei me encontrar.
- [Hist-12] Como administrador eu posso visualizar uma reunião que irei participar.
- [Hist-13] Como administrador eu posso ir em destaque a fim de ver os projetos em

destaque

- [Hist-14] Como administrador eu posso remover um projeto em destaque.
- [Hist-15] Como administrador eu posso adicionar um projeto em destaque.
- [Hist-16] Como administrador eu posso editar um projeto em destaque.
- [Hist-16] Como administrador eu posso criar uma conta na plataforma.
- [Hist-17] Como administrador eu posso criar uma conta na plataforma.
- [Hist-18] Como administrador eu posso fazer login na minha conta.
- [Hist-20] Como administrador eu posso fazer logout na minha conta.

3.2 Requisitos não-funcionais

• [RNF 001] Usabilidade

Descrição: A interface com o usuário é de vital importância. Principalmente por ser um sistema que poderá ser utilizado diariamente, o usuário precisa se sentir confortável com a interface para não gerar complicações .O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes.

Prioridade: Essencial

• [RNF 002] Desempenho

Descrição: O sistema deverá efetuar suas atividades o mais rápido possível e

apresentá-las a todos os outros usuários.

Prioridade: Importante

[RNF003] Manutenibilidade

Descrição: O sistema deverá ser bem estruturado para serem efetuados reparos

futuramente, caso seja preciso, ou para adicionar novas funcionalidades

Prioridade: Essencial

[RNF 004] Confiabilidade

Descrição: O sistema deverá ser estável, não ter o risco de apagar os dados adicionados nele, ou remover usuários e seus dados. É importante também que o software não cause uma falha num sistema durante um determinado período de tempo sob condições especificadas.

Prioridade: Essencial

[RNF 005] Desempenho

Descrição: O sistema deve ter um desempenho estável, e sem muita discrepância

de um dispositivo pro outro.

Prioridade: Importante

[RNF 006] Portabilidade

Descrição: O sistema deve ser fácil de migrar da web para mobile mantendo todos

os requisitos não funcionais acima

Prioridade: Desejável

3.3 Interfaces externas

Sem interfaces externas.