```
$MCI Módulo de implementação: MAT Matriz
* Arquivo gerado:
                       MATRIZ.c
* Letras identificadoras: MAT
* Nome da base de software: Arcabouço para a automação de testes de
programas redigidos em C
* Projeto: Trabalho 2 - Programação Modular
* Autores: GB - Gustavo Bach
        JG - João Lucas Gardenberg
        MV - Michelle Valente
* $HA Histórico de evolução:
   Versão Autor Data Observações
   2.00 GB,JG,MV 11/abr/2013 reformulação de todas as funções
    1.00 GB, JG, MV 28/mar/2013 início desenvolvimento
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <memory.h>
#include <malloc.h>
#include <assert.h>
#include "LISTA.H"
#define MATRIZ OWN
#include "MATRIZ.H"
#undef MATRIZ OWN
/***************************
 $TC Tipo de dados: MAT Matriz
*****************************
    typedef struct tgMatriz
    {
    int Altura ;
         /* Número de linhas da matriz */
    int Largura ;
         /* Número de colunas da matriz */
```

/\*

```
LIS tppLista Matriz ;
           /* Ponteiro para a lista de listas */
     } tpMatriz ;
/**** Protótipos das funções encapsuladas no módulo *****/
     static void InicializarMatriz( ptMatriz pMatriz );
     static void DestruirElemento ( void * pValor ) ;
/**** Código das funções exportadas pelo módulo *****/
/****************************
 Função: MAT Criar matriz
* ****/
     MAT_tpCondRet MAT_CriarMatriz( ptMatriz * pMatriz, int Altura, int
Largura )
     {
     int IteradorAltura, IteradorLargura ;
     LIS tpCondRet CondRetLis ;
     *pMatriz = ( tpMatriz * ) malloc( sizeof( tpMatriz ) ) ;
     InicializarMatriz( *pMatriz ) ;
     CondRetLis = LIS CriarLista ( &(*pMatriz)->Matriz, DestruirElemento ) ;
     if( CondRetLis == LIS CondRetFaltouMemoria )
           return MAT CondRetFaltouMemoria ;
     } /* if */
      (*pMatriz)->Altura = Altura ;
      (*pMatriz)->Largura = Largura;
     for( IteradorAltura = 0 ; IteradorAltura < Altura ; IteradorAltura++ )</pre>
           LIS tppLista pLista = NULL ;
           CondRetLis = LIS CriarLista ( &pLista, DestruirElemento ) ;
           if( CondRetLis == LIS CondRetFaltouMemoria )
                 return MAT CondRetFaltouMemoria ;
```

```
} /* if */
           for( IteradorLargura = 0 ; IteradorLargura < Largura ;</pre>
IteradorLargura++ )
           {
                 CondRetLis = LIS InserirElementoApos( pLista, NULL ) ;
                 if( CondRetLis == LIS CondRetFaltouMemoria )
                 return MAT CondRetFaltouMemoria ;
                 } /* if */
           } /* for */
           CondRetLis = LIS InserirElementoApos( (*pMatriz)->Matriz, pLista )
           if( CondRetLis == LIS CondRetFaltouMemoria )
                 return MAT CondRetFaltouMemoria ;
           } /* if */
           LIS IrInicioLista ( pLista ) ;
     } /* for */
     LIS IrInicioLista( (*pMatriz)->Matriz ) ;
     return MAT CondRetOK ;
     } /* Fim função: MAT Criar matriz */
/****************************
* Função: MAT Destruir matriz
* ****/
     MAT tpCondRet MAT DestruirMatriz( ptMatriz pMatriz )
     int IteradorAltura ;
     LIS tpCondRet CondRetLis ;
     for( IteradorAltura = 0 ; IteradorAltura < pMatriz->Altura ;
IteradorAltura++ )
     {
           void * pLista;
           CondRetLis = LIS_IrFinalLista( pMatriz->Matriz ) ;
           if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
                 return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
           } /* if */
```

```
CondRetLis = LIS ObterValor( pMatriz->Matriz, &pLista ) ;
           if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
                 return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
           } /* if */
           CondRetLis = LIS DestruirLista( ( LIS tppLista ) pLista ) ;
           if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
                 return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
           } /* if */
           LIS ExcluirElemento ( pMatriz->Matriz ) ;
     } /* for */
     CondRetLis = LIS DestruirLista( pMatriz->Matriz ) ;
     if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
           return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
     } /* if */
     return MAT CondRetOK ;
     } /* Fim função: MAT Destruir matriz */
/******************************
* Função: MAT Inserir valor no elemento
* ****/
     MAT tpCondRet MAT InserirValor( ptMatriz pMatriz, void * pElemento, int
Linha , int Coluna )
     void * pValor ;
     LIS tppLista pLista;
     LIS tpCondRet CondRetLis ;
     CondRetLis = LIS IrInicioLista( pMatriz->Matriz ) ;
     if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
           return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
     } else if ( CondRetLis == LIS_CondRetListaVazia ) {
           return MAT CondRetMatrizVazia;
     } /* if */
     CondRetLis = LIS AvancarElementoCorrente( pMatriz->Matriz, Linha-1 ) ;
```

```
if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia )
     return MAT CondRetMatrizVazia ;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetFimLista ) {
     return MAT CondRetFimLinhas ;
} /* if */
CondRetLis = LIS_ObterValor( pMatriz->Matriz, &pValor ) ;
if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
     return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia ) {
     return MAT CondRetMatrizVazia ;
} /* if */
pLista = (LIS tppLista) pValor ;
CondRetLis = LIS IrInicioLista( pLista ) ;
if( CondRetLis == LIS_CondRetListaNaoExiste )
     return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia ) {
     return MAT CondRetMatrizVazia;
} /* if */
CondRetLis = LIS AvancarElementoCorrente( pLista, Coluna-1 ) ;
if ( CondRetLis == LIS_CondRetListaVazia )
     return MAT CondRetMatrizVazia;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetFimLista ) {
     return MAT CondRetFimColunas ;
} /* if */
CondRetLis = LIS_AlterarValor( pLista, pElemento ) ;
if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
     return MAT_CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia ) {
     return MAT_CondRetMatrizVazia ;
} /* if */
CondRetLis = LIS_IrInicioLista( pLista ) ;
if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
     return MAT_CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS_CondRetListaVazia ) {
     return MAT_CondRetMatrizVazia ;
} /* if */
```

```
CondRetLis = LIS IrInicioLista( pMatriz->Matriz ) ;
     if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
           return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
     } else if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia ) {
           return MAT CondRetMatrizVazia ;
     } /* if */
     return MAT CondRetOK ;
     } /* Fim função: MAT Inserir valor no elemento */
/******************************
* Função: MAT Obter valor do elemento
* ****/
     MAT tpCondRet MAT ObterValor( ptMatriz pMatriz, int Linha, int Coluna,
void ** pValor )
     void * pValorObtido ;
     LIS tppLista pLista;
     LIS tpCondRet CondRetLis ;
     CondRetLis = LIS_IrInicioLista( pMatriz->Matriz ) ;
     if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
           return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
     } else if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia ) {
           return MAT CondRetMatrizVazia;
     } /* if */
     CondRetLis = LIS AvancarElementoCorrente( pMatriz->Matriz, Linha-1 );
     if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia )
           return MAT CondRetMatrizVazia ;
      } else if ( CondRetLis == LIS CondRetFimLista ) {
           return MAT CondRetFimLinhas;
     } /* if */
     CondRetLis = LIS ObterValor( pMatriz->Matriz, &pValorObtido ) ;
     if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
           return MAT_CondRetMatrizNaoExiste ;
     } else if ( CondRetLis == LIS_CondRetListaVazia ) {
           return MAT CondRetMatrizVazia;
      } /* if */
```

```
pLista = ( LIS tppLista ) pValorObtido ;
CondRetLis = LIS_IrInicioLista( pLista ) ;
if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
     return MAT_CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia ) {
     return MAT CondRetMatrizVazia ;
} /* if */
CondRetLis = LIS AvancarElementoCorrente( pLista, Coluna-1 ) ;
if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia )
     return MAT CondRetMatrizVazia ;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetFimLista ) {
      return MAT CondRetFimColunas ;
} /* if */
CondRetLis = LIS ObterValor( pLista, pValor ) ;
if( CondRetLis == LIS CondRetListaNaoExiste )
     return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS_CondRetListaVazia ) {
      return MAT CondRetMatrizVazia ;
} /* if */
CondRetLis = LIS IrInicioLista( pLista ) ;
if( CondRetLis == LIS_CondRetListaNaoExiste )
     return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS_CondRetListaVazia ) {
     return MAT CondRetMatrizVazia;
} /* if */
CondRetLis = LIS IrInicioLista( pMatriz->Matriz ) ;
if( CondRetLis == LIS_CondRetListaNaoExiste )
     return MAT CondRetMatrizNaoExiste ;
} else if ( CondRetLis == LIS CondRetListaVazia ) {
     return MAT CondRetMatrizVazia ;
} /* if */
return MAT CondRetOK ;
```

```
/**** Código das funções encapsuladas no módulo *****/
/**********************
 $FC Função: MAT Inicializar Matriz
* $ED Descrição da função
    Inicializa a estrutura da matriz.
*****************************
    void InicializarMatriz( ptMatriz pMatriz )
    pMatriz->Altura = 0 ;
    pMatriz->Altura = 0;
    pMatriz->Matriz = NULL ;
    } /* Fim função: MAT Inicializar matriz */
/************************
 $FC Função: MAT Destruir elemento
* $ED Descrição da função
    Função de destruir elemento apontada pelo ponteiro para função
    utilizado na função LIS CriarLista do módulo Lista.
void DestruirElemento ( void * pValor )
    if( pValor != NULL )
         pValor = NULL ;
         free(pValor);
    } /* if */
    } /* Fim função: MAT Destruir elemento */
/***** Fim do módulo de implementação: MAT Matriz *******/
```