

Desenvolvedores de softwares (DEVs)

Professor: Helder Morais

helder.morais@posgrad.ufsc.br





mirror_object mirror object to mirror peration == "MIRROR_X": irror_mod.use_x = True mod.use_y = False lrror_mod.use_z = False operation == "MIRROR_Y" lrror_mod.use_x = False lrror_mod.use_y = True lrror_mod.use_z = False operation == "MIRROR_Z"; rror_mod.use_x = False lrror_mod.use_y = False rror_mod.use_z = True selection at the end -add ob.select= 1 er_ob.select=1 ntext.scene.objects.action "Selected" + str(modified irror ob.select = 0 bpy.context.selected_obj ata.objects[one.name].se pint("please select exactle OPERATOR CLASSES ---ypes.Operator): X mirror to the selected ject.mirror_mirror_x" ext.active_object is not

JavaScript

- Introdução:
- Conceitos gerais sobre Java Script
- Especificação
- Bibliotecas e Frameworks
- Plataforma
- DOM
- Editores de código
- Configuração de ambiente
- Variáveis e constantes
- Funções

Objetivos

Geral:

Capacitar o aluno a compreender e aplicar as técnicas de programação, com uso da linguagem JavaScript.

Específicos:

Compreender os conceitos e a especificação do JavaScript;

Aplicar técnicas de programação;

Compreender os paradigmas adotados pelo JavaScript; e

Desenvolver o raciocínio lógico.



Avaliação

Participação nas aulas (presença);

Submissões de exercícios aos sábados;

Uma aplicação web funcionando (entregar e apresentar); e

Não teremos prova.

Conceitos gerais sobre JavaScript

- **Surgiu em:** 1995;
- Criado por: Brendan Eich.
- Extensão do arquivo: .js e .mjs.
- **Especificação:** ECMAScript (padronizada pela Ecma international nas especificações ECMA-262).
- Linguagem: interpretada;
- Paradigma: estruturada.
- Aplicação: front-end e back-end.

Especificação

ECMAScript

É uma linguagem de programação.

Baseada em: scripts;

Padronizada pela: Ecma International;

Especificação: ECMA-262 e ISO/IEC 16262.

Inspirada por: inspirada no **JavaScript** e no **JScript**.

- ECMA-262 5.1 edition, junho de 2011
- ECMA-262, 6ª edição, junho de 2015
- ECMA-262, 7ª edição, junho de 2016
- ECMA-262, 8ª edição, junho de 2017
- ECMA-262, 9ª edição, junho de 2018
- ECMA-262, 10^a edição, junho de 2019
- ECMA-262, 11^a edição, junho de 2020

Framework X biblioteca

Framework

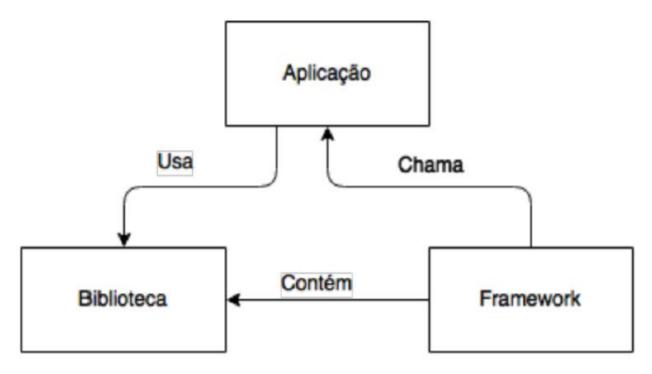
Segundo Mattsson (1996, 2000), um framework **é uma arquitetura** desenvolvida com o objetivo de atingir a máxima reutilização, representada como um conjunto de classes abstratas e concretas, com grande potencial de especialização.

Um framework é um **conjunto de classes** cooperantes que constroem um projeto reutilizável para uma determinada categoria de software [Deu89, JF88].

Biblioteca

Na ciência da computação, biblioteca **é uma coleção de subprogramas** utilizados no desenvolvimento de software.

Diagrama 1 – Biblioteca vs. Framework



Fonte: Duarte (2015)

Bibliotecas

Bibliotecas JavaScript

- jQuery;
- D3.JS;
- Glimmer.JS;
- Babel; e
- React.









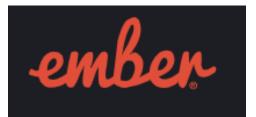




Frameworks

Frameworks JavaScript:

- Bootstrap;
- AngularJS (LTS);
- Ember.js; e
- Vue.js.









12/08/2021

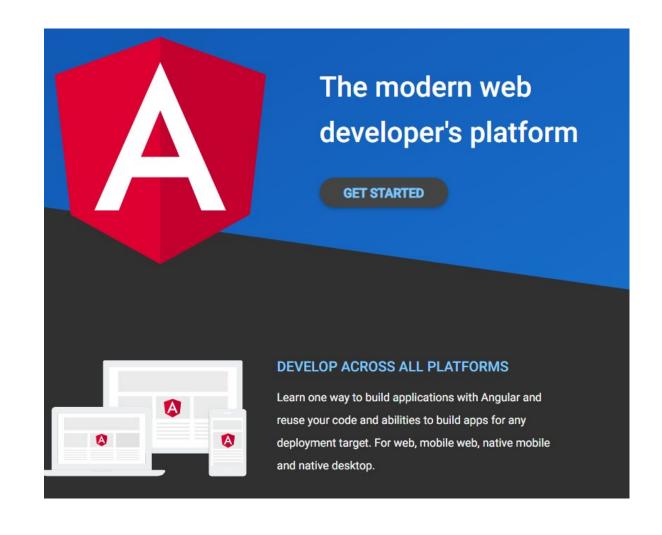
9

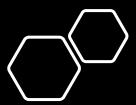


Plataforma

Angular

- **Criada por:** Microsoft;
- **Linguagem:** TypeScript.
- **Plataforma:** Para web, web móvel, móvel nativo e desktop nativo.



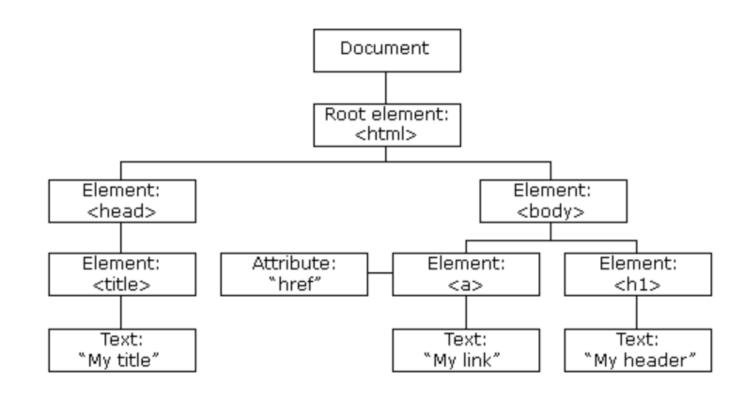


DOM (Document Object Model)

- Quando uma página da web é carregada, o navegador cria um DOM.
- Árvore de objetos.

O que é o DOM?

 É uma interface de programação para os documentos HTML e XML.



Editores de código online

- https://codepen.io/
- https://jsfiddle.net/
- https://stackblitz.com/
- https://codenvy.com
- https://codeanywhere.com/
- https://codesandbox.io/
- https://www.gitpod.io/

```
- con_mod = modifier_ob.
mirror object to mirror
irror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
__Irror_mod.use_y = False
__mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Y"
__mror_mod.use_x = False
  Irror_mod.use_y = True
  rror_mod.use_z = False
   operation == "MIRROR_Z":
   rror_mod.use_x = False
   "ror_mod.use_y = False
   rror_mod.use_z = True
    lection at the end -add
    r ob.select=1
    text.scene.objects.active
    "Selected" + str(modified
    bpy.context.selected_obj
    ta.objects[one.name].sel
   int("please select exactle
     OPERATOR CLASSES ----
    vpes.Operator):
    X mirror to the selected
    lect.mirror_mirror_x"
```



Configuração de ambiente: Extensões do Visual Studio Code

- hookyqr.beautify (ajuda a identificar funções, palavras reservadas, métodos, entre outros.);
- alefragnani.bookmarks (cria links de marcações nos códigos);
- msjsdiag.debugger-for-chrome (Debugger for Chrome);
- vscode-icons-team.vscode-icons (ícones dos arquivos);
- formulahendry.code-runner (executar os scripts no console);

13 12/08/2021



Configuração de ambiente: Instalação do Node

- Verificar instalação do NodeJs
- Digitar o comando: node –version
- Verificar instalação do NPM
- Digitar o comando: npm –version



Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine.

New security releases to be made available August 11th, 2021

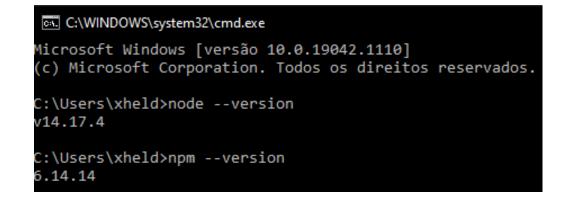
Download for Windows (x64)



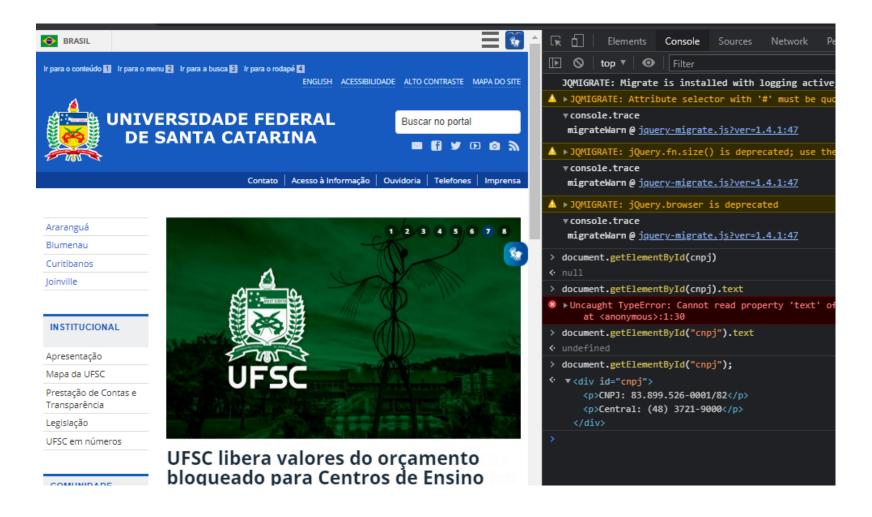
16.6.1 Current

Latest Features

Other Downloads | Changelog | API Docs Other Downloads | Changelog | API Docs



Configuração de ambiente: console Web do navegador



12/08/2021 15



Visual Studio Code: Teclas de atalho





SHIFT + ALT +F – ORGANIZA O CÓDIGO AUTOMATICAMENTE;

CTRL + ALT + N – EXECUTA O SCRIPT NO CONSOLE;



CTRL + SHIFT + P – OPÇÕES DE CONFIGURAÇÃO;

