```
#if ! defined( DESENHO )
#define DESENHO
/***************************
* $MCD Módulo de definição: DES Módulo Desenho
* Arquivo gerado:
                        DESENHO.H
* Letras identificadoras:
* Nome da base de software: Arcabouço para a automação de testes de
programas redigidos em C
* Projeto: Trabalho 2 - Programação Modular
* Autores: GB - Gustavo Bach
         JG - João Lucas Gardenberg
         MV - Michelle Valente
* $HA Histórico de evolução:
                             Observações
    Versão Autor Data
    1 GB, JG, MV 06/abr/2014 início desenvolvimento
* $ED Descrição do módulo
*******************************
#if defined( DESENHO OWN )
  #define DESENHO EXT
  #define DESENHO EXT extern
#endif
/**** Declarações exportadas pelo módulo *****/
/* Variáveis exportadas pelo módulo */
  int AlturaMatriz ;
  int LarguraMatriz ;
  int LinhaMatrizValores ;
  int ColunaMatrizValores ;
/* Tipo referência para um desenho */
  typedef struct tgDesenho * ptDesenho ;
/***************************
* $TC Tipo de dados: DES Condições de retorno
```

```
* $ED Descrição do tipo
    Condições de retorno das funções do valor
*********************
  typedef enum {
     DES CondRetOK = 0,
          /* Concluiu corretamente */
     DES CondRetFaltouMemoria,
          /* Faltou memória ao tentar criar um elemento de valor */
     DES CondRetFimColunas,
          /* Foi atingido o fim das colunas da matriz */
     DES CondRetFimLinhas,
          /* Foi atingido o fim das linhas da matriz */
      DES CondRetDesenhoNaoExiste
          /* O desenho não existe */
  } DES tpCondRet ;
/***************************
  $FC Função: DES &Gerar Matriz
* $ED Descrição da função
   Gera a matriz do jogo.
 $EP Parâmetros
    pDesenho - Ponteiro para o campo desenho a ser criado
    Altura - altura da matriz a ser criada
    Largura - largura da matriz a ser criada
* $FV Valor retornado
* Assertivas de entradas esperadas
    Altura e largura são números inteiros maiores que zero.
* Assertivas de saidas esperadas
**********************
```

```
DES tpCondRet DES GerarMatriz( ptDesenho * pDesenho,
                         int Altura,
                         int Largura
                                             ) ;
/*****************************
  $FC Função: DES &Alterar Estado Correto
* $ED Descrição da função
    Altera EstadoCorreto da célula
* $EP Parâmetros
    pDesenho - Ponteiro para o campo desenho.
    Linha - linha da célula;
   Coluna - Coluna da célula;
   EstadoCorreto - estado correto da célula
* $FV Valor retornado
* Assertivas de entradas esperadas
   Linha e Coluna são números inteiros maiores que zero.
* Assertivas de saidas esperadas
************************
  DES_tpCondRet DES_AlterarEstadoCorreto( ptDesenho * pDesenho,
                                    int Linha,
                                    int Coluna
/*************************
 $FC Função: DES &Alterar Estado Atual
* $ED Descrição da função
   Altera EstadoCorreto da célula
* $EP Parâmetros
    pDesenho - Ponteiro para o campo desenho.
    Linha - linha da célula;
   Coluna - Coluna da célula;
   EstadoCorreto - estado correto da célula
* $FV Valor retornado
```

```
Assertivas de entradas esperadas
    Linha e Coluna são números inteiros maiores que zero.
Assertivas de saidas esperadas
************************
  DES tpCondRet DES AlterarEstadoAtual( ptDesenho * pDesenho,
                                 int Linha,
                                 int Coluna
                                                    ) ;
/****************************
 $FC Função: DES &Gerar Listas
* $ED Descrição da função
    Gera as listas de valores do desenho.
* $EP Parâmetros
    pDesenho - Ponteiro para o campo desenho.
* $FV Valor retornado
* Assertivas de entradas esperadas
   pDesenho != NULL
* Assertivas de saidas esperadas
**********************
  DES tpCondRet DES GerarListas( ptDesenho * pDesenho ) ;
/*************************
 $FC Função: DES &Mostrar Desenho
* $ED Descrição da função
    Mostra no prompt de comando o desenho.
* $EP Parâmetros
    pDesenho - Ponteiro para o campo desenho.
```