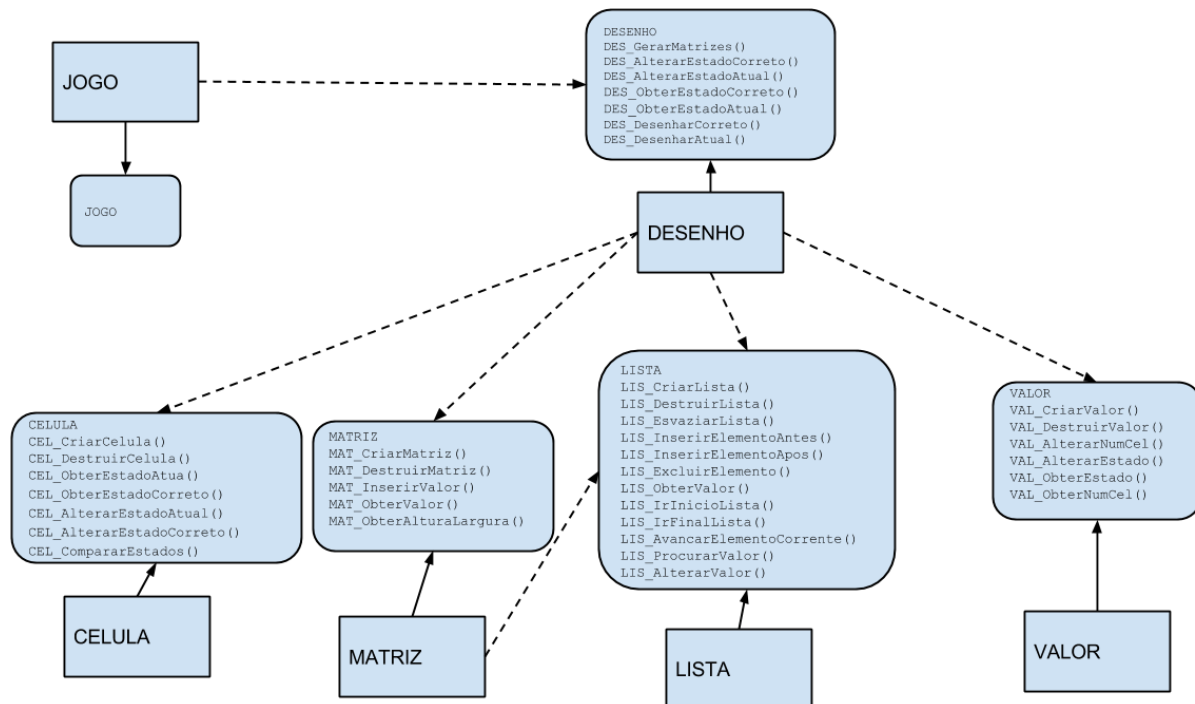


ARQUITETURA DOS MODULOS

(parametros e retornos abaixo)



CELULA

```

CEL_tpCondRet CEL_CriarCelula( ptCelula * pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_DestruirCelula( ptCelula pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_ObterEstadoAtual( ptCelula pCelula,int * Estado ) ;
CEL_tpCondRet CEL_ObterEstadoCorreto( ptCelula pCelula,int * Estado) ;
CEL_tpCondRet CEL_AlterarEstadoAtual( ptCelula pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_AlterarEstadoCorreto( ptCelula pCelula ) ;
CEL_tpCondRet CEL_CompararEstados( ptCelula pCelula,int * Comparacao ) ;

```

DESENHO

```

DES_tpCondRet DES_GerarMatrizes( ptDesenho * pDesenho,int Altura,int Largura)
;
DES_tpCondRet DES_AlterarEstadoCorreto( ptDesenho *pDesenho, int Linha, int
Coluna) ;
DES_tpCondRet DES_AlterarEstadoAtual( ptDesenho * pDesenho, int Linha, int
Coluna) ;
DES_tpCondRet DES_ObterEstadoCorreto( ptDesenho pDesenho, int Linha, int
Coluna, int * pValor ) ;
DES_tpCondRet DES_ObterEstadoAtual( ptDesenho pDesenho, int Linha, int Coluna,
int * pValor ) ;

```

```
DES_tpCondRet DES_DesenharAtual( ptDesenho pDesenho ) ;
DES_tpCondRet DES_DesenharCorreto( ptDesenho pDesenho ) ;
```

LISTA

```
LIS_tpCondRet LIS_CriarLista( LIS_tppLista * pLista,void    ( * ExcluirValor )(
void * pDado)) ;
LIS_tpCondRet LIS_DestruirLista( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_EsvaziarLista( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoAntes( LIS_tppLista pLista ,void * pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoApos( LIS_tppLista pLista ,void * pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_ExcluirElemento( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_ObterValor( LIS_tppLista pLista,void ** pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_IrInicioLista( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_IrFinalLista( LIS_tppLista pLista ) ;
LIS_tpCondRet LIS_AvancarElementoCorrente( LIS_tppLista pLista ,int numElem) ;
LIS_tpCondRet LIS_ProcurarValor( LIS_tppLista pLista ,void * pValor) ;
LIS_tpCondRet LIS_AlterarValor( LIS_tppLista pLista,void * pValor) ;
```

MATRIZ

```
MAT_tpCondRet MAT_CriarMatriz( ptMatriz * pMatriz, int Altura, int Largura ) ;
MAT_tpCondRet MAT_DestruirMatriz( ptMatriz pMatriz ) ;
MAT_tpCondRet MAT_InserirValor( ptMatriz pMatriz, void * pElemento, int Linha,
int Coluna ) ;
MAT_tpCondRet MAT_ObterValor( ptMatriz pMatriz, int Linha, int Coluna, void**
pValor ) ;
MAT_tpCondRet MAT_ObterAlturaLargura ( ptMatriz pMatriz, int * Altura, int *
Largura ) ;
```

VALOR

```
VAL_tpCondRet VAL_CriarValor( ptValor * pValor, int NumCel ) ;
VAL_tpCondRet VAL_DestruirValor( ptValor pValor ) ;
VAL_tpCondRet VAL_AlterarNumCel( ptValor pValor, int NumCel ) ;
VAL_tpCondRet VAL_AlterarEstado( ptValor pValor, int Estado ) ;
VAL_tpCondRet VAL_ObterEstado( ptValor pValor, int * Estado ) ;
VAL_tpCondRet VAL_ObterNumCel( ptValor pValor, int * NumCel ) ;
```