

# Exercicios Javascript

Fonte: <http://www.dimap.ufrn.br/~jair/webdesign/exerciciosjavascript.html>

## Exemplo: Imprimindo a hora

Este script mostra a hora do computador no browse:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Hora certa</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <SCRIPT TYPE="text/ecmascript" LANGUAGE="JavaScript">
      <!-- today = new Date(); document.write("A data e hora agora é " +
today.toString()) //--> <
    </SCRIPT>
  </BODY> </HTML>
```

[Veja o resultado.](#)

## Tutorial: Associando eventos a botões de formulário

No primeiro passo, vamos criar um formulário com apenas um botão

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Botão de teste </TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<FORM>
<INPUT type="button" name="botao" value="teste">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

Associe um evento ao formulário. O evento onclick e' associado "a função Dê um nome ao formulário "meuform".

```
<FORM name="meuform"> <INPUT type="button" name="botao" value="teste"
onclick="iteste()">
```

Insira a função no cabeçalho do documento. Esta função irá reescrever o código HTML do documento utilizando o método write()

```
<SCRIPT type="text/javascript">
function iteste() {
    document.write("<h1>Oi<h1><p>Após o <i>clique</i>, o documento foi
reescrito.<br> O título também!")
    document.title="Novo teste"
}
</SCRIPT>
```

[Veja o programa funcionando.](#)

## Tutorial: Validando formulários com JavaScript

É muito comum validar campos de um formulário antes de enviar os dados utilizando programas scripts. O exemplo abaixo mostra um simples programa que valida um campo de formulário.

Criando um formulário simples:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Formulário com JavaScript </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<H1> Formulário de registro </H1>
<HR>
<FORM NAME="regform">

Nome: <INPUT NAME="nome" TYPE="TEXT" SIZE="20" MAXLENGTH="40" VALUE="">
<BR><BR>
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="registrar">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Acrescente a uma função JavaScript, logo após <TITLE>

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Exemplo com JavaScript </TITLE>
<SCRIPT>
<!--
function valida()
{
if (regform.nome.value == "")
{
alert("Voce esqueceu de fornecer seu nome");
return;
}
else regform.submit();
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
```

Acrescente um evento "onclick" ao botão que ative a função valida:

```
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="registrar" onClick="valida()">
```

[Veja o programa funcionando.](#)

## Tutorial: Construindo uma calculadora simples.

Este programa cria uma calculadora utilizando javascript e formulários. O usuário fornece o valor no campo "expr". O botão "calcula" ativa o script valida(). Este script faz uma verificação com o usuário e em caso afirmativo, ativa a função eval(). Esta função utiliza o valor que está no campo "expr" (form.expr.value) e coloca o resultado em (form.expr.result) que é um outro campo do formulário.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
```

```

<!-- Escondendo o script de browsers antigos
function calcula(form) {
    if (confirm("Tem certeza?"))
        form.result.value = eval(form.expr.value)
    else
        alert("Tente novamente")
}
// fim do script -->
</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
<h1>Calculadora</h1>
<FORM>
Forneça uma expressão matemática:
<INPUT TYPE="text" NAME="expr" SIZE=15 >
<p>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Calcule" onClick="calcula(this.form)">
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Limpar">
<p>
Resultado:
<INPUT TYPE="text" NAME="result" SIZE=15 >
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

**Questão 01.** As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contrataram para desenvolver o programa que calculará os reajustes. Faça um programa que recebe o salário de um colaborador e calcule reajuste segundo o seguinte critério, baseado no salário atual:

- Salários até R\$ 280,00 (incluindo): aumento de 20%
- Salários entre R\$ 280,00 e R\$ 700,00: aumento de 15%
- Salários entre R\$ 700,00 e R\$ 1500,00: aumento de 10%
- Salários de R\$ 1500,00 em diante: aumento de 5%

Após o aumento ser calculado, deverá ser informado: o salário antes do reajuste; o percentual de aumento aplicado; o valor do aumento; o novo salário, após o aumento.



Informe o salário atual:

Salário antes do reajuste: **RS 990**

Percentual de aumento aplicado: **10%**

Valor do aumento: **RS 99**

Novo salário, após o aumento: **RS 1089**

## Questões 03

Fonte: <https://github.com/gabrieldarezzo/helpjs-ravi>

- (1) Faça uma mensagem de '**Olá Mundo**'.... Exemplo: 'Olá Mundo'
- (2) Faça essa mensagem em um arquivo javascript externo e chame ela... (**Importado**)
- (3) Faça uma saída de soma de 2 inteiros, ex: alert(2 + 2) - [Somar dois Inteiros](#)
- (4) Coloque um campo do tipo text chamado 'Click-Me' no seu HTML e exiba ele dentro do alert ao clicar o botão (necessário saber evento 'click') - [Monitorando-Click](#)
- (5) exiba a quantidade de letras que possuem o texto inserido ao clicar no botão
- (6) No seu HTML exiba a imagem de uma lampada, ao clicar em cima da lampada, troque o src dela para a lampada que está acessa.

```
//SRC da Lampada (apagada)  https://github.com/gabrieldarezzo/helpjs-ravi/blob/master/images/lampada.jpg?raw=true //SRC da Lampada (acessa)
https://github.com/gabrieldarezzo/helpjs-ravi/blob/master/images/lampada-on.jpg?raw=true
```

... - [Alterar-Src de Img](#)

- (7) Agora que você já sabe utilizar o evento 'click', aprenda a usar o 'mouseover', ao passar o mouse em cima da 'lampada.jpg' altere ela para 'lampada-on.jpg' (Exemplo abaixo).
- (8) no campo texto do exercício anterior, preencha um CPF (com pontuação e exiba o mesmo sem pontuação)
- (9) no campo texto do exercício anterior, preencha um CPF (sem pontuação e exiba o mesmo sem pontuação)
- (10) declare 2 variáveis (valor1,valor2) com valores 2 , 6 crie uma terceira variável com o resultado sendo a soma de (valor1,valor2), exiba o mesmo.
- (11) faça 1 botão, 3 campos texto no html.E passe dinamicamente o primeiro campo valor1, segundo campo valor2, e no terceiro campo ao clicar no botão exiba a soma Dica: trabalhe com id="", e no html utiliza a tag Click-Me