



Desenvolvimento de Software para a Web - Trabalho Final

Peso 2

Júlio Martins

Data da Entrega via SIPPA e Apresentação: 28/06/2018

Título do Trabalho

E-commerce

Objetivos do trabalho

1. Demonstrar habilidade para desenvolvimento de aplicação Web utilizando Spring
2. Spring Security
3. Acesso ao SGBD PostgreSQL/MySQL
1. Demonstrar conhecimento dos seguintes aspectos de programação:
 2. Linguagem Java
 3. Uso adequado de OO

Trabalho proposto

Escreva uma aplicação WEB para gerenciar sua loja de produtos. O sistema permitirá três tipos de usuários: usuário visitante, gerente da loja e o cliente. O sistema deve exigir

autenticação do cliente e do gerente da loja para acessar o sistema. O usuário visitante não precisa se cadastrar no sistema para visualizar os produtos na loja.

Além disso, ao logar, cada um desses usuários terá acesso a funções específicas para o tipo de usuário. Cada usuário só terá autorização para utilizar apenas as funcionalidades da aplicação relacionadas ao seu papel. As funcionalidades associadas aos três tipos de usuário são listadas abaixo:

Gerente da Loja:

- Cadastrar Produtos
- Remover Produtos

Usuário Visitante:

- Visualizar todos os produtos da loja
- Se cadastrar no sistema através de formulário para virar cliente

Cliente:

- Comprar produtos
- Verificar os produtos que estão sendo comprados naquela sessão, podendo remover qualquer produto da sua compra
- Visualizar todos os produtos que já foram comprados na loja pelo cliente

Cadastrar Produtos (Gerente da Loja)

O gerente da loja poderá adicionar os produtos que serão vendidos e que aparecerão na página de galeria de Produtos. No momento do cadastro o gerente deverá informar:

- Nome do Produto
- Imagem do produto
- Preço do produto

Remover Produtos (Gerente da Loja)

O gerente da loja poderá remover produtos que já foram adicionados. Para o gerente aparecerá uma página de listagem com todos os produtos da loja e um botão de remover em cada produto. Ao clicar no botão de remover, o produto some da galeria de produtos da loja.

Visualizar todos os Produtos da Loja (Todos os usuários)

No sistema existirá uma página que mostrará todos os produtos da loja com **Nome do Produto**, **Imagem do Produto** e **Preço do Produto**. O botão de compra em cada um dos produtos só será visível ao Usuário Visitante que no momento de clique será redirecionado para um formulário de cadastro, esse botão também será visível para o cliente que no momento do clique colocará o produto na página do carrinho de compras. O gerente da loja poderá visualizar os produtos da loja, mas o botão de compra não aparecerá para o gerente da loja.

Se cadastrar no sistema através de formulário para virar cliente (Usuário Visitante)

O usuário visitante poderá se cadastrar através de formulário de cadastro e virar cliente. O sistema deverá ter no menu uma página que redireciona o usuário visitante para o formulário de cadastro. Ao clicar para comprar um produto, se o usuário for visitante, ele também será redirecionado para o formulário de cadastro. No momento do cadastro o usuário deverá informar:

- Nome
- Cpf
- Data de Nascimento
- Endereço
- Login
- Senha

Comprar Produtos (Cliente)

Na galeria de produtos deverá existir um botão de compra para que o cliente já logado, ao clicar nesse botão, colocará o produto ao Carrinho de Compras.

Verificar os produtos que estão sendo comprados naquela sessão, podendo remover qualquer produto da sua compra (Cliente)

O cliente poderá verificar através de uma página de Carrinho de Compras, os produtos que estão sendo comprados naquela sessão e o **valor total da compra**. Se o cliente ficar insatisfeito com algum produto ele poderá remover algum produto que ele estiver comprando naquela sessão e o **valor total da compra** deverá ser atualizado. Nessa página existirá um botão de “Finalizar compra”, no momento em que o cliente clicar nesse botão ele confirma a compra de todos os produtos da página de carrinho de compras.

Visualizar todos os produtos que já foram comprados na loja pelo cliente (Cliente)

O cliente poderá visualizar através de uma página, o histórico de todos os produtos que já foram comprados na loja.

Atraso

Os trabalhos só poderão ser entregues no dia da apresentação. Não serão aceitos trabalhos entregues em datas posteriores.

Avaliação do trabalho

- Pessoal, o trabalho poderá ser apresentado apenas para mim. Farei perguntas sobre a implementação do código.

- Quem quiser apresentar o trabalho para a turma toda pode falar comigo que ganhará 0.3 na média.
- Pessoal, não avaliarei a “beleza” do sistema. Vou verificar se as funcionalidades estão implementadas.

Serão cobrados no trabalho:

Implementação:

- Funcionamento adequado segundo descrição do sistema
- Utilização correta do Spring
- Acesso ao SGBD PostgreSQL/MySQL.
- Utilização correta de orientação a objetos
- Clareza do código (boa estruturação)
- Entendimento do seu próprio código na hora da explicação