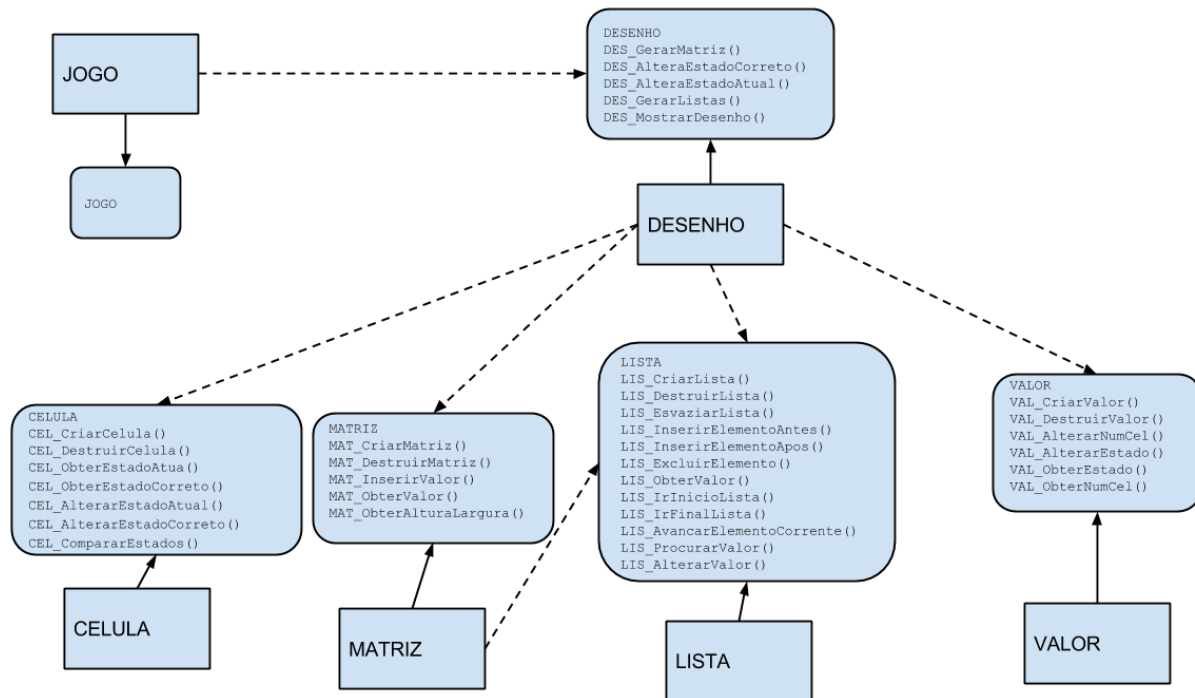


## ARQUITETURA DOS MODULOS

(parametros e retornos abaixo)



### CELULA

```

CEL_tpCondRet CEL_CriarCelula( ptCelula * pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_DestruirCelula( ptCelula pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_ObterEstadoAtual( ptCelula pCelula,int * Estado ) ;
CEL_tpCondRet CEL_ObterEstadoCorreto( ptCelula pCelula,int * Estado) ;
CEL_tpCondRet CEL_AlterarEstadoAtual( ptCelula pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_AlterarEstadoCorreto( ptCelula pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_CompararEstados( ptCelula pCelula,int * Comparacao ) ;

```

### DESENHO

```

DES_tpCondRet DES_GerarMatriz( ptDesenho * pDesenho,int Altura,int Largura) ;
DES_tpCondRet DES_AlterarEstadoCorreto( ptDesenho *pDesenho, int Linha, int
Coluna) ;
DES_tpCondRet DES_AlterarEstadoAtual( ptDesenho * pDesenho, int Linha,int
Coluna) ;
DES_tpCondRet DES_GerarListas( ptDesenho * pDesenho ) ;
DES_tpCondRet DES_MostrarDesenho( ptDesenho * pDesenho ) ;

```

### LISTA

```

LIS_tpCondRet LIS_CriarLista( LIS_tppLista * pLista,void ( * ExcluirValor )(
void * pDado)) ;
LIS_tpCondRet LIS_DestruirLista( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_EsvaziarLista( LIS_tppLista pLista ) ;

```

```

LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoAntes( LIS_tppLista pLista ,void * pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoApos( LIS_tppLista pLista ,void * pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_ExcluirElemento( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_ObterValor( LIS_tppLista pLista,void ** pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_IrInicioLista( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_IrFinalLista( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_AvantarElementoCorrente( LIS_tppLista pLista ,int numElem) ;
LIS_tpCondRet LIS_ProcurarValor( LIS_tppLista pLista ,void * pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_AlterarValor( LIS_tppLista pLista,void * pValor) ;

```

## **MATRIZ**

```

MAT_tpCondRet MAT_CriarMatriz( ptMatriz * pMatriz, int Altura, int Largura );
MAT_tpCondRet MAT_DestruirMatriz( ptMatriz pMatriz ) ;
MAT_tpCondRet MAT_InserirValor( ptMatriz pMatriz, void * pElemento, int Linha,
int Coluna );
MAT_tpCondRet MAT_ObterValor( ptMatriz pMatriz, int Linha, int Coluna, void**
pValor ) ;
MAT_tpCondRet MAT_ObterAlturaLargura ( ptMatriz pMatriz, int * Altura, int *
Largura ) ;

```

## **VALOR**

```

VAL_tpCondRet VAL_CriarValor( ptValor * pValor, int NumCel ) ;
VAL_tpCondRet VAL_DestruirValor( ptValor pValor ) ;
VAL_tpCondRet VAL_AlterarNumCel( ptValor pValor, int NumCel ) ;
VAL_tpCondRet VAL_AlterarEstado( ptValor pValor, int Estado ) ;
VAL_tpCondRet VAL_ObterEstado( ptValor pValor, int * Estado ) ;
VAL_tpCondRet VAL_ObterNumCel( ptValor pValor, int * NumCel ) ;

```