```
#if ! defined( LISTA )
  #define LISTA
/*****************************
  $MCD Módulo de definição: LIS Lista duplamente encadeada
* Arquivo gerado:
                             LISTA.h
* Letras identificadoras:
                             LIS
* Nome da base de software: Arcabouço para a automação de testes de
programas redigidos em C
* Arquivo da base de software: D:\AUTOTEST\PROJETOS\LISTA.BSW
* Projeto: Trabalho 2 - Programação Modular
* Autores: avs - Arndt von Staa
          GB - Gustavo Bach
           JG - João Lucas Gardenberg
           MV - Michelle Valente
* $HA Histórico de evolução:
                                   Observações
     Versão Autor Data
     5.00 GM, JG, MV 12/abr/2014 todas as funções retornam condições de
retorno
     5.00 GB, JG, MV 11/abr/2014 adicionar função de alterar valor do
elemento
    4.00 avs
                     01/fev/2006 criar linguagem script simbólica
    3.00 avs
                      08/dez/2004 uniformização dos exemplos
    2.00 avs
                     07/jul/2003 unificação de todos os módulos em um
só projeto
     1.00 avs
                      16/abr/2003 início desenvolvimento
  $ED Descrição do módulo
     Implementa listas genéricas duplamente encadeadas.
     Podem existir n listas em operação simultaneamente.
     As listas possuem uma cabeça encapsulando o seu estado.
     Cada lista é homogênea quanto ao tipo dos dados que armazena.
     Cada elemento da lista referencia o valor que contém.
     Os ponteiros para os dados são copiados para elementos da lista.
        Não é copiado o valor apontado por estes ponteiros.
     O controle da destruição do valor de um elemento a ser excluído
        é realizado por uma função fornecida pelo usuário.
     Cada lista referencia uma função que determina como devem ser
        desalocados os dados nela contidos.
     A função de liberação dos valores contidos nos elementos deve
```

```
valor contido em um elemento.
       Esta função é chamada antes de se desalocar um elemento
       de uma lista.
       Caso não seja necessário desalocar o valor referenciado pelo
       elemento, o ponteiro para a função de liberação poderá ser NULL .
       Caso o elemento da lista seja a única âncora do valor referenciado,
       esta função deve promover a destruição (free) desse valor e
       de todos os dados nele ancorados.
***********************
#if defined( LISTA OWN )
  #define LISTA EXT
#else
  #define LISTA EXT extern
#endif
/**** Declarações exportadas pelo módulo ****/
/* Tipo referência para uma lista */
typedef struct LIS tagLista * LIS tppLista;
/*************************
 $TC Tipo de dados: LIS Condições de retorno
* $ED Descrição do tipo
     Condições de retorno das funções da lista.
***********************
  typedef enum {
       LIS CondRetOK ,
             /* Concluiu corretamente */
       LIS CondRetListaVazia ,
             /* A lista não contém elementos */
       LIS CondRetFimLista ,
             /* Foi atingido o fim de lista */
       LIS CondRetNaoAchou ,
             /* Não encontrou o valor procurado */
```

assegurar a liberação de todos os espaços referênciados pelo

```
LIS CondRetFaltouMemoria ,
             /* Faltou memória ao tentar criar um elemento de lista */
       LIS CondRetListaNaoExiste
             /* A lista não existe */
  } LIS tpCondRet ;
/***************************
  $FC Função: LIS &Criar lista
  $ED Descrição da função
     Cria uma lista genérica duplamente encadeada.
     Os possíveis tipos são desconhecidos a priori.
     A tipagem é implicita.
     Não existe identificador de tipo associado à lista.
  $EP Parâmetros
                    - ponteiro para a lista a ser criada.
    $P pLista
                      Este ponteiro será utilizado pelas funções
                      que manipulem esta lista.
   $P ExcluirValor - ponteiro para a função que processa a
                      exclusão do valor referenciado pelo elemento
                      a ser excluído.
                      Ver descrição do módulo.
 $FV Valor retornado
     LIS CondRetOK
                           - se executou corretamente.
     LIS_CondRetFaltouMemoria - se faltou memória para alocar o espaço da
lista.
*********************
  LIS_tpCondRet LIS_CriarLista( LIS_tppLista * pLista,
           void ( * ExcluirValor ) ( void * pDado ) );
/***************************
  $FC Função: LIS &Destruir lista
  $ED Descrição da função
     Destrói a lista fornecida.
     O parâmetro ponteiro para a lista não é modificado.
     Se ocorrer algum erro durante a destruição, a lista resultará
```

```
estruturalmente incorreta.
    OBS. não existe previsão para possíveis falhas de execução.
 $EP Parâmetros
    $P pLista - ponteiro para a lista a ser destruída.
* $FV Valor retornado
    LIS CondRetOK
                          - se destruiu sem problemas.
    LIS CondRetListaNaoExiste - se a lista a ser destruída não existir.
******************
  LIS tpCondRet LIS DestruirLista (LIS tppLista pLista);
/*************************
* $FC Função: LIS &Esvaziar lista
* $ED Descrição da função
    Elimina todos os elementos, sem contudo eliminar a lista.
* $EP Parâmetros
    pLista - ponteiro para a lista a ser esvaziada.
* $FV Valor retornado
   LIS CondRetOK - se esvaziou sem problemas.
    LIS CondRetListaNaoExiste - se a lista a ser esvaziada não existir.
*******************************
  LIS tpCondRet LIS EsvaziarLista (LIS tppLista pLista );
/***************************
 $FC Função: LIS &Inserir elemento antes
 $ED Descrição da função
    Insere novo elemento antes do elemento corrente.
    Caso a lista esteja vazia, insere o primeiro elemento da lista.
* $EP Parâmetros
    pLista - ponteiro para a lista onde deve ser inserido o elemento.
    pValor - ponteiro para o valor do novo elemento.
            Pode ser NULL.
* $FV Valor retornado
    LIS CondRetOK - se inseriu o elemento sem problemas.
```

```
LIS CondRetFaltouMemoria - se faltou memória para a alocação do
                           elemento a ser inserido.
*********************
  LIS tpCondRet LIS InserirElementoAntes (LIS tppLista pLista,
                                   void * pValor
                                                     ) ;
/***************************
  $FC Função: LIS &Inserir elemento após
* $ED Descrição da função
    Insere novo elemento apás o elemento corrente.
    Caso a lista esteja vazia, insere o primeiro elemento da lista.
* $EP Parâmetros
    Parâmetros
      pLista - ponteiro para a lista onde deve ser inserido o elemento.
       pValor - ponteiro para o valor do novo elemento.
               Pode ser NULL.
* $FV Valor retornado
   LIS CondRetOK - se inseriu o elemento sem problemas.
    LIS CondRetFaltouMemoria - se faltou memória para a alocação do
                           elemento a ser inserido.
************************
  LIS tpCondRet LIS InserirElementoApos( LIS tppLista pLista ,
                                   void * pValor );
/***********************
 $FC Função: LIS &Excluir elemento
* $ED Descrição da função
    Exclui o elemento corrente da lista dada.
    Se existir o elemento à esquerda do corrente será o novo corrente.
    Se não existir e existir o elemento à direita, este se tornará
    Se este também não existir a lista tornou-se vazia.
* $EP Parâmetros
   pLista - ponteiro para a lista na qual deve excluir.
```

```
* $FV Valor retornado
   LIS CondRetOK - se excluiu o elemento sem problemas.
   LIS CondRetListaVazia - se a lista cujo elemento deveria ser excluído
                       estiver vazia.
LIS tpCondRet LIS_ExcluirElemento( LIS_tppLista pLista );
/***********************
 $FC Função: LIS &Obter referência para o valor contido no elemento
* $ED Descrição da função
   Obtem a referência para o valor contido no elemento corrente da lista
* $EP Parâmetros
   pLista - ponteiro para a lista de onde se quer o valor
   pValor - ponteiro que receberá a referência para o valor contido
           no elemento.
* $FV Valor retornado
   LST_CondRetOK - se o valor foi passado por referencia sem
problemas.
    LST CondRetListaNaoExiste - se a lista passada para a função não
existir.
    LST CondRetListaVazia - se a lista passada para a função estiver
vazia.
LIS tpCondRet LIS ObterValor( LIS tppLista pLista,
                           void ** pValor );
/***************************
 $FC Função: LIS &Ir para o elemento inicial
* $ED Descrição da função
   Torna corrente o primeiro elemento da lista.
* $EP Parâmetros
    pLista - ponteiro para a lista a manipular.
* $FV Valor retornado
   LST CondRetOK - se foi para o início sem problemas.
```

```
LST CondRetListaNaoExiste - se a lista passada para a função não
existir.
     LST CondRetListaVazia - se a lista passada para a função estiver
vazia.
************************
  LIS tpCondRet LIS IrInicioLista (LIS tppLista pLista);
/***********************
 $FC Função: LIS &Ir para o elemento final
* $ED Descrição da função
   Torna corrente o elemento final da lista.
* $EP Parâmetros
    pLista - ponteiro para a lista a manipular
* $FV Valor retornado
    LST CondRetOK
                          - se foi para o final sem problemas.
    LST CondRetListaNaoExiste - se a lista passada para a função não
existir.
     LST CondRetListaVazia - se a lista passada para a função estiver
vazia.
************************
  LIS tpCondRet LIS IrFinalLista (LIS tppLista pLista);
/***********************
* $FC Função: LIS &Avançar elemento
* $ED Descrição da função
    Avança o elemento corrente numElem elementos na lista
     Se numElem for positivo avança em direção ao final
    Se numElem for negativo avança em direção ao início
    numElem pode ser maior do que o númro de elementos existentes na
            direção desejada
*
    Se numElem for zero somente verifica se a lista está vazia
* $EP Parâmetros
    pLista - ponteiro para a lista a ser manipulada.
     numElem - o número de elementos a andar.
* $FV Valor retornado
```

```
CondRetOK - se numElem elementos tiverem sido andados.
   CondRetFimLista - se encontrou o fim da lista antes de andar numElem
                    elementos.
   CondRetListaVazia - se a lista passada para a função estiver vazia.
LIS tpCondRet LIS_AvancarElementoCorrente( LIS_tppLista pLista ,
                                                       ) ;
                                     int numElem
/*************************
 $FC Função: LIS &Procurar elemento contendo valor
* $ED Descrição da função
    Procura o elemento que referencia o valor dado.
    A função compara ponteiro e não conteúdo apontado.
* $EP Parâmetros
    pLista - ponteiro para a lista onde procura
   pValor - ponteiro para o valor procurado
            Pode ser NULL
* $FV Valor retornado
   LIS CondRetOK
                       - se encontrou.
                         O elemento corrente é o primeiro elemento do
                          elemento corrente inclusive para o fim da
lista
                         e que contém o ponteiro procurado
   LIS_CondRetNaoEncontrou - se o ponteiro não foi encontrado
                         O elemento corrente continua o mesmo
    LIS CondRetListaVazia - se a lista passada para a função estiver
vazia.
**********************
  LIS tpCondRet LIS ProcurarValor( LIS tppLista pLista ,
                             void * pValor
                                              ) ;
/***********************
* $FC Função: LIS &Alterar valor de um elemento
* $ED Descrição da função
    Altera o valor do elemento corrente.
* $EP Parâmetros
```

```
pLista - ponteiro para a lista cujo elemento será alterado.
    pValor - ponteiro para o Valor a ser inserido no lugar do
            valor anterior.
* $FV Valor retornado
    LIS CondRetOK
                           - se o valor for alterado sem problemas.
    LIS_CondRetListaNaoExiste - se a lista passada para a função não
existir.
   LIS CondRetListaVazia - se a lista passada para a função estiver
vazia.
LIS tpCondRet LIS AlterarValor (LIS tppLista pLista,
                              void * pValor );
#undef LISTA EXT
/****** Fim do módulo de definição: LIS Lista duplamente encadeada
********
#else
#endif
```